IIHF
OFFICIËLE
IJSHOCKEY
SPELREGELS
2014–2018

Nederlandse IJshockey Bond
Koninklijke Belgische IJshockey Federatie

INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION
Nationale bonden kunnen van deze spelregels afwijken. Afwijkende spelregels worden gepubliceerd in (de bijlage op het) het sportreglement.

M.b.t. straffen in wedstrijden onder jurisdictie van de NJIB en KBIJF is het buchtregerl van de NJIB c.q. de KBIJF van toepassing.

Veel Engelse termen en begrippen zijn inherent aan de ijs-hockey sport. Deze zijn niet of nauwelijks in het Nederlands te vertalen. Dat is in dit Nederlandstalig spelregelboek dan ook niet gedaan. Wel is een verklarende woordenlijst toegevoegd.

Daar waar verwezen wordt naar andere IJHOF-reglementen geldt voor wedstrijden onder jurisdictie van de NJIB of de KBIJF, dat de reglementen van de NIB c.q. de KBIJF van toepassing zijn.

(Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in geadresseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de Nederlandse IJshockey Bond.)

© 2014 Nederlandse IJshockey Bond - 2e druk (wijzigingen gedaan gecceerd)
Inhoud

Regel 1 ................................................................................................................. 12

DE INTERNATIONALE IJSHOCKEY BOND (IIHF) ALS WETGEVEND ORGAAN ................................................................................................. 12

SECTIE 1 ............................................................................................................. 13

COMPETITIE STANDAARD .............................................................................. 13
Regel 2 - DEELNEMEN Mannen en Vrouwen ........................................ 13
Regel 3 - SPEELGEBIEDSTIJD / LEEFTIJD .................................................. 13
Regel 4 - SCHEIDERS / DOCTORS ............................................................... 13
Regel 5 - BEBOEDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT .................................. 14
Regel 6 - OOREN .............................................................................................. 14
Regel 7 - TERMINOLOGIE .............................................................................. 14

SECTIE 2 ............................................................................................................. 17

DE IJSSBAAN ................................................................................................... 17
Regel 8 - IJSSPERVERVLAK / SPEELKLEUR ............................................... 17
Regel 9 - SPELERSBANKEN ......................................................................... 19
Regel 10 - STRAFBANKEN .......................................................................... 19
Regel 11 - VOORWERPEN OP HET IJS ...................................................... 19
Regel 12 - STANDAARDAFMETINGEN IJSSBAAN ......................................... 19
Regel 13 - BOARDING ................................................................................... 20
Regel 14 - BESCHERMEND GLAS ................................................................. 20
Regel 15 - BESCHERMENDE NETTEN ......................................................... 21
Regel 16 - DEURTIJN .................................................................................... 21
Regel 17 - MARKERINGEN OP HET IJS / VATKEN ...................................... 21
Regel 18 - MARKERINGEN OP HET IJS / INWORPCIRKELS EN STIPPEN 22
(FACE-OFF CIRKELS EN SPOTS) .................................................................
Regel 19 - MARKERINGEN OP HET IJS / AFGEBAKENE GEBIEDEN
(CREASES) ................................................................................................. 23
Regel 20 - DOEL ............................................................................................. 24

SECTIE 3 ............................................................................................................. 26

TEAMS EN SPELERS ......................................................................................... 26
Regel 21 - TEAMSAMENSTELLING ............................................................... 26
Regel 22 - REGLEREMENTE VERLIES/STUKEN VAN EEN
WEDSTRIJD ................................................................................................. 26
Regel 23 - ONRECHTMATIGE SPELER IN EEN WEDSTRIJD .................. 26
Regel 24 - SPELERS IN TEAMUNIFORM .................................................... 27
Regel 25 - TEAMBELEIDING ........................................................................ 27
Regel 26 - TEAMBELEIDING EN TECHNOLOGIE ......................................... 28
Regel 27 - SPELERS OP HET IJS GEDURENDE DE WEDSTRIJD ............. 28
Regel 28 - AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDERS ......................... 28

SECTIE 4 ............................................................................................................. 30

UITTRUSTING VAN VELDSPLEIERS ............................................................. 30
Regel 29 - GEBRUIKNISCH UITLEG ............................................................. 30
Regel 30 - ELLEBOOGBESCHERMERS ....................................................... 30
Regel 31 - GEZICHTBESCHERMING .............................................................. 30
Regel 32 - FLUORESCEREND MATERIAAL ...................................................... 31
Regel 33 - HANDSCHOENEN ....................................................................... 31
Regel 34 - HELMEN ....................................................................................... 31
Regel 35 - NEK- EN KEELBESCHERMING / VELDSPELER ....................... 32
Regel 36 - BEENBESCHERMERS ................................................................. 32
Regel 37 - SCHAATSEN/VELDSPELER ........................................................... 32
Regel 38 - STICK/VELDSPELER ................................................................. 32
Regel 39 - TAPE ............................................................................................... 33
Regel 40 - UNIFORMEN/VELDSPELER ......................................................... 33
Regel 41 - NAMENEN VAN DE UITLEG VAN EEN VELDSPELER .......... 34
Regel 42 - NAMENEN VAN DE STICK VAN EEN
VELDSPELER/ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS ......................... 35

SECTIE 5 ............................................................................................................. 37

SPELREGELS/ALGEMEEN ............................................................................... 37
Regel 43 - DE WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GESPEELD WORDT ...... 37
Regel 44 - SPEELDIENST .............................................................................. 37
Regel 45 - WEDRIJDKLOK ............................................................................ 37
Regel 46 - FLUITSIGNAAL .......................................................................... 38
Regel 47 - PUCK ............................................................................................ 38
Regel 48 - WARMING-UP ........................................................................... 38
Regel 49 - PUCK IN HET SPEL ................................................................. 39
Regel 50 - WISSELLEN VAN SPEELHUIF ................................................ 39
Regel 51 - AANKAN VAN HET SPEL ......................................................... 39
Regel 52 - LOCATIE INWORP/ALGEMEEN ............................................... 39
Regel 53 - LOCATIE INWORP/STRAFPALEN ............................................ 40
Regel 54 - LOCATIE INWORP/BLIJDING SJIP ............................................. 40
Regel 55 - LOCATIE INWORP/VERDIEGINGSYMBOLEN ....................... 41
Regel 56 - LOCATIE INWORP/MIDDELSTIP ............................................. 41
Regel 57 - LOCATIE INWORP/KAARTENAVOND ..................................... 42
Regel 58 - INWORPROCEDURE ................................................................. 43
Regel 59 - FOUTIEVE INWORPEN .............................................................. 43
Regel 60 - TV/LEIDRAAD ............................................................................. 44
Regel 61 - TEAMOUT .................................................................................... 44
Regel 62 - VERLENGING ............................................................................ 45
Regel 63 - ALLESBESLISSENDE PENALTY SHOTS .................................... 45

