

# IIHF OFFICIËLE IJSHOCKEY SPELREGELS

2018 – 2022



**IJSHOCKEY  
NEDERLAND**



**INTERNATIONAL  
ICE HOCKEY  
FEDERATION**



# ***Internationale IJshockey Federatie***



INTERNATIONAL  
**ICE HOCKEY**  
FEDERATION



## ***Officiële IJshockeyspelregels***

**2018 – 2022**

Versie 2 - augustus 2019

De originele tekst is in de Engelse taal.  
Vertaling: A. van Berkel / D. Passchier

- *Nationale bonden en/of leagues kunnen van deze spelregels afwijken.*
- *M.b.t. straffen in wedstrijden onder jurisdictie van de nationale bonden / leagues is het tuchtreglement van de desbetreffende organisatie van toepassing.*
- *Vele Engelstalige termen en begrippen zijn inherent aan de ijshockeysport. Deze zijn niet of nauwelijks in het Nederlands te vertalen. Dat is in dit Nederlandstalig spelregelboek dan ook niet gedaan. Wel is een verklarende woordenlijst toegevoegd.*
- *Daar waar verwezen wordt naar andere IIHF-reglementen geldt voor wedstrijden onder jurisdictie van nationale bonden / leagues, dat de reglementen van de desbetreffende bond/ league van toepassing zijn.*
- **Wijzigingen ingaande 1 september 2019 zijn geel gearceerd.**

*Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden veeveelvoudigd, opgeslagen in geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de IIHF. Daar waar verschillen optreden tussen de het Engelstalige en het Nederlandstalige spelregelboek, prevaleert de Engelstalige versie.*

*No part of this publication may be reproduced in the English language or translated and reproduced in any other language or transmitted in any form or by any means electronically or mechanically including photocopying, recording, or any information storage and retrieval system without the prior written approval of the IIHF. For the avoidance of doubt, in the event of discrepancies, the English version of the IIHF Official Rule Book 2018 – 2022 shall prevail over any translated version of the IIHF Official Rule Book 2018 – 2022.*

## ***Inhoudsopgave***

<b>REGEL 1 - INTERNATIONALE IJSHOCKEY BOND (IIHF) ALS WETGEVEND ORGAAN</b>	<b>14</b>
<b>.....</b>	<b>.....</b>
<b>SECTIE 1 - COMPETITIE STANDAARD</b>	<b>15</b>
REGEL 2 – DEELNAME MANNEN EN VROUWEN	15
REGEL 3 – SPEELGERECHTIGDHEID / LEEFTIJD	15
REGEL 4 – SCHEIDSRECHTERS	15
REGEL 5 – BEVOEGDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT	15
REGEL 6 – DOPING	16
REGEL 7 – TERMINOLOGIE	16
<b>SECTIE 2 - DE IJSBAAN</b>	<b>20</b>
REGEL 8 – IJSOPPERVLAK / SPEELKLAAR	20
REGEL 9 – SPELERSBANKEN	22
REGEL 10 – STRAFBANKEN	22
REGEL 11 – VOORWERPEN OP HET IJS	22
REGEL 12 – AFMETINGEN IJSBAAN	22
REGEL 13 – BOARDING	23
REGEL 14 – BESCHERMEND GLAS	24
REGEL 15 – BESCHERMENDE NETTEN	24
REGEL 16 – DEURTJES	24
REGEL 17 – MARKERINGEN OP HET IJS / VAKKEN	24
REGEL 18 – MARKERINGEN OP HET IJS / INWORPCIRKELS EN STIPPEN (FACE-OFF CIRKELS EN SPOTS)	25
REGEL 19 – MARKERINGEN OP HET IJS / AFGEBAKENDE GEBIEDEN (CREASES)	27
REGEL 20 – DOEL	29
<b>SECTIE 3 - TEAMS EN SPELERS</b>	<b>30</b>
REGEL 21 – TEAMSAMENSTELLING	30
REGEL 22 – REGLEMENTAIRE VERLIES/STAKEN VAN EEN WEDSTRIJD	30
REGEL 23 – ONRECHTMATIGE SPELER IN EEN WEDSTRIJD	30
REGEL 24 – SPELERS IN TEAMUNIFORM	31
REGEL 25 – TEAMBEGELEIDING	31
REGEL 26 – TEAMBEGELEIDING EN TECHNOLOGIE	32

REGEL 27 – SPELERS OP HET IJS GEDURENDE DE WEDSTRIJD .....	32
REGEL 28 – AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDERS .....	32
<b>SECTIE 4 - UITRUSTING VAN VELDSPELERS .....</b>	<b>34</b>
REGEL 29 – GEVAARLIJKE UITRUSTING .....	34
REGEL 30 – ELLEBOOGBESCHERMERS .....	34
REGEL 31 – GEZICHT- EN MONDBESCHERMING .....	34
REGEL 32 – FLUORESCEREND MATERIAAL .....	35
REGEL 33 – HANDSCHOENEN.....	35
REGEL 34 – HELMEN.....	35
REGEL 35 – NEK- EN KEELBESCHERMING / VELDSPELER .....	36
REGEL 36 – BEENBESCHERMERS .....	36
REGEL 37 – SCHAATSEN/VELDSPELER.....	36
REGEL 38 – STICK/VELDSPELER .....	37
REGEL 39 – TAPE .....	38
REGEL 40 – UNIFORMEN/VELDSPELER .....	38
REGEL 41 – NAMETEN VAN DE UITRUSTING VAN EEN VELDSPELER.....	39
REGEL 42 – NAMETEN VAN DE STICK VAN EEN VELDSPELER/ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS .....	40
<b>SECTIE 5 - SPELREGELS/ALGEMEEN .....</b>	<b>41</b>
REGEL 43 – DE WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GESPEELD WORDT .....	41
REGEL 44 – SPEELDUUR .....	41
REGEL 45 – WEDSTRIJDKLOK.....	41
REGEL 46 – FLUITSIGNAAL .....	42
REGEL 47 – PUCK.....	42
REGEL 48 – WARMING-UP .....	42
REGEL 49 – PUCK IN HET SPEL .....	43
REGEL 50 – WISSELEN VAN SPEELHELFT .....	43
REGEL 51 – AANVANG VAN HET SPEL.....	43
REGEL 52 – LOCATIE INWORP/ALGEMEEN .....	43
REGEL 53 – LOCATIE INWORP/STRAFFEN .....	44
REGEL 54 – LOCATIE INWORP/BLESSURE.....	45
REGEL 55 – LOCATIE INWORP/VERDEDIGINGSVAK.....	45
REGEL 56 – LOCATIE INWORP/MIDDENSTIP .....	45
REGEL 57 – LOCATIE INWORP/AANVALSVAK.....	46

REGEL 58 – INWORPPROCEDURE.....	47
REGEL 59 – FOUTIEVE INWORPEN .....	48
REGEL 60 – TELEVISIEONDERBREKINGEN .....	48
REGEL 61 – TIMEOUT .....	49
REGEL 62 – VERLENGING .....	49
REGEL 63 – ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS.....	49
<b>SECTIE 6 – SPELREGELS/SPELONDERBREKINGEN.....</b>	<b>51</b>
REGEL 64 – HINDEREN DOOR TOESCHOUWERS.....	51
REGEL 65 – ICING/HYBRIDE ICING.....	51
REGEL 66 – ICING/WEDSTRIJD SITUATIES .....	52
REGEL 67 – PUCK BUITEN SPEELVELD .....	54
REGEL 68 – PUCK OP DE RAND VAN DE BOARDING.....	54
REGEL 69 – PUCK OP HET DOELNET (ACHTERKANT EN BOVENKANT) .....	54
REGEL 70 – PUCK IN HET NET ACHTER HET DOEL .....	55
REGEL 71 – PUCK UIT HET ZICHT .....	55
REGEL 72 – PUCK VIA HET DOELNET.....	56
REGEL 73 – PUCK VIA EEN SCHEIDSRECHTER .....	56
REGEL 74 – HANDPASS.....	56
REGEL 75 – HIGH STICKING THE PUCK/SPELSITUATIE .....	57
REGEL 76 – HIGH STICKING THE PUCK IN HET DOEL .....	58
REGEL 77 – BESCHERMEND GLAS/BESCHADIGING .....	59
REGEL 78 – OFFSIDE .....	59
REGEL 79 – OFFSIDE SITUATIES .....	60
REGEL 80 – INWORPEN NA EEN OFFSIDE .....	62
REGEL 81 – ONSIDE .....	62
REGEL 82 – UITGESTELDE OFFSIDE.....	63
REGEL 83 – UITGESTELDE OFFSIDE/HYBRIDE ICING .....	64
REGEL 84 – OPZETTELIJKE OFFSIDE .....	65
REGEL 85 – GEBLESSEERDE VELDSPELER.....	65
REGEL 86 – GEBLESSEERDE SCHEIDSRECHTER .....	66
<b>SECTIE 7 – SPELREGELS/WISSELEN VAN SPELERS .....</b>	<b>67</b>
REGEL 87 – DEFINITIE OP EN VAN HET IJS.....	67
REGEL 88 – SPELERSWISSEL GEDURENDE HET SPEL.....	67
REGEL 89 – ONRECHTMATIG BETREDEN SPELERSBANK VAN DE TEGENSTANDER.....	67

REGEL 90 – SPELERSBANK IN AANVALSVAK/OFFSIDE .....	67
REGEL 91 – SPELERSWISSEL BIJ SPELONDERBREKING .....	68
REGEL 92 – PROCEDURE SPELERSWISSEL.....	68
REGEL 93 – SPELERSWISSEL BIJ ICINGSITUATIES .....	68
<b>SECTIE 8 - SPELREGELS/DOELPUNTEN .....</b>	<b>70</b>
REGEL 94 – HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT.....	70
REGEL 95 – DOELGEBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOELPUNTEN .....	71
REGEL 96 – DOELPUNT MET DE SCHAATS .....	72
REGEL 97 – AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDSITUATIE .....	72
REGEL 98 – HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT/DOEL VAN ZIJN PLAATS .....	74
REGEL 99 – VIDEODOELRECHTER.....	75
<b>SECTIE 9 - STRAFFEN TIJDENS DE WEDSTRIJD / LENGTE EN SITUATIES .....</b>	<b>76</b>
REGEL 100 – WANNEER STRAFFEN OPGELEGD KUNNEN WORDEN .....	76
REGEL 101 – OPGELEGDE STRAFFEN - PROTOCOL .....	76
REGEL 102 – STRAFFEN OP DE WEDSTRIJDKLOK .....	77
REGEL 103 – SPELEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID (SHORTHANDED) .....	77
REGEL 104-110 – LENGTE VAN STRAFFEN .....	77
REGEL 104 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR - BENCH MINOR PENALTY .....	78
REGEL 105 – LENGTE VAN STRAFFEN/MAJOR PENALTY .....	78
REGEL 106 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MAJOR PENALTY .....	78
REGEL 107 – LENGTE VAN STRAFFEN/MISCONDUCT PENALTY .....	79
REGEL 108 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MISCONDUCT PENALTY .....	79
REGEL 109 – LENGTE VAN STRAFFEN/GAME MISCONDUCT PENALTY .....	79
REGEL 110 – LENGTE VAN STRAFFEN/MATCH PENALTY .....	79
REGEL 111 – SITUATIES AANGAANDE STRAFFEN .....	80
REGEL 112 – SAMENVALLENDE (COÏNCIDENTAL) STRAFFEN.....	81
REGEL 113 – UITGESTELDE BEGINTIJD VAN STRAFFEN .....	82
REGEL 114 – OPLEGGEN UITGESTELDE STRAF - CONTROLE OVER PUCK & DOELPUNTEN .....	82
REGEL 115 – STRAFFEN IN DE VERLENGING .....	85
<b>SECTIE 10 - BESCHRIJVING STRAFFEN TIJDENS DE WEDSTRIJD.....</b>	<b>86</b>
REGEL 116 – ABUSE OF OFFICIALS (BELEDIGEN VAN EEN SCHEIDSRECHTER) .....	86



REGEL 117 – BENCH MINOR PENALTY .....	87
REGEL 118 – BITING (BIJTEN) .....	88
REGEL 119 – BOARDING .....	88
REGEL 120 – GEBROKEN STICK / SPELE N MET – VERVANGEN .....	88
REGEL 121 – BUTT-ENDING .....	89
REGEL 122 – CHARGING .....	90
REGEL 123 – CHECKING FROM BEHIND .....	90
REGEL 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK .....	90
REGEL 125 – CLIPPING .....	91
REGEL 126 – HAND OM DE PUCK SLUITEN .....	91
REGEL 127 – CROSS-CHECKING .....	92
REGEL 128 – GEVAARLIJKE UITRUSTING / GEVAARLIJK GEBRUIK VAN UITRUSTING .....	92
REGEL 129-137 – DELAY OF GAME (OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD) .....	93
REGEL 129 – DELAY OF GAME/AANPASSEN UITRUSTING .....	93
REGEL 130 – DELAY OF GAME/DOEL VAN ZIJN PLAATS .....	93
REGEL 131 – DELAY OF GAME/OP DE PUCK VALLEN .....	94
REGEL 132 – DELAY OF GAME/ONNODIG KLEMMEN VAN DE PUCK .....	94
REGEL 133 – DELAY OF GAME/VIEREN VAN EEN DOELPUNT .....	94
REGEL 134 – DELAY OF GAME/LATE OPSTELLING .....	94
REGEL 135 – DELAY OF GAME/DE PUCK BUITEN HET SPEELVELD GOOIEN OF SCHieten .....	94
REGEL 136 – DELAY OF GAME/SPELERSWISSEL NA EEN ICING .....	95
REGEL 137 – DELAY OF GAME/OVERTREDING INWORPPROCEDURES .....	96
REGEL 138 – DIVING OR EMBELLISHMENT (DUIKEN OF BENADRUKKEN) .....	96
REGEL 139 – ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG) .....	96
REGEL 140 – CONFRONTATIE MET TOESCHOUWERS .....	96
REGEL 141 – FIGHTING (VECHTEN) .....	96
REGEL 142 – HEAD-BUTTING (KOPSTOOT) .....	97
REGEL 143 – HIGH-STICKING (HOOG GEHEVEN STICK) .....	98
REGEL 144 – HOLDING (VASTHOUDEN) .....	98
REGEL 145 – HOLDING THE STICK (VASTHOUDEN VAN DE STICK) .....	98
REGEL 146 – HOOKING (HAKEN) .....	98
REGEL 147 – NIET LEGALE STICK – NAMETEN VAN DE STICK .....	99
REGEL 148 – GEBLESSEERDE SPELER WEIGERT HET IJS TE VERLATEN .....	100
REGEL 149 – INTERFERENCE (HINDEREN) .....	100

REGEL 150 – HINDEREN VAN EEN DOELVERDEDIGER .....	101
REGEL 151 – KICKING (SCHOPPEN) .....	102
REGEL 152 – KNEEING (GEBRUIK VAN DE KNIE).....	102
REGEL 153 – LATE HIT / LATE CHECK .....	102
REGEL 154 – STRAFBANK OVERTREDINGEN - VROEGTIJDIG VERLATEN / ONJUIST BETREDEN .....	103
REGEL 155 – SPELEN ZONDER HELM .....	103
REGEL 156 – TREKKEN AAN HAAR, HELM, KOOL .....	104
REGEL 157 – WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN .....	104
REGEL 158 – ROUGHING (RUW SPEL).....	104
REGEL 159 – SLASHING (SLAAN).....	104
REGEL 160 – SLEW-FOOTING (ONDERUIT SCHOPPEN).....	105
REGEL 161 – SPEARING .....	105
REGEL 162 – SPITTING (SPUGEN) .....	105
REGEL 163 – TAUNTING (BESPOTTEN) .....	106
REGEL 164 – TEAMBEGELEIDER OP HET IJS .....	106
REGEL 165 – GOOIEN VAN STICK OF ANDER VOORWERP .....	106
REGEL 166 – TOO MANY MEN (TE VEEL SPELERS OP HET IJS).....	107
REGEL 167 – TRIPPING .....	108
REGEL 168 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG) .....	108
REGEL 169 – NIET LEGAAL AANVALLEN - VROUWEN .....	109
<b>SECTIE 11 - PENALTY SHOTS EN TOEGEKENDE DOELPUNTEN .....</b>	<b>111</b>
REGEL 170 – (ALLESBESLISSENDE) PENALTY SHOTS ALS ONDERDEEL VAN DE WEDSTRIJD.....	111
REGEL 171 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ BREAKAWAY.....	111
REGEL 172 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ INTERFERENCE OF GOOIEN VAN VOORWERPEN .....	113
REGEL 173 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/LAATSTE 2 MINUTEN WEDSTRIJD OF VERLENGING .....	113
REGEL 174 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VERPLAATSEN VAN HET DOEL .....	113
REGEL 175 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VELDSPELER VALT OP DE PUCK .....	113
REGEL 176 – PENALTY SHOT PROCEDURE/SAMENVATTING .....	114
REGEL 177 – PENALTY SHOT PROCEDURE/HET NEMEN VAN HET PENALTY SHOT .....	114
REGEL 178 – PENALTY SHOT PROCEDURE/UITZONDERLIJKE SITUATIES .....	116

REGEL 179 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN.....	118
REGEL 180 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN/BLOKKEREN VAN HET DOEL.....	118
<b>SECTIE 12 - REGELS SPECIFIEK VOOR DOELVERDEDIGERS .....</b>	<b>120</b>
REGEL 181 – WARMING-UP DOELVERDEDIGER .....	120
REGEL 182 – DOELVERDEDIGER ALS AANVOERDER OF ASSISTENT AANVOERDER .....	120
REGEL 183 – BESCHERMING VAN DE DOELVERDEDIGER .....	120
REGEL 184 – DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED .....	121
REGEL 185 – DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/GOEDGEKEURD DOELPUNT .	121
REGEL 186 - DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/AFGEKEURDE DOELPUNTEN .	122
REGEL 187 – UITRUSTING DOELVERDEDIGER/ALGEMEEN.....	122
REGEL 188 – BLOKHANDSCHOEN/DOELVERDEDIGER.....	123
REGEL 189 – BORST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEDIGER.....	123
REGEL 190 – GEZICHTSBESCHERMER/DOELVERDEDIGER.....	123
REGEL 191 – KNIEBESCHERMING/DOELVERDEDIGER.....	124
REGEL 192 – NEK EN KEELBESCHERMING/DOELVERDEDIGER .....	124
REGEL 193 – BEENBESCHERMERS/DOELVERDEDIGER .....	124
REGEL 194 – BROEK/DOELVERDEDIGER.....	124
REGEL 195 – SCHAATSEN/DOELVERDEDIGER .....	124
REGEL 196 – STICK/DOELVERDEDIGER.....	125
REGEL 197 – SHIRT/DOELVERDEDIGER .....	125
REGEL 198 – KEELPROTECTOR/DOELVERDEDIGER .....	126
REGEL 199 – UNIFORM/DOELVERDEDIGER.....	126
REGEL 200 – WEDSTRIJDSITUATIE/PUCK RAAKT GEZICHTSMASKER DOELVERDEDIGER .....	126
REGEL 201 – PUCK NAAR VOREN GOOIEN/DOELVERDEDIGER .....	126
REGEL 202 – WISSELEN VAN DOELVERDEDIGERS .....	127
REGEL 203 – ONREGLEMENTAIRE VERVANGING/DOELVERDEDIGER .....	127
REGEL 204 – INWORPEN/DOELVERDEDIGER .....	128
REGEL 205 – ICING EN DOELVERDEDIGER .....	128
REGEL 206 – TIME-OUT EN DOELVERDEDIGER.....	128
REGEL 207 – STRAFFEN VOOR EEN DOELVERDEDIGER/SAMENVATTING .....	128
REGEL 208 – STRAFFEN DOELVERDEDIGER/OMSCHRIJVING .....	129
REGEL 209 – DOELVERDEDIGER OVER DE MIDDELLIJN .....	130
REGEL 210 – GEBROKEN STICK .....	130

REGEL 211 – GEVAARLIJKE UITRUSTING .....	130
REGEL 212-217 – DDELAY OF GAME (OPONTHOUD WEDSTRIJD) .....	131
REGEL 212 – DELAY OF GAME/IN ORDE BRENGEN UITRUSTING .....	131
REGEL 213 – DELAY OF GAME/VERPLAATSEN DOEL .....	131
REGEL 214 – DELAY OF GAME/PUCK AAN DE BOARDING KLEMMEN .....	131
REGEL 215 – DELAY OF GAME/NAAR SPELERSBANK GAAN TIJDENS ONDERBREKING .....	132
REGEL 216 – DELAY OF GAME/AFDOEN GEZICHTSMAKSER .....	133
REGEL 217 – DELAY OF GAME/PUCK BUITEN SPEELVELD GOOIEEN OF SCHIETEN	133
REGEL 218 – DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN.....	133
REGEL 219 – FIGHTING / VECHTEN.....	133
REGEL 220 – PUCK VASTHOUDEN IN DOELGEBIED .....	134
REGEL 221 – PUCK BUITEN HET DOELGEBIED VASTHOUDEN .....	134
REGEL 222 – BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OPHOPEN VAN SNEEUW .....	134
REGEL 223 – VERLATEN DOELGEBIED TIJDENS CONFRONTATIE .....	134
REGEL 224 – TE VEEL SPELERS OP HET IJS.....	135
REGEL 225 – PENALTY SHOTS/OVERTREDINGEN DOOR EEN DOELVERDEDIGER	135
REGEL 226 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN/OVERTREDINGEN VAN EEN DOELVERDEDIGER .....	136
<b>BIJLAGE 1 – STRAFFEN OP DE KLOK – SPECIFIEKE SITUATIES .....</b>	<b>137</b>
DOELPUNTEN GEMAAKT TEGEN EEN TEAM IN NUMERIEKE MINDERHEID .....	137
DOELPUNTEN GEMAAKT TIJDENS EEN UITGESTELDE STRAF .....	141
SAMENVALLENDE MINOR STRAFFEN .....	143
SAMENVALLENDE MAJOR PENALTIES .....	148
COMBINATIE VAN SAMENVALLENDE MINOR EN MAJOR PENALTIES .....	149
COMBINATIES VAN SAMENVALLENDE MAJOR EN MATCH PENALTIES.....	151
UITGESTELDE STRAFFEN.....	152
STRAFFEN TEGEN EEN DOELVERDEDIGER .....	154
<b>BIJLAGE 2 - SCHEIDSRECHTERS- EN LINESMENTEKENS .....</b>	<b>157</b>
<b>INHOUDSOPGAVE .....</b>	<b>169</b>

---

# ***SPELREGELBOEK***

## **REGEL 1**

### **INTERNATIONALE IJSHOCKEY BOND (IIHF) ALS WETGEVEND ORGAAN**

- i. De IIHF bestaat uit landen die op het moment dat zij lid worden van de IIHF het nut erkennen om te participeren onder een uniform aantal regels, die gebaseerd zijn op sportief gedrag, onafhankelijk van het spelniveau en/of waar een wedstrijd wordt gespeeld.
- ii. De regels van de IIHF zijn erop gebaseerd om technische en fysieke vaardigheden in een veilige omgeving te promoten. Tijdens wedstrijden zullen overtredingen van deze regels bestraft worden door de scheidsrechters. Ernstige overtredingen kunnen na de wedstrijd alsnog worden voorgelegd aan de daartoe bevoegde instanties conform reglementen van de IIHF.
- iii. Een speler, official, teamofficial of een ander lid van een nationale bond die in verband wordt gebracht met het manipuleren van een competitie, wordt bestraft conform de "IIHF's Code of Conduct".
- iv. Spelers die namens hun nationale bond deelnemen aan een door de IIHF georganiseerd evenement zijn op de hoogte van deze regels, respecteren deze en houden zich ten allen tijden hieraan.
- v. Het IIHF spelregelboek is van toepassing op alle competities die door de IIHF georganiseerd worden, op Olympische competities en kwalificaties en alle andere internationale wedstrijden onder auspiciën van de IIHF en zoals deze benoemd zijn in de IIHF bylaw 1300.

## **SECTIE 1**

### **COMPETITIE STANDAARD**

SAMENVATTING – De arbitragestandaard staat garant voor een eerlijke competitie op elk niveau. De spelregels die hiermee gepaard gaan, geven duidelijkheid over de noodzaak van fair play en het is de verantwoordelijkheid van nationale bonden, spelers en officials zich te houden aan deze standaard.

#### **Regel 2 – DEELNAME MANNEN EN VROUWEN**

- i. Voor IIHF-evenementen geldt dat mannelijke spelers niet in vrouwencompetities mogen uitkomen, en vrouwelijke spelers niet in mannencompetities.

#### **Regel 3 – SPEELGERECHTIGDHEID / LEEFTIJD**

Zie ook IIHF Statutes and Bylaws.

- i. Voor deelname aan toernooien die specifiek voor bepaalde leeftijdsklassen worden georganiseerd, met name U18 en U20, geldt een minimum en een maximum leeftijd. De minimum leeftijd is 15.

#### **Regel 4 – SCHEIDSRECHTERS**

Zie ook IIHF Officials Procedure Manual.

Alle informatie met betrekking tot scheidsrechters, hun werkzaamheden, uitrusting, etc. zijn terug te vinden in het IIHF-Officiating Procedures Manual (OPM).

- i. Alle beslissingen die door scheidsrechters worden genomen, zijn gebaseerd op hun goeddunken, oordeel en interpretatie van dit spelregelboek op een objectieve wijze.
- ii. Tijdens alle IIHF kampioenschappen, toernooien en internationale wedstrijden waar nationale teams bij betrokken zijn wordt óf het drie-mansysteem (een referee en twee linesmen) óf het vier-mansysteem (twee referees en twee linesmen) gehanteerd. De verantwoordelijkheden van scheidsrechters en linesmen zijn in beide systemen gelijk.
- iii. Nationale bonden kunnen gebruik maken van het twee-mansysteem (twee scheidsrechters die als referee en linesmen fungeren) of elk ander systeem bij wedstrijden die volledig onder hun verantwoordelijkheid vallen.
- iv. Het video-goal judge systeem is enkel voor specifieke IIHF-competities verplicht.

#### **Regel 5 – BEVOEGDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT**

Zie ook IIHF Disciplinary Code.

- i. De term "bevoegde instanties" verwijst naar de organisatie onder wiens verantwoordelijkheid wedstrijden worden gespeeld. Wedstrijden staan onder leiding van scheidsrechters en daarnaast wordt er op IIHF-kampioenschappen en overige evenementen een supervisor ingezet die toezicht houdt op de wedstrijden. Acties die blijken geven van een overduidelijk negeren van de spelregels kunnen na afloop van een wedstrijd onder de aandacht worden gebracht van de bevoegde instanties.

## **Regel 6 – DOPING**

Zie ook IIHF Doping Control Regulations en IIHF Disciplinary code.

- i. Het lidmaatschap van de IIHF houdt automatisch in dat een lid zich confirmeert aan de World Anti-Doping Code en dat het beleid, reglementen en programma's overeenstemmen met deze code.

## **Regel 7 – TERMINOLOGIE**

### **AANVALLENDE SPEELHEFT / VERDEDIGENDE SPEELHEFT**

Het speelveld wordt door de rode middellijn in twee gelijke delen verdeeld. Het team dat het dichtst bij zijn eigen doel is, bevindt zich op de verdedigende helft van het ijs. het andere team bevindt zich op de aanvallende helft van het ijs.

### **AFKETSEN (DEFLECT) / RICHTEN (DIRECT)**

Een puck die afketst is een puck die toevalligerwijze via de schaats, lichaam of stick van een veldspeler van richting veranderd. Een gerichte puck is een puck die met opzet van richting veranderd wordt via schaats, stick of lichaam van een veldspeler.

### **BEVOEGDE INSTANTIES**

De instantie of organisatie die belast is met het toezicht op het gedrag van spelers en teambegeleiders gedurende wedstrijden.

### **BODYCHECK**

Een bodycheck wordt gekenmerkt door fysiek contact van een veldspeler met een veldspeler van de tegenstander, waarbij het doel is de tegenstander de puck te ontnemen. Elke veldspeler, die in het bezit is van de puck of deze onder controle heeft, mag gebodycheckt worden onder de voorwaarden:

- a) De bodycheck wordt uitgevoerd met heup, lichaam of schouders.
- b) Het contact met de tegenstander vindt plaats aan de voor- of zijkant en is niet gericht op hoofd- of nekgebied of op het onderste gedeelte van het lichaam (onder de heup).

Er is geen sprake van een zuivere bodycheck die gericht is op de achterzijde, hoofd of onderste gedeelte van het lichaam van een tegenstander.

Er is geen sprake van een zuivere bodycheck die wordt uitgevoerd met het onderste gedeelte van het lichaam, met de stick of met het hoofd.

Er is geen sprake van een zuivere bodycheck die wordt uitgevoerd op een doelverdediger.

### **BREAKAWAY**

Een situatie tijdens de wedstrijd die aan alle onderstaande criteria voldoet.

- (1) Een aanvallende speler is die de puck onder controle heeft of die zich duidelijk in een positie bevindt om als de eerste de puck in zijn bezit te krijgen en daarbij alleen op de doelverdediger afschaatst.
- (2) Er bevindt zich tussen de aanvallende speler en het doel van de tegenstander geen veldspeler van het verdedigende team.



- (3) De puck heeft de blauwe lijn van het verdedigingsvak van de aanvallende speler volledig gepasseerd.
- (4) De aanvallende speler heeft een redelijke scoringskans.

### COACH

Een coach is de teambegeleider die verantwoordelijk is voor alle beslissingen die betrekking hebben op hoe een team de wedstrijd speelt, inclusief de daarbij behorende strategie, spelerswissels, aangeven welke spelers bench minors of straffen voor de doelverdediger moeten uitzitten en welke spelers de beslissende penaltyshots moeten nemen. Het gedrag of handelen van een coach (beginnende twee uur voor aanvang van een wedstrijd tot na afloop daarvan) impliceert ook de directe en/of indirecte communicatie met teambegeleiders en scheidsrechters gerelateerd aan elk direct en/of indirect gebeuren van de wedstrijd.

### COMPETITIEF CONTACT

Competitief contact betekent dat er fysiek contact is tussen twee of meer veldspelers, die in de onmiddellijke omgeving van de puck zijn en die proberen de puck in hun bezit te krijgen. Deze veldspelers is het redelijkerwijze toegestaan om elkaar te duwen of tegen elkaar aan te leunen, waarbij het doel van het contact is om enkel de puck in bezit te krijgen.

### CONFRONTATIE

Elk voorval waarbij spelers op onsportieve wijze fysiek de strijd met elkaar aangaan.

### CONTROLE / BEZIT VAN DE PUCK

Controle van de puck betekent dat een speler de puck "langer" in bezit heeft.

- **Controle** van de puck betekent dat een speler de puck voortbeweegt met de stick (stickhandling), zijn hand(en) of voet(en) om de puck in zijn bezit te houden. Zodra de puck door een andere speler of zijn uitrusting wordt aangeraakt, het doel raakt of de vrije ruimte ingaat, wordt de speler geacht niet langer meer controle te hebben over de puck.
- **Bezit** van de puck verwijst naar de speler die de puck aan zijn stick voortbeweegt, de puck opzettelijk van richting doet veranderen of de puck vastklemt. Elk toevallig contact of afketsen van de puck van een tegenstander, doelframe of boarding betekent niet dat een speler in het bezit is van de puck.

De laatste veldspeler die de puck heeft aangeraakt wordt beschouwd als degene die de puck in zijn bezit heeft. Een veldspeler die in het bezit is van de puck mag worden gecheckt, onder de voorwaarde dat de check conform de regels is en onmiddellijk wordt gegeven nadat hij de puck is kwijtgeraakt.

### DOEL / DOELFRAME

Het doelframe bestaat enkel uit de drie rode buizen die het doelvlak vormen: de doelpalen en de dwarslat.

Het doel beslaat het gehele object, bestaande uit goalframe, het net en het grondvlak achter de doellijn.

### **GEBROKEN STICK**

Een gebroken stick is een stick waarvan het blad of de steel gebroken is of die anderszins niet helemaal compleet is.

### **GEZICHTSMASKER (DOELVERDEDIGER)**

Dit is een helm van een veldspeler waar een kooi aan is bevestigd of het betreft een hoofd- en gezichtsbeschermer van een doelverdediger.

### **KOOI - CAGE (VELDSPELER)**

Een volledig gezichtsmasker, vastgemaakt aan de helm van een veldspeler, dat het volledige gezicht bedekt.

### **KWETSBAAR**

Een veldspeler wordt beschouwd zich in een kwetsbare positie te bevinden als hij niet langer in bezit is van of controle heeft over de puck en hij óf zich niet bewust van een gevaarlijke bodycheck óf niet voorbereid is op de bodycheck.

Een bodycheck uitgevoerd op een tegenstander die zich in een kwetsbare positie bevindt, wordt automatisch als roekeloos bestempeld, zelfs als die bodycheck conform de regels wordt beschouwd als die tegenstander zich in een niet-kwetsbare positie bevindt.

### **LATE HIT – LATE CHECK**

Met een late check wordt bedoeld dat een speler die niet langer in bezit is van de puck of deze niet langer onder controle heeft, roekeloos in gevaar wordt gebracht. Een veldspeler die de puck afspeelt, bezit van de puck of controle over de puck verliest, mag nog steeds worden gecheckt, zolang de degene die de check uitvoert in de onmiddellijke omgeving van de speler met de puck is.

Als degene die de check uitvoert (aanvaller) de veldspeler nadert en op een krachtige manier contact maakt, dan loopt deze "aanvaller" het risico dat de bodycheck wordt beoordeeld als een late hit, afhankelijk van de kwetsbare positie van zijn tegenstander en de kracht waarmee de bodycheck wordt uitgevoerd.

### **LEEFTIJDS CATEGORIE**

Refereert aan de status van een speler gedurende het gehele seizoen (bijv. een speler in de U18-categorie is gedurende het gehele seizoen gebonden aan de regels die gelden voor de U18-categorie, ongeacht aan welk evenement of toernooi hij deelneemt.

### **MINOR / BENCH MINOR PENALTY**

Een minor penalty is een twee-minuten straf die wordt opgelegd aan specifiek een speler. Een bench minor penalty is eveneens een tweeminuten-straf. Deze straf wordt opgelegd aan een team en niet specifiek aan een speler. Een bench minor penalty kan worden uitgezeten door elke willekeurige veldspeler die door de coach of manager wordt aangewezen die zich tijdens de spelonderbreking op het ijs bevindt, tenzij de regels anders voorschrijven.

### **ON-ICE OFFICIAL**

Zowel een scheidsrechter (referee) als linesman

**ROEKELOOS GEDRAG**

Een actie die een tegenstander in gevaar brengt.

**SCHIETACTIE (ACT OF SHOOTING)**

De actie om de puck in de richting van het doel te bewegen. Wanneer de puck de stick verlaten heeft, wordt elke continue beweging van de puck, zonder verdere actie van het aanvallende team en voordat het verdedigende team in bezit komt van de puck, gezien als een voortzetting van het schot.

**SPEELVELD**

Het driedimensionale gebied van het ijsoppervlak dat omgeven wordt door boarding en beschermend glas, maar niet begrensd wordt door de hoogte daarvan.

**SPELACTIE**

Het spel terwijl de wedstrijdklok loopt.

**SPELERS/VELDSPELERS**

Een speler kan zijn een verdediger, een aanvaller of een doelverdediger. Met veldspelers wordt enkel verdedigers en aanvallers bedoeld.

**TEAMBEGELEIDER**

Ieder teamlid die niet als speler is gekleed, inclusief (maar niet beperkt tot) coach, assistent coaches, trainers, materiaalverzorger, enz.

**TERREINVOORDEEL**

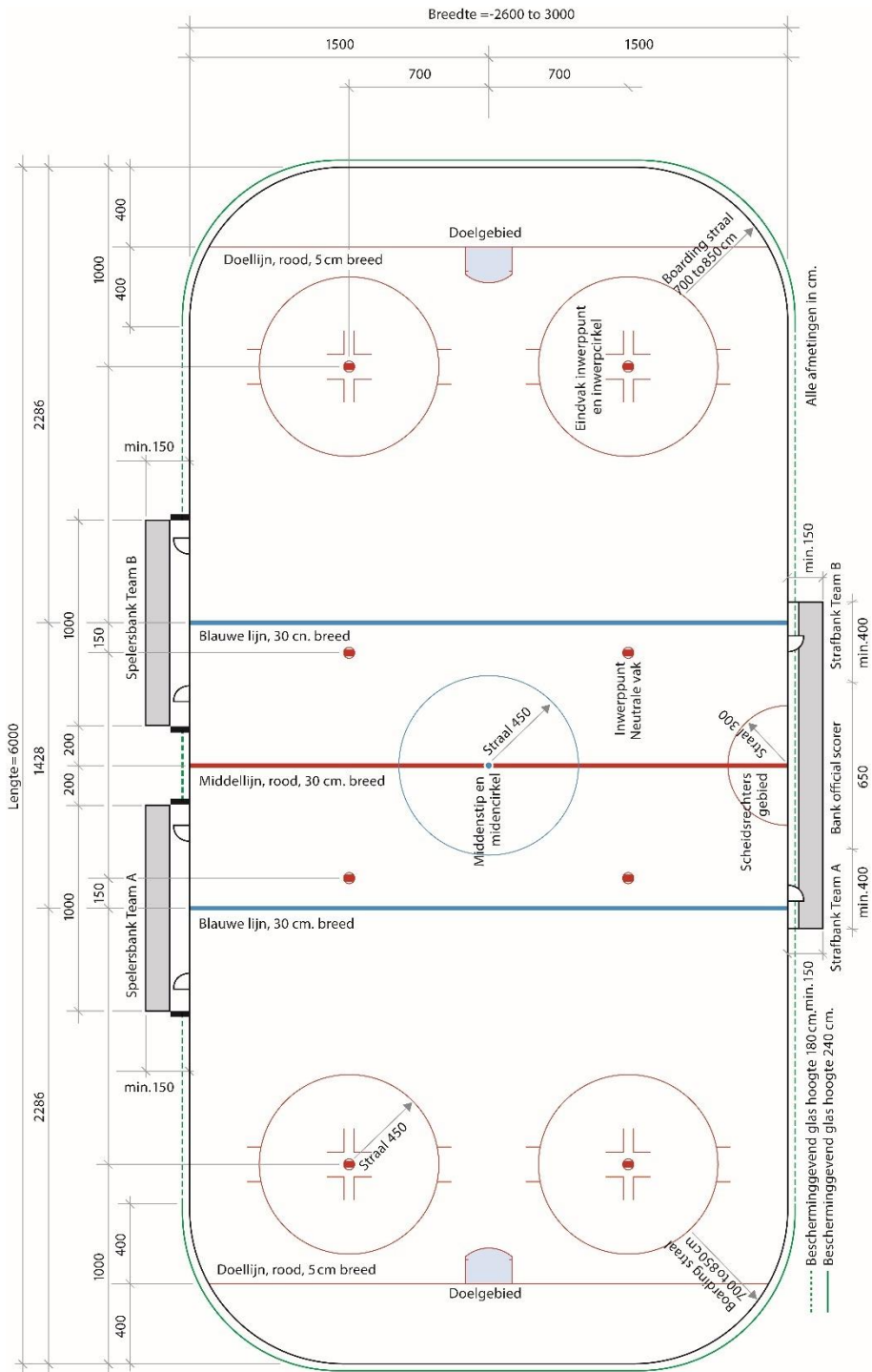
Elke beslissing die een inworp dichterbij naar het verdedigende vak brengt met het doel het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel te laten behalen.

## **SECTIE 2 DE IJSBAAN**

SAMENVATTING – IJshockey wordt gespeeld op een afgesloten ijsoppervlak met daarop conform de spelregels aangebrachte markeringen. De ijsbaan moet voor alle spelers veilig en gelijk zijn, waarbij ook de veiligheid van toeschouwers van hoog belang is. Op de ijsbaan zijn enkel markeringen toegestaan die in dit spelregelboek of in de "IIHF's Marketing Regulations" voorkomen. Elke afwijking van de genoemde voorschriften heeft m.b.t. IIHF competities toestemming nodig van de IIHF. Met betrekking tot richtlijnen voor een ijsstadion en voorzieningen wordt verwezen naar de relevante handboeken.

### **Regel 8 – IJSOPPERVLAK / SPEELKLAAR**

- i. IJshockey wordt gespeeld op een wit ijsoppervlak, genaamd ijsbaan (rink). De ijsbaan moet door de scheidsrechters die de wedstrijd leiden, als speelklaar worden bestempeld.
- ii. Het ijsoppervlak moet worden gemaakt van water en chemicaliën en moet overal van gelijke kwaliteit zijn. Het water moet bevroren worden óf middels een betrouwbaar koelsysteem dat voor een stabiele temperatuur en dichtheid zorgt óf op natuurlijke wijze.
- iii. Indien voorafgaand aan of tijdens de wedstrijd ijsbaan of ijsoppervlak beschadigd raken, dan moeten de scheidsrechters de wedstrijd onmiddellijk onderbreken en zorgen dat de noodzakelijke reparaties plaatsvinden alvorens de wedstrijd begint of hervat wordt.
- iv. Als de reparatie te veel tijd in beslag neemt, dan kunnen de scheidsrechters de teams naar hun kleedkamer laten gaan, totdat de reparaties is uitgevoerd en de ijsbaan weer speelklaar is. Als het probleem niet op korte termijn kan worden opgelost of als een deel van de ijsbaan is kwalitatief van dien aard dat het gevaarlijk is voor spelers, dan kan de scheidsrechter de wedstrijd opschorten tot het moment dat de ijsbaan weer speelklaar is.
- v. Indien er een langdurige onderbreking ontstaat met minder dan 10 minuten in een periode te spelen, dan kan de scheidsrechter beide teams naar hun kleedkamer sturen en de pauze laten ingaan. Het resterende deel van de periode kan dan na de pauze worden gespeeld en nadat de ijsbaan weer speelklaar is en het ijs geprepareerd is. Op het moment dat het spel hervat wordt, verdedigen de teams hetzelfde doel als voor de onderbreking. Na afloop van de periode wisselen de teams, zonder enig oponthoud, van speelhelte.
- vi. Indien het zicht op de ijsbaan wordt belemmerd door mist of anderszins, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd niet beginnen of onderbreken, totdat de situatie geklaard is en de wedstrijd voor spelers en toeschouwers op een veilige wijze kan worden aangevangen of gecontinueerd.



- ..... Beschermingsgevend glas hoogte 180 cm min. 150
- Beschermingsgevend glas hoogte 240 cm.

## SECTIE 2

## **Regel 9 – SPELERSBANKEN**

- i. Alhoewel de spelersbanken niet tot het ijsoppervlak behoren, worden deze desalniettemin beschouwd als onderdeel van de ijsbaan (rink) en moeten deze ook voldoen aan alle regels die ook aan het ijsoppervlak worden gesteld.
- ii. Slechts voor de wedstrijd geklede spelers en maximaal 8 teambegeleiders mogen zich in de spelersbank bevinden.
- iii. Allebei de spelersbanken moeten van gelijke afmeting en kwaliteit zijn, waarbij geen van de teams in het voordeel mag zijn.
- iv. De spelersbanken zijn gesitueerd 2 meter vanaf de rode middellijn, zijn 10 meter lang en 1.5 meter breed.
- v. Een spelersbank moet aan weerskanten over een deurtje beschikken.
- vi. De spelersbanken bevinden zich aan dezelfde kant van de ijsbaan tegenover de strafbanken en de bank voor de wedstrijdofficials.
- vii. Gedurende de hele wedstrijd gebruiken de teams dezelfde spelersbank.
- viii. Spelersbanken moeten aan drie kanten zijn afgeschermd van toeschouwers. De enige kant van een spelersbank die open is, is die kant die de spelers toegang geeft tot het ijs.
- ix. Het thuisspelende team heeft de eerste keuze van de spelersbank.

## **Regel 10 – STRAFBANKEN**

- i. Voor elk team is er een strafbank beschikbaar. De strafbanken worden gescheiden door de bank voor de wedstrijdofficials en zijn gelegen tegenover de spelersbanken. De strafbanken moeten identiek zijn en geen van de teams voordeel bieden.
- ii. Teams maken gebruik van de strafbank die recht tegenover hun spelersbank is gelegen en maken gedurende gehele wedstrijd gebruik van dezelfde strafbank.
- iii. Elk van de strafbanken heeft slechts één deurtje waardoor spelers op en van het ijs gaan. De deurtjes worden bediend door de strafbankofficial.
- iv. Enkel de strafbankofficial, de bestrafte veldspelers en scheidsrechters mogen de strafbanken betreden.
- v. Beide strafbanken moeten zich in het neutrale vak bevinden.

## **Regel 11 – VOORWERPEN OP HET IJS**

- i. Het ijsoppervlak is gereserveerd voor spelers en scheidsrechters. Voorwerpen op het ijs anders dan een puck of die niet direct met spelers of scheidsrechters of hun uitrusting in verband kan worden gebracht, mogen zich niet op het ijs bevinden. Zodra er enig nadeel voor spelers en scheidsrechters ontstaat m.b.t. hun veiligheid, moet de wedstrijd onderbroken worden. De wedstrijd wordt eerst dan voortgezet als het ijs vrij is van voorwerpen en het speelveld weer klaar is voor gebruik.

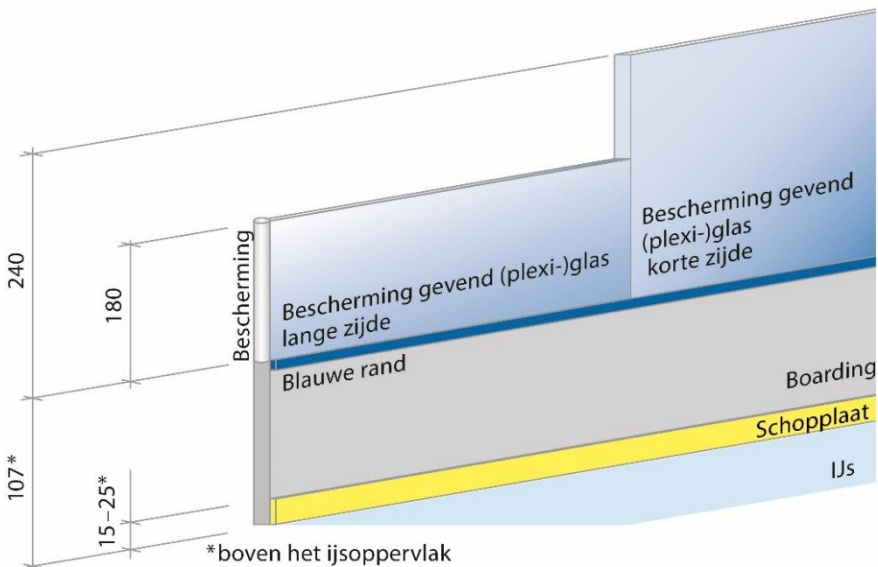
## **Regel 12 – AFMETINGEN IJSBAAN**

- i. Voor IIHF-evenementen op topniveau worden de volgende afmetingen aanbevolen: 60 meter lang en 25 tot 30 meter breed.
- ii. De hoeken van de ijsbaan moeten de vorm van een kwartcirkel hebben met een straal van 7 tot 8.5 meter.

- iii. In landen waar de standaardafmetingen genoemd in 12-i en 12-ii niet haalbaar zijn, zijn andere afmetingen toegestaan mits de IIHF voorafgaand aan de competitie, het evenement of de wedstrijd daar goedkeuring aan heeft verleend.
- iv. Voor toernooien om het IIHF Wereldkampioenschap moet een ijsbaan voldoen aan de officiële afmeting van 60 meter lengte en 30 meter breedte.
- v. De afstand tussen ijsoppervlak en objecten daarboven moet minimaal 7 meter zijn.

### Regel 13 – BOARDING

- i. Het ijsoppervlak moet omsloten zijn door een houten of kunststof omheining, boarding genaamd. De boarding moet wit van kleur zijn.
- ii. De ruimte tussen twee panelen waaruit de boarding is opgebouwd mag maximaal 3 mm breed zijn.
- iii. De boarding moet zodanig geconstrueerd zijn, dat de binnenkant glad en vrij is van uitsteeksels, waar spelers zich aan kunnen verwonden of waardoor de puck onverwacht van richting kan veranderen.
- iv. De hoogte van de boarding, gerekend vanaf het ijsoppervlak bedraagt 107 cm.
- v. Aan de onderkant van de boarding moet zich rondom een gele schopplaat (kick plate) bevinden. Deze moet 15 tot 25 cm hoog zijn.
- vi. Aan de bovenkant van de boarding moet rondom een blauwe rand bevestigd zijn. Deze rand geeft de scheiding tussen de boarding en het beschermende glas. De rand bevindt zich 110 cm boven de betonnen vloer onder het ijsoppervlak.