SECTIE 6 ............................................................................................................. 47

SPELREGELS/SPLELONDERBREKINGEN ................................................... 47
Regel 64 - HINDEREN DOOR TOESCHOINUWERS .................................. 47
Regel 65 - ICING/HYBRID ICING ................................................................. 47
Regel 66 - ICING/WEDRIJDSITUATIES ......................................................... 48
Regel 67 - PUCK BUITEN SPEELVIELD ..................................................... 49
Regel 68 - PUCK OP DE RAND VAN DE BOARDING .................................. 49
SPELREGELS/WISSELEN VAN SPELERS
Regel 87 - DEFINITIE OP EN VAN HET IJS
Regel 88 - SPELERSWISSEL GEDURENDE HET SPEL
Regel 89 - ONRECHTMATIG BETREDEN SPELERSBANK VAN DE TEGENSTANDER
Regel 90 - SPELERSBANK IN EINDVAK/OFFSIDE
Regel 91 - SPELERSWISSEL BIJ SPOLENDBREKING
Regel 92 - PROCEDURE SPELERSWISSEL
Regel 93 - SPELERSWISSEL BIJ ICINGSITUATIES
SECTIE 8

SPELREGELS/DOELPUNTEN
Regel 94 - MET SCOREN VAN EEN DOELPUNT
Regel 95 - DOELGEBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOELPUNTEN
Regel 96 - DOELPUNT MET DE SCHAATS
Regel 97 - AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDSITUATIE
Regel 98 - MET SCOREN VAN EEN DOELPUNT/DOEL VAN ZIJN PLAATS
Regel 99 - VIDEOOOGDOELRECHTER

SECTIE 9

STRAFKEN TIJDENS DE WEDSTRIJD
LENTE EN SITUATIES
Regel 100 - WANNEER STRAFKEN OPLEGEND KUNNEN WORDEN
Regel 101 - AFWIKKELING VAN STRAFKEN
Regel 102 - STRAFKEN OP DE WEDSTRIJKKLOK

Regel 103 - SPILEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID
Regel 104-110 - LENGTE VAN STRAFKEN
Regel 104 - LENGTE VAN STRAFKEN/MIJN - BENCH MINOR PENALTY
Regel 105 - LENGTE VAN STRAFKEN/MAJOR PENALTY
Regel 106 - LENGTE VAN STRAFKEN/MIJN EN MAJOR PENALTY
Regel 107 - LENGTE VAN STRAFKEN/MISCONDUCT PENALTY
Regel 108 - LENGTE VAN STRAFKEN/MIJN EN MISCONDUCT PENALTY
Regel 109 - LENGTE VAN STRAFKEN/GAME MISCONDUCT PENALTY
Regel 110 - LENGTE VAN STRAFKEN/MATCH PENALTY
Regel 111 - SITUATIES AANGAANDE STRAFKEN
Regel 112 - SAMESVALLENDE (COINCIDENTAL) STRAFKEN
Regel 113 - UITGESTELDE BEGINTIJD VAN STRAFKEN
Regel 114 - OPLEGGEN UITGESTELDE STRAFKEN
Regel 115 - STRAFKEN IN DE VERLENGING

SECTIE 10

BESCHRIJVING STRAFKEN TIJDENS DE WEDSTRIJD
Regel 116 - ABUSE OF OFFICIALS (BELEDIGEN VAN EEN SCHIEDSRECHTER)
Regel 117 - BENCH MINOR PENALTY
Regel 118 - BITING (BITTEN)
Regel 119 - BOARDING
Regel 120 - GRIEKEN STICK / SPLEN MET - VERWAANEN
Regel 121 - BUTT-ENDING
Regel 122 - CHARGING
Regel 123 - CHECK FROM BEHIND
Regel 124 - CHECKING TOT THE HEAD OR NECK AREA
Regel 125 - CLIPPING
Regel 126 - HAND OM DE PUCK SLUITEN
Regel 127 - CROSS-CHECKING
Regel 128 - GEVAARLIJKE UITRUSTING
Regel 129-137 - DELAY OF GAME (OPWAGHOUD VAN DE WEDSTRIJD)
Regel 129 - DELAY OF GAME/AANPAKKEN UITRUSTING
Regel 130 - DELAY OF GAME/DOEL VAN ZIJN PLAATS
Regel 131 - DELAY OF GAME/DEL VAN DE PUCK Vallen
Regel 132 - DELAY OF GAME/ONNOODIG KLEMMEN VAN DE PUCK
Regel 133 - DELAY OF GAME/VIEREN VAN EEN DOELPUNT
Regel 134 - DELAY OF GAME/LATE OPSTELLING
Regel 135 - DELAY OF GAME/DE PUCK BUITEN HET SPEELVELD GOOGEN OF SCHIETEN
Regel 136 - DELAY OF GAME/SPELERSWISSEL NA EEN ICING
Regel 137 - DELAY OF GAME/OVERTREDING INWORPPROCEDURES
Regel 138 - DIVING OR EMBELLISHMENT (DUKEN OF BENADUKKEN)
Regel 139 - ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELLENBOOG)
Regel 140 - CONFRONTATIE MET TOESCHOUWERS
Regel 141 – FIGHTING (Vechten) .................................................. 86
Regel 142 – HEAD-BUTTING (Kopstoot) .................................. 87
Regel 143 – HIGH-STICKING (Hoog geheven stick) .................. 87
Regel 144 – HOLDING (Vasthouden) ....................................... 88
Regel 145 – HOLDING THE STICK (Vasthouden van de stick) .... 88
Regel 146 – HOOKING (Haken) ................................................. 88
Regel 147 – NIET LEGALE STICK – NAMEN VAN DE STICK .... 89
Regel 148 – ONKUISTE TOEGANG TOT VAN DE STRAFBANK .... 89
Regel 149 – GEBLESERDE SPELER WEIGERT HET IJS TE VERLATEN 89
Regel 150 – INTERFEREEREN (Hinderen) ................................. 90
Regel 151 – HINDEREN VAN EEN DOELVERDEGIDER ............ 91
Regel 152 – KICKING (Schoppen) ............................................ 92
Regel 153 – KNEERING (GEBRUIK VAN DE KNEI) .................... 92
Regel 154 – VROEGTIDSIG VERLATEN VAN DE STRAFBANK .... 92
Regel 155 – SPELEN ZONDER HELM .......................................... 92
Regel 156 – TREKKEN AAN HAAR, HELM, KJEZI ....................... 93
Regel 157 – WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN .............. 93
Regel 158 – ROUGHING (RUW SPELEN) ..................... ........................ 93
Regel 159 – SLASHING (Slaan) .................................................. 94
Regel 160 – SLIP-FOOTING (ONDERUIT SCHOPPEN) .............. 94
Regel 161 – SPEARING ............................................................... 94
Regel 162 – SPLATTERING (SPLUGEN) .................................... 95
Regel 163 – TAUNTING (BESPOTTEN) ........................................ 95
Regel 164 – TEAMBELEIDER OP HET IJS ................................. 95
Regel 165 – GOOIEN VAN STICK OF Ander VOORWERP .......... 95
Regel 166 – TOO MANY MEN (TE VEEL SHELERS OP HET IJS)....... 96
Regel 167 – TRIPPING ............................................................... 97
Regel 168 – UNESCOMANLIJKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG) 97
Regel 169 – NIET LEGAAL AANVallen – VROUWEN .................... 98