### **Regel 14 – BESCHERMEND GLAS**

- i. Duurzame en doorzichtige panelen van plexiglas of gelijkwaardig acryl, met een dikte van 12-15 mm, moeten bovenop de boarding bevestigd zijn. De panelen worden tussen pijlers bevestigd, waardoor de panelen flexibel zijn. Dit laatste is een absolute verplichting voor IIHF-competities.
- ii. Het beschermend glas is achter het doel 2.40 meter hoog en loopt minimaal 4 meter door vanaf de doellijn in de richting van de blauwe lijn. Voor de rest moet de hoogte van het beschermend glas 1.80 meter zijn, behalve voor de spelersbanken.
- iii. Voor de spelersbanken is geen beschermend glas toegestaan, maar achter de spelersbanken en strafbanken dient eveneens beschermend glas met een hoogte van 1.80 meter te zijn aangebracht op een wijze zoals omschreven in regel 14-ii. Daar waar het glas begint (of eindigt) moet over de volle hoogte beschermend materiaal zijn aangebracht.
- iv. Het beschermend glas en de steunen die de boarding op zijn plaats houden, moeten aan de buitenkant van de boarding zijn aangebracht.
- v. De openingen tussen de glazen panels mogen niet breder zijn dan 5 mm.
- vi. In het beschermende glas zijn, behalve een ronde opening met een doorsnede van 10 cm voor de bank van de wedstrijdofficials, geen openingen of gaten toegestaan.
- vii. Het beschermend glas moet op zodanige wijze zijn aangebracht, dat één paneel gemakkelijk vervangen kan worden, zonder dat het invloed heeft op de andere panelen.

### **Regel 15 – BESCHERMENDE NETTEN**

- i. Beschermende netten van voldoende hoogte is verplicht voor IIHF-competities. Deze netten moeten zijn aangebracht achter het doel boven het beschermend glas en deze moeten minimaal doorlopen tot aan de doellijn.

### **Regel 16 – DEURTJES**

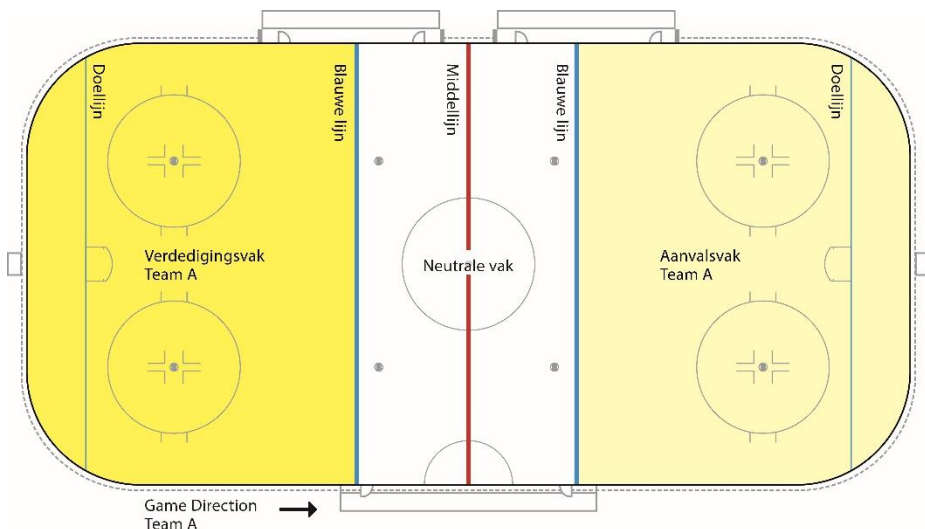
- i. Alle deurtjes die toegang geven tot het ijsoppervlak moeten naar buiten toe, van het ijsoppervlak af, opengaan.
- ii. De ruimte tussen deurtje en boarding mag niet meer dan 5 mm bedragen.

### **Regel 17 – MARKERINGEN OP HET IJS / VAKKEN**

- i. Het ijsoppervlak wordt in de lengte verdeeld door 5 lijnen over de volle breedte van het ijsoppervlak en verticaal doorgetrokken op de boarding tot aan de rand van de boarding: doellijn, blauwe lijn, rode middellijn, blauwe lijn en doellijn.
- ii. De twee blauwe lijnen markeren drie vakken: verdedigingsvak (van korte boarding tot blauwe lijn), neutrale vak (van blauwe lijn tot blauwe lijn) en aanvalsvak (van blauwe lijn tot korte boarding), waarbij de middens van de lijn bepalend zijn.
- iii. De rode middellijn verdeelt het ijs in twee gelijke delen. De rode middellijn is 30 cm breed en moet verticaal ook aangebracht zijn op de schopplaat (kick plate) en de boarding (tot aan de blauwe rand). Indien er reclame gemaakt mag worden op de boarding moet de lijn minimaal op de schopplaat (kick plate) doorlopen.



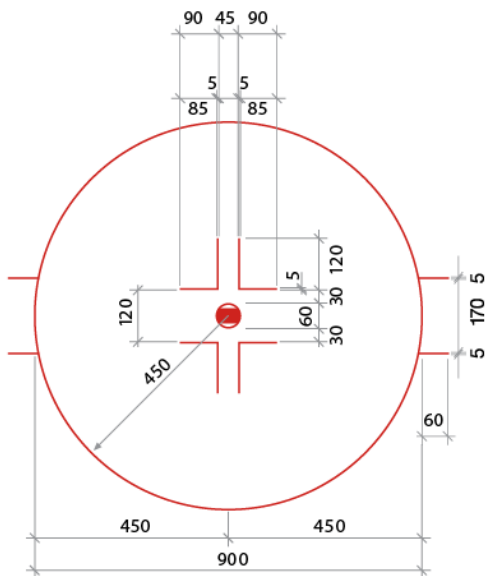
- iv. De twee doellijnen moeten zijn aangebracht op 4 meter afstand van het rechte gedeelte van de boarding achter het doel. De breedte van deze lijn moet 5 cm zijn.
- v. De blauwe lijnen moeten zijn aangebracht op 22.86 meter afstand van het rechte gedeelte van de boarding achter het doel. De blauwe lijnen zijn 30 cm breed en moeten verticaal ook aangebracht zijn op de schopplaat (kick plate) en de boarding (tot aan de blauwe rand). Indien er reclame gemaakt mag worden op de boarding moet de lijn minimaal op de schopplaat (kick plate) doorlopen.
- vi. Bij alle genoemde afmetingen is de lijndikte in de maatvoering meegenomen.
- vii. Voor buitenijsbanen moeten de blauwe lijnen en de middellijn eveneens 30 cm breed zijn, maar deze worden in dit geval gemarkeerd door 2 lijnen met een breedte van 5 cm.



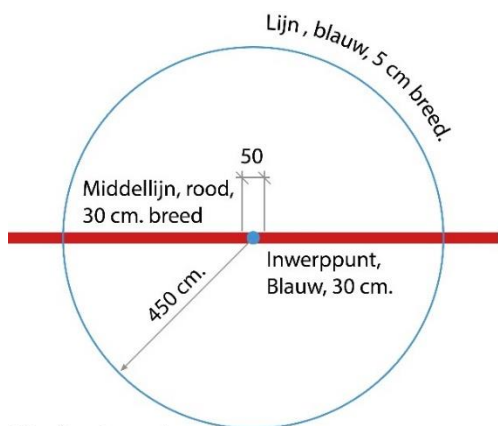
### Regel 18 – MARKERINGEN OP HET IJS / INWORPCIRKELS EN STIPPEN (FACE-OFF CIRKELS EN SPOTS)

- i. In totaal moeten zich 9 inwerppunten (face-off spots) op het ijs bevinden. Dit zijn de enige plaatsen waar de scheidsrechter de wedstrijd kan beginnen of hervatten.
- ii. Alle inwerppunten, met uitzondering de middenstip, moeten rood van kleur zijn. De middenstip is blauw.
- iii. Een ronde stip, met een diameter van 30 cm moet zijn aangebracht in het midden van het ijsoppervlak. Met deze stip als middelpunt moet met een 5 cm brede blauwe lijn een middencirkel, met straal van 4,5 m zijn aangebracht. Deze cirkel wordt de middencirkel genoemd.
- iv. In totaal vier rode inwerppunten met een diameter van 60 cm moeten zijn aangebracht in het neutrale vak. Deze inwerppunten liggen op 1.50 meter afstand van de blauwe lijn. Deze inwerppunten liggen even ver van een

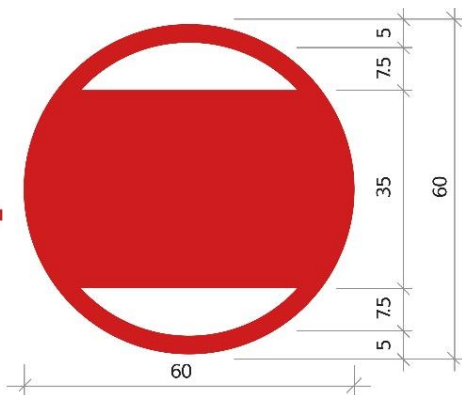
- denkbeeldige lijn die de middens van de doellijnen met elkaar verbindt, net zoals de inwerppunten in de eindvakken.
- v. In totaal vier rode inwerppunten met een diameter van 60 cm en vier cirkels met een inwerppunt als middelpunt en een straal van 4.50 meter zijn in beide eindvakken aan beide zijden van het doel gesitueerd. De breedte van de cirkellijn bedraagt 5 cm. Aan kant elke van een face-off cirkel wordt een dubbele "L" op het ijs aangebracht.
  - vi. Het midden van de inwerppunten in de eindvakken zijn gelegen 6 meter van de doellijn en 7 meter van de denkbeeldige lijn die de middens van beide doellijnen met elkaar verbindt.
  - vii. Bij alle genoemde afmetingen is de lijndikte in de maatvoering meegenomen.



Alle afmetingen in cm.



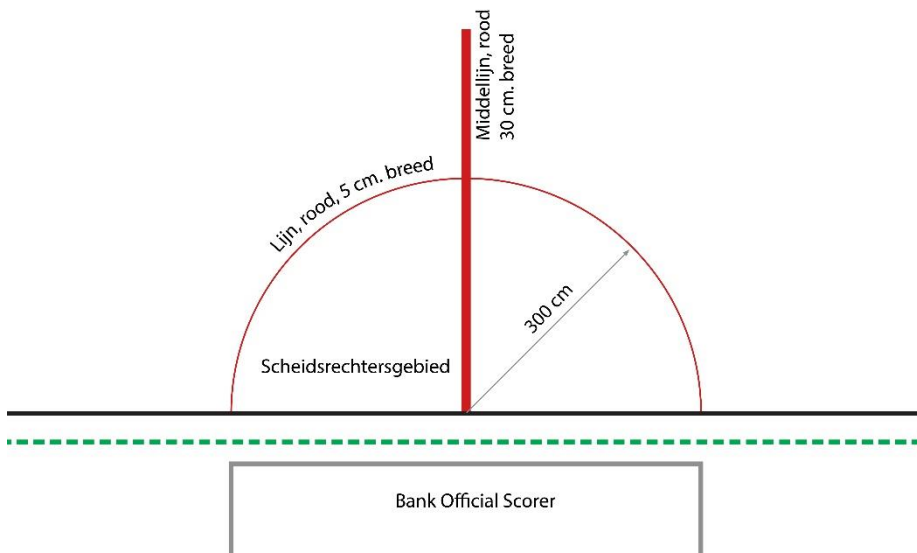
Alle afmetingen in cm.



Alle afmetingen in cm

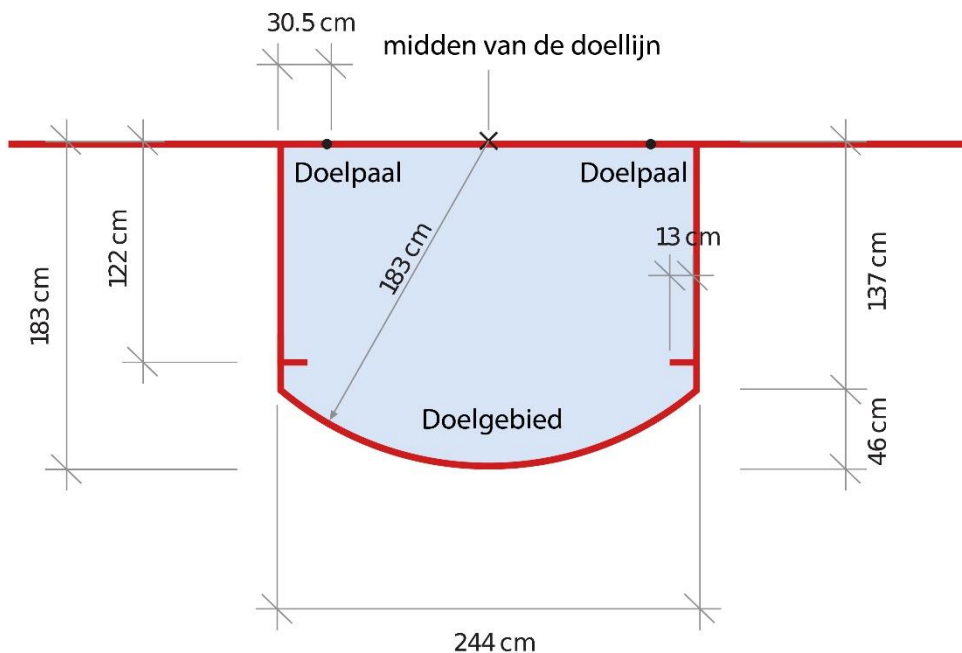
## Regel 19 – MARKERINGEN OP HET IJS / AFGEBAKENDE GEBIEDEN (CREASES)

- i. Op het ijs moeten drie afgebakende gebieden (creases) zijn aangebracht: één voor iedere doelverdediger voor zijn doel en één tegen de boarding voor de bank van de wedstrijdofficials.



- ii. Het scheidsrechtersgebied (referee's crease) moet zijn aangebracht voor de bank van wedstrijdofficials en bestaat uit een halve cirkel (rode, 5 cm brede) met een straal van 3.0 meter. Spelers mogen dit gebied niet betreden wanneer gedurende spelonderbrekingen scheidsrechters met elkaar in overleg zijn of de scheidsrechter aan de wedstrijdofficial rapporteert.
- iii. Voor elk doel moet met een rode, 5 cm brede lijn het doelgebied (goal crease) zijn gemarkeerd.
- iv. Het doelgebied moet lichtblauw van kleur zijn. Het gebied in het doel (van doellijn tot de achterkant van het doel) moet wit van kleur zijn.
- v. Het doelgebied is de driedimensionale ruimte met het hierboven genoemde gebied als grondvlak en een hoogte die gelijk is aan de hoogte van de dwarslat (tot aan de bovenkant) van het doel.
- vi. Het doelgebied moet als volgt zijn uitgezet:
1. Loodrecht op de doellijn, op een afstand van 30,5 cm van de doelpaal, moet een lijn richting het midden van het ijs, met een lengte van 137 cm zijn aangebracht. Bij deze 30,5 cm zijn de breedte van de lijn en de

- breedte van de doelpaal inbegrepen. Bij de genoemde 137 cm is de breedte van de doellijn inbegrepen.
2. Een halve cirkel, met een straal van 183 cm en als middelpunt het midden van de doellijn verbind de eindpunten van de hierboven genoemde lijnen. De genoemde 183 cm wordt gemeten vanaf de achterkant van de doellijn en de rand van de cirkel is bij deze afmeting inbegrepen.
  3. Op 122 cm van de doellijn moet loodrecht op de lijnen die de zijkant van het doelgebied vormen, een lijn met een lengte van 13 cm en een breedte van 5 cm zijn aangebracht. De breedte van de lijn is niet inbegrepen bij de genoemde 122 cm.
  4. De totale breedte van het doelgebied is 244 cm, daarbij inbegrepen de breedte van de lijnen.
  5. De afstand van de achterkant van het doelgebied tot de top is 183 cm, daarbij beide lijnen inbegrepen.
- vii. Het doelgebied is de driedimensionale ruimte met het hierboven genoemde gebied als grondvlak en een hoogte die gelijk is aan de hoogte van de dwarslat (tot aan de bovenkant) van het doel. Ook de belijning van het doelgebied behoort tot dit doelgebied. Het doelgebied strekt zich uit tot en met de hoogte van de dwarslat.



Alle lijnen hebben een breedte van 5 cm.

**Regel 20 – DOEL**

- i. Elke ijsbaan moet over twee doelen beschikken, één aan elke kant.
- ii. Een doel bestaat uit een frame en een net.
- iii. De open zijde van het doel is gericht naar de middenstip.
- iv. Elk doel is gepositioneerd op het midden van de doellijn en moet zodanig worden geïnstalleerd dat het gedurende de gehele wedstrijd op zijn plaats blijft. Voor IIHF-competities op topniveau zijn flexibele doelpinnen verplicht. Deze houden het doel op zijn plaats, tenzij een speler aanzienlijk in aanraking komt met het doel. Deze flexibele doelpinnen worden sterk aanbevolen voor andere competities. De gaten waar de flexibele doelpinnen inpassen, moeten exact op de doellijn zijn gemaakt.
- v. De open zijde van het doel is gericht naar de middenstip.
- vi. De doelpalen zijn 1.22 meter hoog en staan, van de binnenkant uit gemeten, 1.83 meter uit elkaar. De doelpalen en de dwarslat van het doel zijn buisvormig met een diameter van 5 cm.
- vii. De doelpalen en de dwarslat moeten rood van kleur zijn. Alle andere onderdelen van het doel(frame) moeten wit van kleur zijn.
- viii. De doelpalen en dwarslat worden aan de binnenkant langs het ijs (in de richting van de korte boarding) en naar de bovenkant met een wit frame met elkaar verbonden. Het doelnet wordt hieraan bevestigd. De uiterste afstand van dit frame tot aan de doellijn bedraagt 0.60 meter tot 1.12 meter.
- ix. Een net van duurzaam wit nylon koord moet aan de achterkant over het doelframe gespannen zijn op een zodanige wijze dat de puck nadat deze het doel is gegaan in het doel blijft en de puck ook alleen maar via de voorzijde het doel in kan gaan.
- x. Scheidsrechters moeten het doel controleren op gebreken voor aanvang van elke periode. Als de scheidsrechter onvolkomenheden constateert, mag de wedstrijd niet begonnen worden dan nadat de benodigde reparaties zijn uitgevoerd.
- xi. Het binnenste gedeelte van de steunen van het witte frame, anders dan de doelpalen en de dwarslat, moeten bedekt worden met een wit stootkussen. Dit stootkussen moet geplaatst worden op ten minste 10 cm van de doelpaal en moet zodanig bevestigd zijn, dat de puck volledig de doellijn kan passeren.

## **SECTIE 3**

### **TEAMS EN SPELERS**

**SAMENVATTING** – Een ijshockeywedstrijd, die gespeeld wordt tussen twee teams, staat onder leiding van scheidsrechters.

Dit spelregelboek hanteert telkens de mannelijke vorm, maar alle spelregels voor vrouwenijshockey zijn gelijk aan die van mannenijshockey, behalve waar expliciet anders vermeld.

#### **Regel 21 – TEAMSAMENSTELLING**

- i. Het minimaal aantal spelers om een wedstrijd te beginnen bestaat uit vijf veldspelers en één doelverdediger.

#### **Regel 22 – REGLEMENTAIRE VERLIES/STAKEN VAN EEN WEDSTRIJD**

- i. Als beide teams zich op het ijs bevinden en één van de teams weigert te spelen, om welke reden dan ook, dan moet de scheidsrechter het betreffende team waarschuwen om binnen 30 seconden het spel te hervatten. Als het team daarna nog steeds weigert om het spel te hervatten, dan moet de scheidsrechter een bench-minor opleggen. Bij volharding of herhaling hiervan moet de scheidsrechter de wedstrijd staken en het incident rapporteren aan de bevoegde instanties.
- ii. Als een team zich niet op het ijs bevindt en weigert het ijs op te komen om de wedstrijd te beginnen/hervatten, na daar door de scheidsrechter via aanvoerder, manager of coach om verzocht te zijn, dan zal de scheidsrechter het team maximaal twee minuten de tijd geven om de wedstrijd te beginnen/hervatten. Indien het team de wedstrijd begint/hervat binnen deze twee minuten dan krijgt het een bench-minor opgelegd. Als het team na de twee minuten blijft weigeren het ijs op te gaan, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd staken en het incident rapporteren aan de bevoegde instanties.
- iii. Een team dat weigert om het spel met het juiste aantal spelers op het ijs te starten, verliest de wedstrijd.
- iv. Een team dat vanwege straffen en/of blessures niet in staat is om het juiste aantal spelers op het ijs te zetten, verliest de wedstrijd.
- v. Een team dat weigert deel te nemen aan de allesbeslissende penalty-shots, verliest de wedstrijd.

#### **Regel 23 – ONRECHTMATIGE SPELER IN EEN WEDSTRIJD**

- i. Een speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij voldoet aan de voorwaarden die de IIHF en de nationale bond stellen. Hij zal specifiek moeten voldoen aan de voorwaarden met betrekking tot nationaliteit en leeftijd. Ook moet de speler zijn vermeld in de opstellingen voorafgaand aan een toernooi, evenement of wedstrijd. Ook dient de speler op het wedstrijdformulier te staan.
- ii. De bepalende factor of een speler mag deelnemen aan een wedstrijd is of zijn naam (niet het shirtnummer) correct op de opstelling staat.
- iii. Indien een doelpunt wordt gescoord door het team dat een onrechtmatige speler op het ijs heeft, en dit wordt voor de eerstvolgende inworp op de

middenstip bij de scheidsrechter onder de aandacht gebracht, dan moet het doelpunt worden afgekeurd. Eventuele eerdere doelpunten gescoord door het team van de onrechtmatige speler, worden niet geannuleerd.

- iv. Als in de tijd dat een bestrafte speler zijn straftijd uitzit wordt opgemerkt dat deze speler onrechtmatig aan de wedstrijd deelneemt, dan moet de speler naar de kleedkamer worden gestuurd en zijn straf moet worden uitgezeten door een veldspeler die daardoor middels de aanvoerder in opdracht van zijn coach toe is aangewezen.
- v. Indien tijdens de wedstrijd wordt opgemerkt dat een speler onrechtmatig aan de wedstrijd deelneemt, dan moet hij onmiddellijk de wedstrijd verlaten. Er volgt geen straf.
- vi. Alle situaties aangaande onrechtmatige spelers moeten worden gerapporteerd aan de bevoegde instanties.

### **Regel 24 – SPELERS IN TEAMUNIFORM**

- i. Elk team dient 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd een line-up (lijst van namen en corresponderende shirtnummers van spelers die aan de wedstrijd deelnemen) te overhandigen aan de official-scorer. Tevens moet aangegeven zijn wie de aanvoerder en assistent-aanvoerders zijn.
- ii. Bij IIHF-toernooien moet een vertegenwoordiger van elk team, niet later dan twee minuten voor aanvang van de wedstrijd, de line-up bevestigen. Desalniettemin mogen tot de openingsinworp spelers aan de lijst worden toegevoegd of ervan worden verwijderd.
- iii. Veranderingen of toevoegingen, met uitzondering van een derde doelvredediger, zijn na aanvang van de wedstrijd niet meer toegestaan.
- iv. Een teambegeleider (coach, assistent coach, manager of andere begeleider) mag zich niet zonder toestemming van de scheidsrechter op het ijs begeven, tenzij dat een geblesseerde speler verzorgd moet worden.
- v. Elk team mag maximaal 20 veldspelers en 2 doelvrededigers op het wedstrijdformulier vermelden (zie Regel 202 vi-vii voor een uitzondering).
- vi. Veldspelers zijn gerechtigd aan een wedstrijd deel te nemen als ze beschikken over een spelersstick, spelersschaatsen en hun volledige uitrusting aan hebben. "Volledige uitrusting" houdt in stick, schaatsen, beschermende uitrusting en teamuniform.
- vii. Alle beschermende uitrusting moet, met uitzondering van helm, handschoenen en beenbeschermers van de doelvredediger, onder het uniform worden gedragen.
- viii. Warming-up door spelers is niet toegestaan na afloop van een periode of tijdens een spelonderbreking.
- ix. Alleen speelgerechtigde spelers mogen op het wedstrijdformulier genoteerd worden en aan de wedstrijd deelnemen.
- x. Spelers die voor een toernooi of evenement geregistreerd zijn, maar niet op het wedstrijdformulier vermeld staan, mogen aan de warming-up voorafgaand aan de wedstrijd deelnemen.

### **Regel 25 – TEAMBEGELEIDING**

- i. Elk team moet minimaal over één teambegeleider beschikken, die als coach kan fungeren. Daarnaast moet elk team op zijn minst beschikken over een

gekwalficeerde verzorger of medisch begeleider, die de spelers in het geval van een blessure kan behandelen.

### **Regel 26 – TEAMBEGELEIDING EN TECHNOLOGIE**

- i. Teambegeleiders die tijdens de wedstrijd in of bij de spelersbank staan mogen gebruik maken van draadloze audioverbinding om in contact te staan met een andere teambegeleider, die zich in een door de IIHF aangewezen ruimte bevindt.
- ii. Andere vormen van technologie is enkel toegestaan voor doeleinden ten behoeve van coaching (zoals statistieken, volgsystemen) en mag niet gebruikt worden om te proberen de arbitrage op welke wijze dan ook te beïnvloeden.

### **Regel 27 – SPELERS OP HET IJS GEDURENDE DE WEDSTRIJD**

- i. Teams moeten minimaal vier spelers (één doelverdediger en 3 veldspelers als gevolg van opgelegde straffen) en maximaal zes spelers (5 veldspelers en een doelverdediger of 6 veldspelers) op het ijs hebben gedurende de wedstrijd.
- ii. Spelers mogen gedurende het spel zich vrij over het ijs begeven en de positie innemen, die zij willen. Standaardposities zijn: doelverdediger, linker verdediger, rechter verdediger, linker vleugelspeler (winger), rechter vleugelspeler (winger) en midvoor (center).
- iii. Slechts één doelverdediger mag zich tijdens de wedstrijd op het ijs bevinden. Een doelverdediger mag vervangen worden door een veldspeler. Deze speler heeft niet de rechten van de doelverdediger zoals die betrekking hebben op uitrusting, vastklemmen van de puck of het fysieke contact met de tegenstander.

### **Regel 28 – AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDERS**

- i. Ieder team dient te beschikken over een aanvoerder en maximaal twee assistent-aanvoerders. Deze veldspelers moeten als zodanig op het wedstrijdformulier vermeld zijn. Een team mag niet besluiten om een derde assistent-aanvoerder te benoemen in plaats van een aanvoerder.
- ii. De (assistent-)aanvoerder mogen tijdens een wedstrijd niet gewijzigd worden. Indien de aanvoerder de wedstrijd heeft verlaten, als gevolg van een straf of een blessure, dan worden zijn taken en plichten waargenomen door de assistent-aanvoerders.
- iii. De aanvoerder moet de letter "C" en de assistent-aanvoerders de letter "A" op een opvallende plaats aan de voorkant van hun shirt hebben staan. De letter moet 8 cm hoog zijn en van een sterk afwijkende kleur van de shirtkleur zijn.
- iv. Alleen deze drie aangewezen veldspelers kunnen, als ze niet bestraft zijn, tijdens een wedstrijd de scheidsrechter uitleg vragen in zake spelregelinterpretaties.
- v. Als zich zowel de aanvoerder als de assistent-aanvoerder tegelijkertijd op het ijs bevinden, dan kan enkel de aanvoerder de scheidsrechter om uitleg vragen.
- vi. Als geen van de aanvoerder of assistents-aanvoerders zich op het ijs bevinden, mogen zij niet van de spelersbank komen om de scheidsrechter om uitleg te vragen, tenzij ze daartoe worden uitgenodigd door de scheidsrechter. Komt de (assistent-)aanvoerder ongevraagd het ijs op, dan wordt deze door de



- scheidsrechter terug gestuurd naar zijn spelersbank. De scheidsrechter geeft de hoofdcoach een waarschuwing en bij herhaling wordt een misconduct penalty opgelegd.
- vii. Onder uitleg van spelregelinterpretatie wordt niet verstaan een klacht over een opgelegde straf. Een speler die een straf in twijfel trekt wordt bestraft met een misconduct penalty.

## **SECTIE 4**

### **UITRUSTING VAN VELDSPELERS**

Samenvatting – Uitrusting van veldspelers betreft sticks, schaatsen, beschermende uitrusting en uniformen. Alle beschermende uitrusting, met uitzondering van de handschoenen, helmen en schaatsen moet volledig onder het uniform worden gedragen. Uitrusting moet voldoen aan een veiligheidsstandaard die enkel bedoeld is om spelers in bescherming te nemen, en niet bedoeld om de spelers enig voordeel te geven of bedoeld om de tegenstander te blesseren. De volledige uitrusting, inclusief de helmen, moet op de juiste manier worden gedragen, ook tijdens de warming-up voor de wedstrijd.

#### **Regel 29 – GEVAARLIJKE UITRUSTING**

- i. Illegale uitrusting, uitrusting die niet voldoet aan de IIHF-standaard en uitrusting die niet geschikt geacht wordt om mee te spelen, worden allen bestempeld als gevaarlijke uitrusting. Regel 128 beschrijft de straffen voor spelers die gebruik maken van dergelijke uitrusting.
- ii. Een scheidsrechter mag te alle tijde (een gedeelte van) de uitrusting nameten. Als de scheidsrechter constateert dat deze uitrusting niet voldoet aan de in dit spelregelboek genoemde regels, dan wordt deze uitrusting als illegaal bestempeld en mag een speler deze niet meer gebruiken, totdat deze uitrusting zodanig is aangepast dat deze wel aan de regels voldoet.
- iii. Een speler die gebruik maakt van gevaarlijke uitrusting moet het ijs verlaten en zijn team ontvangt van de scheidsrechter een waarschuwing.
- iv. Gevaarlijke uitrusting heeft eveneens betrekking op het dragen van een vizier dat een tegenstander kan verwonden, het dragen van niet goedgekeurde uitrusting, het gebruik van gevaarlijke of niet-toegestane schaatsen of stick, het niet onder de kleding dragen van uitrusting (behalve handschoenen, helm en beenbeschermers van de doelverdediger) en het verwijderen van de handpalm uit de handschoen.

#### **Regel 30 – ELLEBOOGBESCHERMERS**

- i. Elleboogbeschermers moeten aan de buitenkant voorzien zijn van schuimrubber of een soortgelijk materiaal met een dikte van minimaal 1.27 cm.

#### **Regel 31 – GEZICHT- EN MONDSBESCHERMING**

Zie ook IIHF Sport Regulations

- i. Slechts drie soorten gezichtsbeschermers, bevestigd aan de voorkant van de helm van een speler zijn toegestaan: kooi, vizier en volledig vizier.
- ii. Een vizier wordt aan een helm bevestigd en bedekt ogen en neus, zowel van de voorkant als van de zijkant. Het moet zodanig aan de zijkant van de helm zijn bevestigd, dat het vizier niet omhoog kan komen.
- iii. Nationale bonden hebben de plicht er voor te zorgen dat hun spelers tijdens een IIHF-kampioenschap beschikken over een helm die specifiek voor ijshockey is gefabriceerd en dat, indien van toepassing, een vizier of kooi op de juiste wijze is bevestigd.

- iv. Mannelijke spelers die geboren zijn na 31 december 1974 zijn verplicht om minimaal een vizier te dragen.
- v. Alle vrouwelijke spelers moeten een helm met kooi of een volledig vizier dragen.
- vi. Alle spelers in de leeftijdscategorie U18, moeten een kooi dragen, waar geen puck of stickblad doorheen kan.
- vii. Veldspelers mogen geen vizier met gekleurd of getint glas dragen.
- viii. Een veldspeler wiens vizier of kooi tijdens de wedstrijd kapot gaat, moet het ijs onmiddellijk verlaten.
- ix. Alle veldspelers in de leeftijdscategorie U20 moeten een mondbeschermer dragen.



Kooi



Volledig vizier



Vizier

### **Regel 32 – FLUORESCEREND MATERIAAL**

- i. Fluorescerend materiaal op uitrusting, kleding, of uniform, van wie dan ook op het ijs, is niet toegestaan.

### **Regel 33 – HANDSCHOENEN**

- i. Handschoenen, van een veldspeler moeten de volledige hand en pols bedekken en een passend ontwerp hebben.
- ii. De rug van de handschoen moet gemaakt zijn van een zacht materiaal, waarbij de beschermende materialen vastgenaaid zijn in de handschoen.
- iii. De handschoenen moeten volledig intact zijn en mogen niet bewerkt zijn (bijv. de handpalmen verwijderd) om daar op die manier enig voordeel mee te doen.

### **Regel 34 – HELMEN**

- i. Spelers zijn verplicht om gedurende de warming-up en de wedstrijd (inclusief een verlenging en beslissende penalty shots) een gecertificeerde helm te dragen, die specifiek voor ijshockey is gemaakt. De helm moet voorzien zijn van een kinband die op deugdelijke wijze moet zijn vastgemaakt.
- ii. Als een speler in een IIHF-competitie gedurende de warming-up geen helm draagt, dan moet de stand-by scheidsrechter dit rapporteren aan de bevoegde instanties. In nationale competities zijn de regels van de nationale bond van toepassing.
- iii. Veldspelers moeten hun helm zodanig dragen zodat de afstand tussen de onderkant van de helm en de wenkbrauw maximaal een vingerbreedte

- bedraagt. Tussen de kinband en de kin mag eveneens maximaal één vinger passen.
- iv. Indien een speler gedurende de wedstrijd zijn helm verliest, dan is hij verplicht zich onmiddellijk naar de spelersbank te begeven. Het is niet toegestaan om de puck te spelen of anderszins aan de wedstrijd deel te nemen. Ook is het niet toegestaan dat een speler tijdens het spel de helm weer opzet. Zelfs niet als hij niet in het spel betrokken is.
  - v. Een veldspeler mag niet de helm van een tegenstander afslaan met het doel om deze te dwingen te wisselen of het hem op deze manier onmogelijk maken aan het spel deel te nemen.
  - vi. De helm van een veldspeler mag geen enkel ontwerp of opschrift hebben anders dan een nummer dat correspondeert met het shirtnummer en/of toegestane reclame.
  - vii. Veldspelers moeten te allen tijde in spelers- en strafbank hun helm ophouden, tenzij dat er een reparatie plaatsvindt of de helm moet worden schoongemaakt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Als het kinbandje van een spelershelm tijdens de wedstrijd losgaat, maar de helm blijft op zijn hoofd, dan mag deze speler aan de wedstrijd blijven deelnemen totdat hij van het ijs gaat of tot de eerstvolgende spelonderbreking.

### **Regel 35 – NEK- EN KEELBESCHERMING / VELDSPELER**

- i. Zie ook IIHF Sport Regulations  
Elke speler die 18 jaar of jonger is moet, in welke competitie dan ook, een nek- en keelprotector dragen.

### **Regel 36 – BEENBESCHERMERS**

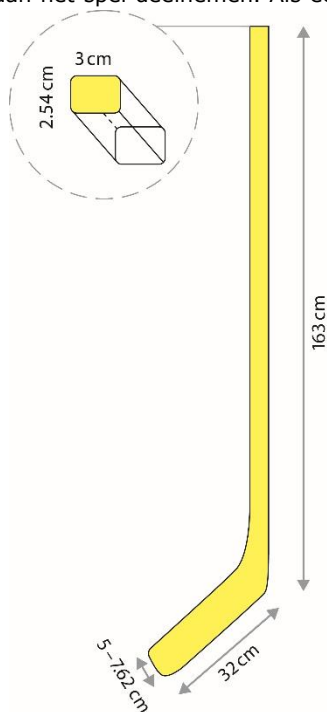
- i. Een scheenbeschermer van een veldspeler moet in een standaard sok van een veldspeler passen. Uitsteeksels of andere aanpassingen aan de scheenbeschermer zijn niet toegestaan.

### **Regel 37 – SCHAATSEN/VELDSPELER**

- i. Een schaats kent vier onderdelen: de schoen, het blad, de bladhouder en de veter.
- ii. De schoen moet passend zijn aan de voet van de speler en niet extra lang of breed gemaakt zijn. Ook mogen aan de schoen geen toevoegingen zijn gedaan.
- iii. Het blad moet van voor tot achter glad zijn en vastgemaakt zijn aan de bladhouder. Het blad mag niet voorzien zijn van tanden zoals bijv. bij kunstrijschaatsen.
- iv. Voor- en achterkant van het blad moet correct bevestigd zijn in de houder op een manier waarbij het blad aan voor- en achterkant niet uitsteken. De voor- en achterkant van het blad mogen bij de neus en hiel van de schoen niet uitsteken, zoals bijvoorbeeld het geval is bij hardrijschaatsen.
- v. De schaats mag niet voorzien zijn van een mechanisch of andersoortig hulpmiddel dat de speler zijn schaatsvaardigheid of snelheid kan beïnvloeden.
- vi. Veters mogen elke kleur hebben, mits niet fluorescerend. Veters mogen op willekeurige wijze worden vastgemaakt, maar mogen niet op het ijs hangen.

### Regel 38 – STICK/VELDSPELER

- i. Sticks moeten gemaakt zijn van hout of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal. Sticks mogen geen uitsteeksel hebben en alle hoeken moet afgerond worden.
- ii. Het blad van een spelersstick mag gebogen zijn. Hierbij geldt de volgende restrictie: de loodrechte afstand van het stickblad tot een denkbeeldige lijn, die loopt van elk punt van de hiel tot het eind van het blad, maximaal 1,5 cm mag bedragen.
- iii. Een stick kent slechts één blad en een blad mag slechts één kromming kennen. Een dubbele kromming van een blad bestempelt de stick als niet legaal.
- iv. De steel van een stick moet vanaf de bovenkant tot aan het blad recht zijn.
- v. De bovenkant van een stick moet voorzien zijn van bescherming. Als de bescherming van een stick (bijv. vervaardigd van metaal of carbon) er vanaf is gehaald of er tijdens de wedstrijd van af valt, dan wordt een dergelijke stick als gevaarlijk bestempeld.
- vi. Een holle stick mag niet worden opgevuld met welk materiaal dan ook om gewicht, sterkte of functie te beïnvloeden.
- vii. Zelfklevende, niet fluorescerende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden. Sticks die met fluorescerende verf zijn behandeld, zijn niet toegestaan.
- viii. Een speler mag niet met een gebroken stick aan het spel deelnemen. Als een stick breekt tijdens het spel, dan moet de speler de stick onmiddellijk laten vallen.
- ix. Een veldspeler mag geen gebruik maken van een doelverdedigersstick.
- x. Een veldspeler mag slechts van één stick tegelijkertijd gebruik maken.
- xi. Een veldspeler mag geen gebruik maken van de stick van een tegenstander. Het is niet toegestaan om de stick van een tegenstander op te rapen van het ijs of om de stick uit zijn handen te pakken.
- xii. De maximum steellengte van een stick is 163 cm, gemeten vanaf de top tot aan de hiel van het blad. Een stick mag maximaal 3 cm breed en 2.54 cm dik zijn.
- xiii. De maximumlengte van het stickblad, gemeten aan de onderkant, van de hiel tot aan de voorkant van het blad bedraagt 32 cm. De hoogte van het stickblad ligt tussen de 5 cm en 7.62 cm.
- xiv. Een enkele uitzondering voor de sticklengte is toegestaan: (1) de speler is 2 meter of langer; (2) een schriftelijk verzoek daartoe aan de IIHF is gedaan binnen een redelijke tijd voorafgaand aan het moment dat de speler de stick wil gebruiken; (3) de lengte van de steel is maximaal 165.1 cm.



### **Regel 39 – TAPE**

- i. Om het stickblad mag tape gewikkeld worden. Dubbelzijdig plakkende tape is niet toegestaan.

### **Regel 40 – UNIFORMEN/VELDSPELER**

- i. Alle spelers van een team moeten uniform gekleed zijn m.b.t. shirts, broeken, sokken en helm.
- ii. Alle shirts moeten hetzelfde ontwerp hebben, inclusief het logo aan de voorkant, spelersnummers op mouw en rug en naamplaat op de rug.
- iii. Spelers mogen geen enkele aanpassing doen aan hun uniform. Zo mogen er bijvoorbeeld geen delen worden afgesneden, mag er niet op geschreven worden en mogen er geen afbeeldingen of teksten op worden aangebracht.
- iv. Als, naar de mening van de scheidsrechter, de shirtkleuren van de teams zo veel op elkaar lijken, dat er vergissingen kunnen ontstaan m.b.t. het opleggen van straffen, dan moet het thuisspelende team, in opdracht van de scheidsrechter, een andere kleur shirt aantrekken.
- v. De basiskleur moet ongeveer 80% van shirt en sokken beslaan. Uitzondering hierop vormen namen en nummers.
- vi. Shirts moeten volledig buiten de broek worden gedragen en, indien mogelijk, met strips aan de broek bevestigd zijn.
- vii. Shirts moeten de contouren van een speler volgen en mogen niet extreem flodderig zijn.
- viii. Shirts mogen niet tot over de onderkant van de broek hangen en de mouwen van een shirt mogen niet over de gehele handschoenen heen vallen.
- ix. Elke speler moet een nummer, 25 tot 30 cm in hoogte, op de achterkant van zijn shirt en 10 cm hoog op beide mouwen dragen. Alleen (gehele) nummers 1 tot en met 99 zijn toegestaan
- x. Spelersnummers moeten in één en dezelfde wedstrijd uniek zijn.
- xi. Nadat een wedstrijd is begonnen mogen spelers geen shirt aantrekken met een ander nummer. Gedurende een wedstrijd, toernooi en evenement moeten spelers hetzelfde nummer behouden.
- xii. Er zijn slechts twee uitzonderingen op regel 40-xi. Namelijk als er bloed op een shirt zit of als het shirt gedurende de wedstrijd gescheurd is. In dat geval krijgt de speler van de scheidsrechter toestemming een shirt met ander nummer, en zonder naamplaat, aan te trekken.
- xiii. Als het haar van een speler dermate lang is, dat het de naam en/of het nummer van de speler bedekt, dan moet deze speler zijn haar of in een paardenstaart dragen of geheel onder de helm dragen.
- xiv. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, illustraties, tekeningen of slogans die beledigend of aanstootgevend van aard zijn en/of refereren aan culturele, raciale en religieuze verschillen, zijn niet toegestaan.
- xv. In IIHF-competities moet elke speler op de bovenkant van zijn rug zijn naam, in Westers schrift, hebben staan. De hoogte van de letters moet 10 cm bedragen.
- xvi. Gedurende de warming-up moeten alle spelers op dezelfde wijze uniform gekleed gaan, zoals tijdens de wedstrijd.

- xvii. Spelers die niet aan bovenstaande regels voldoen, mogen niet aan een wedstrijd deelnemen. Spelers, die na een waarschuwing, nog steeds in gebreke blijven, worden bestraft met een minor penalty voor delaying the game.

#### **Regel 41 – NAMETEN VAN DE UITRUSTING VAN EEN VELDSPELER**

- i. Een scheidsrechter kan, naar eigen inzicht en op elk moment, elk uitrustingsstuk nameten. Als de scheidsrechter van oordeel is dat de uitrusting niet voldoet aan de IIHF-standaard, zoals hierna beschreven, dan wordt de uitrusting als gevaarlijk bestempeld en mag pas weer worden gebruikt als deze uitrusting is aangepast aan wat de regels of IIHF-standaard voorschrijven.
- ii. Een doelpunt kan niet worden afgekeurd ten gevolge van niet-legale uitrusting.
- iii. Enkel de (reserve-)aanvoerder mag de scheidsrechter verzoeken om een specifiek onderdeel van de uitrusting van een tegenstander na te meten. Hij kan dat doen bij elke spelonderbreking of voor het begin van een periode.
- iv. De scheidsrechter moet de noodzakelijke meting onmiddellijk uitvoeren. Als de klacht onterecht is, dan wordt het team dat verzocht het specifieke uitrustingsstuk na te meten, bestraft met een bench minor penalty. Als de klacht terecht wordt bevonden, dan moet de in overtreding zijnde speler bestraft worden met een minor penalty en het niet-legale uitrustingsstuk moet door de scheidsrechter naar de spelersbank worden gebracht.
- v. Een verzoek tot nameting kan per spelonderbreking slechts door één team eenmalig worden gedaan. Gedurende een wedstrijd mag een team onbeperkt verzoeken tot nameten.
- vi. De stick die gemeten moet worden, is de stick die de speler op het moment van het verzoek in handen heeft. De speler kan zich daarbij op het ijs of in de bank bevinden, maar de scheidsrechter moet visueel in staat zijn te beoordelen dat de stick bij de betreffende speler hoort.
- vii. Indien een stick als niet-legaal wordt beoordeeld, dan moet de speler wiens stick gemeten is, zich onmiddellijk naar de strafbank begeven. Een teamgenoot kan hem een andere stick bezorgen. De scheidsrechter zal de stick die als niet legaal bestempeld is, naar de spelersbank brengen. Indien de stick daarna tot de juiste afmetingen wordt teruggebracht, mag deze opnieuw gebruikt worden. En natuurlijk kan deze stick daarna ook weer worden nagemeten.
- viii. Als de scheidsrechter, om wat voor reden dan ook, geen gebruik kan maken van een stickmaat (stick gauge) om de kromming van het stickblad na te meten, dan zal de stick als niet legaal worden bestempeld. In dat geval zal geen van de teams bestraft worden.
- ix. Het nameten van een stick (speler of doelverdediger) kan op elk moment in de wedstrijd, vanaf het begin tot het eind, in de verlenging of tijdens de allesbeslissende penalty shots, worden gedaan.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Van een veldspeler die op de strafbank plaatsneemt om een straf uit te zitten of van een speler die de strafbank verlaat omdat zijn straftijd om is, mag worden gevraagd om na te gaan of zijn stick aan de regels voldoet.

## **Regel 42 – NAMETEN VAN DE STICK VAN EEN VELDSPELER/ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS**

Zie ook regel 187-ii

- i. Ook tijdens de allesbeslissende penalty shots, mag een (assistent-)aanvoerder verzoeken een stick na te meten.
- ii. Het verzoek moet gedaan worden voordat een speler het penalty shot neemt. Indien de stick als legaal wordt bestempeld, moet het team dat om nameten verzocht, worden bestraft met een bench minor penalty en zal een veldspeler van dat team plaats moeten nemen op de strafbank. Vanaf dat moment is deze speler niet meer gerechtigd om aan de allesbeslissende penalty shots deel te nemen. De spelers wiens stick gemeten is, mag vervolgens het penalty shot nemen.
- iii. Als het meten van de stick, zoals onder regel 42-ii beschreven, als niet-legaal wordt bestempeld, dan moet de speler wiens stick is nagemeten, onmiddellijk op de strafbank plaatsnemen. Deze speler mag niet meer aan de allesbeslissende penalty shots deelnemen. Zijn team moet een andere veldspeler aanwijzen om het betreffende penaltyshot te nemen.
- iv. Voorafgaand aan elk penalty shot kan een (assistent-)aanvoerder de scheidsrechter verzoeken een stick na te meten. Het aantal verzoeken blijft per spelonderbreking (tussen twee penalty shots) beperkt tot één.
- v. Als er om het nameten van een stick verzocht wordt nadat het penaltyshot is genomen, dan blijven de spelregels 42-ii en 43-iii van toepassing. Indien er uit het penalty shot gescoord is, wordt het doelpunt niet afgekeurd.



## **SECTIE 5**

### **SPELREGELS/ALGEMEEN**

SAMENVATTING – De basis voor een ijshockeywedstrijd worden gevormd door de spelregels. Deze regels moeten door een ieder geaccepteerd en gerespecteerd worden. Alhoewel getracht is om alle overtredingen in beeld te brengen, hebben scheidsrechters het recht bestraffend op te treden tegen overtredingen die tegen de geest van het spel zijn of de integriteit van de sport in gevaar brengen en die niet genoemd zijn in dit spelregelboek.

#### **Regel 43 – DE WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GESPEELD WORDT**

- i. Een wedstrijd bestaat uit 3 periodes van elk 20 minuten. Indien van toepassing volgen na de reguliere wedstrijd een verlenging en/of allesbeslissende penalty shots.
- ii. Twee teams gaan de strijd met elkaar aan om de meeste doelpunten te scoren. Het team dat meer doelpunten scoort, wint de wedstrijd.
- iii. Een doelpunt kan slechts gemaakt worden als een team de puck op legale wijze en zoals in de spelregels omschreven, in het doel van de tegenstander brengt. Uitzonderingen zijn te vinden in de spelregels 179 en 180 – Toegekende doelpunten.
- iv. Veldspelers bewegen de puck voort met hun stick en kunnen middels passen, schieten en schaatsen de puck vrij over het ijs bewegen.
- v. Bodychecken is een vast onderdeel van het spel. Het is de meest voorkomende actie om in bezit te komen van de puck. Een legale bodycheck moet voldoen aan een reeks criteria, zoals die in de spelegels worden omschreven.
- vi. Spelers en teambegeleiders die de regels overtreden worden bestraft door de scheidsrechter of, in meer ernstiger situaties, door de bevoegde instanties.