SECTIE 11 ................................................................................ 100

PENALTY SHOTS EN TOEGEKENDE DOELPUNten ............................. 100
Regel 170 – (ALLEBELLISSERENDE) PENALTY SHOTS ALS ONDERDOEL VAN DE WEDSTRIJD .................................................. 100
Regel 171 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/BREAKAWAY ............. 100
Regel 172 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ICKS VAN VOORWERPEN ............................................................................ 100
Regel 173 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/LAATSTE 2 MINUTEN WEDSTRIJD OF VERLENGING ........................................... 101
Regel 174 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VERPLAATSTEN VAN HET DOEL ................................................................. 101
Regel 175 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VELDSPeler VALT OP DE PUcK ................................................................. 102
Regel 176 – PENALTY SHOT PROCEDURE/SAMENVALTING .......... 102
Regel 177 – PENALTY SHOT PROCEDURE/HET NEMEN VAN HET PENALTY SHOT ........................................ 103
Regel 178 – PENALTY SHOT PROCEDURE/UITZONDERLIJKE SITUATIES .................................................................................. 104
Regel 179 – TOEGEKENDE DOELPUNten ..................................... 105

Regel 180 – TOEGEKENDE DOELPUNten/BLOKKERen VAN HET DOEL 106

SECTIE 12 ................................................................................ 107

REGELS SPECIFIEK VOOR DOELVERDEGIDERS ................................ 107
Regel 181 – WARMING-UP DOELVERDEGIDER ......................... 107
Regel 182 – DOELVERDEGIDER ALS AANVOERDER OF ASSISTENT AANVOERDER ............................................................ 107
Regel 183 – BESCHERMING VAN DE DOELVERDEGIDER ............ 107
Regel 184 – DOELVERDEGIDER EN DOELGEBIED ..................... 108
Regel 185 – DOELVERDEGIDER EN DOELGEBIED/GOEDGEBIED DOELPUNEN ................................................................. 108
Regel 186 – DOELVERDEGIDER EN DOELGEBIED/AFGEKEURDE DOELPUNten ................................................................. 109
Regel 187 – UITRUSTING DOELVERDEGIDER/ALGEMENE .......... 109
Regel 188 – BLOKKHANDSCHOEN/DOELVERDEGIDER ...... .......................... 110
Regel 189 – BORST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEGIDER ........................................................................ 110
Regel 190 – GEZICHTSBESCHERMER/DOELVERDEGIDER ....... 110
Regel 191 – KNEEBESCHERMING/DOELVERDEGIDER .............. 110
Regel 192 – NEK EN KNEEBESCHERMING/DOELVERDEGIDER . 111
Regel 193 – BEENBESCHERMERS/DOELVERDEGIDER ............. 111
Regel 194 – BROEK/DOELVERDEGIDER .............................. .......................... 111
Regel 195 – SCHAASTEN/DOELVERDEGIDER ...................... .......................... 111
Regel 196 – STICK/DOELVERDEGIDER .............................. .......................... 112
Regel 197 – SHERY/DOELVERDEGIDER .............................. .......................... 112
Regel 198 – KEELPROTECTOR/DOELVERDEGIDER .......... .......................... 112
Regel 199 – UNIFORM/DOELVERDEGIDER .......................... .......................... 112
Regel 200 – WEDSTRIJDSITUATIE/DOELVERDEGIDER .......... 113
Regel 201 – PUCK NAAR VOREN GOEDEN/DIOLVERDEGIDER ...... 113
Regel 202 – WISSELEN VAN DOELVERDEGIDERS .................. 113
Regel 203 – ONREGLEMENTAIRE VERVANGING/DOELVERDEGIDER ... 114
Regel 204 – INWORPEN/DOELVERDEGIDER ...................... .......................... 114
Regel 205 – ICING EN DOELVERDEGIDER .......................... .......................... 114
Regel 206 – TIME-OUT EN DOELVERDEGIDER ...................... 115
Regel 207 – STRAFVEN VOOR EEN DOELVERDEGIDER/SAMENVALTING .......................... 115
Regel 208 – STRAFVEN DOELVERDEGIDER/OMSCHRIJVING .......... 116
Regel 209 – OVER DE MIDDELLIJN .............................................. 116
Regel 210 – GEBROKEN STICK ................................................................ 116
Regel 211 – GEVAARLIJKE UITRUSTING .............................. .......................... 117
Regel 212 – OPONTHOUD WEDSTRIJD ........................................ 117
Regel 213 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – IN ORDE BREngen UITRUSTING .................................................. 117
Regel 214 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – VERPLAATSDEN DOEL .......... 117
Regel 215 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – PUcK AAN DE BOARDING KLEMMEN .......................... .......................... 118
Regel 216 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – NAAR SPELERSBANK GAAN TIJdens ONDERBREKING .......................... 118
Regel 217 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – AFDOPEN GEZICHTSMAKER 118
Regel 217 – PUCK BIJTSCHIJF – PUCK BIJTSCHIJF BUITEN SPEELVELD
GODKEN OF SCHETEN.............................................................119
Regel 218 – DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN......................119
Regel 219 – VECHTEN.............................................................119
Regel 220 – PUCK VASTHOUĐEN IN DOELGEBIED......................119
Regel 221 – PUCK BIJTSCHIJF HET DOELGEBIED VASTHOUĐEN...120
Regel 222 – BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OPPROEP VAN SPEELER..120
Regel 223 – VERLATEN DOELGEBIED TIJDENS CONFRONTATIE........120
Regel 224 – TE VEEL SPELERS OP HET IJS.................................121
Regel 225 – PENALTY SHOTS/VERTRETSCHIJVEN DOOR EEN DOELMAN...121
Regel 226 – TOEGEKenden DOELPUNten/VERTRETSCHIJVEN VAN EEN
DOELVERDIEPER.................................................................121