#### **Regel 44 – SPEELDUUR**

Zie ook IIHF Sport Regulations

- i. De reguliere speeltijd bestaat uit drie periodes van elk 20 minuten zuivere speeltijd.
- ii. Er zijn pauzes van 15 minuten tussen de periodes.
- iii. Na elke periode wisselen de teams van speelhelft.
- iv. Voor de start van iedere periode dient het ijs geprepareerd te zijn. Behalve bij 5- en 10-minuten verlengingen.
- v. Als een wedstrijd na 60 minuten gelijk eindigt, volgt (indien van toepassing) een verlenging van 5, 10 of 20 minuten. De verlenging wordt altijd gespeeld volgens het "sudden death" principe (eerstvolgende doelpunt beslist de wedstrijd). Indien de stand na de verlenging nog steeds gelijk is, volgt een serie van allesbeslissende penalty shots. Indien de stand dan nog steeds gelijk is, volgt een 'sudden-death' penalty shoot out (tie break).

#### **Regel 45 – WEDSTRIJDKLOK**

- i. Op de wedstrijd klok wordt de wedstrijd tijd bijgehouden. De wedstrijd klok telt af, van de lengte van de periode tot 0:00.

- ii. De wedstrijd klok wordt geactiveerd op het moment dat de puck wordt ingeworpen door de scheidsrechter en wordt stopgezet op het moment dat de scheidsrechter fluit.
- iii. Een scheidsrechter kan de videodoelrechter raadplegen als de klok heeft doorgelopen. Bijvoorbeeld omdat een inworp niet correct is verlopen of omdat de tijdopnemer een fout heeft gemaakt. In dat geval wordt de tijd, indien nodig, bijgesteld.

### Regel 46 – FLUITSIGNAAL

- i. Zodra een scheidsrechter fluit om het spel stil te leggen, moeten spelers elk contact met de tegenstander vermijden en de puck niet meer spelen.
- ii. Als het spel begonnen of hervat is, wordt de wedstrijd gecontinueerd totdat een scheidsrechter affluit.

### Regel 47 – PUCK

- i. Een puck is hoofdzakelijk zwart van kleur en is gemaakt van ge vulkaniseerd rubber of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal
- ii. Een puck heeft een diameter van 7.62 cm en is 2.54 cm dik.



- iii. Het gewicht van een puck ligt tussen 156 en 170 gram.
- iv. De diameter van het logo, handelsmerk en/of reclame op de puck mag aan beide zijden maximaal 4.5 cm zijn óf, eveneens aan beide zijden, maximaal 35% van de oppervlakte beslaan. Een puck mag aan beide zijden bedrukt zijn.

### Regel 48 – WARMING-UP

- i. Gedurende de warming-up is fysiek contact tussen spelers niet toegestaan. Spelers moeten bij de warming-up elk op hun eigen speelhelft blijven en mogen zich niet over de rode middellijn begeven. Een stand-by scheidsrechter ziet toe op naleving van deze regel.
- ii. Overtredingen begaan tijdens de warming-up kunnen niet bestraft worden door de scheidsrechters. Omdat zij zich immers niet op het ijs bevinden, hebben ze de overtreding zelf niet kunnen constateren. Overtredingen worden afgehandeld door bevoegde instanties.

**Regel 49 – PUCK IN HET SPEL**

- i. Het spel wordt onderbroken op het moment dat een puck niet meer aan het gestelde formaat voldoet, bijvoorbeeld omdat deze in stukken uiteen is gevallen.
- ii. Indien er een tweede puck op het ijs komt, dan wordt het spel pas onderbroken als de wedstrijdpuuk overgaat naar het andere team of als de teams met de puck, die niet legaal op het ijs is, gaan spelen.
- iii. De puck moet ten alle tijde in beweging blijven of in het spel blijven. De scheidsrechter onderbreekt het spel als beide teams nalaten de puck te spelen. De eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd.

**WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Team A staat vanwege een minor penalty met een man minder op het ijs. De scheidsrechter geeft een uitgestelde (delayed) straf aan tegen team B. Als team A nu met de opzet de puck niet speelt, om zo zijn eigen straf door te laten lopen, moet de scheidsrechter het spel stilleggen. De eerstvolgende face-off wordt dan genomen op een van de stippen in het verdedigingsvak van het team dat de straf krijgt opgelegd (team B).

**Regel 50 – WISSELEN VAN SPEELHELFT**

- i. Teams verdedigen bij aanvang van de wedstrijd het doel aan de kant die het dichtst gelegen is bij hun spelersbank.
- ii. Bij aanvang van elke volgende periode wisselen teams van speelhelft. Voor situaties met betrekking tot verlenging en allesbeslissende penalty shots zie IIHF Sport Regulations.
- iii. Op buitenijsbanen wordt in de derde periode halverwege (met 10:00 op de wedstrijdklok) van speelhelft gewisseld. Voor meer informatie zie IIHF Sport Regulations.

**Regel 51 – AANVANG VAN HET SPEL**

- i. Het spel vangt telkens aan met een inworp door de scheidsrechter.
- ii. Iedere periode begint met een inworp op de middenstip. Elke andere spelhervatting vindt plaats met een inworp op een één van de 9 inwerppunten.

**Regel 52 – LOCATIE INWORP/ALGEMEEN**

- i. Als het spel onderbroken wordt om een reden die niet specifiek in de spelregels genoemd wordt, dan wordt de daaropvolgende face-off genomen op het inwerppunt, dat zich het dichtst bij de plaats bevindt in het vak waar de puck het laatst gespeeld wordt.
- ii. Als het spel wordt onderbroken vanwege 2 overtredingen door hetzelfde team (bijv. high-stick en opzettelijk offside), dan zal de eerstvolgende inworp worden genomen op de plek die het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel oplevert.
- iii. Als het spel wordt onderbroken vanwege overtredingen door beide teams (bijv. high-stick en opzettelijk offside), dan zal de eerstvolgende inworp worden

- genomen op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd
- iv. Indien een spelonderbreking wordt veroorzaakt door het aanvallende team in zijn aanvalsvak, dan moet de volgende inworp genomen worden op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het neutrale vak, tenzij het verdedigende team tegelijkertijd een straf krijgt opgelegd.
  - v. Als de puck zo hoog wordt gespeeld dat deze de wedstrijd klok of een ander voorwerp boven het ijs raakt of kan raken, dan zal het spel worden onderbroken. De eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck de hoogte in werd gespeeld.

### **Regel 53 – LOCATIE INWORP/STRAFFEN**

- i. Indien spelers bestraft worden, hetgeen resulteert dat er slechts voor één team straffen op de wedstrijd klok komen, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het team dat met een man minder op het ijs staat. Er zijn drie uitzonderingen:
  - 1. Indien er straf wordt opgelegd nadat er een doelpunt is gescoord. De inworp is dan op de middenstip.
  - 2. Indien er voor aanvang of na afloop van een periode een straf wordt opgelegd. De inworp is dan op de middenstip.
  - 3. Als het verdedigende team een straf krijgt opgelegd en de spelers van het aanvallende team komen bij een spelersconfrontatie over de uiterste rand van de face-off cirkel, dan is de inworp op één van de inwerppunten in het neutrale vak (bij het aanvalsvak).
- ii. Als een veldspeler van het aanvallende team in zijn aanvalsvak gedurende een inworp een straf krijgt opgelegd, dan wordt de eerstvolgende face-off genomen op een van de inwerppunten van het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
- iii. Als een veldspeler wordt bestraft met een misconduct of game misconduct penalty dan wordt de eerstvolgende face-off genomen op een van de inwerppunten van het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
- iv. Als bij dezelfde spelonderbreking beide teams, op verschillende momenten en vanwege andere redenen, bestraft worden, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het verdedigingsvak van het team dat de laatste overtreding beging.
- v. Als beide teams straffen krijgen opgelegd die op de wedstrijd klok komen, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het vak waar het spel werd stilgelegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Bij een uitgestelde penalty wordt de doelverdediger van het niet in overtreding zijnde team, te vroeg gewisseld. Als door de scheidsrechter het spel wordt stilgelegd wanneer de puck zich in het verdedigingsvak van het niet in overtreding zijnde team bevindt, dan moet de face-off genomen worden op een van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het team dat de (uitgestelde) penalty krijgt opgelegd.

**Regel 54 – LOCATIE INWORP/BLESSURE**

- i. Als het spel wordt onderbroken vanwege de blessure van een speler, dan wordt de locatie van de eerstvolgende inworp bepaald door de plek waar de puck zich bevindt en welk van de teams in het bezit is van de puck op het moment dat het spel wordt onderbroken.
- ii. Als het team van de geblesseerde speler in bezit is van de puck in zijn aanvalsvak, ongeacht waar de geblesseerde speler zich bevindt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten in het neutrale vak, het dichtst gelegen bij het aanvalsvak.
- iii. Als het team van de geblesseerde speler in bezit is van de puck in het neutrale vak, ongeacht waar de geblesseerde speler zich bevindt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een van de inwerppunten tussen de blauwe lijnen, het dichtst gelegen bij de plek waar de puck zich bevindt op het moment dat er wordt afgefloten.
- iv. Als het team van de geblesseerde speler in bezit is van de puck in zijn verdedigingsvak, ongeacht waar de geblesseerde speler zich bevindt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak.
- v. Als een scheidsrechter geblesseerd raakt, wordt het spel onmiddellijk onderbroken, tenzij één van de teams een doelrijpe kans heeft. De eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken.

**Regel 55 – LOCATIE INWORP/VERDEDIGINGSVAK**

- i. Als een speler van het verdedigende team in zijn verdedigingsvak de puck aan de boarding vastklemt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op dat inwerppunt in het verdedigingsvak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd afgefloten.
- ii. Als een aanvallende speler de puck tegen een tegenstander schiet of passt waardoor de puck in het neutrale vak buiten het speelveld geraakt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck van de tegenstander afketste.
- iii. Als een aanvallende speler de puck in zijn aanvalsvak tegen een tegenstander schiet of passt waardoor de puck vanuit dat vak buiten het speelveld geraakt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het eindvak op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck van de tegenstander afketste.
- iv. Als voor een opzettelijke offside van het aanvallende team wordt gefloten, dan is de eerstvolgende inworp op het inwerppunt in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team, aan de kant waar de opzettelijke offside plaatsvindt.

**Regel 56 – LOCATIE INWORP/MIDDENSTIP**

- i. In de volgende situaties wordt de inworp op de middenstip genomen:
  1. Bij het begin van een periode.
  2. Na een doelpunt.
  3. Na een foutieve beslissing bij een icing van de scheidsrechter of linesman.
  4. Nadat spelers van beide teams de puck rond de middellijn aan de boarding hebben geklemd.

5. Bij de voortijdige wissel van de doelverdediger, op het moment dat het in overtreding zijnde team over de middellijn in bezit komt van de puck. Als het spel wordt onderbroken op de speelhelft van het in overtreding zijnde team, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar het spel werd onderbroken.
- ii. Als het spel wordt onderbroken in het neutrale vak door een actie die niet is toe te schrijven aan één van de teams, dan zal de eerstvolgende inworp plaatsvinden op het inwerppunt tussen de blauwe lijnen, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken. Als het niet duidelijk is welk van de vijf inwerppunten het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel wordt onderbroken, dan wordt gekozen voor het inwerppunt dat het thuishet team het meeste terreinvoordeel oplevert.

### **Regel 57 – LOCATIE INWORP/AANVALSVAK**

- i. Als een veldspeler de puck in zijn aanvalsvak aan de boarding vastklemt, met in de ogen van de scheidsrechter de bedoeling het spel te onderbreken, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in het neutrale vak, het dichtst bij de plek waar het spel werd onderbroken.
- ii. Als een veldspeler de puck over het beschermende glas in het aanvalsvak speelt, zonder dat de puck daarbij tegenstander of diens stick raakt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in het neutrale vak, het dichtst bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt.
- iii. Als een veldspeler de puck over het beschermende glas in het aanvalsvak speelt, waarbij de puck een tegenstander of diens stick raakt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in het aanvalsvak, het dichtst bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt.
- iv. Indien een veldspeler van het aanvallende team op doel schiet, vanaf welke plek op het ijs dan ook, en de puck gaat rechtstreeks via het doelframe buiten het speelveld, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het aanvalsvak.
- v. Indien een aanvallende speler een doelpunt scoort middels een high stick, via de schaats middels een schoppende beweging of enige andere actie die door de scheidsrechter of videodoelrechter als niet rechtmatig wordt beschouwd, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak aan de kant van het aanvalsvak.
- vi. Als de puck via een scheidsrechter rechtstreeks het doel in gaat, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck de scheidsrechter raakte.
- vii. Als een aanvallende speler in zijn aanvalsvak het doel van zijn plaats brengt en geen enkele poging doet om dit te voorkomen, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak aan de kant van het aanvalsvak. Wordt de aanvallende speler door een verdedigende speler tegen het doel geduwd, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op één van de inwerppunten in het aanvalsvak.
- viii. Er zijn vier situaties waarbij het spel in het aanvalsvak wordt stilgelegd, maar waarbij de inworp toch plaatsvindt in het neutrale vak:

1. Als tijdens een spelonderbreking één van de beide verdedigers van het aanvallende team of een aanvallende speler, die van de spelersbank komt, zich gedurende een opstootje of een schermutseling over de buitenste rand van de face-off cirkel begeeft.
2. Als een veldspeler in zijn aanvalsvak de puck buiten het speelveld schiet zonder dat deze het doelframe, tegenstander of diens stick raakt.
3. Indien het aanvallende team een high-stick overtreding begaat in het aanvalsvak.
4. Als een aanvallende speler positie kiest in het doelgebied.

### **Regel 58 – INWORPPROCEDURE**

- i. De on-ice official neemt de inworp op één van de negen inwerppunten.
- ii. Slechts één veldspeler per team mag betrokken zijn bij de inworp.
- iii. De spelers die de inworp nemen moeten recht tegenover elkaar staan met het gezicht richting het doel van hun tegenstander gekeerd, ongeveer een sticklengte van elkaar verwijderd en met de punt van het stickblad op het ijs en op het witte gedeelte van het inwerppunt. Met betrekking tot face-offs in het eindvak moeten de schaatsen binnen de markeringen aan beide zijden van de face-off stip (dubbele "L") blijven, waarbij de spelers, met geen enkel deel van hun lichaam in elkaars ruimte boven het middelpunt van de stip mogen komen.
- iv. Indien een speler die de face-off neemt, helm-tot-helm contact maakt met zijn tegenstander, dan krijgt hij een eerste waarschuwing. Als de linesman niet kan bepalen welke van de twee spelers deze regel overtreedt, dan krijgen beide spelers een eerste waarschuwing.
- v. De on-ice official mag de puck inwerpen als slechts één van de veldspelers klaar staat voor de inworp en op voorwaarde dat alle spelers, die niet betrokken zijn bij de inworp, zich "onside" (tussen inwerppunt en eigen doel) bevinden en klaar staan om het spel te beginnen of te hervatten.
- vi. Op de verdedigende helft van het ijs moet de verdedigende speler als eerste zijn stick op het ijs plaatsen. Onmiddellijk daarna moet de aanvallende speler zijn stick op het ijs plaatsen.
- vii. Bij een inworp op de middenstip moet de veldspeler van het bezoekende team zijn stick als eerste op het ijs plaatsen.
- viii. De spelers die de inworp niet nemen, moeten met hun schaatsen buiten de cirkel blijven (contact met de lijn is toegestaan). Sticks mogen in de cirkel geplaatst worden mits er geen contact is met het lichaam of de stick van de tegenstander.
- ix. Een veldspeler moet bij een inworp met zijn schaatsen aan zijn kant van de belijning (hash marks) blijven. Contact met de lijn is toegestaan. De stick van een speler mag zich tussen de beide hash marks bevinden, mits er geen contact is met het lichaam of de stick van de tegenstander.
- x. Bij een inworp in het neutrale vak moeten alle spelers die niet bij de inworp betrokken zijn voldoende afstand bewaren van degenen die betrokken zijn bij de inworp én zij moeten zich tussen de inworp en hun doel bevinden. Deze spelers moeten een vaste plaats op het ijs innemen en mogen niet rondschaatsen of zich bemoeien met de inworp of deze beïnvloeden.
- xi. Als de veldspelers klaar staan voor de inworp, mogen ze niet meer vervangen worden.

## Regel 59 – FOUTIEVE INWORPEN

- i. Indien één of beide spelers die de face-off nemen niet de juiste plaats innemen als ze daartoe door de on-ice official om zijn verzocht, dan kan aan één of beide spelers een eerste waarschuwing worden geven.
- ii. Indien een speler die de face-off neemt, een eerste waarschuwing krijgt, dan zal de on-ice official aan betreffende team(s) kenbaar maken dat een tweede overtreding een bench minor penalty voor delaying the game tot gevolg zal hebben.
- iii. Als een veldspeler die de inworp niet neemt, de inwerpcirkel te vroeg betreedt, dan zal de on-ice official de procedure stopzetten. De speler van het overtredende team, die de inworp neemt, krijgt een eerste waarschuwing.
- iv. Als een veldspeler die de inworp niet neemt, de inwerpcirkel te vroeg betreedt, waarbij de puck al is ingeworpen, dan zal het spel worden stil gelegd, tenzij het niet in overtreding zijnde team in bezit komt van de puck. Als het spel wordt stilgelegd, dan krijgt de speler die de face-off neemt van het overtredende team een eerste waarschuwing.
- v. Na een foutieve inworp mag er geen spelerswissel worden doorgevoerd, tot nadat er een correcte inworp heeft plaatsgevonden. Een uitzondering wordt gemaakt indien er straffen worden opgelegd die van invloed zijn op het aantal spelers op het ijs.
- vi. Als een inworp gewonnen wordt doordat een speler de puck naar een medespeler schopt, dan moet het spel worden onderbroken. De speler die de face-off neemt van het overtredende team krijgt een eerste waarschuwing.
- vii. Als een inworp gewonnen wordt doordat een speler de puck middels een handpass bij een medespeler brengt, dan moet het spel worden onderbroken en moet de inworp overnieuw worden genomen. De in overtreding zijnde speler bij de inworp krijgt een eerste waarschuwing. Als de puck door een dergelijke actie bij de tegenstander terecht komt, wordt het spel niet onderbroken. Elk van de on-ice officials mag het spel voor een dergelijke overtreding onderbreken.
- viii. Een team dat tijdens dezelfde inworpprocedure voor de tweede maal een overtreding begaat, wordt bestraft met een bench minor penalty voor delaying the game.
- ix. Het is niet toegestaan om de puck tijdens de inworp met de hand uit de lucht te pakken of te slaan.
- x. Als een veldspeler, die de face-off niet neemt, zich voor de inworp over de hash marks begeeft, dan wordt dit beschouwd als een overtreding tegen de inworpprocedure.
- xi. Elk contact met een tegenstander of zijn stick voordat de puck wordt ingeworpen, wordt beschouwd als een overtreding tegen de inworpprocedure.
- xii. Als de klok tijdens een foutieve face-off is doorgelopen, dan moet de "verloren" tijd op de klok worden bijgesteld voordat de face-off opnieuw genomen kan worden.

## Regel 60 – TELEVISIEONDERBREKINGEN

Zie ook IIHF Sport Regulations

- i. Voor een IIHF-wedstrijd die op televisie wordt uitgezonden, zijn commerciële onderbrekingen toegestaan.



**Regel 61 – TIMEOUT**

- i. Elk team heeft gedurende de wedstrijd (reguliere tijd en verlenging) recht op één time-out van 30 seconden.
- ii. Slechts een veldspeler die daartoe opdracht heeft gekregen van zijn coach of de coach zelf, mag gedurende een spelonderbreking een time-out aanvragen bij de scheidsrechter.
- iii. Bij een time-out mogen alle spelers, die op het ijs staan, naar hun respectievelijke spelersbanken gaan.
- iv. Beide teams mogen hun time-out aanvragen bij dezelfde spelonderbreking. De tweede time-out moet echter zijn aangevraagd voordat de eerste verstreken is.
- v. Een time-out kan niet worden aangevraagd gedurende de allesbeslissende penalty shots en voorafgaand of na afloop van een periode.
- vi. Een time-out kan niet worden aangevraagd nadat een spelerswissel heeft plaatsgevonden.
- vii. Een time-out kan niet worden aangevraagd na een foutieve inworp.
- viii. Tijdens het spel kan geen time-out worden aangevraagd.

**Regel 62 – VERLENGING**

Zie ook IIHF Sport Regulations

- i. Elke wedstrijd moet een winnaar (aangaande wedstrijden waar een gelijk spel niet van toepassing is) kennen. Bij een gelijke stand na 60 minuten volgt een verlenging van 5, 10 of 20 minuten volgens het "sudden-death" principe.

**Regel 63 – ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS**

Zie ook de spelregels 176-178 voor de procedure.

- i. Indien er in een verlenging niet gescoord wordt, dan worden allesbeslissende penalty shots gebruikt om tot een winnaar van de wedstrijd te komen.
- ii. Voorafgaand aan de allesbeslissende penalty shots wordt het ijs geschaafd over de volle lengte van de ijsbaan en in de breedte tussen de inwerppunten.
- iii. De twee aanvoerders worden door de scheidsrechter uitgenodigd om in het scheidsrechtersgebied te tossen. De winnaar van de toss heeft de keuze of zijn team als eerste of als tweede aan de reeks penalty shots begint.
- iv. Doelverdedigers verdedigen hetzelfde doel als in de verlenging.
- v. Na elk penalty shot mag een doelverdediger door zijn team gewisseld worden. Mocht een penalty shot (om wat voor reden dan ook) moeten worden overgenomen, dan moet dezelfde doelverdediger in doel blijven, tenzij deze geblesseerd is. Dit geldt ook voor de speler die het penalty shot neemt.
- vi. De doelverdedigers van beide teams mogen tijdens de gehele beslissende penalty-shot serie in hun doelgebied blijven.
- vii. Verschillende veldspelers nemen om beurten (A,B,A,B,A,B, enz.) een penalty shot. De namen van de spelers hoeven niet vooraf bekend te zijn. Spelers kunnen op elk moment vervangen worden, tot op het moment dat de scheidsrechter fluit voor aanvang van het penalty shot.
- viii. Elke veldspeler die op het wedstrijdformulier staat, mag deelnemen aan de allesbeslissende penalty shots behalve:
  - (a) spelers wiens straf tijd nog niet om is.

- (b) spelers die bestraft zijn met een game misconduct of match penalty.  
Deze spelers moeten gedurende de alles beslissende penalty shots in de strafbank of kleedkamer blijven.
- ix. Het team dat de meeste doelpunten heeft gescoord, is de winnaar van de wedstrijd. Indien de beslissing eerder valt, worden de overige penalty shots niet meer genomen.
  - x. Indien dan de stand nog steeds gelijk is, worden opnieuw penalty shots genomen. Nu volgens het "sudden-death" principe.
  - xi. Dit "sudden-death" principe houdt in dat van elk team telkens één veldspeler een penalty shot neemt totdat een winnaar bekend is. Elke speler, ook degenen die in de eerste ronde al aan de allesbeslissende penalty shots deelnamen, is gerechtigd en net zo vaak als gewenst, aan de "sudden-death" procedure deel te nemen.
  - xii. Het team dat de reeks van de allesbeslissende penalty shots begon, zal tijdens de "sudden-death" procedure telkens als tweede een penalty shot nemen, totdat er een winnaar is.
  - xiii. Indien, na daar door de scheidsrechter toe te zijn verzocht, een coach geen speler aanwijst die het penalty shot moet nemen, dan beslist de scheidsrechter dat er geen goal gescoord is en vervolgens neemt de tegenstander zijn penalty shot.
  - xiv. Als een team er van afziet om aan de allesbeslissende penalty shots deel te nemen, dan wint de tegenstander de wedstrijd.
  - xv. De scheidsrechter kan de videodoelrechter alleen maar raadplegen als er twijfel bestaat of de puck de doellijn al dan niet heeft gepasseerd. De videodoelrechter mag bij de allesbeslissende penalty shots niet geraadpleegd worden met betrekking tot andere zaken.

## **SECTIE 6**

### **SPELREGELS/SPELONDERBREKINGEN**

SAMENVATTING – De wedstrijd begint op het moment dat de scheidsrechter de puck inwerpt. Het spel wordt stilgelegd middels een fluitsignaal dat volgt na een overtreding of nadat de puck onbespeelbaar is geworden (puck buiten het speelveld, vastgeklemd puck, etc.) of na een voorval dat verder spelen onmogelijk maakt.

#### **Regel 64 – HINDEREN DOOR TOESCHOUWERS**

- i. Alle incidenten met betrekking tot toeschouwers moeten door de scheidsrechter gemeld worden bij de bevoegde instanties.
- ii. Als toeschouwers voorwerpen op het ijs gooien, waardoor de voortgang van het spel belemmerd wordt, dan moet de scheidsrechter het spel stilleggen en de daarop volgend inworp nemen op het dichtst bijgelegen inwerppunt waar het spel werd gestopt.
- iii. Als een speler wordt vastgehouden of op een andere wijze door een toeschouwer wordt gehinderd, dan moet het spel worden onderbroken.
- iv. Als het team dat gehinderd wordt, in bezit is van de puck, dan wordt het spel gecontinueerd tot het puckbezit overgaat op het andere team.

#### **Regel 65 – ICING/HYBRIDE ICING**

- i. Indien een team met een gelijk aantal of meer spelers op het ijs dan de tegenstander, de puck vanaf de eigen speelhelft op enige wijze (met stick, handschoen, schaats, lichaam) over de doellijn van de tegenstander brengt (maar niet tussen de beide doelpalen), zonder dat de puck daarbij in de aanvalshelft van het ijs wordt aangeraakt voordat de puck de doellijn passeert (maar niet tussen de beide doelpalen), door een speler van welk team dan ook, is er sprake van icing. Dit is ook van toepassing als de puck via boarding of beschermend glas over de doellijn wordt gespeeld.
- ii. Onder de regel van 'hybride' icing moet een linesman 2 besluiten nemen. Als eerste, moet hij constateren dat de puck van voor de middellijn tot over de doellijn van de tegenstander (maar niet tussen de beide doelpalen) geschoten kan worden. Vervolgens dient hij een inschatting te maken of de puck als eerste aangeraakt zal gaan worden door een verdedigende of aanvallende speler.
- iii. Die tweede beslissing moet de linesman nemen uiterlijk op het moment dat de eerste speler ter hoogte van een van de inwerppunten in het eindvak komt. Bepalend in deze zijn de schaatsen van de spelers.
- iv. Wordt de puck zodanig gepast of geschoten, zodat deze tegen of langs de boarding terug komt in de richting van de middellijn, moet de linesman inschatten wie van de aanvallende of verdedigende partij als eerste in bezit van de puck komt. In deze situatie is niet het inwerppunt, maar de locatie van de puck, bepalend.
- v. Als er geen "race" naar de puck is, dan wordt er pas afgefloten nadat de verdedigende speler de blauwe lijn van zijn verdedigingsvak is gepasseerd en de puck de doellijn passeert (maar niet tussen de beide doelpalen).

- vi. Als de "race" naar de puck niet meteen duidelijk maakt of de aanvallende of verdedigende speler in bezit komt van de puck, wordt er voor icing gefloten op het moment dat de puck de doellijn passeert.
- vii. Als in een icingsituatie het spel wordt stil gelegd, dan moeten de regels met betrekking tot het voorkomen van lichamelijk contact, streng worden nageleefd.
- viii. Als in een icingsituatie wordt doorgespeeld omdat de aanvallende speler zich in een voor hem voordelige positie bevindt, dan zijn de normale regels met betrekking tot fysiek contact, van toepassing.

### **Regel 66 – ICING/WEDSTRIJD SITUATIES**

Zie ook regel 93 – Spelerswissel bij icingsituaties

Zie ook regel 205 – Icing en doelverdediger

- i. Met betrekking tot een icing geldt dat de gehele rode middellijn onderdeel is van de speelhelpt van het aanvallende team. Op het moment dat een veldspeler de rode middellijn in zijn bereik heeft ("gained the line"), is hij vrij om de puck over de doellijn van de tegenstander te brengen, zonder dat er sprake is van een icing.
- ii. De "lijn in zijn bereik hebben" betekent dat de speler met de puck aan zijn stick (niet: schaats)contact heeft met de rode middellijn.
- iii. Alleen een team met minder spelers op het ijs dan zijn tegenstander (t.g.v. straffen op de klok) mag de puck vanaf de eigen speelhelpt over de doellijn (maar niet tussen de doelpalen) van de tegenstander schieten, zonder dat er sprake is van icing.
- iv. Of een team minder spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander wordt bepaald door het moment waarop de puck de stick verlaat. Als de strafbankofficial het deurtje van de strafbank opent na afloop van een straf, maar de bestrafte speler staat nog niet op het ijs, wordt deze speler in relatie tot het bepalen van wel of geen icing, toch beschouwd als of hij op het ijs staat.
- v. Een team dat minder spelers op het ijs heeft dan toegestaan en dat niet het gevolg is van opgelegde straffen is niet in numerieke minderheid.
- vi. Indien een puck in een icingsituatie de scheidsrechter raakt, dan is de icingregel nog steeds van toepassing. Als de snelheid van de puck vermindert omdat deze een scheidsrechter raakt en daardoor niet over de doellijn gaat, wordt de icing opgeheven.
- vii. De eerstvolgende inworp na een icing is in het verdedigingsvak van het team dat icing veroorzaakte. De inworp wordt genomen aan de kant het dichtst bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of waar de puck het laatst werd aangeraakt.
- viii. Indien de scheidsrechters of linesmen zich vergissen in een icing, dan is de eerstvolgende inworp op de middenstip.
- ix. In elk van de volgende situaties wordt het spel niet onderbroken voor een icing:
  - 1. Als de puck onmiddellijk uit de inworp over de doellijn gaat.
  - 2. Als een speler van het verdedigende team, met uitzondering van de doelverdediger, in staat is de puck te spelen voordat deze over de doellijn gaat (maar niet tussen de beide doelpalen). Dit heeft ook betrekking op spelers die langzamer gaan schaatsen of net doen alsof ze hard schaatsen, maar die niet echt een serieuze poging ondernemen om de

puck te spelen voordat deze de doellijn passeert (maar niet tussen de beide doelpalen).

3. Als een speler, die gaat wisselen, de puck negeert en er voor kiest om naar de spelersbank te gaan. Of dit is om een straf voor te veel spelers op het ijs te voorkomen of om een andere reden, maakt daarbij niet uit.
  4. Als de puck, vanaf het moment dat er is geschoten, een tegenstander of enig uitrustingsstuk van een tegenstander raakt voordat de puck over de doellijn gaat (maar niet tussen de beide doelpalen).
  5. Als de doelverdediger in een icingsituatie zijn doelgebied verlaat of als deze zich buiten zijn doelgebied bevindt en zich in de richting van de puck begeeft.
  6. Als de puck het doelframe raakt en daarna over de doellijn gaat (maar niet tussen de beide doelpalen).
- x. Er is sprake van een icing als het verdedigende team de puck icing schiet terwijl de tegenstander zich een uitgestelde buitenspel situatie bevindt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Een speler passt de puck van voor de blauwe lijn naar een teamgenoot, die zich met beide schaatsen voor de rode middellijn bevindt. Als de puck stick van deze laatste speler, die zich over de rode middellijn bevindt, raakt en de puck gaat vervolgens over de doellijn van de tegenstander (maar niet tussen de beide doelpalen), dan is er geen sprake van icing.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

De puck wordt door een speler van team A vanuit zijn verdedigingsvak weggeschoten en raakt een speler van team B vóór de rode middellijn. Als de puck verdergaat en de doellijn van team B passeert (maar niet tussen de beide doelpalen), is er geen sprake van icing.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Een doelverdediger met beide schaatsen in het doelgebied beweegt zich, in een icingsituatie en met zijn stick buiten het doelgebied, richting de puck maar blijft met zijn schaatsen in het doelgebied. Zelfs als hij zijn stick terugtrekt in het doelgebied, dan zal de icing worden opgeheven omdat hij zich in de richting van de puck bewoog.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

Een speler, die zich op de helft van de tegenstander bevindt, schiet de puck op doel. Als puck van een verdedigende speler afketst en over de doellijn (niet tussen de doelpalen) gaat van het team dat oorspronkelijk de puck op doel schoot, dan is er geen sprake van icing.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

Een speler staat met zijn schaatsen over de rode middellijn, maar de stick en de puck bevinden zich voor de rode middellijn. Vanuit deze positie schiet de speler de puck over de doellijn (maar niet tussen de beide doelpalen). Als de puck niet op of over de rode middellijn de stick verlaat ('gaining the line') dan is er sprake van icing.

## **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

De puck wordt van vóór de rode middellijn geschoten en stuitert over de stick van een tegenstander die de puck probeert te spelen. Indien de puck daarna over de doellijn van de tegenstander gaat (maar niet tussen de beide doelpalen), is er sprake van icing.

### **Regel 67 – PUCK BUITEN SPEELVELD**

- i. Het spel wordt stilgelegd als de puck buiten het speelveld of in de spelersbank geraakt of een object, anders dan boarding of beschermend glas, raakt. De eerstvolgende inworp is op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck werd geschoten of het laatst werd aangeraakt. Tenzij de spelregels anders uitwijzen.
- ii. Indien het spel wordt stilgelegd omdat de puck vanuit een schot of pass van een speler een teamgenoot raakt die over de boarding hangt of als de puck via een open deur in zijn spelersbank belandt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in dat vak vanwaar de puck werd geschoten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel boekt.
- iii. Indien het spel wordt stilgelegd omdat de puck vanuit een schot of pass van een speler een tegenstander raakt die over de boarding hangt of als de puck via een open deur in de spelersbank van de tegenstander belandt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de spelersbank van de tegenstander en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel boekt.
- iv. Als de puck vanuit een inworp rechtstreeks het speelveld uitgaat, wordt de eerstvolgende inworp op hetzelfde inwerppunt genomen. Er wordt geen straf opgelegd.
- v. Het beschermende glas aan elk van de einden van de spelersbank kent een stijl en een stang die voor de verbinding zorgt met het beschermende glas in de spelersbank. Als de puck de stijl raakt wordt deze nog beschouwd als zijnde in het speelveld; wordt de stang geraakt dan wordt de puck beschouwd als zijnde buiten het speelveld.
- vi. Als de puck het net achter het doel raakt, dan wordt de puck beschouwd als zijnde buiten het speelveld. De normale regels met betrekking tot inworpen worden gehanteerd als daardoor het spel wordt stilgelegd.

### **Regel 68 – PUCK OP DE RAND VAN DE BOARDING**

- i. Als de puck tijdens de wedstrijd op de boardingrand terecht komt, wordt deze beschouwd als zijnde in het spel en kunnen spelers de puck op de gangbare wijzen spelen.

### **Regel 69 – PUCK OP HET DOELNET (ACHTERKANT EN BOVENKANT)**

- i. Als de puck achter op het doelnet belandt (achterkant of bovenkant) langer dan noodzakelijk is voor de voortgang van de wedstrijd of door spelers van beide teams tegen het doel wordt vastgeklemd, dan wordt het spel stilgelegd.

- ii. Als een verdedigende speler de oorzaak van de spelonderbreking is, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
- iii. Als een aanvallende speler de oorzaak van de spelonderbreking is, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtst bijliggende inwerppunt in het neutrale vak.
- iv. Indien een speler in de gelegenheid is de puck van het doelnet af te slaan, zowel van de bovenkant als de achterkant, wordt het spel gecontinueerd.
- v. Indien de speler dit met zijn stick doet, zijn de spelregels met betrekking tot high sticking the puck van toepassing.

### **Regel 70 – PUCK IN HET NET ACHTER HET DOEL**

- i. Het spel wordt onderbroken als de puck vanuit het aanvalsvak in het net achter het doel wordt geschoten. De eerstvolgende inworp is in het neutrale vak bij de blauwe lijn.
- ii. Het spel wordt onderbroken als de puck vanuit het aanvalsvak via een verdedigende speler in het net achter het doel belandt. De eerstvolgende inworp is in het verdedigingsvak op het inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck werd geschoten.
- iii. Als de puck van buiten het aanvalsvak in het net achter het doel wordt geschoten, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd geschoten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.
- iv. Als het schot waar in regel 70-iii wordt gesproken zijn oorsprong heeft in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd geschoten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.
- v. Als het schot waar in regel 70-iii wordt gesproken zijn oorsprong heeft in het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het verdedigingsvak.
- vi. Als het schot van buiten het aanvalsvak komt en de puck ketst via een tegenstander (of zijn stick of uitrusting) tegen het net achter het doel, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt. Het in overtreding zijnde team mag daarbij geen terreinvoordeel behalen.
- vii. Als het schot waar in regel 70-vi wordt gesproken, afketst het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak.
- viii. Als het schot waar in regel 70-vi wordt gesproken afketst in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd afgeketst en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.

### **Regel 71 – PUCK UIT HET ZICHT**

- i. Zodra de puck uit zicht van de scheidsrechter is, zal hij het spel onderbreken. De eerstvolgende inworp vindt plaats op het inwerppunt dat het dichtst is

gelegen bij de plek waar het spel werd stilgelegd, tenzij de spelregels anders uitwijzen.

### **Regel 72 – PUCK VIA HET DOELNET**

- i. Als een aanvallende speler de puck via het doelframe of doelnet buiten het speelveld schiet, waarbij geen tegenstander wordt geraakt, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inwerppunten in het aanvalsvak.
- ii. Als de puck, voordat of nadat deze het doelframe of doelnet raakt, is aangeraakt door een speler van het verdedigende team, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in dat verdedigingsvak op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek vanwaar werd geschoten.

### **Regel 73 – PUCK VIA EEN SCHEIDSRECHTER**

- i. Het spel wordt niet onderbroken als de puck een scheidsrechter raakt, behalve als:
  1. De puck hierdoor het doel ingaat.
  2. De puck buiten het speelveld gaat.
  3. De scheidsrechter geblesseerd raakt.
- ii. Als een aanvallend team een doelpunt scoort doordat de puck direct in het doel verdwijnt nadat deze via een scheidsrechter afketst, wordt dit doelpunt niet toegekend en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.
- iii. Als de puck via een scheidsrechter bij een aanvallende speler komt en deze speler scoort op een legale manier, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
- iv. Als de puck via een scheidsrechter in het neutrale vak het speelveld uitgaat, wordt het spel onderbroken en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het neutrale vak het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.
- v. Als de puck via de scheidsrechter het speelveld uitgaat in één van de eindvakken dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in de eindzone en het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.

### **Regel 74 – HANDPASS**

- i. Een veldspeler mag de puck niet met zijn hand naar een teamgenoot buiten zijn verdedigingsvak passen of anderszins bezorgen. Hij mag zijn hand niet om de puck sluiten en er mee schaatsen, óf om een bodycheck te ontwijken óf om de puck in bezit te houden.
- ii. Als een overtreding tegen deze regel wordt begaan, wordt het spel stilgelegd en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de overtreding werd begaan óf waar een teamgenoot in bezit komt van de puck, al naar gelang het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel behaalt.
- iii. In het verdedigingsvak is een handpass toegestaan op voorwaarde dat de ontvangende veldspeler en de puck zich nog steeds in het verdedigingsvak bevinden.



- iv. Indien een veldspeler in zijn verdedigingsvak de puck opzettelijk met handschoen of arm naar een medespeler in een ander vak passt, waardoor zijn team voordeel behaalt, dan wordt het spel onderbroken en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de handpass werd gegeven.
- v. Een speler in het neutrale vak mag geen handpass geven naar een teamgenoot in zijn verdedigingsvak. Bij een overtreding onderbreekt de scheidsrechter het spel en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bij gelegen inwerppunt in het verdedigingsvak.
- vi. Indien de puck met de hand gespeeld wordt door een aanvallende speler en de puck verdwijnt in het doel, hetzij direct hetzij via het afketsen van welke speler dan ook, dan wordt het doelpunt niet toegekend en de eerstvolgende inworp is op het inwerppunt in het neutrale vak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de handpass werd gegeven en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaalt.
- vii. Als een verdedigende speler de puck in zijn eigen doel slaat of als de puck middels een handpass van een verdedigende speler in het doel verdwijnt, is er sprake van een geldig doelpunt.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Speler A6 van team A slaat de puck met zijn hand. Als de puck de doelverdediger van de tegenstander raakt en die geeft een rebound, waardoor de puck vervolgens bij een andere speler van team A komt, dan moet het spel worden stilgelegd, omdat de doelverdediger geen controle over de puck had.

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Speler A6 slaat in zijn verdedigingsvak de puck met zijn hand. Als de puck via het lichaam van teamgenoot A10 bij een tegenstander komt, dan wordt het spel gecontinueerd, tenzij A10 de puck buiten zijn verdedigingsvak in zijn bezit heeft gekregen.

### WEDSTRIJDSITUATIE 3

Speler A6, die zich in zijn eigen verdedigingsvak bevindt, slaat met zijn hand de puck vanuit dat verdedigingsvak naar het neutrale vak. De puck wordt door een tegenstander (B7) in het neutrale vak aangeraakt (maar deze speler krijgt de puck niet onder controle of in bezit). Als een speler van team A in het neutrale vak de puck in zijn bezit krijgt, wordt het spel stilgelegd omdat B7 geen controle over de puck had.

### Regel 75 – HIGH STICKING THE PUCK/SPELSITUATIE

- i. Als een speler de puck met zijn stick boven zijn schouderhoogte raakt en de puck komt in bezit van deze speler of één van zijn teamgenoten, of de puck gaat hierdoor buiten het speelveld, dan wordt het spel onderbroken.
- ii. Indien een dergelijke overtreding plaatsvindt in het aanvalsvak en het in overtreding zijnde team krijgt de puck daarna in het aanvalsvak in bezit, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in het neutrale vak,

dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.

- iii. Indien een dergelijke overtreding plaatsvindt in het aanvalsvak en het in overtreding zijnde team krijgt de puck in het neutrale vak of in het verdedigingsvak in bezit, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck wordt ontvangen en waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel krijgt.
- iv. Indien een dergelijke overtreding plaatsvindt in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.
- v. Indien een dergelijke overtreding plaatsvindt in het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerppunt in verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.
- vi. De schouder van de speler is de bepalende factor voor high sticking the puck gedurende het spel. Bij het bepalen of er sprake is van een geldig doelpunt is echter de dwarslat van het doel de bepalende factor.
- vii. Als een speler de puck boven schouderhoogte met de stick raakt en daarna komt een tegenstander in bezit van de puck, dan wordt het spel niet onderbroken.
- viii. Als een speler de puck boven schouderhoogte met de stick raakt waarbij de puck in het eigen doel verdwijnt, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
- ix. De lacrosse-achtige beweging waarbij een speler de puck op zijn stick voortbeweegt is toegestaan, mits de speler daarbij de stick met de puck niet boven schouderhoogte brengt. Als dit wel het geval is wordt het spel onderbroken.
- x. Indien er een highstick overtreding wordt begaan terwijl er sprake is van een uitgestelde (delayed) penalty voor de tegenstander, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het team dat een straf krijgt opgelegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

B6 raakt de puck boven schouderhoogte. De puck ketst af via de borst van de doelverdediger van team A. Als vervolgens een andere speler van team B de puck controleert, schiet of passt, dan wordt het spel onderbroken omdat de doelverdediger geen controle over de puck had.

### **Regel 76 – HIGH STICKING THE PUCK IN HET DOEL**

Zie ook regel 97-ii (afkeuren van een doelpunt / spelmoment)

- i. Er kan geen doelpunt gescoord worden als een aanvallende speler op welke wijze dan ook de puck in het doel brengt waarbij er contact is tussen de stick en de puck boven de dwarslat van het doel. Ook niet als de puck daarna afketst van een andere speler, doelverdediger, scheidsrechter of via het ijs het doel ingaat.
- ii. Bepalende factor in deze is waar de puck de stick raakt. Als het deel van de stick waar de puck de stick raakt, zich op dezelfde hoogte van of onder de dwarslat bevindt, is er sprake van een geldig doelpunt.

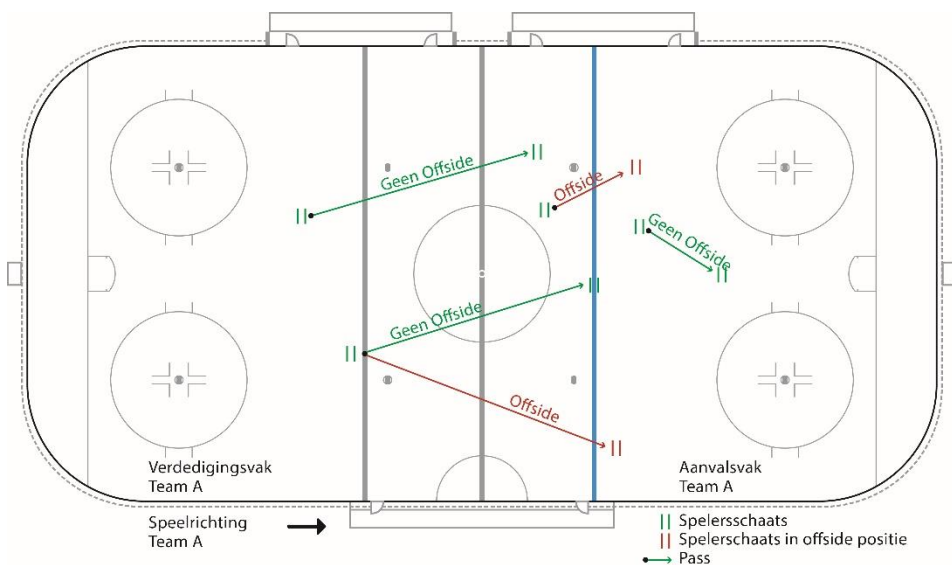
- iii. Een doelpunt kan gescoord worden middels een “lacrosse”-achtige wijze (waarbij de veldspeler de puck op het stickblad laat balanceren), vooropgesteld dat de veldspeler gedurende deze actie zijn stick (en in het verlengde daarvan ook de puck) niet boven schouderhoogte brengt. Als de puck en het stickblad op enig moment tijdens deze actie boven schouderhoogte komen, wordt het spel stilgelegd. Zo ook als de puck en het stickblad boven de dwarslat van het doel komen en de puck in het doel belandt, telt dit doelpunt niet.

### **Regel 77 – BESCHERMEND GLAS/BESCHADIGING**

- i. Als een paneel of gedeelte daarvan beschadigd raakt tijdens het spel, dan wordt het spel onmiddellijk stilgelegd en pas hervat nadat de nodige reparatie heeft plaatsgevonden.

### **Regel 78 – OFFSIDE**

- i. Een offside kan zich alleen voordoen bij de aanvallende blauwe lijn. Veldspelers van het aanvallende team kunnen pas in het aanvalsvak komen nadat de puck daar is. (Zie regel 81-i voor een uitzondering)
- ii. De blauwe lijn hoort in zijn geheel tot dat vak waar de puck zich in bevindt.
- iii. Komend vanuit het neutrale vak is de puck pas in het aanvalsvak als deze de blauwe lijn in zijn geheel is gepasseerd.
- iv. Komend vanuit het aanvalsvak is de puck pas in het neutrale vak als deze de blauwe lijn in zijn geheel is gepasseerd.
- v. Als een veldspeler van het aanvallende team zich in het aanvalsvak bevindt en puck is daarbuiten, dan wordt de puck beschouwd als zijnde in het neutrale vak, zolang de puck niet helemaal over de blauwe lijn is.
- vi. De positie van de schaatsen van een speler bij de blauwe lijn van het aanvalsvak zijn bepalend voor een offside. Een aanvaller staat offside als beide schaatsen zich in zijn geheel over de blauwe lijn bevinden voordat de puck in het aanvalsvak is. Dit geldt ook als de puck zich boven het ijs bevindt. Als de puck door de lucht gaat en de puck is volledig over de denkbeeldige, naar boven toe doorgetrokken, blauwe lijn voordat een aanvallende speler geheel over de blauwe lijn is, dan is er geen sprake van offside.
- vii. De positie van schaatsen wordt tweedimensionaal bepaald door hun positie op het ijs. Een schaats die door de lucht gaat, bevindt zich in aan geen enkele zijde van de blauwe lijn, totdat de schaats daadwerkelijk het ijs raakt.
- viii. Met één schaats in het aanvalsvak staat een speler geen offside zolang de andere schaats nog voor of op de blauwe lijn is.