SAMENVATTING STRAFFEN........................................................125

Bijlage 1 – VASTLEGGEN STATISTIEKEN......................................129
GOALS EN ASSISTS..............................................................129
EMPTY-NET GOALPUNT........................................................129
EVEN-STRENGTH GOALPUNT................................................129
EXTRA ATTACKER GOALPUNT...............................................129
FACEOFF WIN/LOSS..............................................................129
GAME-WINNING GOALPUNT.................................................130
GOALTENDER LOSS...............................................................130
GOALTENDER WIN...............................................................130
GOALS AGAINST.................................................................130
GOALS AGAINST AVERAGE..................................................130
OWN GOAL (EIGEN GOALPUNT).............................................130
PENALTY MINUTES EN CLIFERS.............................................130
PLUS/MINUS.........................................................................130
POINTS (PUNten).....................................................................131
POWER-PLAY GOALPUNT......................................................131
SAVE PERCENTAGE..............................................................131
SHORT-HANDED GOAL........................................................131
SHOT ON GOAL (SCHOT OP DOEL)........................................131
SHUTOUT..............................................................................131
TIME ON ICE (TIJD OP HET IJS).............................................131

REFEREE TEKENS....................................................................132
REFEREE TEKENS (VROUWEN)................................................140
LINESMEN TEKENS.................................................................141
INHoudsopgave.......................................................................143
SECTION 1
COMPETITIE STANDAARD

SAMENVATTING – De arbitragestandaard staat garant voor een eerlijke competitie op elk niveau. De spelregels die hiermee gepaard gaan, geven nationale bonden, spelers en officiëls duidelijkheid over speelpale en verantwoordelijkheden.

Regel 2 – DEELNAME MANNEN EN VROUWEN
i. Voor IHF-evenementen geldt dat mannelijke spelers niet in vrouwencompetities mogen uitkomen, en vrouwelijke spelers niet in mannencompetities.

Regel 3 – SPEELGERECHTIGHEID / LEEFTIJD
i. Voor deelname aan toernooien die specifiek voor bepaalde leeftijdsklassen worden georganiseerd, met name U18 en U20, geldt een minimum en een maximum leeftijd. De minimum leeftijd is 15.

Regel 4 – SCHEIDSRECHTERS
Alle informatie met betrekking tot scheidsrechters, hun werkzaamheden, uitrusting, etc. zijn terug te vinden in het IHF-Officiating Procedures Manual (OPM).

i. Alle beslissingen die door scheidsrechters worden genomen, zijn gebaseerd op hun goeddunken, oordeel en interpretatie van dit spelregelboek op een objectieve wijze.

ii. Of het drie-mansysteem (een referees en twee linesmen) of het vier-mansysteem (drie referees en twee linesmen) wordt gehanteerd tijdens alle IHF kampioenschappen, toernooien en internationale wedstrijden waar nationale teams bij betrokken zijn. De werkzaamheden van scheidsrechters en linesmen zijn in beide systemen gelijk.

iii. Nationale bonden kunnen gebruik maken van het twee-mansysteem (twee scheidsrechters die als referees en linesmen fungeren) of elk ander systeem bij wedstrijden die volledig onder hun verantwoordelijkheid vallen.

iv. Het video-goal judge systeem is enkel voor specifieke IHF-competities verplicht.

Regel 5 – BEVOEGDE INSTANTIES EN TUCHTRECHT
i. De term “bevoegde instanties” verwijst naar de organisatie onder wiens verantwoordelijkheid wedstrijden worden gespeeld. Wedstrijden staan onder leiding van scheidsrechters en daarnaast wordt er op IHF-kampioenschappen en overige evenementen een supervisor ingezet die toezicht houdt op de wedstrijden. Daarnaast kan de IHF een (vertegenwoordiger) van de tuchtcommissie afvoardigen naar een wedstrijd.

ii. Activiteiten die niet als een overduidelijk negeren van de spelregels kunnen na afloop van een wedstrijd onder de aandacht worden gebracht van de bevoegde instanties.

iii. Functie en bevoegdheden van de bevoegde instanties worden beschreven in de “IHF’s Disciplinary Code”.

Regel 6 – DOPING
i. Het lidmaatschap van de IHF houdt automatisch in dat een lid zich verplichteert aan de World Anti-Doping Code en dat het beleid, reglementen en programma’s overeenstemmen met deze code.

ii. Protocol en details van de anti-doping standaard en bijbehorende procedures zijn vermeld in “IHF’s Medical Regulation”.

Regel 7 – TERMINOLOGIE
AGRESSOR
Een speler die de confrontatie aangaat met een tegenstander en klappen uiteindelijk aan die tegenstander die op zijn beurt niet terugslaat of die niet in staat is zichzelf te beschermen.

AANVALLENDE SPEELHETF / VERDIEDGDE SPEELHETF
Het speelveld wordt door de rode middelinst van twee gelijke delen verdeeld. Het team dat het dichtst bij zijn eigen doel is, bevindt zich op de verdiegende helft van het veld; het andere team bevindt zich op de aanvallende helft van het veld.

BEVOEGDE INSTANTIES
De instantie of organisatie die belast is met het toezicht op het gedrag van spelers en teambegeleiders gedurende wedstrijden.

BREAKAWAY
Een situatie tijdens de wedstrijd die de aan alle onderstaande criteria voldoet.

1. Een aanvallende speler is in bezit van de puck of bevindt zich duidelijk in een positie om als de eerste de puck in zijn bezit te krijgen.

2. Er bevindt zich tussen de aanvallende speler en het doel van de tegenstander geen speler van het verdedigende team.

3. De puck heeft de blauwe lijn van het verdedigingsvak volledig gepasseerd.
(4) De aanvallende speler heeft een redelijke schrijskans.

COACH
Een coach is de teambegeleider die verantwoordelijk is voor alle beslissingen die betrekking hebben op hoe een team de wedstrijd speelt, inclusief de daarbij behorende strategie, spelerwisser, aangeven welke spelers bench minors of straffen voor de doelverdediger moeten uitzitten en welke spelers de beslissende penalty shots moeten nemen. Het gedrag of handelen van een coach (beginnende twee uur voor aanvang van een wedstrijd tot na afloop daarvan) impliceert ook de directe en/of indirecte communicatie met teambegeleiders en scheidsrechters gerelateerd aan elk direct en/of indirect gebeuren van de wedstrijd.

CONFRONTATIE
Elk voorval waarbij spelers op onsportieve wijze fysiek de strijd met elkaar aangaan.

CONTROLE / BEZIT VAN DE PUCK
Controle van de puck betekent dat een speler de puck "langer" in bezit heeft.

- Controle van de puck betekent dat een speler de puck voortbeweegt met de stick (stickhandling), zijn hand(en) of voet(en) om de puck in zijn bezit te houden. Zodra de puck door een andere speler of zijn uitrusting wordt aangeraakt, het doel raakt of de vrije ruimte ingaat, wordt de speler geacht niet langer meer in controle over de puck te hebben.

- Bezit van de puck verwijst naar de speler die de puck aan zijn stick voortbeweegt, de puck opzettelijk van richting doet veranderen of de puck vasthoudt. Elk toevallig contact of afkasten van de puck van een tegenstander, doelframe of bording betekent niet dat een speler in het bezit is van de puck. De laatste veldspeler die de puck heeft aangeraakt wordt beschouwd als degene die de puck in zijn bezit heeft. Een veldspeler die in het bezit is van de puck mag worden gecheck, onder de voorwaarde dat de check conform de regels is en onmiddellijk wordt gegeven nadat hij de puck is kwijtgeraakt.

DOELLINI / ICLINGLIN
De rode lijn, het dichtst bij de korte eindzijde en over de gehele breedte van de lijbaan wordt in twee stukken verdeeld. Het deel tussen de twee dodelpalen wordt doellijn genoemd. De twee stukken tussen de dodelpalen en de lange zijde van de lijbaan wordt icoorlijn genoemd. De term "icoorlijn" refereert aan de volledige lijn.

GEBROKEN STICK
Een gebroken stick is een stick waarvan het blad of de steel gebroken is of die anderszins niet helemaal compleet is.

GEZICHTSMASKER (DOELVERDEDIGER)
Dit is een helm van een veldspeler waar een kooi aan is bevestigd of het betreft een hoofd- en gezichtsbeschermer van een doelverdediger.

KOOG (VELDSPELER)
Een volledig gezichtsmasker, vastgemaakt aan de helm van een veldspeler, dat het volledige gezicht bedekt.

LEEFTIJDSCATEGORIE
Refereert aan de status van een speler gedurende het gehele seizoen (bijv. een speler in de U18-categorie is gedurende het gehele seizoen gebonden aan de regels die gelden voor de U18-categorie, ongeacht aan welk evenement of toernooi hij deelneemt).

MINIMAAL EEN MINOR PENALTY
Als in een regel gesproken wordt over "minimaal een minor penalty", dan betekent dit dat de overtreding bestraft kan worden met een minor-, een major- of game misconduct of een match penalty.

MINOR / BENCH MINOR PENALTY
Een minor penalty is een twee-minuten straf die wordt opgelegd aan specifiek een speler. Een bench minor penalty is eveneens een tweminuten-straf. Deze straf wordt opgelegd aan een team en niet specifiek aan een speler. Een bench minor penalty kan worden uitgezet door elke willekeurige veldspeler die door de coach of manager wordt aangewezen die zich tijdens de spelonderbreking op het ijs bevindt, tenzij de regels anders voorschrijven.

SCHIEDSRECHTER
Een refter of linesman.

SPEELVLD
Het driedimensionale gebied van het ijsschapvlak dat omgeven wordt door boordring en beschermend glas, maar niet begrensd wordt door de hoogte daarvan.

SPELACTIE
Het spel terwijl de wedstrijdlokaal loopt.

SPELERS
Verwijst naar veldspelers (verdedigers en aanvallers) en doelverdedigers.

TEAMBEGELEIDER
Ieder teamlid die niet als speler is gekleed, inclusief (maar niet beperkt tot) coach, assistent coaches, trainers, materiaalverzorger, enz.

TERREINVOORDEEL
Elke beslissing die een inworp dichter naar het verdedigende vak brengt met het doel het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel te laten behalen.
**SECTIE 2 DE IJSBAAN**

SAMENVATTING – IJshockey wordt gespeeld op een afgesloten ijsoppervlak met daarop conform de spelregels aangebrachte markeringen. De ijssbaan moet voor alle spelers veilig en gelijk zijn, waarbij ook de veiligheid van toeschouwers van hoog belang is. Op de ijssbaan zijn enkel markeringen toegestaan die in dit spelregelboek of in de "IHF's Marketing Regulations" voorkomen.

Elke afwijking van de genoemde voorschriften heeft m.b.t. IHF competities toestemming nodig van de IHF. Met betrekking tot richtlijnen voor een ijshockey of voorzieningen wordt verwezen naar de relevante handboeken.

**Regel 8 – IJSOPPERVLAK / SPEELKLAAR**

i. IJshockey wordt gespeeld op een wit ijsoppervlak, genaamd ijssbaan (rink). De ijssbaan moet door de scheidsrechters die de wedstrijd leiden, als speelbaar worden bestempeld.

ii. Het ijsoppervlak moet worden gemaakt van water en chemicaliën en moet overal van gelijke kwaliteit zijn. Het water moet bevoren worden of middels een betrouwbaar koelsysteem dat voor een stabiele temperatuur en dichtheid zorgt of op natuurlijke wijze.

iii. Indien voorafgaand aan of tijdens de wedstrijd ijssbaan of ijsoppervlak beschadigd raken, dan moeten de scheidsrechters de wedstrijd onmiddellijk onderbreken en zorgen dat de noodzakelijke reparaties plaatsvinden alvorens de wedstrijd begint of hervat wordt.

iv. Als de reparatie te veel tijd in beslag neemt, dan kunnen de scheidsrechters de teams naar hun kleedkamer laten gaan, totdat de reparaties zijn uitgevoerd en de ijssbaan weer speelbaar is. Als het probleem niet op korte termijn kan worden opgelost of als een deel van de ijssbaan is kwalitatief van dien aard dat het gevaarlijk is voor spelers, dan kan de scheidsrechter de wedstrijd schorten tot het moment dat de ijssbaan weer speelbaar is.

v. Indien er een langdurige onderbreking ontstaat met minder dan 5 minuten in een periode te spelen, dan kan de scheidsrechter beide teams naar hun kleedkamer sturen en de pauze laten ingaan. Het resterende deel van de periode kan dan na de pauze worden gespeeld en nadat de ijssbaan weer speelbaar is en het 1:5 geopereerd is. Op het moment dat het spel hervat wordt, voordelen de teams hetzelfde doel als voor de onderbreking. Na afloop van de periode wisselen de teams, zonder enig ophouden, van speelhelft.