## Regel 79 – OFFSIDE SITUATIES

- i. Als een aanvallende speler de puck tegen een teamgenoot aanschiet of passt, die voor de puck in het aanvalsvak is, wordt er voor offside gefloten. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of gepast, waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel bij behaalt.
- ii. Als een aanvallende speler de puck van buiten het aanvalsvak schiet en de puck gaat daarbij in het aanvalsvak buiten het speelveld terwijl een aanvallende speler zich voor de puck in het aanvalsvak bevindt, dan wordt er afgefloten voor offside. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of gepast en waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel haalt.
- iii. Als een speler de puck zijn verdedigingsvak uitschiet en daarbij een scheidsrechter raakt buiten het verdedigingsvak en de puck ketst terug het verdedigingsvak in, terwijl een aanvallende speler van de tegenstander zich nog steeds in het aanvalsvak bevindt, dan is er sprake van een uitgestelde (delayed) offside.
- iv. Indien een speler vanuit het neutrale vak een pass geeft aan een medespeler die zich met beide schaatsen in het aanvalsvak bevindt, dan is er sprake van offside. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd gepast, waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel bij behaalt.
- v. Indien een speler vanuit zijn verdedigingsvak een pass geeft aan een medespeler die zich in het aanvalsvak bevindt, dan is er sprake van offside. De

eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt in het verdedigingsvak dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd gepasst.

- vi. Er is sprake van offside als een speler die in zijn aanvalsvak in het bezit is van de puck, en die daarbij de puck geheel over de blauwe lijn van het aanvalsvak in het neutrale vak brengt, terwijl de speler in het aanvalsvak blijft. De eerstvolgende inworp wordt genomen in het neutrale vak op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek, waar de puck zich ten tijde van fluitsignaal bevindt.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Als een veldspeler met één schaats in het aanvalsvak staat en één schaats boven het ijs op het moment dat de puck geheel de blauwe lijn passeert, dan is er sprake van offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Als een veldspeler beide schaatsen helemaal over de blauwe lijn heeft op het moment dat de puck in zijn geheel over de blauwe lijn gaat, dan is er sprake van offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Als een veldspeler vanuit het neutrale vak de puck het aanvalsvak inschiet en een teamgenoot is met beide schaatsen al over de blauwe lijn zonder de puck te spelen, dan is er sprake van een uitgestelde (delayed) offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

Een veldspeler met beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak, ontvangt een pass van een teamgenoot. Als hij de puck stopt voordat deze over de lijn gaat en vervolgens de puck over de blauwe lijn trekt, dan is er sprake van offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

A6 heeft beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak. A8, in het neutrale vak, schiet of passt de puck. De puck raakt B4 eveneens in het neutrale vak. Als de puck van zijn lichaam of stick ketst, en over de blauwe lijn gaat, is er sprake van offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

Het aanvallende team heeft de puck in zijn aanvalsvak in bezit. De puck bevindt zich gedeeltelijk op de blauwe lijn en gedeeltelijk in het neutrale vak. Als vervolgens een aanvallende speler de puck in het aanvalsvak brengt, is er geen sprake van offside.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 7**

Een aanvallende veldspeler staat met één schaats in en één schaats buiten het aanvalsvak. Hij ontvangt een pass op zijn stick in het neutrale vak. Dan zet hij zijn schaats die in het neutrale vak stond over de blauwe lijn terwijl hij de puck nog steeds, in het neutrale vak, aan zijn stick heeft. Als hij vervolgens de puck over de blauwe lijn brengt, is er sprake van offside.

## WEDSTRIJDSITUATIE 8

Een verdedigende speler schiet de puck zijn verdedigingsvak uit. De puck passeert de blauwe lijn volledig en ketst vervolgens via een willekeurige veldspeler (aanvallende of verdedigende team) terug het verdedigingsvak in. Als een aanvallende speler zich nog steeds in het aanvalsvak bevindt, dan is er sprake van offside.

### Regel 80 – INWORPEN NA EEN OFFSIDE

- i. Nadat er voor een offside is gefloten wordt er als volgt een inworp genomen:
  1. Bij het dichtstbijzijnde inwerppunt in het neutrale vak, als een aanvallende speler met de puck aan de stick de blauwe lijn passeert, terwijl een teamgenoot zich al in het aanvalsvak bevindt.
  2. Op de middenstip als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven tussen middellijn en blauwe lijn van het aanvalsvak.
  3. Op een inwerppunt in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het verdedigingsvak als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven tussen de blauwe lijn van het verdedigingsvak en de middellijn.
  4. Op een inwerppunt in het verdedigingsvak als een speler een opzettelijke (intentional) offside creëert.
  5. Op een inwerppunt in het verdedigingsvak als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven vanuit verdedigingsvak.
  6. Op een inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck het laatst werd geschoten of gepast, alvorens deze buiten het speelveld gaat en waar een uitgestelde (delayed) offside aan vooraf ging.
  7. Op een inwerppunt in het verdedigingsvak als een team een straf krijgt opgelegd in een situatie waarbij sprake is van een uitgestelde offside.
- ii. Als een linesman een vergissing begaat in een buitenspelsituatie en affluit, dan is de eerstvolgende face-off op dezelfde locatie alsof de beslissing van de linesman correct is.

### Regel 81 – ONSIDE

- i. Als een speler de puck in zijn bezit en onder controle heeft en daarbij met zijn schaatsen de blauwe lijn passeert, voordat de puck het aanvalsvak ingaat, is er geen sprake van offside. Voorwaarde is dat de speler de puck initieel controleert met twee schaatsen volledig in het neutrale vak en de puck aan de stick houdt totdat deze volledig de blauwe lijn is gepasseerd.
- ii. Er is geen sprake van offside als een speler, met stick en één schaats in het aanvalsvak en met de andere schaats contact heeft met het ijs in het neutrale vak, de puck ontvangt. Men zegt dan dat de speler onside is.
- iii. Als een speler van het verdedigende team de puck terugbrengt in zijn verdedigingsvak door te passen, schieten, schoppen of middels stickhandling, terwijl er zich aanvallende spelers in het aanvalsvak bevinden, is er geen sprake van offside.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Als een veldspeler één schaats op en één schaats op de blauwe lijn of in het neutrale vak heeft en één schaats in het aanvalsvak op het moment dat de puck in zijn geheel over de lijn gaat, dan is er geen sprake van offside.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Als een veldspeler beide schaatsen in het neutrale vak heeft en zijn stick zich in het aanvalsvak bevindt op het moment dat de puck in zijn geheel de blauwe lijn passeert, dan is er geen sprake van offside

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Als een veldspeler één schaats in het neutrale vak heeft en de andere schaats bevindt zich op de blauwe lijn op het moment dat de puck over de blauwe lijn gaat, dan is er geen sprake van offside.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

Als een veldspeler beide schaatsen over de blauwe lijn maar de puck ligt nog op de blauwe lijn, dan is er pas sprake van een offside als de puck de lijn volledig gepasseerd is.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

Als A8 beide schaatsen over de blauwe lijn in het aanvalsvak heeft en B5 schiet, past of brengt op een andere wijze de puck van het neutrale vak zijn verdedigingsvak in, dan staat A8 niet buitenspel (geen offside).

### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

Een aanvallende veldspeler, met beide schaatsen in zijn aanvalsvak, ontvangt de pass van een teamgenoot in het neutrale vak. Hij stopt de puck met zijn stick in het neutrale vak voordat de puck de blauwe lijn passeert en raakt vervolgens met één schaats de blauwe lijn aan. Als hij nu de puck over de blauwe lijn brengt met nog steeds een schaats op de blauwe lijn, dan is er geen sprake van offside.

## **Regel 82 – UITGESTELDE OFFSIDE**

- i. Als een aanvaller zich voor de puck in het aanvalsvak begeeft, maar de puck niet raakt, dan steekt de scheidsrechter (linesman) zijn arm op om een uitgestelde offside aan te geven. Het spel wordt gecontinueerd als aan onderstaande voorwaarden wordt voldaan.
  1. Het verdedigende team de puck in zijn bezit krijgt .
  2. Het aanvallende team geen poging doet om de puck te spelen.
  3. Het aanvallende team het verdedigende team niet terugdringt in zijn verdedigingsvak en in plaats daarvan het aanvalsvak uitgaat. Daarbij moet minimaal één schaats de blauwe lijn raken.
- ii. Het aanvalsvak moet volledig vrij zijn van aanvallende spelers alvorens de uitgestelde offside wordt opgeheven en de scheidsrechter (linesman) zijn arm laat zakken. Daarna mag het aanvallende team de puck weer spelen en het aanvalsvak ingaan. Als het verdedigende team de puck, over de blauwe lijn, buiten het verdedigingsvak brengt, dan wordt eveneens de uitgestelde offside opgeheven.

- iii. Als een uitgestelde offside resulteert in een onderbreking van het spel, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak, op een inwerppunt bij het verdedigingsvak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt op het moment van affluiten.
- iv. Als het verdedigende team gedurende een uitgestelde offside geen poging onderneemt om de puck uit zijn verdedigingsvak te brengen en het aanvallende team maakt geen aanstalten om zijn aanvalsvak te verlaten, dan wordt er voor offside gefloten. De eerstvolgende inworp wordt genomen in het neutrale vak, op een inwerppunt bij het verdedigingsvak van het verdedigende team dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt op het moment van affluiten.
- v. Als gedurende een uitgestelde offside het verdedigende team de puck in het eigen doel brengt, is er sprake van een geldig doelpunt.
- vi. Gedurende een uitgestelde offside mag het verdedigende team de puck achter zijn eigen doel brengen zolang het niet de bedoeling is het spel te vertragen.
- vii. De puck wordt het aanvalsvak ingeschoten waarbij er een situatie van een uitgestelde offside ontstaat. Als de puck nu het doel ingaat (of direct of via de doelvrediger, via een scheidsrechter, via de boarding of het beschermende glas) wordt het doelpunt niet toegekend. Het is daarbij niet van belang of het aanvallende team het aanvalsvak al dan niet heeft verlaten (clearing the zone) voordat de puck het doel ingaat.
- viii. Als tijdens een uitgestelde offside het verdedigende team de puck direct buiten het speelveld brengt, dan is de regel m.b.t. het ophouden van het spel (delaying the game) van toepassing.
- ix. Als de situatie, zoals beschreven in regel 82-viii, zich voordoet en de puck gaat via glas of teamgenoot buiten het speelveld en de puck komt niet over de blauwe lijn dan wordt geen straf opgelegd. De eerstvolgende inworp is in het neutrale vak vanwege de uitgestelde offside.
- x. Als de situatie, zoals beschreven in regel 82-viii, zich voordoet en de puck gaat via glas of teamgenoot buiten het speelveld nadat de puck de blauwe lijn passeert, dan wordt geen straf opgelegd. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak aan de kant waar de puck het laatst werd aangeraakt.
- xi. Indien het aanvallende team de puck het aanvalsvak inschiet waarbij de puck via een tegenstander buiten het speelveld gaat, terwijl er sprake is van een uitgestelde offside, dan is de eerstvolgende inworp op het dichtst bijgelegen inwerppunt in het vak van waaruit de puck werd geschoten.
- xii. Regels aangaande uitgestelde straffen hebben voorrang boven regels over uitgestelde offsides. Indien een aanvallend team een spelonderbreking veroorzaakt vanwege een uitgestelde offside en het verdedigende team wordt bestraft, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het verdedigingsvak van het team dat bestraft wordt.

### **Regel 83 – UITGESTELDE OFFSIDE/HYBRIDE ICING**

- i. Als een speler probeert een icing te voorkomen, waarbij hij voor de puck over de blauwe lijn gaat en daarmee een uitgestelde offside creëert, moet er gehandeld worden conform de spelregels van de hybride icing. Als de linesman



bepaalt dat de aanvaller degene is die als eerste bij de puck is, moet er worden afgefloten voor een offside.

- ii. Als de speler in regel 83-i voor de icing call de puck raakt, dan wordt er afgefloten voor offside en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten.

### **Regel 84 – OPZETTELIJKE OFFSIDE**

- i. Men spreekt over een opzettelijke offside als het aanvallende team tijdens een uitgestelde offside situatie een opzettelijke actie onderneemt waardoor het spel moet worden onderbroken.
- ii. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het team dat de opzettelijke offside veroorzaakt.
- iii. Een uitgestelde offside wordt als opzettelijk beschouwd als:
  - 1. De puck bij een uitgestelde offside op of richting doel wordt geschoten waarbij de doelverdediger gedwongen wordt in actie te komen.
  - 2. Als het aanvallende team gedurende de uitgestelde offside de puck aanraakt of in bezit probeert te komen van de puck of de verdedigende speler die in bezit is van de puck probeert te checken.
  - 3. Het aanvallende team een doelpunt scoort vanuit de uitgestelde offside situatie. Het doelpunt is in deze situatie niet geldig.
  - 4. Het aanvallende team doet geen poging om het aanvalsvak te verlaten.
- iv. Als de puck bij een uitgestelde offside situatie het aanvalsvak wordt ingeschoten en daarbij, op welke wijze dan ook, het doel ingaat, zal het doelpunt niet worden toegekend, tenzij de puck door een verdedigende speler opzettelijk het doel is ingewerkt. De eerstvolgende inworp wordt genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
- v. Als aanvallende spelers het aanvalsvak uitgaan in een uitgestelde offside situatie en daarbij per ongeluk worden geraakt door de puck, dan wordt het spel stilgelegd vanwege een offside. De regel van opzettelijk offside is dan niet van toepassing.

### **Regel 85 – GEBLESSEERDE VELDSPELER**

- i. Als het duidelijk is dat een veldspeler ernstig geblesseerd is, dan moet het spel onmiddellijk worden stilgelegd. Gekwalificeerd medische ondersteuning moet onmiddellijk op het ijs worden toegelaten.
- ii. In elke andere situatie waarbij de geblesseerde speler niet kan doorspelen of niet zelf naar de spelersbank kan gaan, dan wordt het spel voortgezet tot zijn team in bezit komt van de puck, tenzij dat team een doelrijpe kans heeft.
- iii. Indien een geblesseerde speler een straf krijgt opgelegd, mag hij naar de kleedkamer gaan. Als zijn straf een minor, major of match penalty betreft, dan moet zijn plek in de strafbank onmiddellijk worden ingenomen door een veldspeler van zijn team, die de straf moet uitzitten.
- iv. Als de geblesseerde veldspeler terugkeert voordat zijn straftijd om is, dan moet hij zelf de resterende straftijd uitzitten.
- v. Als het spel wordt onderbroken vanwege de blessure van een veldspeler, dan is hij verplicht het ijs te verlaten en kan pas weer terugkeren op het ijs nadat het spel hervat is.

## **Regel 86 – GEBLESSEERDE SCHEIDSRECHTER**

- i. Indien een scheidsrechter tijdens het spel geblesseerd raakt, dan moet het spel onmiddellijk worden onderbroken (tenzij één van de teams een doelrijpe kans heeft) om de ernst van de blessure te onderzoeken en de geblesseerde scheidsrechter te behandelen. Indien de blessure onmiddellijk behandeld kan worden, dan gaat de scheidsrechter naar de spelersbank van het thuisteam om behandeld te worden door de medische staf van dat team.
- ii. Indien een scheidsrechter geblesseerd is en niet verder kan gaan met de wedstrijd, dan zal de tweede scheidsrechter (in het viermansysteem) optreden als enige scheidsrechter. In het driemansysteem zal de supervisor, de geblesseerde scheidsrechter of beide teammanagers één van de linesmen aanwijzen om de taak van scheidsrechter op zich te nemen.
- iii. Als een linesman in het vier- of driemansysteem geblesseerd raakt en de wedstrijd niet kan voortzetten, wordt hij enkel vervangen als de scheidsrechter(s) dit noodzakelijk acht(en).
- iv. Als er voor de wedstrijd standby scheidsrechters zijn aangewezen, dan zal hij het ijs opgaan zodra hij omgekleed is. Ondertussen blijft het spel doorgaan.

## **SECTIE 7**

### **SPELREGELS/WISSELEN VAN SPELERS**

SAMENVATTING – Gedurende een wedstrijd kunnen spelers voortdurend op twee manieren worden gewisseld: bij een spelonderbreking of terwijl het spel aan de gang is. In elk van deze gevallen gelden specifieke regels over hoe spelerswissels al dan niet kunnen worden uitgevoerd.

#### **Regel 87 – DEFINITIE OP EN VAN HET IJS**

- i. Een speler met één schaats op het ijs en één schaats in de spelersbank wordt beschouwd als zijnde niet op het ijs, tenzij hij de puck speelt of zich bezighoudt in enigerlei actie met een tegenstander.

#### **Regel 88 – SPELERSWISSEL GEDURENDE HET SPEL**

- i. Tijdens het spel mogen spelers gewisseld worden mits de spelers die wisselen zich binnen 1.5 m van de spelersbank bevinden en niet betrokken zijn in het spel.
- ii. Als een speler het ijs opkomt en zich buiten het 1.5 m gebied begeeft voordat de speler die het ijs verlaat minimaal één schaats in de spelersbank heeft, is er sprake van te veel spelers op het ijs en wordt het in overtreding zijnde team bestraft met een bench-minor penalty voor te veel spelers op het ijs.
- iii. Als tijdens een spelerswissel een speler, die het ijs opkomt of die het ijs afgaat, de puck speelt, contact maakt met een tegenstander, of op andere wijze aan het spel deelneemt (daaronder inbegrepen het verkrijgen van terreinvoordeel of numeriek voordeel), terwijl zowel de speler die het ijs op komt als de speler die het ijs afgaat zich nog beiden op het ijs bevinden binnen het 1.5 m gebied, dan wordt een straf opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs.
- iv. Als de spelers die wisselen zich binnen 1.5 m van hun spelersbank bevinden en niet de puck spelen en ook niet op een andere wijze aan het spel deelnemen, dan wordt er geen straf opgelegd voor te veel spelers op het ijs.

#### **Regel 89 – ONRECHTMATIG BETREDEN SPELERSBANK VAN DE TEGENSTANDER**

- i. Gedurende de wedstrijd mag een speler geen gebruik maken van de spelersbank van de tegenstander, tenzij dit per ongeluk gebeurt.

#### **Regel 90 – SPELERSBANK IN AANVALSVAK / OFFSIDE**

- i. Als gedurende een uitgestelde offside, een speler het ijs verlaat en in het aanvalsvak de spelersbank ingaat, dan wordt hij beschouwd als zijnde niet op het ijs op voorwaarde dat zijn vervanger in het neutrale vak het ijs opkomt. Komt zijn vervanger in het aanvalsvak het ijs op terwijl er nog steeds sprake is van een uitgestelde offside, dan moet deze speler eerst terug naar het neutrale vak. Als de andere aanvallers het aanvalsvak hebben verlaten en de linesman laat zijn arm zakken, dan is ook de speler die het ijs op is gekomen onside.

## **Regel 91 – SPELERSWISSEL BIJ SPELONDERBREKING**

- i. Onder een spelerswissel wordt verstaan het wisselen van één of meer spelers.
- ii. Het thuisteam mag als laatste wisselen. Dit houdt in dat de coach van het bezoekende team zijn spelers als eerste het ijs op moet sturen, gevolgd door het thuisteam. Hieronder wordt de procedure nader toegelicht.  
Als een team zijn spelerswissel niet binnen de daarvoor geldende regels uitvoert, dan laat de scheidsrechter geen spelerswissel toe.
- iii. Als één of beide teams zich niet houden aan de regels voor een spelerswissel bij een spelonderbreking, of de procedure traag uitvoeren dan waarschuwt de scheidsrechter het in overtreding zijnde team één maal. Bij herhaling wordt een bench minor penalty opgelegd voor het ophouden van de wedstrijd (delaying the game) aan het in overtreding zijnde team.
- iv. Zodra een spelerswissel heeft plaatsgevonden, is het niet meer toegestaan om nog één of meerdere spelers te wisselen tot na de eerstvolgende inworp.
- v. Na een foutieve inworp mogen spelers niet gewisseld worden.
- vi. Indien na een spelerswissel en voordat de inworp genomen is er straffen worden opgelegd, die invloed hebben op het aantal spelers voor één of beide teams, dan is een nieuwe spelerswissel toegestaan.
- vii. Nadat er een doelpunt is gescoord mogen spelers niet vanuit de spelersbank het ijs opgaan, behalve voor een reglementaire spelerswissel.

## **Regel 92 – PROCEDURE SPELERSWISSEL**

- i. Onderstaande procedure wordt gevolgd bij een spelerswissel:
  1. Onmiddellijk nadat het spel onderbroken is, geeft de scheidsrechter de coach van het bezoekende team aan om zijn spelers te wisselen.
  2. Het bezoekende team heeft 5 seconden de tijd om spelers te wisselen.
  3. De scheidsrechter steekt zijn arm op ten teken dat het bezoekende team geen spelers meer mag wisselen.
  4. Met opgestoken arm geeft de scheidsrechter aan de coach van het thuisteam aan dat hij zijn spelers kan wisselen.
  5. Na 5 seconden laat de scheidsrechter zijn arm zakken. Dit ten teken dat ook het thuisteam geen spelers meer mag wisselen.
  6. Zodra de scheidsrechter zijn arm laat zakken, zal de linesman die de inworp neemt op zijn fluitje blazen om aan te geven dat er nog maximaal 5 seconden zijn voordat de inworp wordt genomen.
  7. Na die vijf seconden (of eerder als de spelers eerder klaar staan voor de inworp) werpt de linesman de puck in. De linesman moet er zeker van zijn dat de spelers in de juiste positie komen om de inworp te nemen.
  8. Als een team spelers probeert te wisselen na de daarvoor staande tijd, dan stuurt de scheidsrechter de speler(s) terug naar de spelersbank en geeft de coach van het in overtreding zijnde team een waarschuwing. Elke volgende overtreding van deze regel leidt tot een bench minor penalty voor het ophouden van de wedstrijd.

## **Regel 93 – SPELERSWISSEL BIJ ICINGSITUATIES**

- i. Een team dat een icing veroorzaakt mag niet eerder spelers wisselen dan na de eerstvolgende inworp. Deze regel heeft betrekking op de spelers die zich op het ijs bevinden op het moment dat de puck de stick verlaat.

- ii. Als een team spelers probeert te wisselen nadat het een icing veroorzaakt heeft, geeft de scheidsrechter de coach van het in overtreding zijnde team een waarschuwing. Elke volgende overtreding van deze regel leidt tot een bench minor penalty voor het ophouden van de wedstrijd.
- iii. Als het team dat de icing veroorzaakt gebruik maakt van een time-out, dan is een spelerswissel nog steeds niet toegestaan.
- iv. Een team mag spelers wisselen in het geval dat:
  - 1. Een doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler.
  - 2. Een doelverdediger of veldspeler geblesseerd is.
  - 3. Als één van beide teams een straf wordt opgelegd, waardoor het aantal spelers op het ijs wordt beïnvloedt, dan mag ook het team dat de puck icing schoot een spelerswissel uitvoeren. De eerstvolgende inworp wordt genomen op één van de inwerppunten van het verdedigingsvak van het team dat bestraft wordt.
  - 4. De uitrusting van een speler (kooi, vizier of schaats) kapot is gegaan.
- v. Een speler die zijn stick breekt tijdens een icingsituatie, mag naar zijn spelersbank gaan om een andere stick te halen.

## **Sectie 8**

### **SPELREGELS/DOELPUNTEN**

SAMENVATTING – Er zijn aparte regels voor hoe een doelpunt gescoord kan worden en onder welke omstandigheden een doelpunt kan worden afgekeurd. De klok wordt stopgezet zodra de puck, op welke wijze dan ook, in het doel gaat en de scheidsrechter heeft afgefloten.

#### **Regel 94 – HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT**

- i. Een doelpunt is geldig als de puck geheel over de doellijn en tussen de doelpalen in het doel wordt gewerkt en door de scheidsrechter en/of de videodoelrechter als reglementair wordt beoordeeld (voor uitzonderingen op deze regel zie regel 99-vii).
- ii. Een doelpunt is geldig als de puck tussen de doelpalen en onder de dwarslat van het doel in zijn geheel de doellijn passeert.
- iii. Een doelpunt is geldig als de puck door een verdedigende speler op enigerlei wijze in zijn eigen doel wordt gewerkt.
- iv. Een doelpunt is geldig als de puck na een schot op doel per ongeluk via de helm of het lichaam van een speler, het doel ingaat.
- v. Als de puck opzettelijk via de helm of het lichaam van een aanvallende speler in het doel wordt gewerkt, is het doelpunt niet geldig.
- vi. Een puck moet heel zijn als deze tussen de doelpalen de doellijn passeert.
- vii. Een puck die over de doellijn gaat nadat het spel is stilgelegd, leidt niet tot een geldig doelpunt.
- viii. Een doelpunt wordt eerst dan officieel erkend nadat een inworp op de middenstip is genomen. Het is na deze inworp niet meer toegestaan om videobeelden te gebruiken die aantonen dat het doelpunt niet geldig zou zijn.
- ix. Op één en hetzelfde moment kan slechts één doelpunt aan een team worden toegekend. In het geval dat er doelpunt is gescoord en het spel gewoon doorgaat, waarna één van de teams een doelpunt scoort, waarbij videobeelden aantonen dat het eerste doelpunt correct was, dan wordt het tweede doelpunt geannuleerd en het eerste doelpunt wordt toegekend. De tijd op de wedstrijdklok (wedstrijdtijd en straf tijd) wordt teruggezet naar de tijd dat het eerste doelpunt werd gescoord.
- x. Als na het bekijken van de videobeelden, zoals bedoeld in regel 94-ix, blijkt dat het eerste doelpunt niet geldig is, dan telt het tweede doelpunt en wordt de tijd op de wedstrijdklok niet aangepast.
- xi. Alle straffen die worden opgelegd tussen de twee doelpunten zoals bedoeld in regel 94-ix of die worden opgelegd na het fluitsignaal worden op normale wijze opgelegd met uitzondering van de eerste minor penalty voor het team dat het doelpunt tegen krijgt. Dit conform de spelregels over het vervallen van straffen nadat er een doelpunt is gescoord.
- xii. Een lacrosse-achtige beweging waarbij een aanvaller de puck in het doel werkt, is toegestaan, mist de stick op geen enkel moment boven schouderhoogte komt (zie ook regel 75-ix).
- xiii. Indien de doelvrediger zich in zijn doelgebied bevindt en de puck afketst van de stick of het lichaam van een aanvaller, die positie heeft gekozen in het

doelgebied, dan wordt er geen doelpunt toegekend. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het neutrale vak, aan de kant van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde team.

- xiv. Als met betrekking tot regel 94-xiii niet de schaatsen, maar slechts de stick zich in het doelgebied bevindt, dan wordt het doelpunt toegekend op voorwaarde dat de stick de doelverdediger niet hindert. Als de stick de doelman hindert, wordt er afgefloten en de eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het neutrale vak, aan de kant van het aanvalsvak van het in overtreding zijnde team.
- xv. Een speler mag zich in het doelgebied bevinden als de puck door hem of een andere speler het doel wordt ingewerkt op voorwaarde dat de doelverdediger uit eigen beweging zijn doelgebied heeft verlaten.
- xvi. Voor een geldig doelpunt moet de puck de doellijn passeren voordat de tijd van een periode is verstreken. Als de wedstrijdklok niet functioneert, kan de videodoelrechter worden geraadpleegd. In alle overige situaties beslist de scheidsrechter.
- xvii. Als de strafbankofficial na afloop van een straf in gebreke blijft bij het openen van de strafbank, waardoor een speler niet tijdig op het ijs kan terugkeren en de tegenstander scoort een doelpunt, is er sprake van een geldig doelpunt.
- xviii. Als de puck voor de zoemer, die het einde van de periode aangeeft, het doel ingaat en de scheidsrechter het doelpunt toekent, dan hoeft er geen face-off meer te worden genomen. De scheidsrechter ziet er op toe dat er 19:59 op het wedstrijdformulier wordt genoteerd als zijnde de tijd van het doelpunt.
- xix. Indien er, bij het gebruik van een klok die de laatste minuut van een periode ook tienden van een seconde weergeeft, in die laatste minuut van de periode een doelpunt wordt gemaakt, dan wordt op het wedstrijdformulier de tijd van het doelpunt afgerond naar de dichtstbijzijnde, naar beneden afgeronde, seconde.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Tijdens het gebruik van video nadat er een doelpunt is gemaakt, worden de scheidsrechters er op geattendeerd dat de klok stilstond op het moment dat de puck het doel in inging. In dit geval zal er sprake zijn van een geldig doelpunt vooropgesteld dat de periode nog niet beëindigd was. De scheidsrechters zullen, in overleg met de linesmen, de tijdwaarnemer en de videodoelrechter, vaststellen hoe lang de klok heeft stilgestaan en zullen dan de nodige aanpassingen verrichten. Indien men niet kan vaststellen hoe lang de klok heeft stilgestaan, dan wordt de wedstrijd voortgezet met de tijd zoals die dan op klok staat.

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Als een verdedigende speler de puck het doel inwerkt op het moment dat er zich een aanvaller in het doelgebied bevindt, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

### **Regel 95 – DOELGEBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOELPUNTEN**

- i. Als een aanvallende speler door een verdedigende speler het doelgebied in wordt geduwd of geschoven voordat de puck het doel ingaat, is er sprake van

een geldig doelpunt tenzij de aanvallende speler voldoende tijd had om het doelgebied te verlaten.

- ii. Als de puck zich vrij in het doelgebied bevindt en middels de stick van een aanvallende speler het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.
- iii. Als een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt op het moment dat de puck de doellijn passeert en daarbij op geen enkele wijze de doelverdediger hindert vrij positie te kiezen, is er sprake van een geldig doelpunt.
- iv. Indien een doelverdediger zich buiten zijn doelgebied bevindt en een aanvallende speler hindert hem terug zijn doelgebied in te gaan of hem hindert vrij positie te kiezen, dan kan er geen doelpunt gemaakt worden. De aanvallende speler krijgt in dit geval een minor penalty opgelegd voor hinderen (interference).
- v. Het doelgebied (goal crease) is, zoals al eerder uiteengezet in deze regels, driedimensionaal. Regels hebben niet enkel betrekking op de situatie op het ijs, maar ook op de ruimte boven het (blauwe) ijs tot de hoogte van de dwarslat van het doel.

### **Regel 96 – DOELPUNT MET DE SCHAATS**

- i. Er kan geen doelpunt worden toegekend als een aanvallende speler de puck op enigerlei wijze met de schaats het doel in werkt.
- ii. Als een aanvallende speler de puck schopt en de puck komt vervolgens van de doelman (die een save probeert te maken) terug, waarna dezelfde speler of een teamgenoot van deze speler de puck met de stick het doel inwerkt, is er sprake van een geldig doelpunt.
- iii. Als een aanvallende speler de puck schopt en deze ketst via de doelverdediger of zijn uitrusting, of van een speler van welk team dan ook, in het doel, dan mag het doelpunt niet worden toegekend.
- iv. Als een aanvallende speler zijn schaats draait om zodoende de puck het doel in te werken, is er, indien er gescoord wordt, geen sprake van een geldig doelpunt.
- v. Als een aanvallende speler de puck met zijn schaats naar zijn eigen stick schopt en de puck niet onder controle krijgt voordat de puck de doellijn passeert, is er geen sprake van een geldig doelpunt.
- vi. Als een aanvallende en een verdedigende speler tegen elkaar aan het duwen zijn en de aanvallende speler verliest hierbij zijn evenwicht, en hij brengt daardoor de puck het doel in (anders dan met zijn stick), dan is er geen sprake van een geldig doelpunt. Het criterium is namelijk het geleiden van de puck en niet het duwen en trekken tussen twee spelers.
- vii. Als een aanvallende speler de puck aan de stick heeft en hij schopt tegen zijn stick met het doel de puck het doel in te werken en de puck gaat middels dit "kick shot" daadwerkelijk het doel in, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

### **Regel 97 – AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDSITUATIE**

Zie ook de spelregels 184-186 voor regels met betrekking tot doelverdediger en overtredingen aangaande het doelgebied.

- i. Geen doelpunt kan worden toegekend als een aanvallende speler de puck schopt, met de hand slaat, of op een wijze anders dan met zijn stick het doel inwerkt, zelfs als de puck afketst van een speler of scheidsrechter.



- ii. Geen doelpunt kan worden toegekend als een aanvallende speler de puck op enigerlei wijze (slaan, afketsen, dirigeren) met zijn stick boven de dwarslat van het doel het doel inbrengt. Ook niet als de puck afketst van een speler, doelverdediger of scheidsrechter en daarna het doel ingaat of via het ijs het doel in stuitert. De bepalende factor hierbij is waar de puck contact maakt met de stick in relatie tot de hoogte van de dwarslat. Als de puck de stick raakt op de zelfde hoogte van de dwarslat of daaronder, dan is het een geldig doelpunt.
- iii. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck via een scheidsrechter het doel inketst. Ook niet als de puck na de scheidsrechter geraakt te hebben, via een speler of doelverdediger het doel ingaat. Als de puck een scheidsrechter raakt en vervolgens op legale wijze in het doel wordt gebracht, is er wel sprake van een doelpunt.
- iv. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck zich onder een verdedigende speler bevindt en deze speler wordt, samen met de puck, door een aanvallende speler over de doellijn geschoven.
- v. Indien een speler vanaf zijn spelersbank op niet legale wijze het ijs opkomt en terwijl hij zich op het ijs bevindt, zijn team een doelpunt maakt, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.
- vi. Als een veldspeler de strafbank vroegtijdig verlaat door zijn eigen schuld of door toedoen van de strafbankofficial en zijn team scoort een doelpunt terwijl deze speler of een vervanger zich op het ijs bevindt, dan moet het doelpunt worden afgekeurd en de betreffende speler moet de resterende straftijd alsnog uitzitten. Alle andere straffen die tussentijds zijn opgelegd, moeten eveneens worden uitgezeten.
- vii. Als in de situatie voorafgaande aan het scoren van een doelpunt, het aanvallende team een overtreding heeft begaan, die leidt tot een major, game misconduct, match penalty of een straf m.b.t. onsportief gedrag, dan kan de scheidsrechter besluiten, na door de linesman op de overtreding te zijn geattendeerd, geen doelpunt toe te kennen en de geconstateerde straf(fen) op te leggen.
- viii. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck de doellijn passeert nadat de periode voorbij is.
- ix. Geen doelpunt kan worden toegekend als de scheidsrechter gefloten heeft voordat de puck de doellijn passeert. In een dergelijke situatie mag de videodoelrechter niet worden geraadpleegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

A7 slaat de puck met zijn hand weg. Als de puck via de doelverdediger ketst naar A8, die de puck het doel inschiet, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

A6 slaat opzettelijk met zijn hand de puck weg. Als de puck via de doelverdediger en vervolgens via B2 naar A9 ketst, die de puck het doel inschiet, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

A7 slaat met zijn hand de puck weg. Als de puck via de steel van de stick van A6 het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

De puck raakt een stick van een aanvallende speler op een plek die boven de dwarslat van het doel uitkomt. Als de puck vervolgens via het lichaam van een andere speler het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

Als een verdedigende speler de puck zijn eigen doel inwerkt op het moment dat een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt en die fysiek contact initieert met de doelverdediger, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt. De aanvaller kan bestraft worden.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

Als een verdedigende speler de puck het doel inwerkt terwijl een aanvallende speler contact met de doelverdediger initieert, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt en wordt de aanvallende speler bestraft.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 7**

Als een verdedigende speler de puck het eigen doel inwerkt terwijl een aanvaller, die de doelverdediger op generlei wijze hindert bij het innemen van zijn positie, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

### **Regel 98 – HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT/DOEL VAN ZIJN PLAATS**

- i. Als een verdedigende speler zijn doel van zijn plaats brengt en de tegenstander maakt een doelpunt, dan is er sprake van een geldig doelpunt als:
  1. De tegenstander op doel schiet voordat het doel van zijn plaats is.
  2. De scheidsrechter van mening is dat de puck over de doellijn zou gaan, als het doel op zijn plaats was gebleven.
- ii. Het doel is van zijn plaats als:
  1. Een van de twee flexibele pinnen waarmee het doel verankert is, komt uit het daarvoor bestemde gat.
  2. Het doel is los van een van de twee flexibele pinnen gekomen.
- iii. Als een of beide doelpalen niet plat op het ijs staan, maar nog wel contact heeft met de flexibele pinnen en deze pinnen bevinden zich nog in de daarvoor bestemde gaten, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
- iv. In de situatie dat er geen gebruik wordt gemaakt van flexibele pennen, moeten de doelpalen zich op de doellijn vlak op het ijs bevinden op het moment dat de puck de doellijn passeert.
- v. Als een verdedigende speler het doel van achteren optilt en de puck passeert de doellijn, dan is er sprake van een geldig doelpunt, zolang wordt voldaan aan wat in Regel 98-i-iv omschreven staat.
- vi. Als het doel van zijn plaats raakt tijdens het spel, dan wordt het spel stilgelegd als het doel niet in zijn normale positie terugkomt. Komt het doel in zijn normale positie terug, dan wordt het spel voortgezet.
- vii. Er kan geen doelpunt worden toegekend als het doel van zijn plaats is voor dat de puck de doellijn passeert met uitzondering van de situatie zoals die wordt beschreven in regel 98-i.
- viii. Een doelverdediger is vervangen door een extra veldspeler. Als een verdedigende speler het doel uit zijn normale positie brengt op het moment dat

de tegenstander zich in een breakaway situatie bevindt, dan wordt het aanvallende team een doelpunt toegekend (awarded goal).

### **Regel 99 – VIDEODOELRECHTER**

- i. Overleg tussen scheidsrechter en videodoelrechter mag alleen plaatsvinden op verzoek van de scheidsrechter of de videodoelrechter. De videodoelrechter wordt geraadpleegd om de geldigheid van een doelpunt na te gaan.
- ii. Indien er een doelpunt wordt gescoord of gescoord lijkt te worden, dan fluit de scheidsrechter af en indien nodig raadpleegt hij de videodoelrechter. De videodoelrechter bevestigt de beslissing van de scheidsrechter of weerlegt die beslissing bij overtuigend bewijs.
- iii. In situaties waarbij gebruik van de video geen uitsluitsel brengt, blijft de oorspronkelijke beslissing van de scheidsrechter staan.
- iv. Als de videodoelrechter een bepaalde situatie, waarin mogelijk een doelpunt is gemaakt en dat de scheidsrechter is ontgaan, met de scheidsrechter wil overleggen, dan is de beslissing van de videodoelrechter beslissend.
- v. Als zowel de scheidsrechter als de videodoelrechter een (mogelijk) doelpunt ontgaan en de situatie niet bij de eerstvolgende spelonderbreking op video nakijken, dan is er na de inworp geen mogelijkheid meer om de situatie op video te bekijken.
- vi. Als er onmiddellijk op het einde van een periode voor scheidsrechter en/of videodoelrechter geen reden is om een twijfelachtige situatie op video te bekijken, dan kan de video niet alsnog bekeken worden nadat de spelers het ijs hebben verlaten.
- vii. Enkel in onderstaande situaties kan de videodoelrechter geraadpleegd worden (zie regel 45-iii voor een additionele toepassing):
  1. Puck die doellijn passeert.
  2. Puck in het doel voordat het doel verschoven is.
  3. Puck in het doel voor of na het verstrijken van de tijd op het einde van een periode.
  4. Puck die met enig deel van het lichaam van de aanvallende speler het doel in wordt gewerkt.
  5. Puck die via een scheidsrechter of linesman in het doel ketst.
  6. Puck die middels een stick boven de dwarslat van het doel door een aanvallende speler wordt geraakt voordat deze het doel ingaat.
  7. Puck die het doel ingaat nadat een aanvallende speler de doelverdediger heeft gehinderd.
- viii. Voor regels met betrekking tot de zogenaamde "coach challenge" zie IIHF Sport Regulations.
- ix. De videodoelrechter kan niet worden geraadpleegd:
  1. Of de puck al dan niet de doellijn heeft gepasseerd voordat of nadat het fluitsignaal heeft geklonken.
  2. Of het doel van zijn plaats is geraakt tijdens een penalty shot of tijdens de allesbeslissende penalty shots.
  3. Of er tijdens een penalty shot of tijdens de allesbeslissende penalty shots na een rebound een tweede schot op doel is gegeven.

## **SECTIE 9**

### **STRAFFEN TIJDENS DE WEDSTRIJD**

### **LENGTE EN SITUATIES**

SAMENVATTING – De scheidsrechter beslist welke straffen tijdens de wedstrijd worden opgelegd.

Voor straffen die betrekking hebben op doelverdedigers zie Sectie 12 – Specifiek spelregels voor doelverdedigers.

#### **Regel 100 – WANNEER STRAFFEN OPGELEGD KUNNEN WORDEN**

- i. Straffen kunnen op elk moment tijdens de wedstrijd worden opgelegd. Dit betekent tijdens de reguliere 60 minuten van de wedstrijd, de verlenging, de allesbeslissende penalty shots, de spelonderbrekingen en de tijd die de teams gebruiken om van het ijs naar de kleedkamer te gaan.
- ii. Een scheidsrechter kan enkel straffen opleggen, en de straf op het wedstrijdformulier vermelden, als hij zelf getuige is van de overtreding. Dit heeft betrekking op incidenten die zich voor, tijdens of na de wedstrijd afspelen.
- iii. “Voor de wedstrijd” heeft betrekking op de tijd voorafgaand aan de inworp waar de wedstrijd mee wordt begonnen, maar waarbij spelers en scheidsrechters zich al op het ijs bevinden.
- iv. Incidenten die zich voordoen tijdens de warming-up of in de catacomben, kunnen niet bestraft worden door de scheidsrechter. Daarentegen kunnen incidenten die door de stand-by scheidsrechter worden waargenomen, indien nodig, worden voorgelegd aan de bevoegde instanties.
- v. Het is spelers en teambegeleiders niet toegestaan om zich tijdens de wedstrijd, onmiddellijk voor en onmiddellijk na de wedstrijd in de scheidsrechterskleedkamer te begeven. Elke overtreding tegen deze regel moet gerapporteerd worden aan de bevoegde instanties.

#### **Regel 101 – OPGELEGDE STRAFFEN - PROTOCOL**

- i. In het twee- en vier-mansysteem kan een speler niet door beide scheidsrechters voor dezelfde overtreding worden bestraft. Wel kan de speler op hetzelfde moment door beide scheidsrechters bestraft worden voor verschillende overtredingen.
- ii. Na bestraft te zijn moet een veldspeler zich onmiddellijk naar de strafbank of kleedkamer begeven, tenzij de scheidsrechter nadrukkelijk anders aangeeft. Als een speler aan deze regel geen gehoor geeft, wordt zijn team bestraft met een additionele bench minor penalty.
- iii. Als een team bij dezelfde spelonderbreking meer dan één straf (van dezelfde duur) krijgt opgelegd die van invloed is op het aantal spelers op het ijs, dan moet de aanvoerder de scheidsrechter informeren over de volgorde waarin de straffen worden uitgezeten, voor het geval dat, vanwege extra straffen later in de wedstrijd, slechts één speler op het ijs mag terugkomen.
- iv. Als een veldspeler in de derde periode een misconduct krijgt opgelegd waardoor hij niet meer aan verlenging of allesbeslissende penalty shots kan deelnemen, moet deze naar de kleedkamer gaan.

- v. Als het team dat bestraft wordt in bezit is van de puck, dan wordt het spel onmiddellijk stil gelegd. Als het niet in overtreding zijnde team in bezit is van de puck, dan wordt het spel voortgezet tot het in overtreding zijnde team de puck onder controle krijgt.

### **Regel 102 – STRAFFEN OP DE WEDSTRIJDKLOK**

- i. Straffen lopen af op de tijd van de wedstrijd klok plus de lengte van de straf. Als op bijvoorbeeld 4:58 een minor penalty wordt opgelegd, dan is de straf afgelopen op 2:58. Als een major penalty wordt opgelegd op 13:05, dan loopt de straf af op 8:05, waarbij het niet van belang is dat de speler dan wel of niet meteen het ijs opgaat. Voor samenvallende minor penalties en misconduct penalties geldt dat de speler pas terug mag keren op het ijs bij de eerstvolgende spelonderbreking na afloop van de straf.
- ii. Enkel straffen die eindigen en op de wedstrijdklok staan, bepalen of een team meer spelers op het ijs kan plaatsen. Samenvallende minor, majors en match penalties, alsmede misconduct en game misconduct penalties worden niet op de wedstrijdklok aangegeven.
- iii. Minor, dubbele minor, major en match penalties moeten op de wedstrijdklok worden getoond.
- iv. Straffen met een uitgestelde starttijd worden pas op de klok getoond als de starttijd ook daadwerkelijk is ingegaan.
- v. Bij een misconduct penalty mag een speler pas terugkeren op het ijs bij het eerste fluitsignaal nadat zijn straf tijd voorbij is.
- vi. In de situatie dat een team meer dan één straf heeft, mogen spelers pas op het ijs terugkeren nadat hun eigen straf is afgelopen. Een speler die op het ijs komt omdat de straf tijd van een medespeler is afgelopen wordt extra bestraft.

### **Regel 103 – SPELEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID (SHORTHANDED)**

- i. Een team speelt met een numerieke minderheid als ten gevolge van een of meer straffen, het minder spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander.
- ii. Als een team in de numerieke minderheid is en de tegenstander scoort een doelpunt, dan mag de speler in het geval dat hij bestraft is met een minor of bench-minor penalty, onmiddellijk terugkeren op het ijs.

### **Regel 104-110 – LENGTE VAN STRAFFEN**

SAMENVATTING (voor één speler)

Minor / bench minor penalty

2 minuten op de klok (2 PIMs).

Major penalty

5 minuten op de klok + automatische game misconduct, tijd niet op de klok (25 PIMs).

Minor + Major penalty

7 minuten op de klok, eerst lopen de 5 minuten en dan de 2 minuten + automatische game misconduct, tijd niet op de klok (27 PIMs).

Misconduct penalty

10 minuten , niet op de klok (10 PIMs).

Minor + misconduct penalty

2 minuten op de kok, 10 minuten niet op de klok (12 PIMs).

Minor + game misconduct

2 minuten op de klok, 20 minuten niet op de klok (22 PIMs).

Game misconduct penalty

20 minuten niet op de klok (20 PIMs).

Match penalty

5 minuten op de klok, 20 minuten niet op de klok, speler naar kleedkamer (25 PIMs).

Automatische schorsing voor één wedstrijd.\*

(PIM= Penalty in Minutes / totale straftijd in minuten).

*\*Nationale bonden kunnen hier van afwijken in door hun georganiseerde wedstrijden en competities*

### **Regel 104 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR - BENCH MINOR PENALTY**

- i. Een minor penalty betreft 2 minuten speeltijd en moet volledig worden uitgezeten door de bestrafte veldspeler. De veldspeler mag gedurende deze 2 minuten op het ijs niet vervangen worden door een andere speler. Als de tegenstander gedurende deze twee minuten een doelpunt scoort, dan vervalt de eerst opgelegde minor penalty en mag de bestrafte speler onmiddellijk op het ijs terugkeren.
- ii. Als een team vanuit een penalty shot scoort gedurende een man meer situatie, mag de bestrafte speler niet op het ijs terugkeren.

### **Regel 105 – LENGTE VAN STRAFFEN/MAJOR PENALTY**

- i. Een major penalty betreft 5 minuten speeltijd en gaat altijd gepaard met een automatische game misconduct. De speler mag gedurende deze 5 minuten op het ijs niet vervangen worden door een andere speler. De bestrafte speler moet onmiddellijk naar de kleedkamer en een teamgenoot, die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, moet zijn straf volledig uitzitten, ongeacht hoeveel doelpunten de tegenstander gedurende die tijd scoort. Na afloop van de 5 minuten mag de speler op het ijs vervangen worden door een andere speler. Na de wedstrijd zullen de bevoegde instanties zich automatisch buigen over eventueel extra te nemen stappen.

### **Regel 106 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MAJOR PENALTY**

- i. Als een en dezelfde speler op hetzelfde moment wordt bestraft met een minor én een major (inclusief een automatisch game misconduct penalty), dan wordt de major penalty als eerste uitgezeten en vervolgens de minor penalty. De bestrafte speler wordt naar de kleedkamer gestuurd en een speler die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, moet de straffen uitzitten.
- ii. Als op hetzelfde moment twee spelers van hetzelfde team bestraft worden met een minor en een major penalty, en het team is reeds in de numerieke minderheid, dan moet de minor penalty als eerste worden uitgezeten. De tijd van de major penalty gaat in op het moment dat de eerste straf is afgelopen. De met een major penalty bestrafte veldspeler wordt naar de kleedkamer gestuurd en een speler die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, moet de straffen uitzitten.

**Regel 107 – LENGTE VAN STRAFFEN/MISCONDUCT PENALTY**

- i. Een misconduct penalty betreft 10 minuten speeltijd. De plaats op het ijs van de bestrafte speler mag onmiddellijk door een teamgenoot worden ingenomen. De veldspeler moet zijn straf volledig uitzitten, tenzij hij geblesseerd is. In dat geval mag zijn plek worden ingenomen door een teamgenoot die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen. De veldspeler mag de strafbank niet eerder verlaten dan bij de eerstvolgende spelonderbreking nadat zijn straftijd is afgelopen.
- ii. Indien een speler gedurende een wedstrijd een tweede misconduct penalty krijgt opgelegd, dan wordt dit omgezet naar een automatische game misconduct penalty. De speler wordt naar de kleedkamer gestuurd. Hij mag op het ijs onmiddellijk vervangen worden en er hoeft geen vervangende speler op de strafbank plaats te nemen.
- iii. Als een doelverdediger bestraft wordt met een misconduct, dan moet de straf worden uitgezeten door een teamgenoot, die op het moment van affluiten op het ijs staat en die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen.