vi. Indien het zicht op de ijssbaan wordt belemmerd door mist of anderszins, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd niet beginnen of onderbreken, totdat de situatie geklaard is en de wedstrijd voor spelers en toeschouwers op een veilige wijze kan worden aangevangen of gecontinueerd.
Regel 9 – SPIELERSBANKEN
i. Alhoewel de spelersbanken niet tot het ijspoppervlak behoren, worden deze desalniettemin beschouwd als onderdeel van de ijssbaan (rink) en moeten deze ook voldoen aan alle regels die ook aan het ijspoppervlak worden gesteld.
ii. Slechts voor de wedstrijd geklede spelers en maximaal 8 teambegeleiders mogen zich in de spelersbank bevinden.
iii. Allebei de spelersbanken moeten van gelijke afmeting en kwaliteit zijn, waarbij geen van de teams in het voordeel mag zijn.
iv. De spelersbanken zijn gesitueerd 2 meter vanaf de rode middellijn, zijn 10 meter lang en 1.5 meter breed.

Regel 10 – STRAFBANKEN
i. Voor elk team is er een strafbank beschikbaar. De strafbanken worden gescheiden door de bank voor de wedstrijdofficials en zijn gelegen tegenover de spelersbanken. De strafbanken moeten identiek zijn en geen van de teams voordeel bieden.
ii. Teams maken gebruik van de strafbank die recht tegenover hun spelersbank is gelegen en maken gedurende gehele wedstrijd gebruik van dezelfde strafbank.
iii. Elk van de strafbanken heeft slechts één deurtje waardoor spelers op en van het ijs gaan. De deurtjes worden bediend door de strafbankofficial.
iv. Enkel de strafbankofficial, de bestratte veldspelers en scheidsrechters mogen de strafbanken betreden.

Regel 11 – VOORWERPEN OP HET IJS
i. Het ijspoppervlak is gereserveerd voor spelers en scheidsrechters. Voorwerpen op het ijs anders dan een puck of die niet direct met spelers of scheidsrechters of hun uitrusting in verband kan worden gebracht, mogen zich niet op het ijs bevinden. Zodra er enig nadeel voor spelers en scheidsrechters ontstaat m.b.t. hun veiligheid, moet de wedstrijd onderbroken worden. De wedstrijd wordt eerst dan voortgezet als het ijs vrij is van voorwerpen en het speeldvel weer klaar is voor gebruik.

Regel 12 – STANDAARDFMETINGEN 15SBAAN
i. Voor IHF-evenementen op topniveau worden de volgende afmetingen aanbevolen: 60.94 meter lang en 25.9 tot 30.5 meter breed.
ii. De hoeken van de ijssbaan moeten de vorm van een kwartcirkel hebben met een straal van 7 tot 8.5 meter.
iii. In landen waar de standaardafmetingen genoemd in 12-i en 12-ii niet haalbaar zijn, zijn andere afmetingen toegestaan mits de IHF voorafgaand aan de competitie, het evenement of de wedstrijd goedkeuring aan het verleend.

Regel 13 – BOARDING
i. Het ijspoppervlak moet omsloten zijn door een houten of kunststof omheining, boarding genaamd. Het boarding moet wit van kleur zijn.
ii. De ruimte tussen twee panelen waaruit de boarding is opgebouwd mag maximaal 3 mm breed zijn.
iii. De boarding moet zodanig geconstrueerd zijn, dat de binnenkant glad en vrij is van uitsteekels, waar spelers zich aan kunnen verwonden of waardoor de puck onverwacht van richting kan veranderen.
iv. De hoogte van het boarding, gerekend vanaf het ijspoppervlak bedraagt 107 cm.
v. Aan de onderkant van de boarding moet zich rondom een gele schuiplaat (kick plate) bevinden. Deze moet 15 tot 25 cm hoog zijn.
vi. Aan de bovenkant van de boarding moet rondom een blauwe rand bevestigd zijn. Deze rand geeft de scheiding tussen de boarding en het beschermende glas. De rand bevindt zich 110 cm boven de betonnen vloer onder het ijspoppervlak.

Regel 14 – BESCHERMEND GLAS
i. Duurzame en doorzichtige panelen van lexiglas of gelijkwaardig acryl, met een dikte van 12-15 mm, moeten bovenop de boarding bevestigd zijn. De panelen worden tussen pijlers bevestigd, waardoor de panelen flexibel zijn. Dit laatste is een absolute verplichting voor IHF-competities.
ii. Het beschermend glas is achter het doel 2.40 meter hoog en loopt minimaal 4 meter door vanaf de ringlijn in de richting van de blauwe lijn. Voor de rest moet de hoogte van het beschermend glas 1.80 meter zijn, behalve voor de spelersbanken.
iii. Voor de spelersbanken is geen beschermend glas toegestaan, maar achter de spelersbanken en strafbanken dient eveneens beschermend
Regel 15 – BESCHERMENDE NETTEN

i. Beschermende netten met voldoende hoogte moeten achter het doel boven het beschermend glas worden aangebracht. De netten lopen minimaal door tot de icingslijn.

ii. Beschermende netten vormen een verplichting voor IIHF-competities.

Regel 16 – DEURTJES

i. Alle deurtjes die toegang geven tot het ijspaviljoen moeten naar buiten toe, van het ijspaviljoen af, opengaan.

ii. De ruimte tussen deurtje en boarding mag niet meer dan 5 mm bedragen.

Regel 17 – MARKERINGEN OP HET IJS / VAKKEN

i. Het ijspaviljoen wordt in de lengte verdeeld door 5 lijnen over de volle breedte van het ijspaviljoen en verticaal doorgestoken op de boarding tot aan de rand van de boarding: icingslijn, blauwe lijn, rode middellijn, blauwe lijn en icingslijn.

ii. De middelste drie lijnen markeren drie vakken: verdedigingsvak (van icingslijn tot blauwe lijn), neutrale vak (van blauwe lijn tot blauwe lijn) en aanvalsvak (van blauwe lijn tot icingslijn). Afstanden worden telkens gemeten vanaf het midden van een lijn.

iii. De rode middellijn verdeelt het ijs in twee gelijke delen. De rode middellijn is 30 cm breed en moet verticaal ook aangebracht zijn op de schoopplaat (kick plate) en de boarding (tot aan de blauwe rand). Indien er reclame gemaakt mag worden op de boarding moet de lijn minimaal op de schoopplaat (kick plate) doorlopen.

iv. De twee icingslijnen moeten zijn aangebracht op 4 meter afstand van het rechte gedeelte van de boarding achter het doel. De breedte van deze lijn moet 5 cm zijn.

v. De blauwe lijnen moeten zijn aangebracht op 22.86 meter afstand van het rechte gedeelte van de boarding achter het doel. De blauwe lijnen zijn 30 cm breed en moeten verticaal ook aangebracht zijn op de schoopplaat (kick plate) en de boarding (tot aan de blauwe rand). Indien er reclame gemaakt mag worden op de boarding moet de lijn minimaal op de schoopplaat (kick plate) doorlopen.

vi. Voor buitenrijbanen moeten alle lijnen gmarkeerd worden door 2 lijnen met een breedte van 5 cm.