**Regel 108 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MISCONDUCT PENALTY**

- i. Als een veldspeler op het zelfde moment bestraft wordt met een minor en een misconduct penalty, dan moet het in overtreding zijnde team onmiddellijk een vervangende speler op de strafbank laten plaatsnemen, die de minor penalty uitzit. Deze speler mag op het ijs niet door een andere speler worden vervangen. Nadat de tijd van de minor penalty verstreken is, mag deze vervangende speler weer op het ijs terugkeren, maar de oorspronkelijk bestrafte speler moet in de strafbank blijven. Ondanks dat de minor penalty wordt uitgezeten door een teamgenoot, begint de misconduct penalty pas nadat de minor penalty is uitgezeten.

**Regel 109 – LENGTE VAN STRAFFEN/GAME MISCONDUCT PENALTY**

- i. Bij een game misconduct penalty moet de speler of teamofficial zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven. Een speler mag op het ijs onmiddellijk door een andere speler worden vervangen.
- ii. Een speler die bestraft wordt met twee game misconduct penalties in één wedstrijd of gedurende meerdere wedstrijden in hetzelfde toernooi of evenement wordt automatisch geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd.

**Regel 110 – LENGTE VAN STRAFFEN/MATCH PENALTY**

- i. Een match penalty resulteert in de onmiddellijke uitsluiting van een speler of teambegeleider voor de rest van de wedstrijd. Een vervangende speler, die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, dient op de strafbank plaats te nemen. Pas na afloop van de vijf minutenstraf mag het bestrafte team de bestrafte speler op het ijs vervangen.
- ii. Een match penalty leidt tot een automatische (en minimale) schorsing van één wedstrijd.

## **Regel 111 – SITUATIES AANGAANDE STRAFFEN**

Zie ook BIJLAGE 1 – STRAFFEN OP DE KLOK – Specifieke situaties

- i. Alleen straffen die zichtbaar zijn op de wedstrijdklok hebben invloed op het aantal spelers op het ijs (met uitzondering van straffen die een uitgestelde starttijd kennen).
- ii. Een bestrafte speler, die een minor- of bench minor penalty uitzit, mag na een doelpunt van de tegenstander de strafbank verlaten als zijn team in numerieke minderheid is vanwege een of meer (bench)minor penalties. Bij meer bestrafte spelers met een (bench-)minor, mag die speler terugkeren op het ijs waarvan de straftijd het eerst is afgelopen, tenzij er sprake is van samenvallende (bench)minor penalties, in welk geval de eerst daaropvolgende (bench)minor penalty vervalt.
- iii. Als er sprake is van een uitgestelde straf waar een minor of bench-minor voor wordt opgelegd tegen het team dat al in numerieke minderheid is vanwege een major of match penalty, en de tegenstander scoort een doelpunt voordat het spel wordt stilgelegd, dan vervalt de uitgestelde straf die aangeven is.
- iv. Als er sprake is van een uitgestelde straf ten gevolge van een minor penalty, een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty en de tegenstander scoort een doelpunt, dan vervalt de minor penalty, maar de andere straffen blijven gehandhaafd. De veldspeler die de major of match penalty heeft opgelegd gekregen wordt naar de kleedkamer gestuurd. Een vervangende speler, die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, moet zijn plaats op de strafbank innemen.
- v. Als een team 2 of meer straffen van gelijke duur krijgt opgelegd tijdens dezelfde spelonderbreking, dan moet de aanvoerder voordat het spel hervat wordt, de scheidsrechter informeren welke speler als eerste de strafbank mag verlaten (in het geval dat er door de tegenstander een doelpunt wordt gescoord of wanneer de straffen op normale wijze eindigen). De scheidsrechter geeft deze informatie door aan de official scorer.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Team A krijgt een Bench minor penalty opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs (Too many men on the ice). Tijdens dezelfde spelonderbreking verzoekt team A om de stick van een speler van team B na te meten. Als de stick wordt nagemeten en conform de regels wordt bevonden en waardoor team A een tweede bench minor penalty krijgt opgelegd., dan moeten beide straffen door dezelfde speler worden uitgezeten (2+2 minuten).

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Tegen speler A5 wordt een delayed (minor) penalty voor hooking aangegeven. Als, nadat het spel is stilgelegd team A een bench minor penalty krijgt opgelegd, dan moet A5 de straf voor hooking uitzitten en een andere speler van zijn team moet de bench minor penalty uitzitten.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Er wordt een uitgestelde straf aangegeven tegen een team dat zich reeds in numerieke minderheid bevindt vanwege een of meer (bench) minor penalties, en de aangegeven



straf resulteert in een penalty shot. Als nu het niet in overtreding zijnde team een doelpunt maakt voordat de scheidsrechter het spel heeft stilgelegd, dan krijgt de speler waartegen het penalty shot werd aangegeven de desbetreffende straf opgelegd en de eerst opgelegde minor penalty, die op dat moment wordt uitgezeten, vervalt

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

Vanwege een minor penalty is team A in de numerieke minderheid. De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan die resulteert in een major penalty penalty. Als team een doelpunt maakt, voordat het spel wordt stilgelegd, vervalt de als eerste opgelegde minor penalty, en de scheidsrechter legt de major en automatische game misconduct penalty op.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

Als een speler een major en automatisch game misconduct penalty krijgt opgelegd en vervolgens voor een ander incident, voor af na het fluitsignaal gepleegd, ook bestraft wordt met een match penalty, dan worden beide straffen door een en dezelfde vervangende speler uitgezeten en het team speelt 10 minuten met een man minder.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

Als een teamofficial wordt bestraft met een match penalty, dan moet door de overige teambegeleiders, middels de aanvoerder, een veldspeler worden aangewezen, die voor 5 minuten op de strafbank plaatsneemt.

### **Regel 112 – SAMENVALLENDE (COÏNCIDENTAL) STRAFFEN**

Zie ook BIJLAGE 1 – STRAFFEN OP DE KLOK – Specifieke situaties

- i. Als bij dezelfde spelonderbreking beide teams minor, major en/of match penalties krijgen opgelegd van gelijke duur, dan worden dit samenvallende (coïncidental) straffen genoemd.
- ii. Als er bij dezelfde spelonderbreking aan beide teams meerdere straffen (minor, bench minor, dubbele minor, major en automatische game misconduct, match) van dezelfde duur worden opgelegd, dan moet de scheidsrechter zo veel mogelijk straffen van gelijke duur tegen elkaar 'wegstrepen', waardoor zo veel mogelijk voorkomen wordt dat er vervangende spelers op de strafbank moeten plaatsnemen en waarbij zoveel mogelijk spelers op het ijs kunnen blijven staan bij de hervatting van het spel.
- iii. Echter, als de teams ieder met 5 veldspelers op het ijs staan en er wordt aan elk van de teams precies één minor penalty opgelegd, dan wordt na de spelonderbreking doorgespeeld met elk 4 veldspelers. De bestrafte spelers moeten plaats nemen op de strafbank en hun straftijd komt op de klok. Zij mogen op het ijs niet vervangen worden en zij mogen na afloop van hun straftijd weer op het ijs terugkeren.
- iv. Als een of allebei de spelers die bestraft zijn zoals genoemd in regel 112-iii naast hun minor penalty ook een misconduct penalty opgelegd hebben gekregen, dan spelen de teams elk met 4 veldspelers verder. Er moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen om de minor penalty uit te zitten. De bestrafte speler moet 12 minuten op de strafbank blijven; de

vervangende speler mag na afloop van de minor penalty weer op het ijs terugkeren.

- v. Als een van de teams al in numerieke minderheid is en er worden straffen opgelegd zoals bedoeld in regel 112-i, dan mogen spelers met straffen van gelijke duur onmiddellijk op het ijs vervangen worden. De straf tijd gaat dan ook onmiddellijk in (zie regel 113).
- vi. Als teams anders dan met 5 tegen 5 op het ijs staan, dan zal er daarna ten gevolge van een gelijk aantal straffen van gelijke duur geen aanpassing zijn van het aantal spelers op het ijs.
- vii. Bij meerdere straffen voor beide teams zullen, als gevolg van de regel van samenvallende straffen, een gelijk aantal (bench) minor, major (en automatische game misconduct) en match penalties tegen elkaar worden 'weggestreept'. Straffen die niet 'weggestreept' kunnen worden, moeten op de klok geplaatst worden, waarbij spelers hun straf op normale wijze uitzitten. Spelers waarvan de straffen tegen elkaar zijn 'weggestreept' mogen pas bij de eerstvolgende spelonderbreking na afloop van hun straf tijd op het ijs terugkeren.
- viii. Spelers met samenvallende major of match penalties moeten onmiddellijk naar de kleedkamer. Er hoeft geen vervangende speler in de strafbank plaats te nemen, tenzij een straf op de klok komt.
- ix. Zie de spelregels 207-ii en 207-iv. in het geval dat doelverdedigers betrokken zijn bij dergelijke straffen.
- x. In relatie tot samenvallende straffen worden minor en bench minor penalties op gelijke wijze behandeld.

### **Regel 113 – UITGESTELDE BEGINTIJD VAN STRAFFEN**

Zie ook BIJLAGE 1 – STRAFFEN OP DE KLOK – Specifieke situaties

- i. Het minimale aantal veldspelers op het ijs gedurende de wedstrijd bedraagt drie.
- ii. Veldspelers moeten altijd vanuit de strafbank terugkeren op het ijs in de volgorde waarin hun straf tijd eindigt.
- iii. Als een derde of volgende speler van een team bestraft wordt en daarvoor naar de strafbank wordt gestuurd, terwijl twee van zijn teamgenoten al op de strafbank zitten, dan gaat de straf tijd van die derde of volgende speler eerst dan in, wanneer de straf tijd van één van de twee eerst bestrafte spelers voorbij is. De derde of volgende speler dient wel plaats te nemen in de strafbank op het moment dat ze bestraft worden, maar kunnen op het ijs vervangen worden door een teamgenoot totdat hun straf tijd ingaat.
- iv. Als de straf tijd van de eerste straf, bij drie of meer straffen, is afgelopen, mag de speler wie het betreft, niet eerder op het ijs terugkeren dan na het eerstvolgende fluitsignaal.

### **Regel 114 – OPLEGGEN UITGESTELDE STRAF - CONTROLE OVER PUCK & DOELPUNTEN**

- i. In het algemeen geldt dat het in overtreding zijnde team onder controle moet zijn van de puck moet hebben voordat het spel wordt onderbroken en er straffen worden opgelegd.

- ii. Alleen maar de puck beroeren of even aanraken met de stick betekent niet dat men de puck onder controle heeft, tenzij dat een doelpunt oplevert voor het in overtreding zijnde team.
- iii. Als het in overtreding zijnde team niet in bezit is van de puck, steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog om aan te geven dat hij een straf gaat geven. Hij onderbreekt het spel pas als:
  - 1. Het in overtreding zijnde team in bezit komt van de puck.
  - 2. De puck wordt vastgeklemd.
  - 3. De puck buiten het speelveld gaat.
  - 4. Het niet in overtreding zijnde team eveneens een overtreding begaakt.
  - 5. Eén van de teams een icing veroorzaakt.
  - 6. Andere reden zoals beschreven in de spelregels.
- iv. Als het in overtreding zijnde team niet in het bezit is van de puck en de tegenstander ziet er opzettelijk vanaf om de puck te spelen, waardoor een straf die eerder aan hen werd opgelegd doorloopt, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel.
- v. Als het team dat in bezit is van de puck gedurende een uitgestelde straf de puck in het eigen doel werkt, is er sprake van een geldig doelpunt voor de tegenstander. De straf wordt alsnog opgelegd.
- vi. Het in overtreding zijnde team kan tijdens een uitgestelde straf zelf geen doelpunt scoren.
- vii. Als de scheidsrechter zijn arm omhoog heeft, omdat hij meer dan een minor of bench minor penalties wil opleggen, en het niet in overtreding zijnde team maakt een doelpunt, dan is er sprake van een geldig doelpunt en de scheidsrechter vraagt de aanvoerder welke van de straffen komt te vervallen.
- viii. Als het team dat bestraft wordt al in de numerieke minderheid is, en het team dat in bezit is van de puck scoort een doelpunt, dan vervalt de eerste minor penalty die wordt uitgezeten en alle straffen, in de uitgestelde straf situatie aangegeven, worden op normale wijze opgelegd.
- ix. Als een team, dat vanwege een major of match penalty reeds een numerieke minderheid heeft, een uitgestelde (bench)minor krijgt opgelegd en de tegenstander maakt een doelpunt, dan vervalt de uitgestelde (bench)minor penalty, maar de major of match penalty blijven op de klok staan.
- x. Indien een team een straf krijgt opgelegd en tegelijkertijd een doelpunt scoort omdat het spel zo snel is gegaan dat de scheidsrechter niet tijdig kan affluiten, dan moet de scheidsrechter het doelpunt afkeuren en de straf opleggen nadat het spel is onderbroken.
- xi. Als, gedurende een uitgestelde straf, het team dat de puck in bezit heeft, een doelpunt maakt, dan vervalt de minor penalty. Indien de straf een dubbele minor penalty betreft, dan vervalt een van de minor penalties en de andere wordt op normale wijze uitgezeten. Als er een major, misconduct of game misconduct penalty wordt aangegeven, dan vervallen deze niet als er gescoord wordt.
- xii. Als, gedurende een uitgestelde straf, twee of meer minor penalties worden opgelegd aan meer dan een speler en er wordt een doelpunt gemaakt, dan vraagt de scheidsrechter aan de aanvoerder welke van deze straffen komt te vervallen. De overige aangegeven straffen moeten op normale wijze worden

uitgezeten. De volgorde waarin de straffen worden aangegeven is hierbij niet van belang.

- xiii. Als een aanvallende speler bij een breakaway door een tegenstander onreglementair wordt gehinderd en deze overtreding moet bestraft worden met een major en automatische game misconduct penalty, dan moet de betreffende straf op normale wijze worden uitgezeten, ongeacht of er wel of niet gescoord is uit het penalty shot.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Voor team A wordt een uitgestelde straf aangegeven. Team B schiet de puck op doel. Als de doelverdediger de puck stopt, controle krijgt over de puck en deze bewust/opzettelijk naar een teamgenoot dirigeert, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Er wordt een uitgestelde straf aangegeven voor team A. Team B heeft zijn doelman ingewisseld voor een speler. Voor zijn doel langs schaatsend wordt een speler van team B met de stick gecheckt. Als de puck hierdoor het doel ingaat, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B heeft de puck in zijn bezit en terwijl hij naar een teamgenoot passt, ketst de puck van een speler van team A. Als nu de puck in het doel gaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt en de uitgestelde straf wordt opgelegd.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor een speler van team A. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Een speler van team B schiet de puck tegen een speler van team A. Als de puck van deze speler afketst en het doel van team B ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt en de uitgestelde straf wordt opgelegd.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf aan voor A6 en wil voor de betreffende overtreding een penalty shot toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd, begaat A6 een tweede overtreding, die met een minor penalty bestraft moet worden. Indien team B scoort voordat het spel wordt onderbroken, vervalt het penalty shot, maar de minor penalty moet worden uitgezeten. Scoort team B niet voordat het spel wordt stilgelegd, dan moet de scheidsrechter het penalty shot toekennen en de minor penalty aan A6 opleggen. Deze straf moet altijd worden uitgezeten, ongeacht of er uit het penalty shot gescoord wordt.

#### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

De scheidsrechter geeft voor een speler van team A een uitgestelde straf aan. Team B heeft de puck in bezit en wisselt de doelverdediger voor een extra veldspeler. De speler van team B, die de puck in bezit heeft in zijn verdedigingsvak, probeert de puck naar

een medespeler te passen. Dit mislukt en de puck stevent af op het lege doel. Een andere speler van team B duikt richting doel om te voorkomen dat de puck het doel ingaat, maar mist de puck. Als de speler tegen het doel belandt waardoor het doel loskomt van de flexibele pinnen, dan wordt er een doelpunt toegekend en de uitgestelde straf wordt opgelegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 7**

De scheidsrechter geeft voor een speler van team A een uitgestelde straf aan. Team B heeft de puck in bezit en wisselt de doelvdediger voor een extra veldspeler. De speler van team B, die de puck in bezit heeft in zijn verdedigingsvak, probeert de puck naar een medespeler te passen. Dit mislukt en de puck stevent af op het lege doel. Een andere speler van team B duikt richting doel, en voorkomt dat de puck het doel ingaat. De speler belandt daarna tegen het doel waardoor het doel loskomt van de flexibele pinnen. Als de scheidsrechter beoordeelt dat de speler per ongeluk (erg onwaarschijnlijk) het doel verplaatst, dan wordt er geen straf aan team B opgelegd. Als daarentegen de scheidsrechter van oordeel is dat de speler het doel met opzet verplaatste om zodoende een doelpunt te voorkomen, dan zal de scheidsrechter een doelpunt toekennen (awarded goal) aan team A en de straf aan team A opleggen.

### **Regel 115 – STRAFFEN IN DE VERLENGING**

Zie ook IIHF Sport Regulations

- i. Ongeacht de lengte van de verlenging en ongeacht met hoeveel spelers zij op het ijs staan, worden straffen vanuit de reguliere speeltijd of straffen die voor aanvang van de verlenging zijn opgelegd, meegenomen naar de verlenging.

## **SECTIE 10**

### **BESCHRIJVING STRAFFEN TIJDENS DE WEDSTRIJD**

SAMENVATTING – Hieronder staan vermeld de definitie, de uitleg, de interpretatie van de straffen die tijdens een wedstrijd opgelegd kunnen worden. Tijdens de wedstrijd: de reguliere wedstrijdtijd, de verlenging, de allesbeslissende penalty shots en de tijd die nodig is om na afloop van de wedstrijd van het ijs naar de kleedkamer te gaan. In alle situaties waarbij een speler een tegenstander verwond, heeft de tuchtcommissie de mogelijkheid deze speler te schorsen, ongeacht de straffen die zijn opgelegd door de scheidsrechters.

#### **Regel 116 – ABUSE OF OFFICIALS (BELEDIGEN VAN EEN SCHEIDSRECHTER)**

Zie ook Regel 168 – Onsportief gedrag

DEFINITIE: Een poging van een speler of teambegeleider om het gezag van een scheidsrechter te ondermijnen, deze in een kwaad daglicht te stellen, zijn integriteit of kundigheid in twijfel te trekken of zelfs deze fysiek te lijf te gaan.

- i. Een minor penalty wordt opgelegd aan de speler die:
  1. Met zijn stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas aanslaat als protest tegen een beslissing van de scheidsrechter.
  2. Een speler die gebruik maakt van onzedelijke, profane of beledigende taal of actie tegen een scheidsrechter.
- ii. Een bench minor penalty wordt opgelegd als:
  1. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die gebruik maakt van onzedelijke, profane of beledigende taal tegen een scheidsrechter of die naam van een scheidsrechter op luidruchtige wijze van opmerkingen voorziet.
  2. Een speler die, na te zijn bestraft, niet onmiddellijk naar de strafbank of de kleedkamer gaat, nadat de scheidsrechter hem daartoe geïnstrueerd heeft.
  3. Een teambegeleider die met een stick of ander voorwerp op de boarding slaat om zijn ongenoegen te uiten over een beslissing van de scheidsrechter.
  4. Een teambegeleider die video technologie gebruikt om een beslissing van de scheidsrechter ter discussie te stellen.
- iii. Een misconduct penalty wordt opgelegd aan:
  1. Een speler die de beslissing van een scheidsrechter ter discussie stelt of d.m.v. video technologie zijn ongenoegen uit over die beslissing.
  2. Een speler die met opzet de puck buiten bereik van de scheidsrechter schiet, terwijl deze de puck probeert op te rapen.
  3. Een speler die zich in het scheidsrechtersgebied begeeft of daar in blijft op het moment dat de scheidsrechter met de official-scorer in gesprek is of zijn collega scheidsrechter/linesmen consulteert.
  4. Een aanvoerder of zijn assistent, op of buiten het ijs, die bij de scheidsrechter klaagt over hoe de wedstrijd wordt geleid, hoe hij de regels interpreteert of bepaalde wedstrijdssituaties afwikkelt.

5. Een speler die met zijn stick of ander voorwerp tegen de boarding of het beschermend glas aanslaat om zijn ongenoegen te uiten over een beslissing van de scheidsrechter waarvoor hij eerder bestraft is met een (bench) minor penalty.
  6. Een bestrafte speler die na een vechtpartij of opstootje niet onmiddellijk naar de strafbank gaat.
- iv. Een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
1. Een speler of teambegeleider die onzedelijke, profane of beledigende taal gebruikt tegen een scheidsrechter en waarvoor hij eerder al bestraft is met een (bench) minor penalty. Als dit soort gedrag zich voordoet na afloop van de wedstrijd, op of van het ijs, dan kan een game misconduct worden opgelegd zonder dat daar een (bench) minor penalty aan is voorafgegaan.
  2. Een speler of teambegeleider die op een niet respectvolle wijze contact maakt met een scheidsrechter of die fysieke kracht gebruikt tegen een scheidsrechter.
  3. Een speler of teambegeleider die een voorwerp naar de scheidsrechter gooit, of die met een waterfles de scheidsrechter natspuit.
  4. Een speler die volhardt in het gedrag waar hij eerder een misconduct voor heeft opgelegd gekregen.
- v. Een match penalty wordt opgelegd aan:
1. Een speler of teamofficial die opzettelijk en roekeloos fysieke kracht gebruikt tegen een scheidsrechter of die een scheidsrechter verwondt.
  2. Een speler die zijn stick naar de scheidsrechter gooit of daarmee richting de scheidsrechter zwaait (en deze al dan niet raakt) of die de puck richting scheidsrechter schiet.
  3. Een speler of teambegeleider die dreigt, die discrimineert op ras of etnische afkomst, spuugt, bloed smeert of seksueel getinte uitspraken doet, naar een scheidsrechter.
  4. Een speler of teambegeleider die onmiddellijk voor, tijdens of onmiddellijk na de wedstrijd obscene gebaren of acties maakt naar de scheidsrechter op het ijs of waar dan ook op de ijsbaan.

### **Regel 117 – BENCH MINOR PENALTY**

DEFINITIE: Gedrag dat schade berokkent aan de wedstrijd of overtreding vanuit de spelers bank van de regels door een, al dan niet identificeerbare speler of teambegeleider.

- i. Een overtreding vanuit de spelersbank kan bestraft worden met een bench minor penalty.
- ii. Een overtreding die op het ijs bestraft wordt met een misconduct of game misconduct penalty wordt als deze vanuit de spelersbank door een identificeerbare speler of teambegeleider wordt begaan ook met een misconduct of game misconduct bestraft.
- iii. Een bench minor penalty kan worden uitgezeten door elke veldspeler die zich op het ijs bevindt op het moment dat het spel wordt stilgelegd, tenzij de regels anders uitwijzen.

- iv. Als de hoofdcoach van een team weigert een speler aan te wijzen die de bench minor penalty moet uitzitten of die voor de doelverdediger op de strafbank plaats moet nemen, dan kiest de scheidsrechter een speler.
- v. In daartoe aangewezen IIHF-competities, mag een coach een "challenge" aanvragen met betrekking tot een doelpunt, als hij van mening is hieraan voorafgaand een offside is gemist. Als de beslissing van de scheidsrechters juist blijkt te zijn, dan wordt het betreffende team bestraft met een bench minor penalty.

### **Regel 118 – BITING (BIJTEN)**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander in enig deel van het lichaam bijt.

- i. De speler die een tegenstander bijt wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 119 – BOARDING**

DEFINITIE: Een speler die zijn tegenstander hardhandig tegen de boarding werkt met een bodycheck, met zijn ELLEBOOG, met een aanval op het lichaam of door de tegenstander onderuit te halen.

- i. Een boarding wordt bestraft een minor en misconduct penalty.
- ii. Een speler die met roekeloos gedrag een tegenstander in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of een match penalty.
- iii. Een verdediger mag een tegenstander, die in het bezit is van de puck, langs de boarding de doorgang proberen te blokkeren, zo lang er geen overtreding (holding, interference) wordt begaan.

### **Regel 120 – GEBROKEN STICK / SPELEN MET – VERVANGEN**

Zie ook Regel 165 – Gooien van stick of andere voorwerp

DEFINITIE: Een stick die beschadigd is, die een gebroken blad of steel heeft en niet meer heel is, wordt beschouwd als een gebroken stick waar niet meer mee gespeeld mag worden.

- i. Een speler moet een gebroken stick meteen laten vallen. Speelt hij met een gebroken stick, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- ii. Een veldspeler die aan het spel deelneemt met een stick van een doelverdediger wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler wiens stick gebroken is, mag geen stick krijgen toegeworpen vanuit zijn spelersbank of van een toeschouwer. Hij mag wel spelen met de stick die hij vanuit zijn spelersbank overhandigd krijgt. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. De speler die een stick naar een medespeler gooit, schuift of schiet wordt bestraft met een minor penalty. Indien de speler die deze actie onderneemt niet geïdentificeerd kan worden, dan wordt het betreffende team bestraft met een bench minor penalty. De speler die de stick ontvangt, wordt niet bestraft.
- iv. Een speler wiens stick gebroken is, mag een stick van een medespeler op het ijs ontvangen. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. De speler die een stick naar een medespeler gooit, schuift of schiet wordt bestraft met een minor penalty. De speler die de stick ontvangt, wordt niet bestraft.
- v. Een speler mag nooit de stick pakken:



- (1) Van een tegenstander die zijn stick vasthoudt of op het ijs heeft laten vallen.
- (2) Van een tegenstander die zich op zijn spelersbank bevindt
- (3) Vanuit het stickrek van de tegenstander.

Overtreding van deze regel wordt bestraft met een minor penalty.

- vi. Een veldspeler die aan het spel deelneemt als hij een stick naar een medespeler brengt, wordt bestraft met een minor penalty.
- vii. Indien een speler gedurende het spel een stick krijgt van een teamgenoot in de strafbank, dan dient aan de speler die de stick ontvangt een minor penalty te worden opgelegd.
- viii. Een speler mag zonder stick aan de wedstrijd deelnemen.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Als een speler van team A een stick van het ijs raapt die door team B vanuit de spelersbank naar een speler van team B is gegooid, dan worden de spelers van beide teams bestraft met een minor penalty. Indien niet bekend is wie de stick heeft gegooid, dan wordt team B bestraft met een bench minor penalty.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Een veldspeler brengt een stick naar zijn doelverdediger, die zijn stick kwijt is of deze gebroken heeft. Onderweg bedenkt deze speler zich en gaat aan het spel deelnemen. Als hij de stick van de doelverdediger laat vallen en dan deelneemt aan het spel, zal geen straf worden opgelegd. Maar als hij met de stick van de doelverdediger in zijn hand de puck speelt of anderszins aan het spel deelneemt, dan wordt hij bestraft.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

A5 neemt zonder stick aan het spel deel. Als A8 hem zijn stick geeft en A9 geeft zijn stick weer aan A8, is er geen sprake van overtreding van de spelregels. Spelers mogen elkaar zo vaak als ze willen elkaars stick geven, zolang als dit van hand tot hand gaat.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

Gedurende het spel verliest een speler het houten achtereind van de steel van zijn stick. Als hij met deze stick verder aan het spel deelneemt, wordt hij bestraft met een minor penalty.

## **Regel 121 – BUTT-ENDING**

**DEFINITIE:** Een speler die de bovenste hand van de stick naar beneden laat glijden en dit uiteinde van de steel op het lichaam van de tegenstander richt.

- i. Een poging tot butt-ending wordt bestraft met een dubbele minor en misconduct penalty.
- ii. Een speler die een butt-end geeft aan een tegenstander wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iii. Een speler die met een butt-ending een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.

## **Regel 122 – CHARGING**

DEFINITIE: Een speler die richting tegenstander schaatst en hem met onnodig veel geweld checkt of tegen hem aanschaatst of tegen hem opspringt. Regels m.b.t. gelijksoortige acties gericht op hoofd of nekgebied, behalve die gerelateerd zijn aan vechtpartijen, gaan boven deze chargingregel.

- i. Een speler die met onnodig veel geweld een tegenstander checkt of tegen hem aanschaatst of tegen hem opspringt, wordt bestraft met een minor penalty voor charging.
- ii. Een speler die na het fluitsignaal lichamelijk contact maakt met een tegenstander en voldoende tijd heeft om dat contact te voorkomen, wordt bestraft met een minor penalty voor charging.
- iii. Een doelverdediger wordt buiten zijn doelgebied niet vogelvrij verklaard. Een minor penalty wordt voor interference of charging opgelegd aan de speler die onnodig contact maakt met een doelverdediger.
- iv. Een speler die met een charging een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

## **Regel 123 – CHECKING FROM BEHIND**

Een speler die een tegenstander checkt terwijl de tegenstander zich kwetsbaar heeft opgesteld en die zich niet bewust is dat hij gecheckt kan worden of die zichzelf tegen een dergelijke aanval niet kan beschermen of verdedigen. Criterium: contact met de rug van de tegenstander.

- i. Een speler die zijn tegenstander van achter aanvalt en tegen de boarding of het doelframe werkt, of midden op het ijs raakt, op welke wijze dan ook (high-stick, cross check, enz., maar interference uitgezonderd) wordt bestraft met een minor en misconduct penalty.
- ii. Een speler die door roekeloos gedrag met een check from behind een tegenstander in gevaar brengt, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iii. Als de veldspeler die gecheckt wordt zich omdraait en zelf zijn rug naar de tegenstander keert, waardoor hij zichzelf kwetsbaar opstelt en daarmee een checking from behind situatie wil creëren, dan is er geen sprake van checking from behind. Een straf voor een andere overtreding blijft echter mogelijk.

## **Regel 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK**

DEFINITIE: Er bestaat niet zoiets als een legale check op het hoofd. Een speler die een tegenstander met, welk deel van zijn lichaam of uitrusting dan ook raakt op hoofd of nek, of die een tegenstander met zijn hoofd tegen het beschermend glas of boarding dirigeert. Deze regel gaat boven elke andere regel m.b.t. een aanval op hoofd of nek, met uitzondering van die betrekking heeft op fighting (vechten).

- i. Een speler die een tegenstander op het hoofd of in het nekgebied aanvalt wordt bestraft met een minor en een misconduct penalty.
- ii. Een speler die een tegenstander op het hoofd of in het nekgebied aanvalt kan ook worden bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of met een match penalty.

- iii. Als een speler een tegenstander checkt wordt een straf opgelegd voor checking to the head or neck als:
  - 1. Een speler de tegenstander met zijn lichaam of uitrusting op het hoofd of nek raakt.
  - 2. Een speler zijn tegenstander met zijn hoofd tegen het beschermend glas of boarding dirigeert.
  - 3. Een speler zijn bovenlichaam strekt en daarmee het hoofd of nek van de tegenstander raakt.
  - 4. Een speler zijn lichaam naar boven- of zijwaarts beweegt met het doel de tegenstander te raken of zijn bovenlichaam gebruikt om de tegenstander op hoofd of nek te raken.
  - 5. Een speler die springt (schaatsen van het ijs) om zodoende de tegenstander op hoofd of nek te raken.
- iv. Als een veldspeler met zijn hoofd omhoog schaatst, in bezit is van de puck en een check van de tegenstander verwacht, geeft dat de tegenstander niet het recht hem op hoofd of nek te raken.
- v. Als het initiële contact op het lichaam ontstaat en het lichaam of de arm glijden vervolgens tegen het hoofd of nek aan, dan is er geen sprake van checking to the neck and head.
- vi. Als een veldspeler een tegenstander die in het bezit is van de puck en die met zijn hoofd naar beneden schaatst, zonder een opwaartse beweging checkt, dan is er geen sprake van checking to the head or neck.
- vii. Als een speler zijn positie op het ijs behoudt en een tegenstander schaatst tegen hem aan, dan is er geen sprake van checking to the head or neck tenzij de spelregels 124-iii en 124-iv van toepassing zijn.

### **Regel 125 – CLIPPING**

**DEFINITIE:** Een speler die zijn lichaam op of onder de knie van een tegenstander brengt, ongeacht de richting van waaruit dit gebeurt. Clipping is een zgn. “low hit” die nadrukkelijk gericht is op de knie van een tegenstander. Een speler mag zijn lichaam niet naar beneden brengen om zodoende een check op de tegenstander zijn knie te geven.

- i. Een speler die een clipping begaat of zich kleiner maakt om een tegenstander op zijn knie te checken, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler die zich bij de boarding kleiner maakt om te voorkomen dat hij gecheckt wordt, waardoor zijn tegenstander over hem heen duikelt, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die met een clipping een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 126 – HAND OM DE PUCK SLUITEN**

**DEFINITIE:** Alhoewel een speler gerechtigd is de puck met zijn handschoen verder te slaan of om de puck te vangen en weer onmiddellijk op het ijs te leggen, is hij niet gerechtigd de puck in zijn handpalm (in zijn handschoen) te sluiten en de puck langer vast te houden dan noodzakelijk is om deze naar het ijs te brengen of om met de puck in zijn hand te schaatsen.

- i. Een veldspeler die de puck vangt en deze in zijn handschoen vasthoudt terwijl hij stilstaat of in beweging is om een tegenstander te ontwijken of om zich in een betere positie te manoeuvreren, wordt bestraft met een minor penalty voor het in de hand sluiten van de puck.
- ii. Een veldspeler die de puck buiten zijn eigen doelgebied met hand of handschoen van het ijs opraapt, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een veldspeler die buiten zijn eigen doelgebied de puck met zijn handschoen bedekt, wordt bestraft met een minor penalty.
- iv. Als een veldspeler de puck met zijn handschoen van het ijs opraapt, de puck verbergt of de puck met zijn handschoen bedekt in zijn eigen (driedimensionale) doelgebied en zijn doelverdediger bevindt zich op het ijs, dan wordt de tegenstander een penaltyshot toegekend.
- v. Als een veldspeler de puck met zijn handschoen van het ijs opraapt, de puck verbergt of de puck met zijn handschoen bedekt in zijn eigen (driedimensionale) doelgebied en zijn doelverdediger is vervangen door een extra veldspeler, dan wordt aan de tegenstander een doelpunt toegekend (awarded goal).

### **Regel 127 – CROSS-CHECKING**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander op het lichaam checkt met beide handen aan de stick, waarbij de stick los is van het ijs.

- i. Een speler die een tegenstander een cross-check geeft wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler die met een cross-check een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 128 – GEVAARLIJKE UITRUSTING / GEVAARLIJK GEBRUIK VAN UITRUSTING**

DEFINITIE: Uitrusting die bescherming biedt en voor veiligheid van spelers zorgt, die gemaakt is van materiaal dat mogelijk blessures veroorzaakt, is strikt verboden.

- i. De scheidsrechter heeft het recht een speler te verbieden uitrusting te dragen waarvan hij denkt dat deze blessures kan veroorzaken.
- ii. Het team van een speler die met niet-legale uitrusting aan een wedstrijd deelneemt, krijgt een eenmalige waarschuwing van de scheidsrechter. Verzuimt een team om na de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze regel overtreedt bestraft met een misconduct penalty.
- iii. Als de scheidsrechter de stick van een veldspeler gevaarlijk acht, dan mag de stick niet meer gebruikt worden. Er wordt geen straf opgelegd. Maakt de speler daarna opnieuw gebruik van de stick, dan wordt hij bestraft met een misconduct penalty.
- iv. Als de scheidsrechter van mening is dat een speler persoonlijke accessoires draagt die mogelijk gevaarlijk kunnen zijn kan hij de betreffende speler verzoeken deze persoonlijke accessoires uit of af te doen. Indien dit moeilijk gaat, dan moet de speler aftapen of onder zijn shirt dragen, zodat ze niet langer

gevaarlijk zijn. De speler moet het ijs verlaten om zijn uitrusting aan te passen en zijn team krijgt een waarschuwing. Verzuimt een team om na de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze regel overtreedt bestraft met een misconduct penalty.

- v. Een doelverdediger of veldspeler, die tijdens het spel zijn stick verliest, mag zijn stick niet terugkrijgen van een medespeler die deze stick naar hem gooit. Een speler wiens stick gebroken is, mag een stick van een medespeler op het ijs ontvangen. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. De speler die een stick naar een medespeler gooit, schuift of schiet wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 129-137 – DELAY OF GAME (OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD)**

DEFINITIE: Een gebeurtenis, per ongeluk of met opzet, die voor oponthoud van de wedstrijd zorgt, die tot een onnodige spelonderbreking leidt of die de hervatting van het spel vertraagt.

### **Regel 129 – DELAY OF GAME/AANPASSEN UITRUSTING**

- i. Een speler waarvoor het spel onderbroken wordt of die voor oponthoud zorgt omdat zijn uitrusting in orde gemaakt moet worden, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler dient al zijn beschermende uitrusting volledig onder zijn uniform te dragen. Uitzonderingen zijn handschoenen, helmen en de beenbescherming van doelverdedigers. Een speler die na een waarschuwing deze regel overtreedt, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die, na een waarschuwing, niet voldoet aan de voorwaarden zoals omschreven in Regel 40-vi, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 130 – DELAY OF GAME/DOEL VAN ZIJN PLAATS**

- i. Een speler die opzettelijk het doel van zijn plaats brengt, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Als een speler in de laatste 2 minuten van de reguliere speeltijd of gedurende de verlenging zijn eigen doel opzettelijk van zijn plaats brengt, dan wordt aan de tegenstander een penalty shot toegekend.
- iii. Als een speler opzettelijk zijn eigen doel verplaatst terwijl een aanvaller een breakaway heeft, dan moet de scheidsrechter de tegenstander een penalty shot toekennen.
- iv. Als een speler tijdens een breakaway van de tegenstander, zijn eigen doel opzettelijk verplaatst, terwijl de doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler, dan moet de scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een doelpunt toekennen.
- v. Als gedurende een spelsituatie het doel van zijn plaats raakt door een actie van het aanvallende team en het verdedigende team heeft de puck in bezit en een redelijke kans om een aanval op te bouwen, dan wordt het spel niet eerder onderbroken dan nadat de puck is overgaan naar het andere team. Als het verdedigende team een doelpunt scoort, is er sprake van een geldig doelpunt.

- vi. Als het bezit van de puck waar in regel 130-v wordt gesproken, in het verdedigingsvak van het team dat in puck bezit is overgaat naar het andere team dat eerder het doel van zijn plaats bracht, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inwerppunten in het neutrale vak aan de kant van dat verdedigingsvak.
- vii. Als het bezit van de puck waar in regel 130-v wordt gesproken, in het neutrale vak of aanvalsvak van het ene team overgaat naar het andere, dan is de eerstvolgende inworp op het dichtst bijgelegen inworp punt.

### **Regel 131 – DELAY OF GAME/OP DE PUCK VALLEN**

Zie ook regels 175 (toekennen penalty shot) en 179 (toekennen doelpunt)

- i. Een veldspeler die op de puck valt, de puck vasthoudt, onder zich trekt of in zijn uitrusting verstopt, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty. Raakt de puck echter verstrikt in de schaatsen of de uitrusting van een speler, die een schot of pass blokkeert, dan wordt het spel onderbroken, maar wordt geen straf opgelegd.
- ii. Een veldspeler die zijn hand gebruikt om de puck te verbergen in zijn hand of in zijn uitrusting met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 132 – DELAY OF GAME/ONNODIG KLEMMEN VAN DE PUCK**

- i. Een veldspeler die langs de boarding of midden op het ijs de puck met stick, schaatsen of lichaam vastklemt als hij daar niet toe gedwongen wordt door een tegenstander, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 133 – DELAY OF GAME/VIEREN VAN EEN DOELPUNT**

- i. Na een doelpunt mogen spelers het ijs op komen om een spelerswissel uit te voeren. Enkel de spelers die betrokken zijn bij de wissel mogen het ijs op komen. Overtreding van de regel leidt tot een waarschuwing aan beide teams door de scheidsrechter. Elke volgende overtreding wordt bestraft met een bench-minor penalty.

### **Regel 134 – DELAY OF GAME/LATE OPSTELLING**

- i. Een coach die niet tijdig het juiste aantal spelers het ijs opstuurt om een periode of verlenging te beginnen, wordt bestraft met een bench-minor penalty.
- ii. Met het "juiste aantal spelers" wordt bedoeld het totale aantal spelers dat volgens de regels aan het spel mag deelnemen (5 veldspelers en een doelverdediger, als het team op volledige sterkte speelt. Vier of drie veldspelers en een doelverdediger, als het team in numerieke minderheid speelt).

### **Regel 135 – DELAY OF GAME/DE PUCK BUITEN HET SPEELVELD GOOIEN OF SCHIETEN**

- i. Een speler die vanuit zijn verdedigingsvak de puck direct (zonder tegenstander of beschermend glas te raken) buiten het speelveld schiet, die de puck direct buiten het speelveld gooit of met zijn hand of stick direct de puck buiten het speelveld slaat, wordt bestraft met een minor penalty, tenzij er geen

beschermend glas is. Bepalend is de plek waar de puck als laatste wordt gespeeld.

- ii. Er wordt geen straf opgelegd als de puck over de boarding direct in de spelersbank wordt geschoten. Gaat de puck echter over het beschermende glas achter de spelersbank, dan wordt een minor penalty opgelegd.
- iii. Op ijsbanen zonder beschermend glas wordt geen straf opgelegd als de puck net over de boarding wordt geschoten.
- iv. Een speler die tijdens het spel of na een spelonderbreking, van waar dan ook, de puck opzettelijk buiten het speelveld schiet, wordt bestraft met een minor penalty.
- v. Een speler die vanuit zijn verdedigingsvak de puck tegen de wedstrijd klok of tegen het plafond schiet of lift, wordt niet bestraft.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Als een puck via de stick of uitrusting van een veldspeler of doelverdediger per ongeluk buiten het speelveld belandt, dan wordt er geen straf opgelegd.

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Als doelverdediger of speler de puck buiten het speelveld schiet door een openstaand deurtje of poortje, dan wordt er geen straf opgelegd.

### WEDSTRIJDSITUATIE 3

Als een speler de puck vanuit zijn verdedigingsvak boven het beschermende glas aan de andere zijde van de ijsbaan schiet, dan wordt deze speler bestraft met een minor penalty voor delaying the game (deze regel gaat boven de icingregel).

### WEDSTRIJDSITUATIE 4

De scheidsrechter geeft een uitgestelde minor penalty aan tegen A3. A6, in zijn verdedigingsvak, krijgt de puck in zijn bezit en schiet de puck buiten het speelveld op het moment dat de scheidsrechter het spel stillet. In deze situatie wordt geen straf opgelegd. Is echter de scheidsrechter van mening dat A6 de puck opzettelijk buiten het speelveld schoot, omdat hij boos was of het niet eens was met de genomen beslissing, dan kan de scheidsrechter ook A6 bestraffen.

### Regel 136 – DELAY OF GAME/SPELERSWISSEL NA EEN ICING

- i. Een team dat een icing veroorzaakt mag geen spelers wisselen behalve:
  - 1. Als een doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler.
  - 2. Als een speler geblesseerd is.
  - 3. Als een team een icing veroorzaakt en teams krijgen één of meerdere straffen opgelegd, waardoor het aantal spelers op het ijs wordt beïnvloedt, dan mogen beide teams een spelerswissel uitvoeren. De eerstvolgende inworp wordt genomen op één van de inwerppunten van het verdedigingsvak van het team dat straf krijgt opgelegd.
- ii. De eerste keer dat een coach de wedstrijd probeert op te houden door na een icing een spelerswissel te willen uitvoeren, terwijl referee of linesman de juiste opstelling willen bewerkstelligen, wordt door de scheidsrechter gewaarschuwd. Bij herhaling wordt de coach bestraft met een bench minor penalty voor delaying the game

- iii. Als een veldspeler van het verdedigende team die na een icing met opzet een overtreding maakt bij de face-off procedure met het doel het spel te vertragen, dan wordt de coach van zijn team gewaarschuwd voor de eerste face-off overtreding. Een tweede overtreding gedurende de face-off wordt bestraft met een bench minor penalty voor delaying the game.

### **Regel 137 – DELAY OF GAME/OVERTREDING INWORPPROCEDURES**

- i. Als een veldspeler die niet aan de inworp staat, de cirkel inkomt voordat de puck is ingeworpen, dan krijgt het overtredende team een waarschuwing voor de eerste face-off overtreding. Een tweede overtreding van hetzelfde team bij dezelfde inworp wordt bestraft met een bench minor penalty.
- ii. Als een veldspeler die de face-off neemt een waarschuwing is gegeven voor de eerste face-off overtreding en een andere speler neemt niet snel genoeg zijn juiste positie in, dan wordt het in overtreding zijnde team bestraft met een bench minor penalty.
- iii. Als een veldspeler bij een inworp zich, ook na een waarschuwing, niet outside of niet correct opstelt, dan wordt zijn team bestraft met een bench minor penalty.

### **Regel 138 – DIVING OR EMBELLISHMENT (DUIKEN OF BENADRUKKEN)**

DEFINITIE: Een speler die zonneklaar een overtreding van de tegenstander benadrukt of een blessure simuleert met het doel dat de tegenstander bestraft wordt.

- i. Een speler die een overtreding van de tegenstander benadrukt of die doet voorkomen dat de tegenstander een overtreding begaat, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 139 – ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG)**

DEFINITIE: Een speler die zijn elleboog gebruikt om een overtreding te begaan.

- i. Een speler die een tegenstander met de elleboog bewerkt, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler die met een elbowing een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 140 – CONFRONTATIE MET TOESCHOUWERS**

DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die tijdens de wedstrijd (gedurende het spel en tijdens spelonderbrekingen) of in de pauzes fysiek in contact komt met toeschouwers.

- i. Een speler of teambegeleider die fysiek in contact komt met een toeschouwer, uit eigen beweging of omdat hij reageert op een actie van de toeschouwer, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 141 – FIGHTING (VECHTEN)**

DEFINITIE: Een speler die gedurende de wedstrijd of een spelonderbreking bij een langdurigere confrontatie tussen spelers een tegenstander herhaaldelijk slaat.



- i. Alle spelers die bij een vechtpartij betrokken zijn, worden bestraft met een match penalty.
- ii. Een speler die wraak neemt na te zijn geslagen, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die handschoen(en) uitdoet of zijn helm afzet met de bedoeling een gevecht met de tegenstander aan te gaan, wordt bestraft met een misconduct penalty, naast de eventuele overige straffen.
- iv. Als er een duidelijke aanstichter is, dan wordt de betreffende speler bestraft met een extra minor penalty.
- v. Een speler op het ijs, die als eerste in een gevecht tussen 2 spelers inkomt (derde man in), krijgt naast de straffen die hij tijdens het voorval krijgt opgelegd, een extra game misconduct penalty.
- vi. Een speler die probeert te vechten of een gevecht voortzet, na door de scheidsrechter bevolen te zijn te stoppen, of de speler die de linesman er van weerhoudt het gevecht te onderbreken, wordt bestraft met een dubbele minor penalty, een major penalty en automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- vii. Een teambegeleider, die op of buiten het ijs in een gevecht verwickeld is, wordt bestraft met een game misconduct penalty of match penalty.
- viii. De eerste speler van elk team die de spelers- of strafbank verlaat gedurende een opstootje wordt bestraft met een dubbele minor penalty en automatische game misconduct penalty. Elke volgende speler die de spelersbank gedurende een opstootje verlaat, wordt bestraft met een misconduct penalty. Elke volgende speler die de strafbank gedurende een opstootje verlaat, wordt bestraft met een minor penalty en game misconduct penalty. De straffen worden uitgezeten na afloop van de overige straffen. Alleen al het feit dat spelers de straf- of spelersbank verlaten betekent dat ze deze regel overtreden, zelfs als de spelers niet aan de vechtpartij op het ijs deelnemen.
- ix. Als er een spelersconfrontatie ontstaat op het moment dat spelers aan het wisselen zijn (spelerswissel), dan gelden de reguliere spelregels. Echter, indien een speler die niet bij een normale spelerswissel betrokken is, zich mengt in een confrontatie, dan wordt deze bestraft alsof hij van spelers- of strafbank komt.
- x. Als spelers van beide teams tegelijkertijd hun bank verlaten, of als spelers het ijs op gaan als ze het andere team het ijs op zien gaan, dan wordt de eerst herkenbare speler van elk team volgens deze regel bestraft.
- xi. Onder deze regel kunnen maximaal 5 misconduct- en/of game misconduct penalties per team worden opgelegd.
- xii. Een speler kan niet bestraft worden met én een match penalty én een game misconduct penalty vanwege het voortzetten van een gevecht.

### **Regel 142 – HEAD-BUTTING (KOPSTOOT)**

DEFINITIE: Een speler die zijn hoofd, met of zonder helm, gebruikt om een tegenstander aan te vallen.