Regel 18 – MARKERINGEN OP HET IJS / INWORPCIRKELS EN STIPPEN (FACE-OFF CIRKELS EN SPOTS)

i. In totaal moeten zich 9 inwerppunten (face-off spots) op het ijs bevinden. Dit zijn de enige plaatsen waar de scheidsrechter de wedstrijd kan beginnen of hervatten.

ii. Alle inwerppunten, met uitzondering de middenstip, moeten rood van kleur zijn. De middenstip is blauw.

iii. Een rode stip, met een diameter van 30 cm moet zijn aangebracht in het midden van het ijspaviljoen. Met deze stip als middelpunt moet een 5 cm brede blauwe lijn een middenkercikel, met straal van 4,5 m zijn aangebracht. Deze cirkel wordt de middenkercikel genoemd.

iv. In totaal vier rode inwerppunten met een diameter van 60 cm moeten zijn aangebracht in het neutrale vak. Deze inwerppunten liggen op 1,50 meter afstand van de blauwe lijn. Deze inwerppunten liggen even ver van een denkbeeldige lijn die de middens van de icingslijnen met elkaar verbindt, net zoals de inwerppunten in de eindvakken.

v. In totaal vier rode inwerppunten met een diameter van 60 cm en vier cirkels met een inwerppunt als middelpunt en een straal van 4,50 meter zijn in beide eindvakken aan beide zijden van het doel geplaatst. De breedte van de cirkel lijn bedraagt 5 cm. Aan kant elke van een face-off cirkel wordt een dubbele “L” op het ijs aangebracht.
vi. Het midden van de inwerppunten in de eindvakken zijn gelegen 6 meter van de icinglein en 7 meter van de denkbeeldige lijn waar in 18–iv over wordt gesproken.

Regel 19 – MARKERINGEN OP HET IJS / AFGEBAKENDE GEBIEDEN (CREASES)

i. Op het ijs moeten drie afgebakende gebieden (creases) zijn aangebracht; één voor iedere doelverdediger voor zijn doel en één tegen de bovenkant van de wedstrijdofficials.

ii. Het scheidrechtersgebied (referee’s crease) moet zijn aangebracht voor de bank van de wedstrijdofficials en bestaat uit een halve cirkel (rode, 5 cm brede) met een straal van 3.0 meter. Spelers mogen dit gebied niet betreden wanneer gedurende spelonderbrekingen scheidrechters met elkaar in overleg zijn of de scheidrechter aan de wedstrijdofficial rapporteert.

iii. Voor elk doel moet met een rode, 5 cm brede, lijn het een doelgebied (paal crease) zijn gemarkeerd.

iv. Het doelgebied moet lichtblauw van kleur zijn. Het gebied in het doel (van doellijn tot de achterkant van het doel) moet wit van kleur zijn.

v. Het doelgebied is een halve cirkel met het hierboven genoemde gebied als grondvlak en een hoogte die gelijk is aan de hoogte van de dwarssl (tot aan de bovenkant) van het doel.

vi. Het doelgebied moet als volgt zijn uitgezet:

1. Een halve cirkel met een straal van 180 cm en als middelpunt het midden van de doellijn moet met een rode, 5 cm brede, lijn op het ijs zijn aangebracht.

2. Een rode markering in de vorm van een “L” en met een lengte van 15 cm, moet op twee plaatsen aan de voorkant van de cirkel zijn aangebracht.

3. De locatie van de “L” wordt bepaald door op 122cm vanaf de doellijn een denkbeeldige lijn te trekken. Daar waar deze denkbeeldige lijn de halve cirkel snijdt, moet de “L” zijn aangebracht.

vii. De belijning van de drie creases wordt gemeten vanaf de buitenkant van de lijnen, waardoor de lijnen onderdeel van de crease zijn.

Regel 20 – DOEL

i. Elke lijstbaan moet over twee doelen beschikken, één aan elke kant.

ii. Een doel bestaat uit een frame en een net.

iii. Elk doel is gepositioneerd op het midden van de icinglein en moet zodanig worden geïnstalleerd dat het gedurende de gehele wedstrijd op zijn plaats blijft. Voor IIHF-competities op topsniveau zijn flexibele doelpinnen verplicht. Deze houden het doel op zijn plaats, tenzij een speler aanstot in aanraking komt met het doel. Deze flexibele doelpinnen worden sterk aanbevolen voor andere competities. De gaten waar de flexibele doelpinnen inpassen, moeten exact op de icinglein zijn gemaakt.

iv. De open zijde van het doel is gericht naar de middenlijn.

v. De doelpalen zijn 1.22 meter hoog en staan, van de binnenkant uit gemeten, 1.83 meter uit elkaar. De doelpalen en de dwarssl van het doel zijn buisvormig met een diameter van 5 cm.

vi. De doelpalen en de dwarssl moeten rood van kleur zijn. Alle andere onderdelen van het doel(frame) moeten wit van kleur zijn.

vii. De doelpalen en dwarssl worden aan de binnenkant langs het ijs (in de richting van de korte boading) en naar de bovenkant met een wit frame met elkaar verbonden. Het doelnet wordt hierna bevestigd. De uiterste afstand van dit frame tot aan de doellijn bedraagt 0.60 meter tot 1.12 meter.

viii. Een net van duurzaam wit nylon koord moet aan de achterkant over het doelframe gespannen zijn op een zodanige wijze dat de puck nadat deze het doel is gaan in het doel blijft en de puck ook alleen maar via de voorzijde het doel in kan gaan.
SAMENVATTING – Een ijshockeywedstrijd, die gespeeld wordt tussen twee teams, staat onder leiding van scheidsrechters.

Dit spelregelboek hanteert telkens de mannelijke vorm, maar alle spelregels voor vrouwenijshockey zijn gelijk aan die van mannenijshockey, behalve waar expliciet anders vermeld.

Regel 21 – TEAMSAMENSTELLING
i. Het minimaal aantal spelers om een wedstrijd te beginnen bestaat uit vijf veldspelers en één doelverdediger.