- i. Een speler die een kopstoot uitdeelt of een kopstoot probeert te geven aan een tegenstander, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 143 – HIGH-STICKING (HOOG GEHEVEN STICK)**

DEFINITIE: Een speler die zijn stick of deel daarvan boven zijn schouderhoogte heeft en die daarmee een tegenstander raakt.

- i. Een speler die een tegenstander raakt met een te hoog geheven stick, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler die per ongeluk door een onzorgvuldige actie met een te hoog geheven stick een tegenstander bezeert, wordt bestraft met een dubbele minor penalty.
- iii. Een speler die met een te hoog geheven stick een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iv. Een speler die met zijn stick contact maakt met het bovenlichaam van een tegenstander terwijl hij uithaalt voor een schot of de doorzwaai na een schot of pass, wordt bestraft conform de regel voor te hoog geheven stick.

### **Regel 144 – HOLDING (VASTHOUDEN)**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander belemmert in zijn bewegingen door met één of beide handen, armen, benen of op welke wijze dan ook, vast te houden waardoor deze belemmerd wordt vrij te schaatsen.

- i. Een speler die een tegenstander vasthoudt, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Men onderkent drie soorten holding:
  1. Een speler die een tegenstander vastpakt met één of twee handen met enkel de bedoeling de tegenstander, met of zonder puck, te beletten vrij te kunnen schaatsen.
  2. Een speler die de boarding gebruikt om een tegenstander vast te klemmen, daarbij gebruik makend van zijn armen, onderlichaam of bovenlichaam om de tegenstander te beletten weg te schaatsen van de boarding. De speler heeft geen enkele intentie om de puck te spelen.
  3. Een speler die het shirt van een tegenstander vastpakt om hem in zijn bewegingen te beperken of hem in zijn snelheid te beperken.

### **Regel 145 – HOLDING THE STICK (VASTHOUDEN VAN DE STICK)**

DEFINITIE: Een speler die de stick van de tegenstander op welke manier dan ook vasthoudt (met de handen, armen, lichaam, benen) en hem weerhoudt van schaatsen, de puck spelen of op andere wijze vrij aan het spel deel te nemen. Ook een actie die het de tegenstander onmogelijk maakt om zijn stick te gebruiken valt onder deze regel.

- i. Een speler die de stick van een tegenstander vasthoudt, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 146 – HOOKING (HAKEN)**

DEFINITIE: Een speler die zijn stick gebruikt om een tegenstander, al dan niet in bezit van de puck, te hinderen in zijn bewegingen.

- i. Een speler die een hooking overtreding begaat, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Men onderkent 4 soorten hooking:

1. Een speler die een tegenstander onder de arm, hand of handschoen haakt op het moment dat deze een pass probeert te geven of probeert te schieten.
  2. Een speler die met zijn stick contact maakt met de tegenstander in een één-op-één gevecht om de puck.
  3. Een speler die zijn stick tegen het lichaam van een tegenstander plaatst om te voorkomen dat die tegenstander in bezit van de puck blijft.
  4. Een speler die zijn stick gebruikt om een tegenstander te beperken in zijn bewegingen.
- iii. Een speler die met een hooking een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 147 – NIET LEGALE STICK – NAMETEN VAN DE STICK**

DEFINITIE: Een speler mag enkel sticks gebruiken die aan de IIHF-standaard voldoen.

Zie Regels 38 (stick van een veldspeler) en 196 (stick van een doelverdediger)

- i. De aanvoerder van een team mag tijdens elke spelonderbreking vragen om een stick na te meten. Als de stick niet legaal wordt bevonden, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty. De scheidsrechter brengt de stick naar de spelersbank.
- ii. De speler wiens stick nagemeten wordt, moet de stick vasthouden op het moment dat er wordt gevraagd om na te meten. De speler kan zich in de bank of op het ijs bevinden, zolang de scheidsrechter maar kan zien dat de stick deze speler toebehoort.
- iii. Als het nameten van de stick uitwijst dat deze legaal is, wordt het verzoekende team bestraft met een bench minor penalty voor oponthoud van de wedstrijd (Delay the game). De straf wordt uitgezeten door een speler die op het ijs staat op het moment van het verzoek tot nameten.
- iv. Het aantal verzoeken tot het nameten van een stick is onbeperkt. Echter bij elke spelonderbreking mag slechts één verzoek door één van de teams worden gedaan.
- v. Als een speler weigert zijn stick aan de scheidsrechter te overhandigen of hij vernielt deze of enig ander uitrustingsstuk dat nagemeten moet worden, dan wordt de uitrusting of stick als illegaal bestempeld en krijgt de desbetreffende speler een minor penalty en misconduct penalty opgelegd.
- vi. Gedurende de reguliere speeltijd kan ook na een doelpunt gevraagd worden om een stick na te meten. Ook al is de stick niet legaal, dan blijft er sprake van een geldig doelpunt. Dezelfde regel is van toepassing tijdens de verlenging of de allesbeslissende penalty shots.
- vii. De aanvoerder van een team, dat met 2 man minder op het ijs staat dan de tegenstander, verzoekt in de laatste twee minuten of op een willekeurig tijdstip in de verlenging om een uitrustingsstuk na te meten. Als de uitrusting aan de regels voldoet, wordt het team dat om nameting vraagt, bestraft met een penalty shot. Blijkt de uitrusting echter niet aan de regels te voldoen, dan wordt het in overtreding zijnde team bestraft met een minor penalty.

Van een veldspeler die op de strafbank plaatsneemt om een straf uit te zitten of van een speler die de strafbank verlaat omdat zijn straftijd om is, mag worden gevraagd om na te gaan of zijn stick aan de regels voldoet.

### **Regel 148 – GEBLESSEERDE SPELER WEIGERT HET IJS TE VERLATEN**

DEFINITIE: Een speler die niet in staat is om verder te spelen of niet in staat is zelf van het ijs te gaan, moet het ijs verlaten als het spel is stilgelegd (zodra dit mogelijk is). Hij kan dan zijn blessures laten verzorgen.

- i. Een veldspeler die geblesseerd is en medische hulp op het ijs nodig heeft, moet het ijs verlaten zodra hij dat kan, op zijn minst tot na de eerstvolgende inworp. Een speler die niet voldoet aan deze regel, wordt bestraft met een minor penalty. Blijft hij, nadat hij de straf heeft gekregen, weigeren het ijs te verlaten dan wordt hij aanvullend met een misconduct penalty bestraft.
- ii. Een speler die bloedt mag pas op ijs terugkeren als de wonde gehecht of afgedekt is om te voorkomen dat het bloed blijft stromen. Als hij op het ijs terugkeert zonder de noodzakelijke voorziening of als zijn uitrusting onder het bloed zit, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die op het ijs ligt en een blessure simuleert of die weigert op te staan, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 149 – INTERFERENCE (HINDEREN)**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander, die niet in het bezit is van de puck, hindert bij het schaatsen, het ontvangen van een pass of het vrij over het ijs bewegen.

- i. Een speler die tegenstander hindert, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Men onderkent de volgende soorten interference:
  1. Een veldspeler die een tegenstander hindert bij het schaatsen.
  2. Een veldspeler die een tegenstander belet vrij het aanvalsvak in te gaan. Specifiek in het geval dat als de aanvaller de puck het aanvalsvak inschiet, hij zijn heup zijwaarts beweegt, waardoor de aanvaller om hem heen moet.
  3. Een veldspeler die een tegenstander belet een teamgenoot die in bezit is van de puck, te checken of die in het pad van de tegenstander stapt, zonder eerst de juiste lichaamspositie (body position) te verkrijgen.
  4. Een veldspeler die voorkomt dat een tegenstander in positie kan komen om de puck in ontvangst te nemen.
  5. Een veldspeler die een inworp wint en daarna probeert te voorkomen dat de tegenstander achter de puck kan aangaan (hinderen bij de inworp – face off interference).
  6. Een speler op straf- of spelersbank, die tijdens het spel middels zijn stick of lichaam de beweging van puck of tegenstander hindert.
  7. Een veldspeler die dwars op een tegenstander inschaatst, zonder eerst de juiste lichaamspositie (body position) te verkrijgen.
  8. Een speler die een tegenstander hindert bij het oprapen van een uitrustingsstuk (handschoen, helm) of stick, door deze van de tegenstander weg te duwen.
- iii. Veldspelers krijgen voor het doel iets meer speelruimte m.b.t. overtredingen zoals interference, cross checking, hooking, holding, tripping en slashing zolang

dit gedaan wordt om een positie te verwerven vóór de aanvaller of de aanvaller voor het doel weg te krijgen, zolang dit niet ingaat tegen het principe van een eerlijke strijd voor een betere positie. Overtredingen die voor het doel vaker voorkomen zijn: het neerhalen van een speler die de puck niet in bezit heeft, aan het shirt van een tegenstander trekken, de stick tussen de benen van een tegenstander plaatsen en vervolgens de stick als een soort kurkentrekker gebruiken, hardhandig cross-checken van een tegenstander, slashing op de achterkant van de benen.

- iv. Onderstaande situaties vallen niet onder het hinderen van een tegenstander:
  1. Een veldspeler heeft recht op het ijs waar hij op staat, zolang als hij zijn schaatsnelheid behoudt en zijn lichaam zich tussen tegenstander en een losse puck bevindt.
  2. Een veldspeler mag blijven staan op het ijs waar hij zich op bevindt en is niet verplicht opzij te gaan voor een tegenstander.
  3. Een veldspeler mag een tegenstander blokkeren zolang hij zich voor de tegenstander bevindt en in dezelfde richting beweegt.
  4. Een veldspeler kan gebruik maken van zijn lichaamspositie om een tegenstander te dwingen een minder korte route naar de puck te nemen, zo lang hij zijn hand of arm niet gebruikt om de tegenstander te blokkeren of vast te houden.
- v. Een speler die een tegenstander, die niet in het bezit is van de puck, checkt, wordt bestraft met een minor penalty voor hinderen.
- vi. Een veldspeler, die anticipeert op de actie van een tegenstander die de puck in bezit of onder controle wil krijgen en die daarbij contact maakt met een tegenstander voordat deze in bezit of onder controle van de puck komt, wordt bestraft voor interference.
- vii. Het is toegestaan dat twee veldspelers competitief contact hebben voor een betere positie als ze achter een vrije puck aangaan. Als echter één van de twee zijn armen, stick of schaats gebruikt om de tegenstander te beletten eerder bij de puck te komen, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty voor interference.
- viii. "Op het ijs" betekent dat een speler beide schaatsen op het ijs heeft. Als een speler één schaats op het ijs heeft en de andere schaats over de boarding of van het ijs, bij zijn spelers- of strafbank, dan wordt dit beschouwd alsof de speler van het ijs is. Echter, ook al is hij volgens deze regel van het ijs, dan mag hij niet de puck spelen, geen fysiek contact maken met een tegenstander of op generlei wijze betrokken zijn in een spelsituatie. Als dat wel het geval is, wordt hij bestraft met een minor penalty voor interference.
- ix. Als een speler over de boarding leunt bij zijn spelersbank en de puck speelt, contact maakt met de tegenstander of betrokken is in een spelsituatie, wordt hij bestraft met een minor penalty voor interference.
- x. Een speler die met een interference een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 150 – HINDEREN VAN EEN DOELVERDEDIGER**

Zie ook Regels 183 (bescherming van een doelverdediger en 184 (doelverdediger en doelgebied)

DEFINITIE: Een veldspeler die op welke manier dan ook een doelverdediger belet de juiste positie te kiezen.

- i. Een veldspeler, die middels zijn stick of lichaam, een doelverdediger die zich in zijn doelgebied bevindt, hindert of deze belemmert in zijn bewegingen, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Als een aanvallende veldspeler, in bezit van de puck en vooruit of achteruit schaatsend, in het doelgebied contact maakt met de doelverdediger waarbij de puck in het doel gaat, wordt het doelpunt niet toegekend en wordt de aanvallende speler bestraft met een minor penalty (voor uitzondering zie regel 183-iii). Deze regel geldt ook bij penalty shots en allesbeslissende penalty shots.
- iii. Als een aanvallende speler zich voor de doelverdediger positioneert en acties onderneemt zoals bijvoorbeeld het zwaaien met de armen of de stick met het doel de doelverdediger af te leiden, en ongeacht of de aanvaller zich binnen of buiten het doelgebied bevindt, wordt deze bestraft met een minor penalty.
- iv. Een speler die de doelverdediger hindert als deze teruggaat naar zijn doelgebied of onnodig tegen hem aanrijdt als de doelverdediger de puck speelt achter zijn doel, wordt bestraft met een minor penalty.
- v. Tijdens het spel mag een aanvallende speler, tussen doelverdediger en doel in, achter de doelverdediger langs schaatsen zo lang hij geen contact maakt met de doelverdediger. Maakt hij wel contact of de doelverdediger maakt contact bij het in zijn doelgebied achteruit schaatsen, dan wordt de aanvallende speler bestraft met een minor penalty.
- vi. Incidenteel contact met de doelverdediger is toegestaan zolang er wordt voldaan aan hetgeen omschreven is in Regel 150-i-v.

### **Regel 151 – KICKING (SCHOPPEN)**

DEFINITIE: Een speler die met zijn schaats een zwaaiende of trappende beweging maakt naar het lichaam van een tegenstander.

- i. Een speler die een tegenstander schopt of probeert te schoppen, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 152 – KNEEING (GEBRUIK VAN DE KNIE)**

DEFINITIE: Een veldspeler die zijn knie uitsteekt om op deze manier contact te maken met een tegenstander.

- i. Een veldspeler die zijn knie gebruikt om contact te maken met een tegenstander, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een veldspeler die met een kneeing een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 153 – LATE HIT / LATE CHECK**

DEFINITIE: Met een late check wordt bedoeld dat een speler die zich in een kwetsbare positie bevindt en die niet langer in bezit is van de puck of deze niet langer onder controle heeft, gecheckt wordt. Een late check kan worden uitgevoerd op een speler die zich wel of niet bewust is van de actie van de tegenstander.

- i. Een veldspeler bevindt zich niet in de onmiddellijke omgeving van een tegenstander die in bezit is van de puck of deze onder controle heeft. Als hij deze tegenstander, die de puck heeft afgespeeld en die zich bewust is van het dreigende contact, toch checkt, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- ii. Een veldspeler die een late check uitvoert op een speler die zich niet bewust is van de check, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty.
- iii. Een veldspeler die met een late check een kwetsbaar opgestelde tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 154 – STRAFBANK OVERTREDINGEN - VROEGTIJDIG VERLATEN / ONJUIST BETREDEN**

DEFINITIE: Alleen de strafbankofficial mag tijdens een wedstrijd de deur van de strafbank open en dicht doen. Een veldspeler mag niet eerder dan na afloop van een periode of na afloop van zijn straf de strafbank verlaten. Dit kan alleen via het ijs.

- i. Een veldspeler die door zijn eigen fout de strafbank te vroeg verlaat, wordt bestraft met een minor penalty. Deze straf komt boven op de tijd van de straf die nog niet volledig is uitgezeten.
- ii. Een veldspeler die de strafbank te vroeg verlaat door een vergissing van de strafbankofficial, wordt niet extra bestraft, maar moet terug naar de strafbank om de resterende tijd van zijn straf uit te zitten.
- iii. Een veldspeler die de strafbank verlaat voordat zijn straftijd om is, om de beslissing van een scheidsrechter te bestrijden, wordt bestraft met een minor penalty en een game misconduct penalty.
- iv. Een veldspeler die de strafbank verlaat voordat zijn straftijd om is met het doel de confrontatie of gevecht met een tegenstander aan te gaan of de tegenstander daartoe aan te zetten, wordt bestraft met een dubbele minor penalty en een automatische game misconduct penalty (als hij de eerste is die het ijs opkomt) of een minor penalty en een game misconduct penalty (als hij niet de eerste speler is die het ijs opkomt).
- v. Een veldspeler die gedurende de wedstrijd op een andere wijze dan via het ijsoppervlak naar de strafbank gaat of deze verlaat, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 155 – SPELEN ZONDER HELM**

DEFINITIE: Een veldspeler die aan het spel deelneemt zonder dat de helm deugdelijk op zijn hoofd zit.

- i. Een veldspeler wiens helm tijdens het spel afgaat en niet onmiddellijk naar zijn spelersbank gaat, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Ook een kapotte kooi of vizier vallen onder gevaarlijke uitrusting. Een veldspeler wiens vizier of kooi tijdens het spel kapotgaat, moet onmiddellijk het ijs verlaten. Doet een speler dit niet dan volgt een waarschuwing aan de coach met betrekking tot het gebruik van illegale uitrusting. Elke volgende overtreding in de wedstrijd van deze regel, wordt bestraft met een misconduct penalty.
- iii. Als het kinbandje van de helm van een veldspeler tijdens het spel losraakt, maar de helm blijft op zijn hoofd, dan mag de speler tot aan de volgende spelonderbreking aan het spel blijven deelnemen.

### **Regel 156 – TREKKEN AAN HAAR, HELM, KOOI**

DEFINITIE: Een speler die kooi of helm van een tegenstander vastgrijpt of vasthoudt of die aan het haar van een tegenstander trekt.

- i. Een speler die kooi of helm van een tegenstander vastgrijpt of vasthoudt of die aan het haar van een tegenstander trekt, wordt bestraft met een minor penalty of een major penalty en een automatische game misconduct penalty.

### **Regel 157 – WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN**

DEFINITIE: Een team moet voldoen aan het verzoek om de wedstrijd aan te vangen of voort te zetten.

- i. Als beide teams op het ijs zijn en één van de teams weigert, om wat voor reden dan ook, te spelen, dan waarschuwt de scheidsrechter het betreffende team en geeft dat team maximaal 30 seconden de tijd om alsnog te beginnen. Als het team na die 30 seconden nog steeds weigert, dan wordt een bench minor penalty opgelegd.
- ii. Als het incident zich herhaalt, dan stopt de scheidsrechter de wedstrijd en rapporteert het incident aan de bevoegde instanties, die de mogelijkheid hebben om de tegenstander tot winnaar van de wedstrijd uit te roepen.
- iii. Indien een team, dat zich niet op het ijs bevindt, weigert het ijs op te gaan om het spel te beginnen of te hervatten, nadat de scheidsrechter de aanvoerder, coach of manager daar om verzocht heeft, krijgt het twee minuten de tijd om alsnog het ijs op te komen. Indien het betreffende team binnen deze twee minuten alsnog het spel aanvangt of hervat, wordt het bestraft met een bench minor penalty.

Als het team weigert het ijs op te gaan, dan stopt de scheidsrechter de wedstrijd en rapporteert het incident aan de bevoegde instanties, die de mogelijkheid hebben om de tegenstander tot winnaar van de wedstrijd uit te roepen.

### **Regel 158 – ROUGHING (RUW SPEL)**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander duwt of slaat.

- i. Een speler die een kortdurende confrontatie met een tegenstander aangaat, wordt bestraft met een minor, dubbele minor, of een major penalty met een automatisch game misconduct penalty.
- ii. Een speler die opzettelijk de helm van het hoofd van een tegenstander afslaat, om zodoende te voorkomen dat hij nog aan het spel kan deelnemen, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die voortdurend verwickeld is in confrontaties met de tegenstander komt in aanmerking om bestraft te worden conform de spelregels over vechten (fighting). Zie ook regel 141.

### **Regel 159 – SLASHING (SLAAN)**

DEFINITIE: Een speler die, met één of twee handen aan zijn stick, met zijn stick naar het lichaam of de uitrusting van een tegenstander zwaait. Contact is niet noodzakelijk om een straf op te leggen.

- i. Tikjes uitdelen op de stick van een tegenstander, die in het bezit is van de puck, wordt niet als slashing beschouwd, zolang de actie enkel bedoeld is om de



tegenstander de puck te laten verliezen. Krachtig contact, specifiek wanneer de stick van de speler zelf of van de tegenstander breekt, wordt wel beschouwd als slashing.

- ii. Een speler die een slashing begaat op een tegenstander, wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een speler die met een slashing een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iv. Een speler die tijdens een confrontatie met een tegenstander met zijn stick naar de tegenstander zwaait, wordt bestraft met een major en automatisch game misconduct penalty of match penalty.
- v. Een speler die wild met zijn stick richting puck zwaait, op of boven het ijs, met de bedoeling om de tegenstander te intimideren, wordt bestraft met een minor penalty.
- vi. Een speler die zijn stick tussen de benen van een tegenstander brengt en vervolgens contact maakt met het gebied rond de lies van de tegenstander, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 160 – SLEW-FOOTING (ONDERUIT SCHOPPEN)**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander op roekeloze wijze van achteren tegen zijn voet of schaats schopt of deze achterover trekt en op hetzelfde moment zijn voeten onderuit haalt of schopt.

- i. Een speler die een slew-footing begaat op een tegenstander wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty.
- ii. Een speler die met een slew-footing een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 161 – SPEARING**

DEFINITIE: Een speler die met het uiteinde van zijn stickblad een tegenstander steekt of probeert te steken, ongeacht of de stick met één of twee handen wordt vastgehouden. Contact is niet noodzakelijk om een straf op te leggen.

- i. Een speler die een spearing probeert te begaan op een tegenstander, wordt bestraft met een dubbele minor penalty en een misconduct penalty.
- ii. Een speler die een spearing begaat op een tegenstander, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iii. Een speler die met een spearing een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 162 – SPITTING (SPUGEN)**

DEFINITIE: Een speler die spuugt naar een toeschouwer of welke andere persoon op de ijsbaan dan ook.

- i. Een speler of teambegeleider die spuugt naar een tegenstander of welke andere persoon dan ook, wordt bestraft met een match penalty.

- ii. Een speler die bloedt en die dit bloed op een tegenstander of enig ander persoon op de ijsbaan gooit of smeert, wordt bestraft met een match penalty wegens spugen.

### **Regel 163 – TAUNTING (BESPOTTEN)**

DEFINITIE: Een veldspeler die na het scoren van een doelpunt langs de spelersbank van de tegenstander schaatst om de tegenstander te bespotten of te tarten, die spottende gebaren maakt of die provocerende woorden gebruikt.

- i. Overmatige viering van een doelpunt of het tarten van de tegenstander bij hun spelersbank, wordt bestraft met een misconduct penalty.

### **Regel 164 – TEAMBEGELEIDER OP HET IJS**

DEFINITIE: Een teambegeleider mag tijdens de wedstrijd zonder toestemming van de scheidsrechter niet het ijs opkomen.

- i. Als een speler geblesseerd raakt, dan mag zodra het spel onderbroken wordt, een dokter (of een ander medisch begeleider) het ijs op gaan om de geblesseerde speler te behandelen. Hij hoeft niet te wachten tot de scheidsrechter daar toestemming voor geeft.
- ii. Een teambegeleider die tussen het begin en het einde van een periode het ijs opgaat, wordt bestraft met een game misconduct penalty. Uitzondering hierop is de situatie zoals beschreven in regel 164-i.

### **Regel 165 – GOOIEN VAN STICK OF ANDER VOORWERP**

DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die een stick of ander voorwerp op of buiten het speelveld gooit.

- i. Een speler die stick, een deel daarvan of een ander voorwerp buiten het speelveld gooit, wordt bestraft met een game misconduct penalty.
- ii. Een speler mag een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp dat op het ijs ligt uit zijn directe omgeving wegschuiven, zolang hij daarbij een tegenstander niet hindert. Echter als een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp in het neutrale vak of aanvalsvak naar de puck of de speler in het bezit van de puck, wordt gegooid of geschoven, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty.
- iii. Een niet identificeerbare speler of niet-identificeerbare teambegeleider die vanaf de spelersbank of strafbank een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp naar de puck of degene die de puck in zijn bezit heeft, gooit in het neutrale vak of zijn aanvalsvak, wordt bestraft met een bench minor penalty.
- iv. Een identificeerbare speler of teambegeleider die vanaf de spelersbank of strafbank een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp naar de puck of degene die de puck in zijn bezit heeft, gooit in het neutrale vak of zijn aanvalsvak, wordt bestraft met een minor of bench minor en game misconduct penalty.
- v. Als de actie genoemd onder spelregels 165-ii-iv in het verdedigingsvak plaatsvindt, kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team.

- vi. Bepalend voor de straf is de plaats van de puck of degene die de puck in zijn bezit heeft op het moment dat (een deel van) de stick of ander voorwerp wordt gegooid.
- vii. Als een speler een (deel van de) stick of ander voorwerp naar een aanvaller gooit, die zich in een breakaway situatie bevindt, moet de scheidsrechter aan het team van die aanvallende speler een penalty shot toekennen.
- viii. Als de doelverdediger is ingewisseld tegen een extra veldspeler, waardoor het doel leeg is en een teamgenoot of teambegeleider gooit in het neutrale vak of verdedigingsvak met (een deel van) de stick of ander voorwerp naar een aanvallende speler die in het bezit is van de puck, die daardoor de kans ontnomen wordt om ongehinderd op doel te kunnen schieten, dan moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen aan het aanvallende team. De doelman wordt beschouwd als zijnde van het ijs, zodra zijn vervanger met een schaats op het ijs staat.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

De scheidsrechter geeft een uitgestelde straf voor team A aan. Team B heeft zijn doelverdediger ingewisseld voor een extra veldspeler. Als een speler van team B zijn stick in zijn verdedigingsvak naar de vrije puck gooit, die op het lege doel afgaat, dan wordt aan team A een doelpunt toegekend (awarded goal). De straf aan team A wordt op normale wijze opgelegd.

### Regel 166 – TOO MANY MEN (TE VEEL SPELERS OP HET IJS)

DEFINITIE: Een team mag met maximaal 5 veldspelers en één doelverdediger of met maximaal 6 veldspelers op het ijs staan. Een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs wordt door de scheidsrechter opgelegd als een team meer spelers op het ijs heeft dan toegestaan.

- i. Een speler mag het ijs pas opkomen als de speler waar hij voor in de plaats komt binnen 1.5 m van zijn spelersbank is.
- ii. Spelerswissels tijdens het spel of tijdens spelonderbrekingen, kunnen slechts via de spelersbank plaatsvinden. Spelers op andere plaatsen wisselen is niet toegestaan en wordt bestraft met een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs.
- iii. Een team dat tijdens het spel meer spelers op het ijs heeft dan toegestaan, wordt bestraft met een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs.
- iv. Als bij een spelerswissel tijdens het spel, de speler die het ijs opkomt of afgaat, binnen 1.5 m van zijn spelersbank de puck speelt, contact maakt met de tegenstander of op enige wijze aan het spel deelneemt, terwijl beide spelers zich op het ijs bevinden, dan wordt een bench minor penalty opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs.
- v. Als bij een spelerswissel tijdens het spel, de spelers die wisselen binnen 1.5 m van hun spelersbank zijn en op geen enkele wijze aan het spel deelnemen, is er geen sprake van te veel spelers op het ijs en wordt geen straf opgelegd.
- vi. Een bench minor penalty vanwege te veel spelers op het ijs moet worden uitgezeten door een veldspeler die op het ijs staat ten tijde van het fluitsignaal.

### **Regel 167 – TRIPPING**

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander uit balans brengt of hem laat vallen door hem beentje te lichten middels gebruik te maken van stick, voet, been of arm.

- i. Een speler die een tegenstander onderuit haalt, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Een speler jaagt een tegenstander, die in bezit is van de puck, na. De speler strekt zich uit en slaat met zijn stick eerst de puck weg. Als vervolgens de tegenstander onderuit gaat, dan wordt de speler bestraft met een minor penalty (een penalty shot wordt niet toegekend).
- iii. Een speler die met een tripping een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.

### **Regel 168 – UNSPORTSMANLIKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG)**

Voor onsportief gedrag in relatie tot de scheidsrechters zie Regel 116 – Beledigen van een scheidsrechter.

DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die de regels overtreedt in relatie tot sportiviteit, fair play en respect.

- i. Een minor penalty wordt opgelegd aan:
  1. Een identificeerbare speler die de regels met betrekking tot sportiviteit, fair play en respect overtreedt.
  2. Een identificeerbare speler die onzedelijke, profane of beledigende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten.
  3. Een identificeerbare speler die de blessure van een tegenstander viert of een medespeler feliciteert met het blesseren van een tegenstander.
  4. Een aanvallende speler die sneeuw doet opspatten naar een doelverdediger die de puck vastklemt.
- ii. Een bench minor penalty wordt opgelegd als:
  1. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die de regels met betrekking tot sportiviteit, fair play en respect overtreedt.
  2. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die de blessure van een tegenstander viert of een medespeler feliciteert met het blesseren van een tegenstander.
  3. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die onzedelijke, profane of beledigende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten.
  4. Een niet-identificeerbare speler of niet-identificeerbare teambegeleider die van buiten het ijs een stick of ander voorwerp het ijs opgooit uit protest tegen een beslissing van de scheidsrechter.
- iii. Een misconduct penalty wordt opgelegd aan:
  1. Een speler die na het fluitsignaal of na afloop van een periode de puck wegschiet.
  2. Een speler die overduidelijk deze regel overtreedt of die herhaaldelijk onsportief gedrag toont.
  3. Een speler die onzedelijke, profane of beledigende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten en waarvoor hij eerder bestraft is met een minor penalty.

4. Een speler die volhardt in zijn gedrag om bij een tegenstander een overtreding uit te lokken.
  5. Een speler die, anders dan per ongeluk, in de spelersbank van de tegenstander terecht komt.
- iv. Een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
1. Een teambegeleider die volhardt in gedrag waarvoor hij eerder bestraft werd met een bench minor penalty.
  2. Een speler die onzedelijke, profane of beledigende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten en waarvoor hij eerder bestraft is met een (bench) minor penalty of misconduct penalty. Als een dergelijke actie plaatsvindt na afloop van de wedstrijd (op of buiten het ijs), dan kan de scheidsrechter een game misconduct penalty opleggen zonder dat vooraf een (bench) minor penalty of misconduct penalty is opgelegd.
- v. Een (bench) minor penalty en een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
1. Een identificeerbare speler of teambegeleider die van buiten het ijs een stick of ander voorwerp op het ijs gooit uit protest tegen een beslissing van de scheidsrechter.
- vi. Een match penalty wordt opgelegd aan:
1. Een speler of teambegeleider die dreigt, die discrimineert op ras of etnische afkomst, spuugt, bloed smeert of seksueel getinte uitspraken doet, naar wie dan ook.
  2. Een speler of teambegeleider die voor, tijdens of na de wedstrijd obscene gebaren maakt naar wie dan ook op het ijs of daar buiten.
  3. Een speler die met zijn stick richting een toeschouwer zwaait of naar wie dan ook anders dan een tegenstander.

### **Regel 169 –NIET LEGAAL AANVALLEN - VROUWEN**

DEFINITIE: In vrouwenijshockey zijn bodychecks niet toegestaan.

- i. Een speler die een tegenstander bodycheckt, wordt bestraft met een minor penalty, een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- ii. Een speler die met een bodycheck een tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty.
- iii. Als twee spelers in gevecht zijn om de puck mogen ze tegen elkaar aanleunen of elkaar duwen, op voorwaarde dat de belangrijkste doelstelling is om de puck te bemachtigen.
- iv. Als twee of meer spelers strijden om in bezit te komen van de puck, dan mag de boarding niet als hulpmiddel worden gebruikt om de tegenstander uit te sluiten van het spel. Ook mag de tegenstander niet tegen de boarding geduwd worden of langs de boarding worden vastgehouden. Al dit soort acties wijzen erop dat de speler niet geïnteresseerd is om de puck in haar bezit te krijgen.
- v. Een speler die stilstaat op het ijs, is op dat moment de eigenaar van het ijs. De tegenstander moet dan elk contact met deze speler vermijden. Als deze speler

- zich tussen puck en tegenstander bevindt, dan moet die tegenstander om de genoemde speler heen schaatsen.
- vi. Als een speler, in bezit van de puck, direct richting tegenstander schaatst, dan is het de verplichting van deze speler om contact met de tegenstander te vermijden. Maar, als de speler die in bezit van de puck is, alles er aan doet om contact te voorkomen en de tegenstander rijdt tegen de speler, die in bezit is van de puck, op, dan wordt de betreffende tegenstander bestraft met een minor penalty voor bodychecken.
  - vii. Spelers, die hun positie op het ijs hebben ingenomen, mogen daar blijven staan. Een speler is niet verplicht opzij te gaan voor een tegenstander om zodoende een botsing te voorkomen. Elke beweging van een speler om een beweging (stappen of glijden) richting tegenstander te maken, wordt bestraft met een minor penalty voor bodychecken.
  - viii. Een speler wordt niet bestraft als het haar bedoeling is om de puck te spelen en waarbij zij in botsing komt met de tegenstander.

## **SECTIE 11**

### **PENALTY SHOTS EN TOEGEKENDE DOELPUNTEN**

**SAMENVATTING:** In die gevallen waar een verdedigende speler de regels overtreedt en daarbij de tegenstander een duidelijke kans tot scoren van een doelpunt ontnemt, terwijl de doelverdediger zich op het ijs bevindt, heeft de scheidsrechter de mogelijkheid het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe te kennen. Als deze situatie zich voordoet als de doelverdediger van het ijs is, heeft de scheidsrechter de mogelijkheid om een doelpunt toe te kennen aan het niet in overtreding zijnde team.

De intentie van deze regels is het teruggeven van een redelijke scoringskans, die te niet werd gedaan door een overtreding van achteren of door een duidelijke schending van de regels die anders een redelijke scoringskans of een doelpunt zou hebben opgeleverd.

#### **Regel 170 – (ALLESBESLISSENDE) PENALTY SHOTS ALS ONDERDEEL VAN DE WEDSTRIJD**

- i. Penalty shots en allesbeslissende penalty shots zijn een onderdeel van de wedstrijd. Straffen die tijdens de wedstrijd opgelegd kunnen worden, kunnen op gelijke wijze worden opgelegd tijdens penalty shots en allesbeslissende penalty shots.

#### **Regel 171 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ BREAKAWAY**

- i. Als een aanvallende speler tijdens een breakaway door een speler van achter of door de doelverdediger wordt gehinderd, dan wordt aan deze speler een penalty shot toegekend.
- ii. Als de aanvaller, na de overtreding, controle over de puck verliest of niet meer in zijn bezit heeft, dan wordt het spel stilgelegd en wordt een penalty shot toegekend.
- iii. Als de aanvaller, die gehinderd wordt, in bezit blijft van de puck, dan stelt de scheidsrechter de straf uit en staat de aanvaller toe om zijn actie af te maken.
- iv. Als de aanvaller een doelpunt scoort, vervalt het penalty shot. Als de op te leggen straf een minor penalty betreft, vervalt deze. Maar elke andere straf wordt op normale wijze opgelegd.
- v. Als de scheidsrechter een penalty shot aangeeft, maar voordat er afgefloten is vanwege een doelpunt of het op te leggen penalty shot, er door hetzelfde team nog één of meerdere overtredingen worden begaan, dan worden deze straffen op normale wijze opgelegd.
- vi. Als een overtreding op het einde van een periode (regulier of verlenging) plaatsvindt en de wedstrijd tijd is om voordat het penalty shot kan worden opgelegd, dan wordt het penalty shot nog steeds genomen.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Als A9 een breakaway heeft en van achter middels een check from behind door B5 wordt aangevallen, dan kent de scheidsrechter team A een penalty shot toe en B5 moet bestraft worden met een misconduct penalty.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Een speler van team A heeft een breakaway en wordt van achter onreglementair aangevallen door B9. Als de straf een major plus automatische game misconduct penalty of een match penalty is, dan kent de scheidsrechter team A een penalty shot toe en B9 wordt bestraft met een major plus game misconduct penalty of een match penalty.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Een speler van team A wordt bij een breakaway van achteren aangevallen. Als hij onderuit gaat, weer opstaat en alsnog in staat is om ongehinderd een schot op doel te geven, dan wordt er geen penalty shot toegekend, maar de minor penalty wordt wel opgelegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 4**

A9 wordt bij een break-away getript. De puck gaat de vrije ruimte in, waar deze wordt aangenomen door A7. Als deze op het doel afgaat en ongehinderd op doel kan schieten, maar scoort niet scoort, dan wordt er geen penalty shot toegekend, maar de minor penalty voor team B wordt wel opgelegd.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 5**

A6 wordt bij een break-away van achteren aangevallen door B3. De scheidsrechter geeft aan dat hij een penalty shot gaat toekennen. Voordat het spel wordt stilgelegd wordt door team B wederom een overtreding begaan. In deze situatie vervalt de eerste straf (vanwege het penalty shot), maar de tweede straf moet wel worden uitgezeten, ongeacht het resultaat van het penalty shot. Ook als team B reeds een minor penalty uitzit, dan moet de straf worden uitgezeten en speelt team B met 2 man minder.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 6**

A10 zit een straf uit op de strafbank (straf wordt op de klok weergegeven). A8 krijgt een straf voor slashing opgelegd, maar voordat het spel wordt stilgelegd krijgt team B een penalty shot toegekend vanwege een nieuwe overtreding van team A. Als team B uit het penalty shot scoort, dan mag er geen speler van team A op het ijs terugkeren en A8 moet zijn straf uitzitten ongeacht het resultaat van het penalty shot..

### **WEDSTRIJDSITUATIE 7**

Als A9 een breakaway heeft en B2, die zich achter zijn eigen doel bevindt, het doel van zijn plaats schuift, dan kent de scheidsrechter team A een penalty shot toe.



### **Regel 172 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ INTERFERENCE OF GOOIEN VAN VOORWERPEN**

- i. Als een speler of teambegeleider een (deel van een) stick, een uitrustingsstuk of ander voorwerp naar de puck gooit of naar de speler die de puck onder controle heeft en het spel bevindt zich in zijn verdedigingsvak, dan kent de scheidsrechter onmiddellijk een penalty shot toe.
- ii. Als een speler of teambegeleider vanaf de spelersbank of enige andere gedeelte van de ijsbaan tijdens het spel het ijs opstapt en een aanvallende speler tijdens een breakaway situatie hindert, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.
- iii. Als een speler of teambegeleider tijdens een breakaway situatie een (deel van een) stick of ander voorwerp in de richting van de puck gooit of naar een speler die de puck onder controle heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.

### **Regel 173 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/LAATSTE 2 MINUTEN WEDSTRIJD OF VERLENGING**

- i. Als een speler in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging het doel met opzet van zijn plaats brengt, dan kent de scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe.
- ii. Als een speler in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging, opzettelijk het ijs opkomt en zo een situatie met te veel spelers op het ijs creëert, dan kent de scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe.
- iii. Onder 'opzettelijk' te veel spelers op het ijs wordt verstaan de situatie dat een team voordeel tracht te behalen door het spel te onderbreken of het voorkomen van een doelpunt.
- iv. Een niet correcte spelerswissel is alleen dan een opzettelijke overtreding als er sprake is van een situatie zoals beschreven in regel 173-iii.
- v. Indien de aanvoerder van een team met 2 spelers minder op het ijs, in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging, een verzoek indient om de uitrusting van een tegenstander na te meten, en het na te meten uitrustingsstuk wordt als legaal bestempeld, dan kent de scheidsrechter het andere team een penalty shot toe.

### **Regel 174 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VERPLAATSEN VAN HET DOEL**

- i. Als een speler opzettelijk zijn doel verplaatst in het geval dat de tegenstander een breakaway heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team.

### **Regel 175 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VELDSPELER VALT OP DE PUCK**

- i. Als een veldspeler in zijn eigen doelgebied op de puck valt, de puck vasthoudt, de puck onder zijn lichaam trekt, de puck van het ijs opraapt of de puck verbergt, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan de tegenstander.
- ii. De bepalende factor in deze is de locatie van de puck en niet die van de veldspeler.

### **Regel 176 – PENALTY SHOT PROCEDURE/SAMENVATTING**

- i. In die situaties waar een overtreding tegen een bepaalde veldspeler wordt begaan, die bestraft wordt met een penalty shot, dan mag dit penalty shot door elke, door de coach aan te wijzen speler, worden genomen.
- ii. Voorafgaand aan een penalty shot heeft de coach van het in overtreding zijnde team het recht om van doelverdediger te wisselen. Een warming-up is voor deze doelverdediger niet toegestaan.
- iii. Als er bij een en dezelfde spelonderbreking, voor twee verschillende overtredingen, twee penalty shots aan één team worden toegekend, kan er slechts één doelpunt worden gescoord. Als het eerste penalty shot tot een doelpunt leidt, dan vervalt het tweede penalty shot, maar wordt er wel voor de betreffende overtreding een straf opgelegd. Als er uit het eerste penalty shot niet wordt gescoord, dan wordt het tweede penalty shot genomen. De volgorde waarin de penalty shots worden genomen wordt bepaald door de volgorde waarin de overtredingen zijn begaan.
- iv. Enkel de doelverdediger of de reserve doelverdediger mogen het doel verdedigen tijdens een penalty shot of bij de allesbeslissende penalty shots.
- v. Een veldspeler mag tijdens een penalty shot of de allesbeslissende penalty shots alleen de plaats van de doelverdediger of de reserve doelverdediger innemen, als beide geblesseerd zijn of vanwege straffen de wedstrijd hebben moeten verlaten.

### **Regel 177 – PENALTY SHOT PROCEDURE/HET NEMEN VAN HET PENALTY SHOT**

- i. Spelers van beide teams moeten naar hun spelersbank gaan en het ijs verlaten en gedurende het penalty shot ook in de spelersbank blijven. Alleen de twee doelverdedigers van de twee teams, de speler die het penalty shot neemt en de scheidsrechters mogen zich op het ijs bevinden.
- ii. De scheidsrechter plaatst de puck op de middenstip.
- iii. De speler die het penalty shot neemt moet zich, voordat het penalty shot start, op de eigen speelhelft bevinden.
- iv. De doelverdediger moet in zijn doelgebied blijven totdat de aanvallende speler de puck heeft aangeraakt. Komt de doelverdediger eerder zijn doelgebied uit, dan steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog en laat het penalty shot gewoon doorgaan. Als de aanvaller een doelpunt scoort is er sprake van een geldig doelpunt. Scoort hij niet, dan mag het penalty shot worden overgenomen en krijgt de desbetreffende doelverdediger een waarschuwing. Herhaalt deze situatie zich, dan wordt de doelverdediger bestraft met een misconduct penalty en mag het penalty shot opnieuw worden genomen als er geen doelpunt is gescoord. De misconduct penalty moet worden uitgezeten door een speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Bij een derde herhaling wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.
- v. Als een doelverdediger een overtreding begaat tegen de speler die het penalty shot neemt en er wordt geen doelpunt gescoord, dan wordt de doelverdediger

bestraft voor de begane overtreding en wordt het penalty shot opnieuw genomen. De straf moet worden uitgezeten door een speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Als de doelverdediger dan opnieuw een overtreding begaat en er wordt geen doelpunt gescoord, dan wordt hij, naast de straf voor de begane overtreding, ook bestraft met een misconduct penalty en mag het penalty shot opnieuw worden genomen. De straf moet worden uitgezeten door dezelfde speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. De misconduct penalty moet worden uitgezeten door een andere speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Bij een derde herhaling wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.

- vi. Als een doelverdediger een overtreding begaat tegen de speler die het penalty shot neemt, en de overtreding wordt bestraft met een major en automatische game misconduct penalty of een match penalty, dan wordt genoemde straf aan de doelverdediger opgelegd en het penalty shot wordt overnieuw genomen als de speler niet gescoord heeft. De doelverdediger wordt van het ijs gestuurd voor het restant van de wedstrijd en hij moet naar de kleedkamer gaan voordat het penalty shot opnieuw wordt genomen. De straf moet worden uitgezeten door een speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen.

Deze vervangende speler moet in de strafbank plaatsnemen voordat het penalty shot opnieuw wordt genomen. De reserve doelverdediger neemt de plaats in het doel in als het penalty shot opnieuw wordt genomen.

- vii. Een penalty shot begint op het moment dat de scheidsrechter fluit. De speler moet, binnen een redelijke tijd na het fluitsignaal, de puck spelen, richting doel van de tegenstander schaatsen in een continue beweging en proberen een doelpunt te scoren.
- viii. Als de aanvaller de puck, liggend op de middenstip, mist en deze niet beroert als hij voorbij de puck schaatst, dan kan hij teruggaan en doorgaan met het penalty shot. Heeft de aanvaller de puck eenmaal aangeraakt, dan is het penalty shot begonnen.
- ix. Zodra de puck de stick van de speler heeft verlaten en de schietbeweging of poging daartoe beëindigd is, dan is ook het penalty shot beëindigd. Er kan niet gescoord worden op enigerlei wijze uit een tweede schot.
- x. De aanvaller mag de volledige breedte van het ijs benutten zolang hij maar een continue, voorwaartse of zijwaartse beweging, met puck en lichaam, richting doel houdt.
- xi. Het penalty shot wordt als beëindigd beschouwd als:
  1. De puck, als gevolg van het schot op doel, los is van de stick van de aanvaller.
  2. De doelverdediger heeft de puck gestopt.
  3. De aanvaller brengt de puck niet in een continue voorwaartse of zijwaartse beweging naar het doel.
  4. De puck komt tussen rode middellijn en doellijn tegen de boarding, waarbij de puck niet rechtsreeks het doel ingaat.

5. De puck passeert op enigerlei wijze de doellijn (niet tussen de beide doelpalen).
6. Een doelpunt is gescoord.
- xii. Als de aanvaller de puck onderweg verliest of valt, maar de puck blijft voorwaarts bewegen, mag hij terug gaan, de puck weer oppikken, en het penalty shot op normale wijze afmaken.
- xiii. Nadat er uit een penalty shot is gescoord, wordt de eerstvolgende inworp genomen op de middenstip. Als er niet gescoord wordt, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inwerppunten van het eindvak waarin het penalty shot werd genomen.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

Bij een penalty shot wordt de puck op doel geschoten. Als de puck achter het doel tegen het beschermende glas komt, terugkaatst op de rug van de doelverdediger en via deze het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 2**

Een speler die een penalty shot neemt, schiet op doel. Er volgt een rebound van de doelverdediger. Als daarna de puck vervolgens via de aanvallende speler het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 3**

Een speler die een penalty shot neemt, probeert op doel te schieten en maakt geen contact met de puck. De puck blijft in de richting van het doel gaan. Als de speler vervolgens de puck oppikt en bij zijn tweede poging raakschiet, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

### **Regel 178 – PENALTY SHOT PROCEDURE/UITZONDERLIJKE SITUATIES**

- i. Als een tegenstander de speler die een penalty shot neemt, hindert of afleidt, waardoor er niet gescoord wordt uit het penalty shot, dan mag het penalty shot opnieuw worden genomen en de in overtreding zijnde speler wordt bestraft met een misconduct penalty.
- ii. Als een teambegeleider vanaf de spelersbank van het verdedigende team degene die een penalty shot neemt, hindert of afleidt, waardoor er niet gescoord wordt uit het penalty shot, dan mag het penalty shot opnieuw worden genomen en de in overtreding zijnde teambegeleider wordt bestraft met een game misconduct penalty.
- iii. Een 'spin-o-rama' beweging of een andere beweging waar de aanvaller zich over 360 graden draait als hij het doel nadert, is niet toegestaan.
- iv. Een 'lacrosse'-achtige manoeuvre is niet toegestaan.
- v. Er is sprake van een geldig doelpunt als op doel wordt geschoten en de puck:
  1. raakt het frame van het doel en ketst het doel in.
  2. raakt de doelverdediger en ketst in de goal.
  3. raakt het frame van het doel en verdwijnt via de doelverdediger het doel in.

4. raakt de doelverdediger, en gaat vervolgens via het doelframe het doel in.
  5. raakt de doelverdediger die vervolgens tegelijk met de puck het doel ingaat.
- vi. Indien een speler en doelverdediger door hun respectievelijke coaches zijn aangewezen om het penalty shot te nemen of het doel te verdedigen tijdens dit penalty shot, dan mag deze speler en/of doelverdediger niet vervangen worden als het penalty shot vanwege een overtreding tegen de regels door de doelverdediger, opnieuw genomen moet worden. Uitzondering hierop vormt de situatie dat de speler of de doelverdediger geblesseerd is geraakt. In dit geval mag de coach een andere speler aanwijzen die het penalty shot neemt of een andere doelverdediger die het doel verdedigt.
  - vii. Als gedurende een penalty shot of de allesbeslissende penalty shots de puck het doel ingaat en het doel van zijn plaats komt of het doel niet op de juiste positie staat vanwege een beweging van de doelverdediger of doordat de doelverdediger een save probeert te maken, dan is er sprake van een geldig doelpunt. Er wordt geen gebruik gemaakt van de videodoelrechter.
  - viii. Als gedurende een penalty shot of de allesbeslissende penalty shots de puck niet het doel ingaat en het doel van zijn plaats komt of het doel niet op de juiste positie staat vanwege een beweging van de doelverdediger of doordat de doelverdediger een save probeert te maken, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.
  - ix. Elke actie van degene die het penalty shot neemt, om de doelverdediger af te leiden, heeft tot gevolg dat het penalty shot afgelopen is en er geen doelpunt gescoord kan worden.
  - x. Als een toeschouwer de doelverdediger of degene die het penalty shot neemt, hindert, dan laat de scheidsrechter het penalty shot overnemen.
  - xi. Als er uit een penalty shot een doelpunt wordt gescoord en het team waartegen gescoord wordt is in de numerieke minderheid, dan mag geen enkele bestrafte speler terugkeren op het ijs.
  - xii. Tijdens een penalty shot staat de wedstrijdklok stil.
  - xiii. Als een team bestraft wordt met een penalty shot en op dat moment niet (meer) beschikt over een van uitrusting voorziene doelverdediger, dan moet dat team een veldspeler aanwijzen, die de volledige rechten van een doelverdediger krijgt toegekend. Deze veldspeler moet aan dezelfde regels voldoen zoals die voor een doelverdediger gelden, behalve dat hij de uitrusting van een doelverdediger niet aanheeft. Na het penalty shot treedt de speler weer terug in de rechten van een veldspeler. Deze situatie doet zich enkel voor in het geval van een penalty shot.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Als een veldspeler gedurende een penalty shot zijn stick breekt, zijn er vier mogelijkheden:

1. Als hij op het moment dat hij scoort, zijn stick breekt, is er sprake van een geldig doelpunt.
2. Hij scoort niet. Dan beëindigd daarmee het penalty shot.

3. Als zijn stick breekt en hij vervolgens op doel schiet en scoort, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.
4. Als zijn stick breekt op enig moment voordat hij op doel schiet, is het penalty shot beëindigd.

### **Regel 179 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN**

- i. Wil de scheidsrechter een doelpunt toekennen, zonder dat de puck het doel ingaat, dan moet de doelvredediger van het in overtreding zijnde team van het ijs zijn en vervangen zijn door een veldspeler voorafgaande aan de overtreding.
- ii. Als de doelvredediger van het ijs is, dan wordt een doelpunt toegekend als in het driedimensionale doelgebied, één van zijn medespelers opzettelijk:
  1. Op de puck valt, deze vasthoudt of onder zijn lichaam schuift.
  2. De puck met de handen opraapt.
  3. De puck met zijn hand bedekt.
- iii. In de situatie dat de doelvredediger het ijs heeft verlaten en een aanvallende speler, die zich in een breakaway situatie bevindt, wordt van achteren gehinderd, waardoor een duidelijke scoringskans te niet wordt gedaan, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.
- iv. Als de doelvredediger het ijs verlaten heeft en een speler van zijn team brengt het doel van zijn plaats als een tegenstander zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.
- v. Als de doelvredediger het ijs verlaten heeft en een speler of teambegeleider illegaal het ijs betreedt, vanuit de spelersbank of vanaf welke plek van de ijsbaan dan ook, en een aanvallende speler hindert, die zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.
- vi. Als de doelvredediger het ijs verlaten heeft en een speler van zijn team hindert vanuit de spelers- of strafbank de beweging van de puck of een tegenstander, die zich buiten zijn eigen verdedigingsvak bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.

### **WEDSTRIJDSITUATIE 1**

De doelvredediger van team A is ingewisseld voor een extra veldspeler. A3 ligt in het doelgebied wanneer de puck onder hem wordt geschoten. Als hij geen poging onderneemt om de puck te bedekken, op de puck te vallen of onder hem te trekken, maar de puck komt onder zijn lichaam terecht, dan wordt geen penalty shot aan het andere team toegekend, tenzij A3 opzettelijk de puck probeert te bedekken.

### **Regel 180 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN/BLOKKEREN VAN HET DOEL**

- i. Indien de doelvredediger het ijs verlaten heeft en een speler van dat team laat voor het doel een voorwerp liggen waar de puck tegen aankomt en waardoor de puck het doel niet ingaat, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.
- ii. Als een doelvredediger sneeuw of andere voorwerpen ophoopt voor zijn doel of een stick of uitrustingsstuk voor zijn doel laat liggen, voordat hij het ijs verlaat

en de puck raakt genoemd obstakel waardoor de puck het doel niet ingaat, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.

## **SECTIE 12**

### **REGELS SPECIFIEK VOOR DOELVERDEDIGERS**

SAMENVATTING – Deze sectie bevat alle regels die betrekking hebben op doelverdedigers. Elke verwijzing naar een doelverdediger heeft ook betrekking op de reserve doelverdediger.

#### **Regel 181 – WARMING-UP DOELVERDEDIGER**

- i. Warming-up voor een doelverdediger is niet meer toegestaan na de openingsinworp van de wedstrijd (zie regel 202-vii voor uitzondering).
- ii. “Doelverdediger” refereert aan de doelverdediger die de wedstrijd begint, de reserve doelverdediger of een veldspeler die zich heeft omgekleed om de rol van doelverdediger over te nemen.

#### **Regel 182 – DOELVERDEDIGER ALS AANVOERDER OF ASSISTENT AANVOERDER**

- i. Een doelverdediger kan niet als aanvoerder of assistent-aanvoerder fungeren.

#### **Regel 183 – BESCHERMING VAN DE DOELVERDEDIGER**

- i. Op geen enkel moment mag een veldspeler fysiek contact met de doelverdediger van de tegenstander maken. Dat is dan ook de reden dat een doelverdediger niet op zijn hoede hoeft te zijn voor een check, Met “fysiek contact” wordt bedoeld contact, opzettelijk of per ongeluk, met stick of lichaam.
- ii. Als een veldspeler fysiek contact maakt met een doelverdediger, dan wordt hij bestraft. Incidenteel kan er contact ontstaan als de doelverdediger buiten zijn doelgebied de puck speelt en vooropgesteld dat de aanvallende speler het contact probeert te vermijden of zo minimaal mogelijk houdt.
- iii. Als een aanvallende speler het doelgebied wordt ingeduwd of geschoven of als hij door een overtreding van de tegenstander in het doelgebied belandt, waardoor er contact met de doelverdediger ontstaat, dan is dit niet het contact dat door de aanvaller wordt geïnitieerd, vooropgesteld dat de aanvaller een redelijke poging onderneemt dit contact te vermijden.
- iv. Een aanvallende speler mag nadat de doelverdediger de puck in zijn handschoen heeft, op het ijs of in de lucht, niet op de handschoen slaan, steken of prikken.
- v. Een aanvallende speler mag niet de stick bij de doelverdediger uit zijn handen slaan.
- vi. Als een doelverdediger zijn positie probeert in te nemen, wordt zijn stick als onderdeel van zijn uitrusting beschouwd. De stick mag niet gehooked, opgetild of gecheckt worden, waardoor de doelverdediger gehinderd wordt. Echter, als hij zijn stick gebruikt om als veldspeler de puck te spelen, dan mag er op hem een stick check worden uitgevoerd.



- vii. Een doelverdediger mag buiten zijn doelgebied een aanvallende speler, die de puck probeert te spelen of die een tegenstander probeert te checken, niet hinderen.

### **Regel 184 – DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED**

ALGEMEEN – De mogelijkheid voor een doelverdediger om vrij positie te kiezen is gebaseerd op het feit dat hij zich vrij in doelgebied kan bewegen. Alhoewel een aanvaller door het doelgebied mag schaatsen loopt hij daarbij het risico dat hij een straf krijgt opgelegd of dat er een doelpunt wordt afgekeurd. Ook bij elk contact dat tussen aanvaller en doelverdediger ontstaat, direct of omdat hij een tegenstander tegen de doelverdediger aanduwt, loopt hij het risico dat hij een straf krijgt opgelegd of dat er een doelpunt wordt afgekeurd.

- i. Als een aanvallende speler positie kiest in het doelgebied, dan wordt het spel onderbroken en de daarop volgende inworp wordt genomen op één van de inwerppunten bij de blauwe lijn, bij het aanvalsvak van het in overtreding zijnde team.
- ii. Een aanvallende speler die een overtreding begaat tegen een doelverdediger, ongeacht of de doelverdediger positie kan kiezen en ongeacht waar de puck zich bevindt, wordt bestraft.
- iii. Als er een doelpunt wordt gescoord terwijl een doelverdediger zich buiten zijn doelgebied bevindt waarbij een aanvallende speler hem belet terug te keren naar zijn doelgebied of hem belet positie te kiezen, dan wordt het doelpunt afgekeurd en de aanvallende speler wordt bestraft met een minor penalty voor interference.
- iv. Als een aanvallende veldspeler in het doelgebied staat en per ongeluk contact met de doelverdediger veroorzaakt waardoor deze gehinderd wordt bij het positie kiezen, op het moment dat de puck het doel ingaat, dan wordt het doelpunt niet goedgekeurd, maar er wordt ook geen straf opgelegd.

### **Regel 185 – DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/GOEDGEKEURD DOELPUNT**

- i. Als een aanvallende speler in het doelgebied staat op het moment dat de puck de doellijn passeert en daarbij op geen enkele wijze de doelverdediger belet bij het maken van een save of bij het positie kiezen, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
- ii. Als een speler van het aanvallende team door een verdedigende speler het doelgebied in wordt geduwd of geschoven of door een overtreding van de verdedigende speler in het doelgebied belandt op het moment dat de puck de doellijn passeert, dan is er sprake van een geldig doelpunt, zelfs als hij daarbij in contact komt met de doelverdediger, tenzij de aanvallende speler voldoende tijd had om het doelgebied te verlaten.
- iii. Een aanvallende speler die met een doelverdediger, die zich buiten zijn doelgebied bevindt, fysiek contact maakt omdat beiden de puck in bezit proberen te krijgen, wordt niet bestraft. Wordt er in zo'n geval een doelpunt gescoord, dan is er sprake van een geldig doelpunt.

- iv. Als een aanvallende speler positie kiest voor de doelverdediger, maar buiten het doelgebied, om zodoende hem het zicht te ontnemen en daarbij geen fysiek contact maakt met de doelverdediger, dan is er sprake van een geldig doelpunt (tenzij dat er sprake is van een overtreding volgens regel 150-iii).

### **Regel 186 - DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/AFGEKEURDE DOELPUNTEN**

- i. Als tijdens het spel een aanvallende speler fysiek contact maakt met de doelverdediger in zijn doelgebied, dan wordt hij met een minor penalty bestraft voor interference. Mocht er in deze situatie een doelpunt gescoord worden, dan wordt dit afgekeurd.
- ii. Als tijdens het spel een aanvallende speler opzettelijk fysiek contact maakt met de doelverdediger, dan wordt hij met een minor penalty voor interference bestraft. Mocht er in deze situatie een doelpunt gescoord worden, dan wordt dit afgekeurd.
- iii. Als een aanvallende speler een verdedigende speler tegen zijn eigen doelverdediger duwt, en er wordt een doelpunt gescoord, dan wordt dit afgekeurd.
- iv. Als een aanvallende speler in het doelgebied staat en de doelverdediger visueel hindert op het moment dat de puck het doel ingaat, dan wordt het doelpunt niet goedgekeurd.
- v. Een aanvaller die, anders dan per ongeluk, fysiek contact maakt met een doelverdediger die zich buiten zijn doelgebied bevindt, wordt bestraft met een minor penalty voor interference. Wordt er in deze situatie een doelpunt gescoord, dan wordt dit afgekeurd.

### **Regel 187 – UITRUSTING DOELVERDEDIGER/ALGEMEEN**

Zie ook IIHF Goaltender Measurement Standards

- i. Beschermende uitrusting, met uitzondering van handschoenen, gezichtsmaskers en beenbeschermers van de doelverdediger moeten geheel onder het uniform worden gedragen.
- ii. Een verzoek tot nameten van de beenbeschermers van een doelverdediger mag alleen op het einde van de eerste of tweede periode, of indien er sprake is van een verlenging, ook na de derde periode worden gedaan.
- iii. Met uitzondering van schaatsen en stick, is de rest van de uitrusting van een doelman enkel bedoeld om zijn hoofd en lichaam te beschermen. De uitrusting mag geen kleding of uitbreidingen aan de uitrusting bevatten, die de doelverdediger helpen bij het verdedigen van het doel, of die hem groter maken.
- iv. Buikbescherming, die vanaf de dijken aan de buitenkant van de broek naar beneden hangt, is niet toegestaan.
- v. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, kunstwerken, tekeningen of slogans die grievend of vunzig zijn en verwijzen naar cultuur, ras of godsdienst zijn op geen enkel deel van de uitrusting toegestaan.



vi. De scheidsrechter kan een doelverdediger verzoeken om persoonlijke accessoires, die gevaarlijk zijn, te verwijderen. Als deze niet of moeilijk te verwijderen zijn, dan moeten deze worden afgetapet of onder zijn shirt worden gedragen, zodat ze niet meer gevaarlijk zijn. In dit geval mag de doelverdediger het ijs verlaten om gehoor te geven aan het verzoek van de scheidsrechter. Zijn team krijgt een waarschuwing van de scheidsrechter.

vii. Bij een volgende overtreding van regel 187-vi wordt de doelverdediger bestraft met een misconduct penalty.

### **Regel 188 – BLOKHANDSCHOEN/DOELVERDEDIGER**

- i. Een blokhandschoen moet rechthoekig van vorm zijn.
- ii. De flap die de duim en pols beschermt, moet vastzitten aan de blokhandschoen en de contouren van duim en pols volgen.
- iii. Opstaande randen zijn op geen enkel punt van de blokhandschoen toegestaan.

### **Regel 189 – BORST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEDIGER**

- i. Aan de borstbescherming mogen aan de voor- en zijkant, aan de binnen- of buitenkant bij de armen of bij de schouders geen opstaande delen zijn aangebracht.
- ii. Afdekken van de ellebogen is toegestaan, mits dit voor bescherming van de ellebogen is en niet als hulp bij het stoppen van de puck.
- iii. Schouderbescherming moet de contouren van de schouder volgen, en mag niet boven of achter de schouder of schouderkap uitsteken.
- iv. De sleutelbeenbeschermers mogen niet boven of achter de schouder of schouderkap uitsteken of tot voorbij de oksels reiken. Tussen de sleutelbeenbeschermers en de borstbeschermer mag geen stuk geplaatst zijn, waardoor de sleutelbeenbeschermers omhoog komen.
- v. Als de doelverdediger zich in een normale gebogen positie bevindt en daarbij de schouderbeschermer of schouderkap boven de schoudercontouren uitkomt, dan is de borstbeschermer niet legaal.

### **Regel 190 – GEZICHTSBESCHERMER/DOELVERDEDIGER**

- i. Doelverdedigers moeten ten alle tijden gezichtsbescherming dragen. Een masker moet zodanig geconstrueerd zijn dat een puck niet door de openingen heen kan.
- ii. Doelverdedigers in de leeftijdscategorie U18 moeten een gezichtsmasker dragen waar noch een puck noch een stickblad door de openingen heen kan.
- iii. Een doelverdediger mag een gezichtsmasker op hebben dat qua kleur en vorm afwijkt van de rest van zijn team.
- iv. De reserve doelverdediger is niet verplicht een gezichtsmasker te dragen als hij na pauze over het ijs terugkeert naar zijn spelersbank.

### **Regel 191 – Kniebescherming/Doelverdediger**

- i. Kniebescherming moet met strips om de knie zijn bevestigd en moet volledig onder de beschermer van het bovenbeen en onder de broek worden gedragen.
- ii. Flappen bevestigd aan de beenbeschermers boven de knie van de doelverdediger, moeten geheel onder de beschermers van het bovenbeen en onder de broek worden gedragen.
- iii. De beschermingsflap voor de knie is de flap die de binnenkant van de knie van het ijs scheidt.
- iv. De kniebescherming moet strak om de knie bevestigd zijn en mag geen gedeelte van het "five hole"-gedeelte bedekken. De bescherming tussen de kniebeschermer en de binnenkant van de knie beïnvloedt de meetstandaard niet.
- v. Extra rolvormige banden (opstaande naadranden) zijn niet toegestaan.

### **Regel 192 – Nek en keelbescherming/Doelverdediger**

- i. Een doelverdediger van 18 jaar of jonger is verplicht om een nek- en keelbeschermer te dragen, ongeacht in welk evenement of toernooi hij uitkomt.

### **Regel 193 – Beenbeschermers/Doelverdediger**

- i. De ruimte tussen de onderkant van een beenbeschermer en het ijs aan de voorkant van een schaats, mag niet zijn opgevuld.
- ii. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, illustraties, tekeningen of slogans die beledigend of aanstootgevend van aard zijn en/of refereren aan culturele, raciale en religieuze verschillen, zijn niet toegestaan. De beenbeschermers mogen van elke, niet fluorescerende kleur zijn.
- iii. Verbindingen zoals bijv. plastic puck folies zijn niet toegestaan.

### **Regel 194 – Broek/Doelverdediger**

- i. Broeken van doelverdedigers wordt gefabriceerd door een bedrijf dat door de IIHF geselecteerd is en waarbij de broek moet voldoen aan door de IIHF gestelde eisen. Aanpassingen mogen zonder toestemming van een vertegenwoordiger van de IIHF niet worden aangebracht.
- ii. Aan binnen- of buitenkant van de broek, mag, ter hoogte van het been of het middel van de doelverdediger, geen extra bescherming zijn aangebracht en geen naar binnen of buiten geslagen randen.
- iii. Als een doelverdediger zijn broek losjes draagt, waardoor de broek de opening vult tussen zijn benen boven zijn beenbeschermers, als hij zich in een normaal gebogen positie bevindt, dan is deze broek niet legaal.
- iv. Dijbeenbeschermers aan de binnenkant van de broek moeten de contouren van het been volgen. Vlakke dijbeschermers zijn niet legaal.

### **Regel 195 – Schaatsen/Doelverdediger**

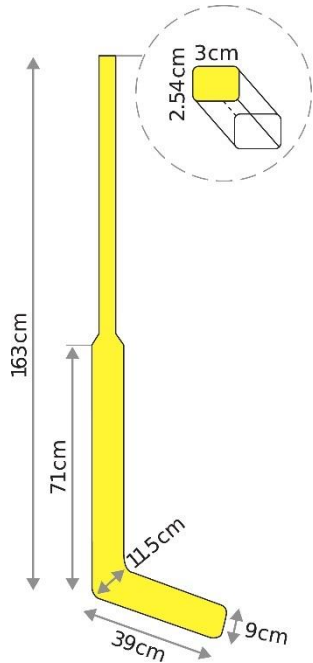
- i. De neuzen van de schoen moeten voorzien zijn van niet-fluorescerende kappen.
- ii. Het blad van de schaats moet vlak zijn en mag niet langer zijn dan de schoen.

- iii. Het is niet toegestaan dat een schaats wordt uitgebreid met een extra blad, uitsteeksel of enig ander voorwerp met het doel dat de doelverdediger extra contact met het ijs kan maken.

**Regel 196 – STICK/DOELVERDEDIGER**

Zie ook Regel 39 - Tape

- i. De stick moet gemaakt zijn van hout of van een ander door de IIHF goedgekeurd materiaal. De stick mag geen uitstekende delen bevatten en alle hoeken moeten afgerond zijn.
- ii. De steel van een stick moet vanaf de bovenkant tot aan het blad recht zijn.
- iii. De bovenkant van een stick moet voorzien zijn van bescherming. Als de bescherming van een metalen stick er vanaf is gehaald of er tijdens de wedstrijd van afvalt, dan wordt een dergelijke stick als gevaarlijk bestempeld.
- iv. Een holle stick mag niet worden opgevuld met welk materiaal dan ook om gewicht, sterkte of functie te beïnvloeden. Fluorescerende verf op sticks is niet toegestaan.
- v. Zelfklevende, niet fluorescerende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden.
- vi. De maximum lengte van de steel van de stick van een doelverdediger vanaf de hiel tot het uiteinde van de steel bedraagt 163 cm, de maximale breedte bedraagt 3 cm en de maximale dikte is 2,54 cm.
- vii. De steel van een stick bestaat uit 2 gedeelten. Het onderste gedeelte is maximaal 71 cm lang en mag maximaal 9 cm breed zijn. Beide gedeelten van de stick moeten recht zijn.
- viii. De maximale lengte van het blad is 39 cm, aan de onderkant gemeten vanaf de hiel tot het einde van het blad. Maximale hoogte is 9 cm, behalve bij de hiel waar de hoogte maximaal 11.5 cm mag zijn. De curve van het stickblad is maximaal 1.5 cm.



**Regel 197 – SHIRT/DOELVERDEDIGER**

- i. Shirts van doelverdedigers worden gefabriceerd door een bedrijf dat door de IIHF geselecteerd is en waarbij het shirt moet voldoen aan door de IIHF gestelde eisen. Aanpassingen mogen zonder toestemming van een vertegenwoordiger van de IIHF niet worden aangebracht.
- ii. Het shirt mag niet bij polsen worden vastgesnoerd, als daardoor bij de oksels een (vang)net ontstaat.
- iii. Ook op andere plekken mag het shirt niet worden vastgesnoerd als daardoor (vang)netten ontstaan.

- iv. De lengte van een shirt mag niet zodanig zijn dat het tussen de benen van de doelverdediger hangt.
- v. De mouwen van het shirt mogen niet over de vingers van de vang- en blokhandschoenen hangen.

#### **Regel 198 – KEELPROTECTOR/DOELVERDEDIGER**

- i. Een doelverdediger mag een keelbeschermer voor zijn kin onder het gezichtsmasker bevestigen. De beschermer moet gemaakt zijn van materiaal dat geen blessure kan veroorzaken.

#### **Regel 199 – UNIFORM/DOELVERDEDIGER**

- i. Een doelverdediger mag een gezichtsmasker dragen met een andere kleur of een andere vorm dan zijn teamgenoten.
- ii. De schaatsen en handschoenen van een doelverdediger mogen van een andere kleur zijn dan die van zijn teamgenoten.

#### **Regel 200 – WEDSTRIJDSITUATIE/PUCK RAAKT GEZICHTSMASKER DOELVERDEDIGER**

- i. Als een doelverdediger tijdens het spel op zijn gezichtsmasker wordt geraakt, dan mag de scheidsrechter het spel onderbreken. Voorop gesteld dat de tegenstander geen onmiddellijke kans tot scoren heeft.
- ii. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en zijn team is op dat moment in het bezit van de puck, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel onmiddellijk. De eerstvolgende inworp vindt plaats op het inwerppunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd.
- iii. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en de tegenstander is op dat moment in het bezit van de puck, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel zodra er geen onmiddellijke scoringskans is.. De eerstvolgende inworp vindt plaats op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
- iv. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en de puck verdwijnt in het doel alvorens de scheidsrechter kan affluiten, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
- v. Als de puck het gezichtsmasker van een doelverdediger raakt en vervolgens het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.

#### **Regel 201 – PUCK NAAR VOREN GOOIEN/DOELVERDEDIGER**

- i. Een doelverdediger mag ongestraft een puck die hij vanuit zijn handschoenen op het ijs legt, met zijn stick, zijn schaats of met welk deel van lichaam of uitrusting dan ook, naar voren brengen.
- ii. Als een doelverdediger de puck vangt en vervolgens naar voren gooit en de puck komt in bezit van een teamgenoot, dan wordt het spel door de scheidsrechter onderbroken en de eerstvolgende inworp vindt plaats op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak, het dichtst bij de plek waar de puck werd gegooid, van het in overtreding zijnde team.

- iii. Als een doelverdediger de puck naar voren gooit en de puck komt in bezit van een tegenstander, dan wordt het spel op normale wijze voortgezet.

### **Regel 202 – WISSELEN VAN DOELVERDEDIGERS**

- i. Als een doelverdediger tijdens een spelonderbreking naar zijn spelersbank gaat, om wat voor reden dan ook, dan moet hij gewisseld worden, tenzij er sprake is van een time-out of commerciële onderbreking. Hij mag het spel niet ophouden om zijn uitrusting te repareren, vast te maken of te vervangen.
- ii. Als de stick van een doelverdediger gebroken is, of hij wil met een andere stick verder spelen, dan moet de doelverdediger in zijn doelgebied blijven en een teamgenoot de stick laten omruilen.
- iii. Als er een wissel van de doelverdediger plaatsvindt bij een spelonderbreking of tijdens een time-out, dan kan de doelverdediger die van het ijs is gegaan, pas weer terugkeren op het ijs na de eerstvolgende spelhervatting.
- iv. Een doelverdediger en een reserve doelverdediger mogen ook tijdens het spel worden gewisseld. Zij zijn aan dezelfde spelregels gebonden als spelers die tijdens het spel wisselen.
- v. Een warming-up voor een (reserve)doelverdediger die het ijs op komt, is niet toegestaan (zie regel 202-vii voor een uitzondering).
- vi. Als een doelverdediger geblesseerd raakt of ziek wordt, moet hij na een snelle medische behandeling, onmiddellijk weer in staat zijn om verder te spelen. Als er onnodig oponthoud ontstaat, dan moet de doelverdediger onmiddellijk vervangen worden. Hij mag daarna op elk moment weer terugkomen in de wedstrijd.
- vii. Als gedurende het verloop van de wedstrijd beide doelverdedigers niet in staat zijn om verder te spelen, dan mag het betreffende team een speler, die zich in de spelersbank bevindt, laten omkleden en deze mag dan als doelverdediger de wedstrijd vervolgen. Het team krijgt voor deze procedure, inclusief een eventuele warming-up, maximaal 10 minuten de tijd.
- viii. Doet de situatie van regel 202-vii zich voor, dan mag geen van de reguliere doelverdedigers meer aan de wedstrijd deelnemen.
- ix. Als tijdens IIHF-competities 3 doelverdedigers geregistreerd zijn en een van de doelverdedigers op het wedstrijdformulier is niet in staat om verder te spelen, dan zijn de IIHF-bylaws van toepassing.

### **Regel 203 – ONREGLEMENTAIRE VERVANGING/DOELVERDEDIGER**

DEFINITIE: Een veldspeler die tijdens het spel de plaats wil innemen van een doelverdediger moet wachten tot de doelverdediger zijn spelersbank tot op 1.5 meter heeft genaderd.

- i. Als een doelverdediger naar zijn spelersbank gaat om vervangen te worden door een extra veldspeler en de speler komt te vroeg op het ijs, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel als het in overtreding zijnde team in bezit is van de puck.
- ii. Als het spel onderbroken wordt op de aanvallende helft van het speelveld, dan wordt de eerstvolgende inworp op de middenstip genomen.

- iii. Als het spel onderbroken wordt op de verdedigende helft van het speelveld, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerppunt in het vak waar het spel werd onderbroken. Het in overtreding zijnde team mag daarbij geen terreinvoordeel behalen.

#### **Regel 204 – INWORPEN/DOELVERDEDIGER**

- i. Een doelverdediger kan niet aan een inworp deelnemen.

#### **Regel 205 – ICING EN DOELVERDEDIGER**

- i. Als een doelverdediger zijn doelgebied verlaat of, als hij zich buiten zijn doelgebied bevindt en de puck probeert te spelen, op het moment dat er een icing wordt aangegeven, dan wordt er niet voor icing gefloten. Ook niet als hij terugkeert in zijn doelgebied.
- ii. Als een doelverdediger zich op het moment dat de puck icing wordt geschoten, buiten zijn doelgebied bevindt en hij gaat onmiddellijk naar zijn doelgebied, dan is er nog steeds sprake van icing.
- iii. Als de doelverdediger in de situatie zoals in 205-ii geschetst, niet teruggaat naar zijn doelgebied, dan is er geen sprake van icing.
- iv. Als een doelverdediger onderweg is naar zijn spelersbank als de puck icing wordt geschoten, dan blijft de icing van kracht mits de doelman doorschaatst naar de spelersbank of terugkeert in zijn doelgebied, zonder dat hij de puck probeert te spelen.
- v. Als de doelverdediger in de situatie zoals in 205-iv geschetst, de puck speelt of probeert te spelen, dan is er geen sprake van icing.

#### **Regel 206 – TIME-OUT EN DOELVERDEDIGER**

- i. Als één van beide teams een time-out heeft aangevraagd, of als er een commerciële onderbreking is, dan mag de doelverdediger naar zijn spelersbank gaan.

#### **Regel 207 – STRAFFEN VOOR EEN DOELVERDEDIGER/SAMENVATTING**

- i. Een doelverdediger die een overtreding begaat tegenover een aanvallende speler, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Straffen, opgelegd aan een doelverdediger, worden nooit door de doelverdediger zelf uitgezeten.
- iii. Alle straffen die tijdens dezelfde spelonderbreking aan een doelverdediger worden opgelegd, worden uitgezeten door een veldspeler die zich op het moment dat het spel onderbroken wordt, op het ijs bevindt. Deze speler mag niet zelf bestraft zijn.
- iv. Een veldspeler die de straf van een doelverdediger gaat uitzitten, moet op het moment dat het spel wordt onderbroken, op het ijs staan.
- v. Krijgt een doelverdediger een eerste misconduct penalty opgelegd, dan blijft hij in de wedstrijd. De straf wordt uitgezeten door een veldspeler die zich op het moment dat het spel onderbroken wordt, op het ijs bevindt. Deze speler mag niet zelf bestraft zijn.



- vi. Krijgt een doelvredediger in een wedstrijd een tweede misconduct opgelegd (hetgeen resulteert in een automatisch game misconduct penalty), dan wordt hij naar de kleedkamer gestuurd en moet hij vervangen worden door de reserve doelvredediger.
- vii. Bij een major, game misconduct of match penalty wordt de doelvredediger naar de kleedkamer gestuurd.
- viii. In het geval van een major of een match penalty voor een doelvredediger moet de (5 minuten) straf worden uitgezeten door een veldspeler die op het moment dat het spel wordt onderbroken, op het ijs staat. Deze speler mag niet zelf bestraft zijn.
- ix. Als een doelvredediger naar de kleedkamer wordt gestuurd, dan moet hij in eerste instantie vervangen worden door de reserve doelvredediger, alvorens een speler zich als doelvredediger omkleedt.
- x. Indien een doelvredediger meer dan één minor of major penalty krijgt opgelegd tijdens dezelfde spelonderbreking, dan moeten al deze straffen worden uitgezeten door één en dezelfde veldspeler, die zich op het moment dat het spel onderbroken wordt, op het ijs bevindt. De speler die de straf(fen) uitzit wordt daartoe door de coach middels de aanvoerder aangewezen. Deze speler mag niet zelf bestraft zijn.
- xi. Als een doelvredediger op hetzelfde moment een minor penalty en een misconduct penalty krijgt opgelegd, dan moeten deze straffen worden uitgezeten door 2 verschillende spelers, die zich op het ijs bevinden op het moment dat het spel wordt onderbroken. Beide spelers worden daartoe aangewezen door hun coach middels de aanvoerder.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Een doelvredediger krijgt een misconduct penalty opgelegd. Een vervangende speler neemt plaats in de strafbank. Terwijl deze speler de tien minuten straf uitzit, krijgt de doelvredediger een tweede misconduct penalty opgelegd. Het resultaat is dat de doelvredediger naar de kleedkamer wordt gestuurd omdat de tweede misconduct penalty automatisch een game misconduct wordt. De veldspeler die de straf uitzit mag de strafbank verlaten.

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Als een doelvredediger die zich op de spelersbank bevindt (tijdens het spel of gedurende een spelonderbreking), een overtreding begaat, dan moet een speler die zich op het ijs bevindt op het moment dat het spel wordt onderbroken, de straf van de doelvredediger uitzitten. Via de aanvoerder wijst de coach of teambegeleider deze speler aan.

### Regel 208 – STRAFFEN DOELVERDEDIGER/OMSCHRIJVING

- i. Alle straffen zoals die in Sectie 10 worden omschreven, zijn ook van toepassing op een doelvredediger. Daarnaast zijn er ook spelregels met betrekking tot zijn positie op het ijs, zijn uitrusting en zijn rol in de wedstrijd. In de volgende regels vindt een nadere omschrijving plaats.

### **Regel 209 – OVER DE MIDDELIJN**

DEFINITIE: Een doelverdediger mag niet over de middellijn aan het spel deelnemen.

- i. Overtreding van deze regel wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Pas als beide schaatsen van de doelverdediger over de middellijn zijn, wordt bestraffend opgetreden.
- iii. Een doelverdediger die over de middellijn deelneemt aan het vieren van een doelpunt, wordt bestraft met een minor penalty.
- iv. Deze regel wordt "overruled" door de regels voor vechten zodra de doelverdediger met zijn schaatsen over de middellijn komt om deel te gaan nemen aan een vechtpartij.

### **Regel 210 – GEBROKEN STICK**

Zie ook de Regels 120-iii en 128-v

DEFINITIE: Een stick die beschadigd is, die een gebroken blad of steel heeft en niet meer heel is, wordt beschouwd als een gebroken stick waar niet meer mee gespeeld mag worden.

- i. Een doelverdediger moet een gebroken stick meteen laten vallen. Speelt hij met een gebroken stick, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- ii. Een doelverdediger wiens stick gebroken is, mag geen stick krijgen toegeworpen vanuit zijn spelersbank of van een toeschouwer. Hij mag wel spelen met de stick die hij van een teamgenoot op het ijs overhandigd krijgt, waarbij hij niet verplicht is om naar zijn spelersbank te gaan. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. Een teamgenoot die hem een stick toegooit, toeschiet, toeschuift wordt bestraft met een minor penalty.
- iii. Een doelverdediger die bij een spelonderbreking naar zijn spelersbank gaat om zijn stick te wisselen en vervolgens terug schaatst naar zijn doelgebied, dan wordt hij bestraft met een minor penalty. Wordt hij echter vervangen door een andere speler tot nadat het spel hervat is, dan wordt geen straf opgelegd.
- iv. Tijdens het spel mag een doelverdediger naar zijn spelersbank gaan om van stick te wisselen.
- v. Een doelverdediger mag geen gebruik maken van de stick van een tegenstander waarbij het geen verschil maakt of hij de stick van het ijs opraapt, uit de handen van de tegenstander (al dan niet op het ijs) trekt of deze uit de spelersbank van de tegenstander pakt. Overtreding van deze regel wordt bestraft met een minor penalty.
- vi. Als een doelverdediger, wiens stick gebroken is, een stick ontvangt van een medespeler uit de strafbank, dan wordt de doelverdediger die de stick ontvangt, bestraft met een minor penalty.
- vii. Een doelverdediger mag met een spelersstick aan het spel deelnemen (zie Regel 210-ii).
- viii. Een doelverdediger mag slechts met één stick tegelijkertijd aan het spel deelnemen.

### **Regel 211 – GEVAARLIJKE UITRUSTING**

DEFINITIE: Uitrusting van doelverdedigers moet voldoen aan veiligheidsaspecten, moet van aanvaardbare kwaliteit zijn en moet geschikt zijn om mee te spelen.

Uitrusting moet behalve schaatsen, helm, handschoenen en beenbeschermers volledig onder het uniform worden gedragen.

- i. Als een doelverdediger aan een wedstrijd deelneemt met niet-legale uitrusting dan wordt zijn team bij de eerste overtreding gewaarschuwd. Verzuimt een team om na de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze regel overtreedt bestraft met een misconduct penalty.
- ii. Als de uitrusting van een doelverdediger tussen de periodes wordt nagemeten en deze wordt niet conform de regels bevonden, dan wordt de doelverdediger bestraft met een minor penalty. Een willekeurige teamgenoot mag zijn straf uitzitten.

### **Regel 212-217 – DELAY OF GAME (OPONTHOUD WEDSTRIJD)**

DEFINITIE: Een bewuste actie om het spel te vertragen, stil te leggen of hinderen om het spel aan te vangen.

### **Regel 212 – DELAY OF GAME/IN ORDE BRENGEN UITRUSTING**

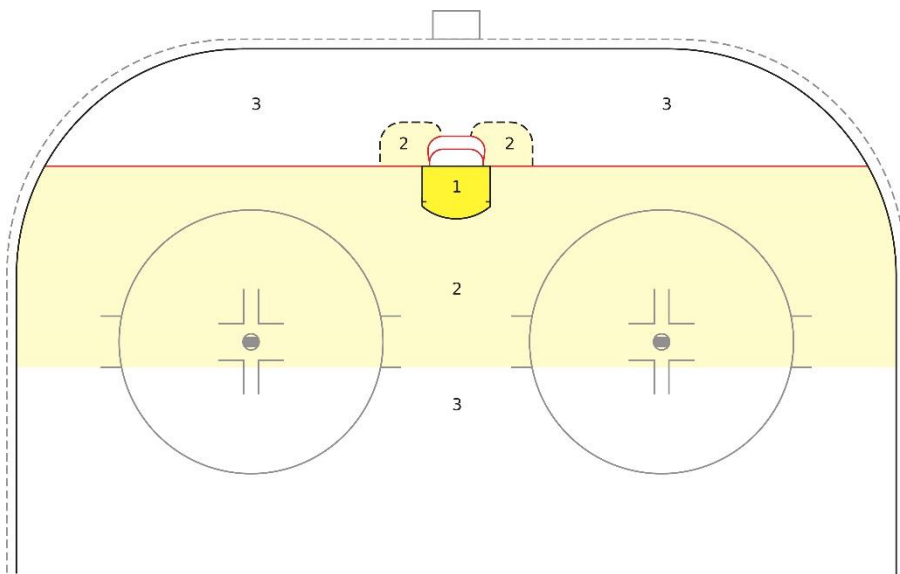
- i. Een doelverdediger die voor een spelonderbreking of voor vertraging bij aanvang zorgt omdat hij zijn uitrusting in orde wil brengen, wordt bestraft met een minor penalty.

### **Regel 213 – DELAY OF GAME/VERPLAATSEN DOEL**

- i. Een doelverdediger die opzettelijk het doel van zijn plaats brengt, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Als een doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst in de laatste 2 minuten van de wedstrijd, of op enig moment in de verlenging, dan wordt aan het niet overtreding zijnde team een penalty shot toegekend.
- iii. Als een doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst tijdens een penalty shot of tijdens de allesbeslissende penalty shots, dan wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team, tenzij de regels 178-vii of 178-viii van toepassing zijn.

### **Regel 214 – DELAY OF GAME/PUCK AAN DE BOARDING KLEMMEN**

- i. Een doelverdediger die met zijn schaats, zijn stick of zijn lichaam de puck tegen de boarding klemt, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty, zelfs als hij gecheckt wordt.



1 Doelgebied

2 Doelverdediger mag de puck klemmen, enkel als hij onder druk staat en alleen als hij de puck met zijn stick niet veilig weg kan spelen.

3 De doelverdediger mag de puck niet klemmen.

## Regel 215 – DELAY OF GAME/NAAR SPELERSBANK GAAN TIJDENS ONDERBREKING

- i. Een doelverdediger die tijdens een spelonderbreking, met uitzondering van een time-out of een commerciële onderbreking, naar zijn spelersbank gaat, wordt bestraft met een minor penalty, tenzij hij gewisseld wordt.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Als een doelverdediger naar zijn spelersbank gaat om een doelpunt te vieren, dan moet hij óf vervangen worden óf hij wordt bestraft met een minor penalty voor delaying the game.

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Bij een uitgestelde straf schaatst de doelverdediger naar zijn spelersbank om vervangen te worden door een extra veldspeler. Voordat hij echter bij zijn spelersbank is, wordt het spel onderbroken. Als hij desalniettemin zijn weg naar zijn spelersbank blijft vervolgen, dan wordt hij bij de eerste overtreding van deze

regel door de scheidsrechters gewaarschuwd, maar elke volgende keer wordt hij bestraft met een minor penalty voor delaying the game.

#### **Regel 216 – DELAY OF GAME/AFDOEN GEZICHTSMAKSER**

- i. Een doelverdediger die tijdens het spel zijn gezichtsmasker afdoet, teneinde een spelonderbreking te bewerkstelligen, wordt bestraft met een minor penalty.

#### **Regel 217 – DELAY OF GAME/PUCK BUITEN SPEELVELD GOOIEN OF SCHIETEN**

- i. Een doelverdediger die vanuit zijn verdedigingsvak de puck direct (zonder tegenstander of beschermend glas te raken) buiten het speelveld schiet, behalve als er geen beschermend glas is, die tijdens het spel de puck direct buiten het speelveld gooit of met zijn hand of stick direct de puck buiten het speelveld slaat, wordt bestraft met een minor penalty. Bepalend is de plek waar de puck als laatste wordt gespeeld.
- ii. Een doelverdediger wordt niet bestraft als na een save de puck via hem buiten het speelveld geraakt. Als hij echter in één beweging met de save de puck buiten het speelveld slaat, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- iii. Een doelverdediger die de puck opzettelijk buiten het speelveld brengt, gedurende het spel of tijdens een spelonderbreking, wordt bestraft met een minor penalty.

#### **Regel 218 – DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN**

DEFINITIE: Een doelverdediger mag de puck niet boven op het doel leggen of in het net aan de achterkant van het doel gooien, met de bedoeling het spel te onderbreken.

- i. Een doelverdediger die opzettelijk de puck boven of op de achterkant van het doelnet gooit, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty.
- ii. Als de puck op het doelnet terecht komt, dan mag een doelverdediger de puck met handschoenen bedekken om te voorkomen dat een tegenstander de puck kan spelen.

#### **Regel 219 – FIGHTING / VECHTEN**

DEFINITIE: Een doelverdediger die gedurende de wedstrijd of een spelonderbreking bij een langdurigere confrontatie tussen spelers een tegenstander herhaaldelijk slaat.

- i. Een doelverdediger die met zijn blokhandschoenen een tegenstander een stomp geeft op gezicht, nek of hoofd, wordt bestraft met een match penalty.
- ii. Een doelverdediger die zijn handschoenen uittrekt om aan een vechtpartij deel te gaan nemen, wordt bestraft met een misconduct penalty. Overige overtredingen worden eveneens bestraft.
- iii. Een doelverdediger die een vechtpartij start, wordt bestraft met een match penalty.

### **Regel 220 – PUCK VASTHOUDEN IN DOELGEBIED**

DEFINITIE: Nadat een doelverdediger een save maakt, mag hij de puck in zijn doelgebied vasthouden, zolang er een tegenstander in de buurt is. Als er geen tegenstander in de buurt is en hij kan de puck veilig naar een teamgenoot spelen, dan is hij dat ook verplicht.

- i. Tenzij er een tegenstander in de buurt is, wordt een doelverdediger die de puck langer dan 3 seconden vasthoudt, bestraft met een minor penalty.
- ii. Indien een doelverdediger, terwijl er geen tegenstander in de buurt is, de puck met opzet in zijn beenbeschermers laat verdwijnen, met zijn lichaam of uitrusting bedekt, met de bedoeling om het spel te onderbreken, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

### **Regel 221 – PUCK BUITEN HET DOELGEBIED VASTHOUDEN**

DEFINITIE: Een doelverdediger mag, met zijn lichaam buiten het doelgebied, in een aantal gevallen de puck niet vastpakken of niet op de puck vallen of gaan liggen.

- i. Een doelverdediger wiens lichaam zich geheel buiten het doelgebied bevindt, en die de puck achter de doellijn (maar niet tussen de beide doelpalen) of voorbij de 2 lijnen bij de inwerpcirkels (hashmarks) vastpakt, op de puck valt, de puck onder zijn lichaam houdt, de puck tegen de boarding of doelframe vastklemt, wordt bestraft met een minor penalty.  
Het maakt hierbij niet uit of hij wel of niet onder druk staat van een tegenstander.
- ii. Een doelverdediger die tussen de doellijn en de hashmarks de puck vasthoudt, op de puck valt, onder zijn lichaam houdt of de puck tegen de boarding of doelframe vastklemt, wordt bestraft met een minor penalty, tenzij hij onder druk staat van op zijn minst één tegenstander en de puck niet veilig met zijn stick kan wegspeelen.

### **Regel 222 – BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OPHOPEN VAN SNEEUW**

DEFINITIE: Een doelverdediger mag geen voorwerpen (waaronder stick of uitrusting) voor zijn doel laten liggen of sneeuw voor of naast zijn doel ophopen, waardoor de puck niet het doel ingaat. Hij is er verantwoordelijk voor dat zijn doelgebied vrij blijft van rondslingerende voorwerpen.

- i. Als een doelverdediger sneeuw ophoopt voor zijn doel of een voorwerp voor zijn doel laat liggen, terwijl hij op het ijs is, waardoor de puck niet het doel ingaat, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.
- ii. Als een doelverdediger sneeuw ophoopt voor zijn doel of een voorwerp voor zijn doel laat liggen, waardoor de puck niet het doel ingaat, terwijl de doelverdediger van het ijs is, dan wordt de tegenstander een doelpunt toegekend (awarded goal).

### **Regel 223 – VERLATEN DOELGEBIED TIJDENS CONFRONTATIE**

DEFINITIE: Als er een confrontatie plaatsvindt tussen spelers, dan moet de doelverdediger in zijn doelgebied blijven, tenzij die confrontatie plaatsvindt in zijn doelgebied.

- i. Een doelverdediger die zijn doelgebied, of de onmiddellijke omgeving daarvan, verlaat tijdens een spelersconfrontatie, wordt bestraft met een minor penalty.

- ii. Een doelverdediger die zich buiten zijn doelgebied bevindt (bijvoorbeeld om de puck te spelen achter het doel of om naar zijn spelersbank te gaan) en verwickeld raakt in een spelersconfrontatie wordt niet bestraft omdat hij zijn doelgebied verlaten heeft, maar wordt wel bestraft voor andere overtredingen die hij begaat.
- iii. Als de spelersconfrontatie plaatsvindt in zijn doelgebied, dan mag de doelverdediger dat doelgebied verlaten. Hij moet dan, op aanwijzing van de scheidsrechter, naar een plek in zijn verdedigingsvak, in de buurt van zijn doelgebied of in één van de hoeken, gaan waar hij niet betrokken kan raken bij de spelersconfrontatie.

### WEDSTRIJDSITUATIE 1

Als bij een opstootje een doelverdediger zijn doelgebied verlaat en de eerste is die zich in het opstootje mengt, dan wordt hij bestraft met een minor penalty (verlaten van het doelgebied) en een game misconduct penalty (derde man in een opstootje).

### WEDSTRIJDSITUATIE 2

Als bij een opstootje aan de overkant van het ijs, de doelverdediger naar zijn spelersbank gaat, waarbij hij de rode middellijn niet overschrijdt, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

### Regel 224 – TE VEEL SPELERS OP HET IJS

**DEFINITIE:** Een doelverdediger die gewisseld wordt voor een speler mag de puck niet spelen of contact maken met een tegenstander, als de speler die zijn plaats inneemt, al op het ijs is.

- i. Voor een doelverdediger gelden dezelfde regels als voor een veldspeler (zie Regel 166).
- ii. Op geen enkel moment mag een team 2 doelverdedigers op het ijs hebben, tenzij er tijdens het spel van doelverdediger wordt gewisseld.

### Regel 225 – PENALTY SHOTS/OVERTREDINGEN DOOR EEN DOELVERDEDIGER

- i. Als een doelverdediger een overtreding begaat tegenover een tegenstander, die een breakaway heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team, ongeacht of de overtreding van achter of van voren plaatsvindt
- ii. Als een doelverdediger in de laatste 2 minuten van de reguliere speeltijd of gedurende de verlenging het doel opzettelijk van zijn plaats brengt, dan wordt aan de tegenstander een penalty shot toegekend.
- iii. Als een doelverdediger zijn doel opzettelijk verplaatst in het geval dat een tegenstander zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een penaltyshot toe aan het aanvallende team.
- iv. Als een doelverdediger illegaal het ijs betreedt en een aanvallende speler hindert die zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team. Scoort de speler

een doelpunt alvorens de scheidsrechter affluit, dan is er sprake van een geldig doelpunt en vervalt het penalty shot.

- v. Als een doelverdediger, tijdens een breakaway van de tegenstander, zijn gezichtsmasker afdoet om een spelonderbreking te veroorzaken, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel en kent het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe.

### **Regel 226 – TOEGEKENE DOELPUNTEN/OVERTREDINGEN VAN EEN DOELVERDEDIGER**

Ze ook regel 177-v (penalty shot procedure / het nemen van het penalty shot)

- i. Als tijdens een penalty shot, de doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst dan wordt een doelpunt toegekend, tenzij de spelregels anders uitwijzen (zie ook spelregel 178-vii en 178-viii).
- ii. Als een doelverdediger tijdens een penalty shot zijn gezichtsmasker afdoet, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.
- iii. Als een doelverdediger tijdens een penalty shot zijn stick gooit naar de puck of naar degene die de puck in zijn bezit heeft, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.



## **Bijlage 1 – STRAFFEN OP DE KLOK – SPECIFIEKE SITUATIES**

### **DOELPUNTEN GEMAAKT TEGEN EEN TEAM IN NUMERIEKE MINDERHEID**

- |                        |                       |
|------------------------|-----------------------|
| 1. Team A              | Team B                |
| No. 6 - 2 min. op 3.00 | No. 11 2 min. op 3.00 |
| No. 9 - 2 min. op 3.30 |                       |
|                        | Doelpunt op 4.00      |

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
- Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
- A9 komt terug op 4.00

- 
- |                     |                      |
|---------------------|----------------------|
| 2. Team A           | Team B               |
| A6 - 2 min. op 3.30 | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 4.00 |                      |
|                     | Doelpunt op 4.30     |

- A6 komt terug op 4.30

- 
- |                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| 3. Team A                | Team B-              |
| A6 - 2 min. op 3.00      | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 5 min. + GM op 3.30 |                      |
| Doelpunt op 4.00         |                      |

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
- Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
- A9 moet naar de kleedkamer
- A9 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen die de 5 min. van A9 uitzit
- Geen speler mag na het doelpunt op het ijs terugkeren op 4:00

- 
- |                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| 4. Team A                | Team B               |
| A6 - 5 min. + GM op 3.00 | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.30      |                      |
|                          | Doelpunt op 4.00     |

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 4
- Op 3.30 spelen de teams 3 tegen 4
- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen die de 5 min. van A6 uitzit
- A9 mag op 4.00 uit de strafbank

5. Team A Team B  
A6 - 5 min. + GM op 3.00 B11 - 2 min. op 3.00  
A9 - 2 min. op 3.00 Doelpunt op 4.00

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 5
- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die de 5 minuten van A6 uitzit.
- Geen speler mag na het doelpunt op 4:00 op het ijs terugkeren

---

6. Team A Team B  
A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00  
A9 - 2 min. op 8.00 Doelpunt op 9.15

- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die de 5 minuten van A6 uitzit.
- A9 komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste minor is die uitgezeten wordt.

---

7. Team A Team B  
A6 - 2 + 5 min. + GM op 4.00  
A9 - 2 min. op 9.10 Doelpunt op 9.15

- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die de 5 minuten van A6 uitzit.
- Deze vervangende speler komt terug op het ijs op 9.15 omdat dit de eerste is die uitgezeten wordt.

---

8. Team A Team B  
A7 - 5 min. + GM op 3.00  
A11 - 5 min. + GM op 3.10  
A12 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30

- A7 en A11 worden naar de kleedkamer gestuurd en team A moet voor deze twee spelers twee vervangende spelers op de strafbank plaatsen.
  - Er komt geen speler terug omdat de minor van A12 niet op de klok staat op het moment dat het doelpunt gescoord wordt.
-

- |                      |                      |
|----------------------|----------------------|
| 9. Team A            | Team B               |
| A4 - 2 min. op 10.00 |                      |
| A7 - 2 min. op 10.30 |                      |
|                      | B2 – 2 min. Op 11.00 |
| A9 - 2 min. op 11.00 |                      |
|                      | Doelpunt op 12.10    |
- Op 11.00 spelen de teams 3 tegen 5 omdat de minors van B8 en A9 elkaar opheffen.
  - Op 12.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat A4 op 12.00 terugkeert op het ijs.
  - A7 komt terug op het ijs na het doelpunt op 12.10.

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 10. Team A               | Team B                   |
| A9 - 5 min. + GM op 3.00 |                          |
|                          | B11 - 2 + 2 min. op 3.30 |
| A6 - 2 min. op 3.30      |                          |
|                          | Doelpunt op 4.30         |
- A9 wordt moet naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen voor die de 5 minuten voor A9 uitzit.
  - Op 3.30 spelen de teams 4 tegen 4.
  - Op 3.30 heffen de straffen van A6 en één minor van B11 elkaar op.
  - Team B moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen om de extra minor penalty van B11 uit te zitten.
  - Op 4.30 komt geen enkele speler terug het ijs op.
  - B11 komt terug tijdens het eerste dode spelmoment na 7.30.

- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 11. Team A               | Team B                    |
| A6 - 5 min. + GM op 3.00 |                           |
|                          | B11 - 5 min. + GM op 3.30 |
| A9 - 2 min. op 3.30      |                           |
|                          | Doelpunt op 4.00          |
- A6 en B11 worden naar de kleedkamer gestuurd en voor deze twee spelers moeten vervangende spelers voor 5 minuten op de strafbank plaatsnemen.
  - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 4.
  - De minor penalty van A9 en de major penalty van B11 heffen elkaar niet op.
  - A9 komt terug op het ijs na het doelpunt op 4.00.

12. Team A  
A7 - 2 + 2 op 12.00  
A9 - 2 min. op 13.15

Team B  
B3 - 2 min. op 12.00

Doelpunt op 13.30

- Op 12.00 moet team A een vervangende speler in de strafbank plaatsen die een minor penalty van A7 moet uit zitten
- Één van de minor penalties van A7 en de minor penalty van B3 heffen elkaar op.
- Op 13.30, na het doelpunt van team B, komt de vervanger van A7 terug op het ijs.
- A7 komt terug op het ijs tijdens de eerste spelonderbreking na 15.30.

---

13. Team A  
A7 - 2 min. 3.30

Team B  
B11 - 2 min. op 3.30  
B14 - 5 min. + GM op 3.30  
B19 - 2 min. op 3.30

Doelpunt op 4.00

- B14 wordt naar de kleedkamer gestuurd en team B moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen die de 5 minuten van B14 uitzit.
- Op 3.30 spelen de teams met 5 tegen 3 omdat de minors van A7 en B11 of B19 (aanvoerder kiest) elkaar opheffen.
- Op 4.00 komt óf B11 óf B19 terug op het ijs.

---

14. Team A  
A6 - 5 min. + GM op 3.00

Team B  
B11 - 2 min. op 3.30

A9 - 2 min. op 3.30

Doelpunt op 4.00

- A6 wordt moet naar de kleedkamer gestuurd en team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen voor die de 5 minuten voor A6 uitzit.
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
- De minors van A9 en B11 heffen elkaar op.
- Er komt geen speler teug op het ijs vanwege de major van A6.
- A9 en B11 komen terug op ijs bij de eerste spelonderbreking na 5:30.

---

15. Team A  
A8 - 2 + 2 min. op 3.00  
A9 - 2 min. op 4.00

Team B

Doelpunt op 4.30  
Doelpunt op 5.30

- Op 4.30 vervalt de eerste straf van A8 en spelen de teams met 3 tegen 5.
- Op 5.30 vervalt de straf van A9 en spelen de teams met 4 tegen 5.

**DOELPUNTEN GEMAAKT TIJDENS EEN UITGESTELDE STRAF**

1.	Team A A15 - 2 min. op 3.00 A23 - 2 + 2 min. (uitgestelde straf na straf na 3.00)	Team B   Doelpunt op 4.00
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A15 keert terug op het ijs op 4.00</li> <li>- De dubbele minor penalty voor A23 wordt genoteerd op 4:00</li> </ul>	
2.	Team A A15 - 2 min. op 3.00  A23 - 2 min. (uitgestelde straf na straf na 3.30)	Team B   B12 - 2 min. op 3.30  Doelpunt op 4.10
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Geen van de spelers keert terug op het ijs</li> <li>- Het doelpunt zorgt ervoor dat de aangegeven straf (A23) vervalt. Reden: Team A was niet in numerieke minderheid.</li> </ul>	
3.	Team A A15 - 2 min. op 3.00  A23 - 2 min. op 4.00	Team B   B12 - 2 min. op 3.30  Doelpunt op 4.30
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A15 keert terug op het ijs. Zijn straf duurde nog het minst lang.</li> </ul>	
4.	Team A A15 - 5 min. op 3.00 A23 - 2 min. op 3.30	Team B   B12 - 2 min. op 4.00 Doelpunt op 4.30
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A23 keert op 4.30 terug op het ijs omdat het team A in numerieke minderheid is vanwege een minor penalty.</li> </ul>	
5.	Team A A15 - 2 min. op 3.00  A23 - 2 min. op 3.15	Team B   B12 - 2 min. op 3.00  Doelpunt op 4.30
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- A23 keert terug op het ijs omdat zijn team in de numeriek minderheid is vanwege een minor penalty</li> </ul>	

6. Team A  
A15 - 2 min. op 3.00  
A23 - 2 min. op 4.00  
Doelpunt op 4.30
- Team B  
B12 - 2 min. op 3.30  
B3 - 2 min.  
(uitgestelde straf na 4.00)
- Aangegeven uitgestelde straf B3 vervalt omdat door de straf van B12 team B niet in de numerieke minderheid is

- 
7. Team A  
A15 - 2 min. op 3.00  
A23 - 2 min. op 4.00  
A6 - 2 min.  
(uitgestelde straf na 4.00)
- Team B  
B12 - 2 min. op 3.30  
Doelpunt op 4.30
- A15 keert op het ijs terug. Aangegeven uitgestelde straf voor A6 gaat in op 4.30

- 
8. Team A  
A15 - 2 min. op 3.00  
A23 - 2 min. op 4.00
- Team B  
B12 - 2 min. op 3.30  
Doelpunt op 5.00
- A15 keert op het ijs terug omdat zijn straf op 5.00 eindigt.  
- Er is geen sprake van een numerieke minderheid op het moment dat er gescoord wordt.

- 
9. Team A  
A15 - 2 min. op 3.00  
A23 - 2 min. op 3.30
- Team B  
B12 - 2 min. op 4.00  
Doelpunt op 4.30
- A15 keert op 4.30 terug op het ijs.

- 
10. Team A  
A15 - 2 min. op 3.30  
A23 - 5 min. + GM op 4.00
- Team B  
B12 - 2 min. op 3.00  
Doelpunt op 4.30
- A15 keert op 4.30 terug op het ijs.
-

- |   |  |
|---|--|
| 11. Team A<br>A15 - 5 min. + GM op 3.00<br><br>A23 - 2 min. op 4.00 | Team B<br><br>B12 – 5 min. +GM op 3.30<br><br>Doelpunt op 4.30 |
|---|--|
- A23 keert op het ijs terug. Team A is in de numerieke minderheid vanwege een minor penalty.

- 
- |   |   |
|---|---|
| 12. Team A<br>A15 - 2 min. op 3.00<br>A23 - 5 min. +GM op 3.30<br>A6 – 2 min<br>(uitgestelde straf na 3.30) | Team B<br>B12 – 2 min. op3.00<br><br>Doelpunt op 4.30 |
|---|---|
- De straf aan A6 wordt niet opgelegd (tenzij er sprake is van een major of match penalty). Team A is niet in numerieke minderheid vanwege een minor penalty.

---

### SAMENVALLENDE MINOR STRAFFEN

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1. Team A<br>A6 - 2 min. op 3.00 | Team B<br>B11 - 2 min. op 3.00 |
|----------------------------------|--------------------------------|
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
- 
- |                                      |                                |
|--------------------------------------|--------------------------------|
| 2. Team A<br>A6 - 2 + 2 min. op 3.00 | Team B<br>B11 - 2 min. op 3.00 |
|--------------------------------------|--------------------------------|
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalty voor B11 en een van de straffen van A6 tegen elkaar vervallen.  
- Team A moet een vervanger in de strafbank plaatsen voor A6.
- 
- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| 3. Team A<br>A6 - 2 min. op 3.00<br><br>A9 - 2 min. op 3.30 | Team B<br><br>B11 - 2 min. op 3.30 |
|---|------------------------------------|
- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.
-





- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 9. Team A                | Team B                    |
| A6 - 2 + 10 min. op 3.00 | B11 - 2 + 10 min. op 3.00 |

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4.
- Beide teams moeten een vervangende speler op de strafbank plaatsen, die op 5.00 weer op het ijs mogen terugkeren.
- A6 en B11 keren op het ijs terug bij de eerste spelonderbreking na 15.00.

- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| 10. Team A          | Team B              |
| A6 - 2 min. op 9.00 |                     |
|                     | B4 - 2 min. op 9.20 |
| A9 - 2 min. op 9.20 |                     |
|                     | B7 - 2 min. op 9.20 |
| A8 - 2 min. op 9.20 |                     |

- Op 9.20 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A9 en A8 en die van B4 en B7 elkaar opheffen.

- |                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| 11. Team A              | Team B                   |
| A6 - 2 + 2 min. op 3.00 | B11 - 2 + 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 + 2 min. op 3.00 |                          |

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A6 of A9 (keuze van de aanvoerder) en B11 elkaar opheffen.

- |                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| 12. Team A              | Team B                   |
| A6 - 2 min. op 3.00     | B11 - 2 + 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 + 2 min. op 3.00 |                          |

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.

- |                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| 13. A                   | Team B                   |
| A6 - 2 min. op 3.00     | B11 - 2 + 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.00     | B12 - 2 min. op 3.00     |
| A7 - 2 + 2 min. op 3.00 |                          |

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de dubbele minor penalties van A7 en B11 elkaar opheffen en de minor penalties van B12 en A6 of A9 (keuze van de aanvoerder) elkaar opheffen.

14. Team A  
A6 - 2 min. op 3.00  
A9 - 2 + 2 min. op 3.00  
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Team B  
B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00  
B12 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A7 en A9 en de penalties van B11 en B12 elkaar opheffen.

- 
15. Team A  
A6 - 2 min. op 3.00  
A9 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00  
A7 - 2 min. op 3.00
- Team B  
B11 - 2 + 2 min. op 3.00  
B12 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de penalties van B11 en B12 tegen die van A9 en A6 of A7 (keuze van de aanvoerder) weggestreept kunnen worden

- 
16. Team A  
A6 - 2 min. op 3.00  
A9 - 2 + 2 min. op 3.00  
A7 - 2 + 2 min. op 3.00
- Team B  
B11 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00  
B12 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

- 
17. Team A  
A6 - 2 min. op 3.00  
A3 - 2 + 2 min. op 3.00  
A5 - 2 min. op 3.00
- Team B  
B8 - 2 min. op 3.00  
B9 - 2 min. op 3.00  
B7 - 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams 4 tegen 5 omdat de minor penalties van team B en de dubbele minor penalty van A3 en een minor penalty van A6 of A5 (keuze van de aanvoerder) elkaar opheffen.

- 
18. Team A  
A5 - 2 min. op 3.00  
A6 - 2 + 2 min. op 3.00  
A7 - 2 min. op 3.00
- Team B  
B8 - 2 min. op 3.00  
B9 - 2 min. op 3.00

- De teams spelen met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A5 en A7 en die van B8 en B9 elkaar opheffen.

- 
19. Team A  
A5 - 2 + 2 min. op 3.00  
A6 - 2 min. op 3.00  
A7 - 2 + 2 + 2 min. op 3.00
- Team B  
B8 - 2 + 2 min. op 3.00  
B9 - 2 + 2 min. op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van B8 en B9 de minor penalty penalties van A7 en A6 opheffen.

- |                     |                          |
|---------------------|--------------------------|
| 20. Team A          | Team B                   |
| A6 - 2 min. op 3.00 | B11 - 2 + 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.00 |                          |

- De teams spelen met 5 tegen 5 omdat de dubbele minor penalty van B11 de minor penalties van A6 en A9 opheft.

- 
- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| 21. Team A          | Team B              |
| A6 - 2 min. op 3.00 | B8 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.00 | B7 - 2 min. op 3.00 |

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

- 
- |                         |                         |
|-------------------------|-------------------------|
| 22. Team A              | Team B                  |
| A6 - 2 + 2 min. op 3.00 | B8 - 2 + 2 min. op 3.00 |

- Op 3.00 spelen de teams 5 tegen 5 omdat alle minor penalties elkaar opheffen.

- 
- |                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| 23. Team A               | Team B               |
| A6 - 2 + 10 min. op 3.00 | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 + 2 min. op 3.00  |                      |

- De teams spelen met 4 tegen 5.
- De minor penalties van A6 en B11 heffen elkaar op.
- Team A is 4 minuten in de numerieke minderheid.
- A9 komt terug op het ijs op 7.00.
- A6 komt terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 15.00 en B11 bij de eerste spelonderbreking na 5.00.

- 
- |                           |                      |
|---------------------------|----------------------|
| 24. Team A                | Team B               |
| A6 - Penalty shot op 3:00 | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.00       |                      |

- Teams spelen met 4 tegen 4 omdat de minor penalties van A9 en B11 elkaar opheffen.

25. Team A  
A15 – 2 min. op 4.00  
A18 – 2 min. op 4:30  
A77 – 2 + 2 min. op 5.00
- Team B  
B10 – 2 min. op 4.20  
B21 – 2 min. op 5.00
- Op 4.20 spelen de teams met 4 tegen 4
  - Op 4.30 spelen de teams met 3 tegen 4
  - Op 5.00 spelen de teams met 3 tegen 4
  - Op 5.00 vallen de minors van B21 en één minor penalty van A77 tegen elkaar weg.
  - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen.
  - Op 6.00 begint de minor penalty voor deze vervangende speler, maar A15 moet in de strafbank blijven tot de eerstvolgende spelonderbreking. De teams spelen met 3 tegen 4.
  - A77 mag de strafbank verlaten bij de eerste spelonderbreking na 10.00
  - B21 mag de strafbank verlaten bij de eerste spelonderbreking na 7.00
- 

26. Team A  
A6 – 2 min. op 3.00  
A7 – 2 min. op 3.30
- Team B  
B9 - 2 min. +GM op 3.30
- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
  - B9 voor wordt naar de kleedkamer gestuurd. Er hoeft geen vervangende speler op de strafbank plaats te nemen omdat de straftijden van beide spelers niet op de klok getoond worden (samenvallende straffen)
- 

### **SAMENVALLENDE MAJOR PENALTIES**

1. Team A  
A3 – 5 min. + GM op 3.00
- Team B  
B8 – 5 min. + GM op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
  - Er hoeft geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A3 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd en de straffen elkaar opheffen.
-

- |  |                          |
|--|--------------------------|
| 2. Team A                                  | Team B                   |
| A1 (doelverdediger) –<br>5 min.+GM op 3.00 | B8 – 5 min. + GM op 3.00 |

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
  - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A1 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd en de straffen elkaar opheffen.
- 

### COMBINATIE VAN SAMENVALLENDE MINOR EN MAJOR PENALTIES

- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 1. Team A                | Team B                    |
| A5 - 2 min. op 3.00      | B14 - 5 min. + GM op 3.30 |
| A9 - 5 min. + GM op 3.30 |                           |

- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de major penalties van A9 en B14 elkaar opheffen.
  - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B14 naar de kleedkamer worden gestuurd en straffen elkaar opheffen.
- 

- |                              |                            |
|------------------------------|----------------------------|
| 2. Team A                    | Team B                     |
| A6 - 2 min. op 3.00          |                            |
|                              | B19 - 2+ 5 min.+GM op 3.30 |
| A7 - 2 + 5 min. + GM op 3.30 |                            |

- Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de straffen van A7 en B19 elkaar opheffen.
  - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd en de straffen elkaar opheffen.
- 

- |                          |                           |
|--------------------------|---------------------------|
| 3. Team A                | Team B                    |
| A6 - 2 min. op 3.00      |                           |
|                          | B11 - 2 min. op 4.00      |
| A5 - 2 min. op 4.00      | B19 - 5 min. + GM op 4.00 |
| A7 - 5 min. + GM op 4.00 |                           |

- Op 4.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de minor penalties van A5 en B11 en de major penalties van A7 en B19 elkaar opheffen.
  - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B19 naar de kleedkamer worden gestuurd en de straffen elkaar opheffen.
-

4. Team A Team B  
A3 - 2 + 2 min. op 3.00 B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat één van de minor penalties van A3 en de minor penalty van B8 tegen elkaar weggestreept kunnen worden.
- Een vervangende speler voor A3 komt op 5.00 weer op het ijs.
- De vervangende speler voor B8 komt op 8.00 weer op het ijs.
- B8 wordt naar de kleedkamer gestuurd.

- 
5. Team A Team B  
A3 - 2 + 2 min. op 3.00 B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00  
A5 - 2 min. op 3.00 B9 - 5 min. + GM op 3.00  
A7 - 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 4 omdat de straffen van A5 en A7 worden weggestreept tegen die van B8.
- A7, B8 en B9 worden naar de kleedkamer gestuurd.
- Een vervangende speler voor B9 moet voor vijf minuten op de strafbank plaatsnemen.
- Deze speler komt op 8.00 op het ijs terug.

- 
6. Team A Team B  
A7 - 2 min. op 4.00  
A9 - 5 min. + GM op 5.00 B4 - 5 min. + GM op 5.00  
A8 - 2 min. op 5.10 B3 - 2 min. op 5.10  
A4 - 2 min. op 5.10 B7 - 2 min. op 5.10

- Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5 omdat de major penalties van A9 en B4 elkaar opheffen.
- Op 5.10 spelen de teams nog steeds met 4 tegen 5 omdat alle vier de minor penalties elkaar opheffen.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A9 en B4 naar de kleedkamer worden gestuurd en de major penalties elkaar opheffen..

- 
7. Team A Team B  
A3 - 2 + 5 min. + GM op 3.00 B8 - 2 + 5 min. + GM op 3.00

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle vier de straffen elkaar opheffen.
  - Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A3 en B8 naar de kleedkamer worden gestuurd en major penalties elkaar opheffen.
-

- |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|
| 8. Team A                | Team B                   |
| A3 - 2 min. op 3.00      | B8 - 2 min. op 3.00      |
| A7 - 5 min. + GM op 3.00 |                          |
|                          | B9 - 5 min. + GM op 3.00 |

- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5 omdat alle straffen elkaar opheffen.
- Er hoeven geen vervangende spelers op de strafbank plaats te nemen omdat A7 en B9 naar de kleedkamer worden gestuurd en de major penalties elkaar opheffen.

- 
- |                          |                      |
|--------------------------|----------------------|
| 9. Team A                | Team B               |
| A3 - 5 min. + GM op 3.00 | B11 - 2 min. op 3.00 |
| A9 - 2 min. op 3.00      |                      |

- Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5. A omdat de minor penalties elkaar opheffen
- Team A moet een vervangende speler voor A3 voor vijf minuten op de strafbank plaatsen, want A3 wordt naar de kleedkamer gestuurd.

---

### COMBINATIES VAN SAMENVALLENDE MAJOR EN MATCH PENALTIES

- |                          |                            |
|--------------------------|----------------------------|
| 1. Team A                | Team B                     |
| A6 - 5 min. + GM op 3.00 | B7 - Match penalty op 3.00 |

- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.

- 
- |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|
| 2. Team A                  | Team B                     |
| A6 - Match penalty op 3.00 | B7 - Match penalty op 3.00 |

- De teams spelen 5 tegen 5. Er hoeven geen vervangers in de strafbank geplaatst te worden.
-

## UITGESTELDE STRAFFEN

1. Team A Team B  
A6 - 2 + 2 + 10 min. op 13.00  
A6 - 2 min. op 20.00
- De minor penalty die op 20.00 werd opgelegd gaat meteen aan het begin van de volgende periode in en de teams spelen met 4 tegen 5.
  - Het restant van de misconduct penalty gaat in op 2.00 in de volgende periode.
  - A6 komt weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 9.00.
  - Team A moet voor de minor penalty die op 20.00 gegeven wordt een vervangende speler in de strafbank plaatsen, die op 2.00 weer op het ijs mag terugkeren.
- 

2. Team A Team B  
A4 - 2 min. op 3.00  
A5 - 2 min. op 3.00  
A6 - 2 + 2 min. op 3.00  
A7 - 5 min. + GM op 3.00
- A7 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
  - De major penalty, die wordt uitgezeten door de vervangende speler van A7, gaat als laatste in.
  - De volgorde waarin de minor penalties op de klok komen, wordt bepaald door de aanvoerder van team A. Zelfs nu een van de spelers een dubbele minor penalty heeft.
- 

3. Team A Team B  
A6 - 2 min. op 3.00 B7 - 2 + 2 min op 3.00  
B7 - 2 min. op 3.30  
(speler zit in de strafbank)
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 4.
  - Team B moet een vervangende speler in de strafbank plaatsen om de extra minor penalty uit te zitten.
  - Op 3.30 spelen de teams nog steeds met 5 tegen 4, omdat de extra 2 minuten bij de straftijd van de vervangende speler wordt geteld (omdat deze op 3.30 op de strafbank zit).
  - De vervangende speler zit voor 4 minuten op de strafbank en komt op 7.00 weer op het ijs.
  - Indien team A niet scoort spelen de teams tot 7.00 met 5 tegen 4.
  - B7 moet in totaal 6 minuten op de strafbank doorbrengen en komt bij de eerste spelonderbreking na 9.00 weer op het ijs.
-



4. Team A Team B  
 A7 - 2 + 2 min. op 3.00  
 A8 - 2 min. op 3.00  
 A9 - 2 min. (Bench Minor) op 3.00
- Op 3.00 spelen de teams met 3 tegen 5.
  - Op 3.00 gaan de straffen van A8 en A9 in (en komen op de klok te staan).
  - Op 5.00 gaat de straf tijd van A7 in.
  - Op 5.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - Op 5.00 kan één van de spelers A8 of A9 op het ijs terugkeren (keuze van de aanvoerder).
- 
5. Team A  
 A6 - 5 min. + GM op 3.00  
 A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 2 min. op 3.30  
 A8 (vervanger voor A6 op de strafbank) - 10 min. op 4.00
- A6 wordt naar de kleedkamer gestuurd.
  - Team A moet een vervangende speler op de strafbank plaatsen (A8).
  - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - Op 3.30 krijgt A8 (op de strafbank) een minor penalty opgelegd.
  - De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
  - De minor penalty van A8 gaat in op 8.00 nadat de major penalty is uitgezeten (uitgestelde straf).
  - Op 4.00 krijgt A8 ook nog een misconduct penalty.
  - De teams blijven met 4 tegen 5 spelen.
  - Op 4.00 moet team A een andere vervangende speler op de strafbank plaatsen om de 2 minuten van A8 uit te zitten.
  - De misconduct van A8 gaat in op 10.00 (uitgestelde straf).
  - Indien niet meer straffen worden opgelegd aan team A en er wordt na 8.00 niet gescoord door team B dan spelen vanaf 10.00 beide teams met 5 spelers.
-

## **STRAFFEN TEGEN EEN DOELVERDEDIGER**

1. A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.00  
A1 (doelverdediger) 2 + 10 min. op 3.30
  - Op 3.00 moet team A twee verschillende spelers, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevinden, op de strafbank plaatsen: één voor 2 minuten en één voor 12 minuten.
  - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
  - Vanwege de tweede misconduct penalty krijgt de doelverdediger (A1) een automatische game misconduct opgelegd.
  - De speler die voor 12 minuten op de strafbank zit, mag de strafbank verlaten.
  - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
  - De tweede minor penalty start op 3.30.
  - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.

---
2. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00  
A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
  - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - Team A moet een speler, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 spelen de teams met 3 tegen 5.
  - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.

---
3. A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.00  
A30 (doelverdediger) 10 min. op 3.30
  - Op 3.00 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - Team A moet een speler, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - De tweede straf gaat op 3.30 in.
  - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.00 weer terug het ijs op.
  - De speler die de misconduct penalty voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.30.

---

4. A30 (doelverdediger) 10 min. op 3.00  
A30 (doelverdediger) 2 min. op 3.30
- Op 3.00 spelen de teams met 5 tegen 5.
  - Team A moet een speler, die zich ten tijde van de spelonderbreking op het ijs bevindt, op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 moet team A wederom een speler van het ijs op de strafbank plaatsen.
  - Op 3.30 spelen de teams met 4 tegen 5.
  - De tweede straf gaat op 3.30 in.
  - Indien de tegenstander niet scoort, mag de speler die de eerste Minor penalty voor de doelverdediger uitzit, op 5.30 weer terug het ijs op.
  - De speler die de Misconduct penalty voor de doelverdediger uitzit, mag weer terug op het ijs bij de eerste spelonderbreking na 13.00.
-



---

*Bijlage 2*

***SCHEIDSRECHTERS- en LINESMENTEKENS***



### **Regel 61 – TEAM TIMEOUT**

Gebruik beide handen om voor de borst een 'T' te vormen.



### **Regel 84 - HAND PASS**

Met open handpalm een duwende beweging naar voren maken.



### **Regel 184-i – AANVALLENDE SPELER IN HET DOELGEBIED**

De scheidsrechter maakt, evenwijdig aan het ijs, op borsthoogte met zijn arm een beweging van een halve cirkel, waarmee hij het doelgebied bedoelt. Met zijn andere hand wijst hij, met een horizontale arm, in de richting van het neutrale vak.



### **Regel 92 – SPELERSWISSEL**

De scheidsrechter geeft het bezoekende team 5 seconden de tijd om spelers te wisselen. Na die 5 seconden steekt hij zijn arm omhoog om aan te geven dat het bezoekende team niet meer mag wisselen en het thuisteam dan 5 seconden heeft om spelers te wisselen.



### **Regel 94 – DOELPUNT**

Met gestrekte arm en hand in het doel wijzen.



### **Regel 107 en 109 – MISCONDUCT EN GAME MISCONDUCT**

Twee handen op de heupen.



### **Regel 110 – MATCH PENALTY**

Vlakke hand boven het hoofd.



### **Regel 114 – UITGESTELDE STRAF**

De arm (met de hand zonder fluit) bevindt zich gestrekt langs het hoofd. Het is toegestaan om tevens met de andere hand één maal te wijzen naar de speler die bestraft gaat worden.



### **Regel 119 – BOARDING**

Voor de borst met gebalde vuist van de ene hand tegen de open handpalm van de andere hand slaan.



### **Regel 121 – BUTT-ENDING**

De armen voor de borst over elkaar heen bewegen. De bovenste hand is open, de onderste vormt een vuist.



### **Regel 122 – CHARGING**

Samengebalde vuisten voor de borst om elkaar heen draaien.



### **Regel 123 – CHECKING FROM BEHIND**

Met open handpalmen op schouderhoogte een duwende voorwaartse beweging.





### **Regel 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK**

Met een open handpalm een beweging tegen de zijkant van zijn hoofd.



### **Regel 125 – CLIPPING**

Met de zijkant van de open hand de hand naar de knieholte brengen waarbij beide schaatsen op het ijs blijven.



### **Regel 127 – CROSS-CHECKING**

Met samengebalde vuisten op ongeveer een halve meter afstand van elkaar, voor de borst, een duwende beweging naar voren.



### **Regel 139 – ELBOWING**

Met een van de handende ELLEBOOG van de andere arm aantikken.



**Regel 135 en 217 DELAYING THE GAME**

Met de hand zonder fluit voor de borst, de andere open hand vanaf de schouder van het lichaam af bewegen.



**Regel 143 – HIGH STICKING**

Samengebalde vuisten boven elkaar brengen ter hoogte van zijn voorhoofd.



**Regel 144 – HOLDING**

Voor de borst met een hand de pols van de andere hand vastgrijpen.



### **Regel 145 – HOLDING THE STICK**

Dit is een gecombineerd teken. Eerst geeft de scheidsrechter het holding-teken en vervolgens geeft hij een teken waarbij hij doet alsof hij een stick met beide handen op een normale wijze vasthoudt.



### **Regel 146 – HOOKING**

Een trekkende beweging met beide armen alsof je een voorwerp richting maagstreek trekt.



**Regel 150-151  
INTERFERENCE**

Beide armen met gebalde vuisten kruislings voor de borst houden.



**Regel 153 – KNEEING**

Een open handpalm naar de knie brengen en daarbij beide schaatsen op het ijs houden.



**Regel 153 – LATE CHECK**

Twee vuisten voor de borst tegen elkaar brengen.



**Regel 158 – ROUGHING**

Een arm met gebalde vuist zijwaarts bewegen.



### **Regel 159 – SLASHING**

Met de zijkant van den open hand een slaande beweging op de pols van de andere arm maken.



### **WASH OUT**

Beide armen op schouderhoogte met open hand (handpalm naar beneden) zijwaarts bewegen. De scheidsrechter gebruikt dit teken voor geen doelpunt, geen high-stick, geen handpass. Een linesman gebruikt dit teken voor geen icing, geen offside.



### **Regel 161 – SPEARING**

Vanaf de voorkant van het lichaam met beide armen een stekende beweging zijwaarts maken.



### **Regel 167 - TRIPPING**

Met de hand onder de knie slaan, waarbij beide schaatsen op het ijs blijven staan.

**REFEREE TEKENS (VROUWEN)**



**Regel 170 – PENALTY SHOT**  
Beide armen boven het hoofd kruisen.



**Regel 169 – NIET LEGAAL  
AANVALLEN – VROUWEN**  
Met open hand zonder fluit de hand langs het lichaam naar de andere schouder brengen.

## LINESMEN TEKENS



### Regel 65 – ICING THE PUCK

De achterste linesman (of scheidsrechter in het tweemansysteem) geeft een mogelijke icing aan door zijn arm gestrekt langs het hoofd te brengen. De arm moet naar boven blijven totdat de voorste linesman of scheidsrechter óf afluit omdat er sprake is van een icing óf aangeeft dat er geen sprake is van een icing (washout).

Zodra er sprake is van een icing, brengt de achterste linesman of scheidsrechter zijn arm naar beneden en kruist beide armen voor zijn borst. Vervolgens wijst hij naar de plek waar de volgende inworp moet worden genomen en schaatst daar naar toe.



### Regel 78 – OFFSIDE

De linesman of scheidsrechter (in het tweeman systeem) fluit af en wijst met gestrekte arm (Arm zonder fluit) langs de blauwe lijn.



### Regel 82 – UITGESTELD OFFSIDE

De arm (zonder fluit) gestrekt langs het hoofd.

Als de uitgestelde offside opgeheven is, brengt de scheidsrechter de arm naar beneden.



**Regel 166 - TE VEEL SPELERS OP HET IJS**

Zes vingers op (één open hand) voor de borst.



---

## ***INHOUDSOPGAVE***

AANVANG VAN HET SPEL.....	43
AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDERS .....	32, 182
ABUSE OF OFFICIALS (BELEDIGEN VAN EEN SCHEIDSRECHTER) .....	86
ACT OF SHOOTING .....	19
AFKETSEN/RICHTEN .....	16
AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDSITUATIE .....	72
AFMETINGEN IJSBAAN .....	22
ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS.....	49, 111
AWARDED GOALS .....	118, 136
BEENBESCHERMERS	
DOELVERDEDIGER.....	124
SPELERS.....	36
BELEDIGEN VAN SCHEIDSRECHTERS.....	86
BENCH MINOR PENALTY .....	87
BESCHERMEND GLAS.....	24, 59
BESCHERMENDE NETTEN .....	24
BESCHERMING VAN DE DOELVERDEDIGER .....	120
BESPOTTEN (TAUNTING) .....	106
BEVOEGDE INSTANTIES .....	15
BIJTEN (BITING).....	88
BITING (BIJTEN).....	88
BLOKHANDSCHOEN/DOELVERDEDIGER .....	123
BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OPHOPEN VAN SNEEUW .....	134
BOARDING .....	23, 88
BODYCHECK .....	16
BORST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEDIGER .....	123
BREAKAWAY .....	16
BROEK/DOELVERDEDIGER .....	124
BUTT-ENDING .....	89
CHARGING .....	90
CHECKING FROM BEHIND .....	90
CHECKING TOT THE HEAD OR NECK .....	90
CLIPPING .....	91
COÏNCIDENTAL (SAMENVALLENDE STRAFFEN) .....	81
COMPETITIEF CONTACT.....	17
CONFRONTATIE MET TOESCHOUWERS.....	96
CONTROLE / BEZIT VAN DE PUCK .....	17
CROSS-CHECKING.....	92
DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN .....	133

DE WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GESPEELD WORDT .....	41
DEELNAME	
MANNEN .....	15
VROUWEN .....	15
DEFINITIE OP EN VAN HET IJS .....	67
DEFLECT/DIRECT .....	16
DELAY OF GAME (OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD) .....	93
AFDOEN GEZICHTSMASKER (DOELVERDEDIGER) .....	133
AANPASSEN UITRUSTING .....	93
DOEL VAN ZIJN PLAATS .....	93, 131
IN ORDE BRENGEN UITRUSTING (DOELVERDEDIGER) .....	131
LATE OPSTELLING .....	94
NAAR SPELERSBANK TIJDENS SPELONDERBREKING (DOELVERDEDIGER) .....	132
ONNODIG KLEMMEN VAN DE PUCK .....	94
OP DE PUCK VALLEN .....	94
OVERTREDING INWORPPROCEDURES .....	96
SPELERSWISSEL NA EEN ICING .....	95
VIEREN VAN EEN DOELPUNT .....	94
NAAR SPELERSBANK GAAN TIJDENS ONDERBREKING .....	132
PUCK AAN DE BOARDING KLEMMEN .....	131
PUCK BUITEN SPEELVELD GOOIEN OF SCHIETEN .....	94, 133
PUCK OP DOELNET LEGGEN (DOELVERDEDIGER) .....	133
VERPLAATSEN DOEL .....	131
DELAYED PENALTY .....	159
DEURTJES .....	24
DIVING OR EMBELLISHMENT (DUIKEN OF BENADRUKKEN) .....	96
DOEL .....	29
DOELGEBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOELPUNTEN .....	71
DOELPUNT MET DE SCHAATS .....	72
DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED	
AFGEKEURDE DOELPUNTEN .....	122
GOEDGEKEURD DOELPUNT .....	121
DOELVERDEEDIGER OVER DE MIDDELLIJN .....	130
DOPING .....	16
ELLBOWING (GEBRUIK VAN DE ELLEBOOG) .....	139
ELLEBOOGBESCHERMERS .....	34
FACEOFF NA EEN OFFSIDE .....	62
FACEOFF / DOELVERDEDIGER .....	128
FIGHTING (VECHTEN) .....	96, 133
FLUITSIGNAAL .....	42

FLUORESCEREND MATERIAAL .....	35
FOUTIEVE INWORPEN.....	48
GEBLESSEERDE SCHEIDSRECHTER.....	66
GEBLESSEERDE SPELER WEIGERT HET IJS TE VERLATEN .....	100
GEBLESSEERDE VELDSPELER .....	65
GEBROKEN STICK .....	88, 130
SPELEN MET – VERVANGEN .....	88
GEVAARLIJKE UITRUSTING .....	34, 130
GEZICHTSBESCHERMING	
DOELVERDEDIGER.....	123
SPELER.....	34
GEZICHTS- EN MONDBESCHERMING.....	34
GOOIEN VAN STICK OF ANDER VOORWERP .....	106
HAND OM DE PUCK SLUITEN .....	91
HANDPASS .....	56
HANDSCHOENEN .....	35
HEAD-BUTTING (KOPSTOOT) .....	97
HELMEN .....	35
HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT.....	70
DOEL VAN ZIJN PLAATS .....	74
HIGH STICKING THE PUCK	
IN HET DOEL.....	58
SPELSITUATIE .....	57
HIGH-STICKING (HOOG GEHEVEN STICK) .....	98
HINDEREN .....	100
DOOR TOESCHOUWERS .....	51
VAN EEN DOELVERDEDIGER .....	101
HOLDING (VASTHOUDEN).....	98
HOLDING THE STICK (VASTHOUDEN VAN DE STICK) .....	98
HOOKING (HAKEN).....	98
ICING	
HYBRIDE ICING .....	51
ICING EN DOELVERDEDIGER .....	128
WEDSTRIJD SITUATIES .....	52
IJSOPPERVLAK / SPEELKLAAR.....	20
INTERFERENCE	
BY SPECTATORS.....	51
HINDEREN VAN EEN DOELVERDEDIGER .....	102
INTERFERENCE (HINDEREN):.....	100
INWORPEN	

DOELVERDEDIGER.....	128
FOUTIEVE .....	48
NA EEN OFFSIDE.....	62
PROCEDURE .....	47
KEELPROTECTOR / DOELVERDEDIGER .....	126
KICKING / SCHOPPEN.....	102
KNEEING (GEBRUIK VAN DE KNIE) .....	102
KNIEBESCHERMING/DOELVERDEDIGER .....	124
KOPSTOOT (HEAD BUTTING) .....	97
KWETSBAAR.....	18
LATE CHECK.....	18, 102
LATE HIT .....	18, 102
LEEFTIJDSCATEGORIE.....	18
LENGTE VAN STRAFFEN .....	77
GAME MISCONDUCT PENALTY .....	79
MAJOR PENALTY .....	78
MATCH PENALTY.....	79
MINOR - BENCH MINOR PENALTY .....	78
MINOR EN MAJOR PENALTY .....	78
MINOR EN MISCONDUCT PENALTY .....	79
MISCONDUCT PENALTY .....	79
LOCATIE INWORP	
AANVALSVAK .....	46
ALGEMEEN .....	43
BLESSURE .....	45
MIDDENSTIP.....	45
NA EEN OFFSIDE.....	62
STRAFFEN .....	44
VERDEDIGINGSVAK .....	45
MARKERINGEN OP HET IJS	
AFGEBAKENDE GEBIEDEN (CREASES) .....	27
INWORPCIRKELS EN STIPPEN (FACE-OFF CIRKELS EN SPOTS).....	25
VAKKEN .....	24
NAMETEN VAN	
DE STICK VAN EEN VELDSPELER.....	40, 99
DE UITRUSTING VAN EEN VELDSPELER.....	39
NEK- EN KEELBESCHERMING	
VELDSPELER .....	36
DOELVERDEDIGER.....	124
NIET LEGAAL AANVALLEN - VROUWEN .....	109

NIET LEGALE STICK – NAMETEN VAN DE STICK .....	99
NUMERIEKE MINDERHEID .....	77
OFFSIDE.....	59, 60, 167
OFFSIDE SITUATIES .....	60
ONDERUIT SCHOPPEN (SLEW-FOOTING).....	105
ON-ICE OFFICIALS.....	15, 157
ONRECHTMATIG BETREDEN SPELERSBANK VAN DE TEGENSTANDER.....	67
ONRECHTMATIGE SPELER IN EEN WEDSTRIJD.....	30
ONREGLEMENTAIRE VERVANGING/DOELVERDEDIGER.....	127
ONSIDE.....	62
ONSPORTIEF GEDRAG.....	108
OPLEGGEN STRAFFEN	
PROTOCOL .....	76
UITGESTELDE STRAF.....	83
OPONTHOUD WEDSTRIJD	
AFDOEN GEZICHTSMASKER (DOELVERDEDIGER).....	133
AANPASSEN UITRUSTING.....	93
DOEL VAN ZIJN PLAATS .....	93, 131
IN ORDE BRENGEN UITRUSTING (DOELVERDEDIGER) .....	131
LATE OPSTELLING.....	94
NAAR SPELERSBANK TIJDENS SPELONDERBREKING (DOELVERDEDIGER) .....	132
ONNODIG KLEMMEN VAN DE PUCK .....	94
OP DE PUCK VALLEN .....	94
OVERTREDING INWORPPROCEDURES .....	96
SPELERSWISSEL NA EEN ICING .....	95
VIEREN VAN EEN DOELPUNT .....	94
NAAR SPELERSBANK GAAN TIJDENS ONDERBREKING .....	132
PUCK AAN DE BOARDING KLEMMEN.....	131
PUCK BUITEN SPEELVELD GOOIEN OF SCHIETEN.....	94, 133
PUCK OP DOELNET LEGGEN (DOELVERDEDIGER) .....	133
VERPLAATSEN DOEL.....	131
OPZETTELIJKE OFFSIDE .....	65
PENALTY SHOT	
PROCEDURE / HET NEMEN VAN HET PENALTY SHOT .....	114
PROCEDURE / SAMENVATTING .....	114
PROCEDURE / UITZONDERLIJKE SITUATIES.....	116
OVERTREDINGEN DOOR EEN DOELVERDEDIGER.....	135
PROCEDURE INWORPEN.....	47
PUCK .....	42
BUITEN SPEELVELD .....	54

IN HET NET ACHTER HET DOEL .....	55
IN HET SPEL .....	43
NAAR VOREN GOOIEN/DOELVERDEDIGER .....	126
OP DE RAND VAN DE BOARDING .....	54
OP HET DOELNET (ACHTERKANT EN BOVENKANT).....	55
UIT HET ZICHT .....	55
VASTHOUDEN BUITEN HET DOELGEBIED .....	134
VASTHOUDEN IN DOELGEBIED .....	134
VIA EEN SCHEIDSRECHTER .....	56
VIA HET DOEL.....	56
REGLEMENATIRE VERLIES .....	30
ROEKELOOS GEDRAG .....	19
ROUGHING (RUW SPEL).....	104
RUW SPEL (ROUGHING).....	104
SAMENVALLENDE (COÏNCIDENTAL) STRAFFEN: .....	81
SCHAATSEN	
DOELVERDEDIGER.....	125
VELDSPELER .....	36
SCHEIDSRECHTERS	
LINESMEN .....	15
REFEREES .....	15
TEKENS.....	157
SCHIETACTIE (ACT OF SHOOTING) .....	19
SCHOPPEN / KICKING.....	102
SHIRT / DOELVERDEDIGER .....	125
SHORTHANDED (SPELEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID ).....	77
SLAAN (SLASHING) .....	104
SLASHING (SLAAN) .....	104
SLEW-FOOTING(ONDERUIT SCHOPPEN).....	105
SPEARING.....	105, 165
SPEELDUUR .....	41
SPEELGERECHTIGDHEID / LEEFTIJD .....	15
SPEELHELFT	
AANVALLEND .....	16
VERDEDIGENDE.....	16
SPEELVELD .....	19
SPELACTIE .....	19
SPELEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID (SHORTHANDED) .....	77
SPELEN ZONDER HELM .....	103
SPELERS	

IN TEAMUNIFORM .....	31
OP HET IJS GEDURENDE DE WEDSTRIJD .....	32
SPELERS / VELDSPELERS.....	19
SPELERSBANK IN AANVALSVAK/OFFSIDE .....	67
SPELERSBANKEN .....	22
SPELERSWISSEL	
BIJ ICINGSITUATIES .....	68
BIJ SPELONDERBREKING .....	68
GEDURENDE HET SPEL .....	67
PROCEDURE .....	68
SPITTING (SPUGEN).....	105
SPUGEN (SPITTING).....	105
STAKEN VAN EEN WEDSTRIJD.....	30
STICK	
DOELVERDEDIGER.....	125
NAMETEN.....	40, 99
VELDSPELER .....	37
STRAFBANK.....	22
OVERTREDINGEN .....	103
STRAFFEN.....	81
SITUATIES.....	80
DOELVERDEDIGER/OMSCHRIJVING .....	129
IN DE VERLENGING .....	85
OP DE WEDSTRIJDKLOK .....	77
SAMENVALLEND .....	81
UITGESTELDE.....	82,83
VOOR EEN DOELVERDEDIGER/SAMENVATTING .....	128
TAPE.....	38
TAUNTING (BESPOTTEN) .....	106
TE VEEL SPELERS OP HET IJS .....	135
TEAMBEGELEIDER OP HET IJS .....	106
TEAMBEGELEIDING.....	31
EN TECHNOLOGIE .....	32
TEAMSAMENSTELLING .....	30
TELEVISIEONDERBREKINGEN .....	49
TERMINOLOGIE.....	16
TERREINVOORDEEL.....	19
TIMEOUT.....	49, 128
TOEGEKENDE DOELPUNTEN	
BLOKKEREN VAN HET DOEL .....	118



OVERTREDINGEN VAN EEN DOELVERDEDIGER.....	135
TOEKENNEN PENALTY SHOT	
BREAKAWAY.....	111
INTERFERENCE OF GOOIEN VAN VOORWERPEN.....	113
LAATSTE 2 MINUTEN WEDSTRIJD OF VERLENGING.....	113
OVERTREDING DOOR EEN DOELVERDEDIGER.....	136
VELDSPELER VALT OP DE PUCK.....	113
VERPLAATSEN VAN HET DOEL.....	113
TOO MANY MEN (TE VEEL SPELERS OP HET IJS).....	107, 135
TREKKEN AAN HAAR, HELM, KOOL.....	104
TRIPPING.....	107
TUCHTRECHT.....	15
UITGESTELDE BEGINTIJD VAN STRAFFEN.....	82
UITGESTELDE OFFSIDE.....	63, 64
UITGESTELDE STRAF.....	159
UITRUSTING DOELVERDEDIGER	
ALGEMEEN.....	122
BEENBESCHERMERS.....	124
BROEK.....	124
BLOKHANDSCHOEN.....	123
GEVAARLIJK.....	130
GEZICHTSBESCHERMING.....	190
KEELPROTECTOR.....	126
KNEIBESCHERMING.....	124
NEK- EN KEELBESCHERMING.....	124
SCHAATSEN.....	124
SHIRT.....	125
STICK.....	125
UNIFORM	
DOELVERDEDIGER.....	126
VELDSPELER.....	38
UNSPORTSMANLIKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG).....	108
VECHTEN.....	133
VERLATEN DOELGEBIED TIJDENS CONFRONTATIE.....	134
VERLENGING.....	49
VIDEODOELRECHTER.....	75
VOORWERPEN OP HET IJS.....	22
WANNEER STRAFFEN OPGELEGD KUNNEN WORDEN.....	76
WARMING-UP.....	42, 120
DOELVERDEDIGER.....	120

WEDSTRIJDKLOK .....	41
WEDSTRIJDSITUATIE/PUCK RAAKT GEZICHTSMASKER.....	126
WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN .....	104
WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GESPEELD WORDT .....	41
WISSELEN VAN DOELVERDEDIGERS.....	127
WISSELEN VAN SPEELHELFT.....	43



International Ice Hockey Federation  
Brandschenkestrasse 50  
Postfach  
CH-8027 Zurich

Phone +41 44 562 22 00

Fax +41 44 562 22 39

E-mail [office@iihf.com](mailto:office@iihf.com)

[www.IIHF.com](http://www.IIHF.com)