Regel 22 – REGLEMENTAIRE VERLIES/STAKEN VAN EEN WEDSTRIJD
i. Als beide teams zich op het ijs bevinden en één van de teams weigert te spelen, om welke reden dan ook, dan moet de scheidsrechter het betreffende team waarschuwen om binnen 10 seconden het spel te hervatten. Als het team daarna nog steeds weigert om het spel te hervatten, dan moet de scheidsrechter een bench-minor opleggen. Bij volharding of herhaling hiervan moet de scheidsrechter de wedstrijd staken en het incident rapporteren aan de bevoegde instanties.
ii. Als een team zich niet op het ijs bevindt en weigert het ijs op te komen om de wedstrijd te beginnen/hervatten, na daar door de scheidsrechter via aanvoerder, manager of coach om verzocht te zijn, dan zal de scheidsrechter het team maximaal twee minuten de tijd geven om de wedstrijd te beginnen/hervatten. Indien het team de wedstrijd beginst/hervat binnen deze twee minuten dan krijgt het een bench-minor opgelegd. Als het team na de twee minuten blijft weigeren het ijs op te gaan, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd staken en het incident rapporteren aan de bevoegde instanties.
iii. Een team dat weigert om het spel met het juiste aantal spelers op het ijs te starten, verliest de wedstrijd.
iv. Een team dat vanwege straffen en/of blessures niet in staat is om het juiste aantal spelers op het ijs te zetten, verliest de wedstrijd.
v. Een team dat weigert deel te nemen aan de aliesbeslissende penalty-shots, verliest de wedstrijd.

Regel 23 – ONRECHTMATIGE SPELER IN EEN WEDSTRIJD
i. Een speler mag slechts deelnemen aan een wedstrijd als hij voldoet aan de voorwaarden die de IHF en de nationale bond stellen. Hij zal specifiek moeten voldoen aan de voorwaarden met betrekking tot nationaliteit en leeftijd. Ook moet de speler zijn vermeld in de opstellingen voorafgaand aan een toernooi, evenement of wedstrijd. Ook dient de speler op het wedstrijdfomulier te staan.
ii. De bepalende factor of een speler mag deelnemen aan een wedstrijd is of zijn naam (niet het shirtnummer) correct op de opstelling staat.
Regel 25 – TEAMBEGELEIDING

1. Elk team moet minimaal over één teambegeleider beschikken, die als coach kan fungeren. Daarnaast moet elk team op zijn minst beschikken over een gekwalificeerde verzorger of medisch begeleider, die de spelers in het geval van een blessure kan behandelen.

Regel 26 – TEAMBEGELEIDING EN TECHNIEKEN

1. Met uitzondering van draadloze verbale communicatie is het niet toegestaan dat een teambegeleider bij of in de spelersbank contact onderhoudt met een assistent-coach die zich elders bevindt. Elk contact middels videopartijtuur, computer, smartphone, tablet of welk ander elektronisch contact dan ook, is niet toegestaan.

Regel 27 – SPELERS OP HET IJSD GEDURENDE DE WEDSTRIJD

1. Teams moeten minimaal vier spelers (één doelverdediger en 3 veldspelers als gevolg van opgelegde straffen) en maximaal zes spelers (5 veldspelers en een doelverdediger of 6 veldspelers) op het ijs hebben gedurende de wedstrijd.

2. Spelers mogen gedurende het spel zich vrij over het ijs begeven en de positie innemen, die zij willen. Standaardposities zijn: doelverdediger, linker verdediger, rechter verdediger, linker vleugelspeler (winger) en midveld (center).

3. Slechts één doelverdediger mag zich tijdens de wedstrijd op het ijs bevinden. Een doelverdediger mag vervangen worden door een veldspeler. Deze speler heeft niet de rechten van de doelverdediger zoals die betrekking hebben op uitrusting, vastklemmen van de puck of het fysieke contact met de tegenstander.

Regel 28 – AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDERS

1. Ieder team dient te beschikken over een aanvoerder en maximaal twee assistent-aanvoerders. Deze veldspelers moeten als zodanig op het wedstrijdformulier vermeld zijn. Een team mag niet besluiten om een derde assistent-aanvoerder in te stellen of een aanvoerder af te stellen.

2. De (assistent-)aanvoerder mogen tijdens een wedstrijd niet gewijd worden. Indien de aanvoerder de wedstrijd heeft verlaten, als gevolg van een straf of een blessure, dan worden zijn taken en plichten waargenomen door de assistent-aanvoerder(s).

3. De aanvoerder moet de letter "C" en de assistent-aanvoerders de letter "A" op een opvallende plaats aan de voorzijde van hun shirt hebben staan. De letter moet 8 cm hoog zijn en van een sterk afwijkende kleur van de shirtkleur zijn.

4. Alleen deze drie aangewezen veldspelers kunnen, als ze niet bestreden zijn, tijdens een wedstrijd bij het scheidsrechter uitleg vragen in zake speelregelinterpretaties.

5. Als zich zowel de aanvoerder als de assistent-aanvoerder tegelijkertijd op het ijs bevinden, dan kan enkel de aanvoerder de scheidsrechter om uitleg vragen.

6. Als geen van de aanvoerder of assistent-aanvoerders zich op het ijs bevinden, mogen zij niet van de spelersbank komen om de scheidsrechter om uitleg te vragen, tenzij ze daartoe worden

Regel 24 – SPELERS IN TEAMUNIFORM

1. Elk team dient 60 minuten voor aanvang van de wedstrijd een line-up (lijst van namen en corresponderende shirtnummers van spelers die aan de wedstrijd deelnemen) te overhandigen aan de officielen-scorer. Tevens moet aangegeven zijn wie de aanvoerder en assistent-aanvoerders zijn.

2. Bij IIHF-toernooien moet een vertegenwoordiger van elk team, niet later dan twee minuten voor aanvang van de wedstrijd, de line-up bevestigen. Deelnemertitelnemen bij de openingsinzwaai tijdens de wedstrijd als aanwezigheid van een teamrepresentatief.

3. Veranderingen of toevoegingen, met uitzondering van een derde doelverdediger, zijn na aanvang van de wedstrijd niet meer toegestaan.

4. Een teambegeleider, coach, assistent coach, manager of andere begeleider mag zich niet zonder toestemming van de scheidsrechter op het ijs bevinden, tenzij dat een geblesseerde speler verzorgd moet worden.

5. Elk team mag maximaal 20 veldspelers en 2 doelverdedigers op het wedstrijdforumulier vermelden.

6. Veldspelers zijn gerechtigd aan een wedstrijd deel te nemen als ze beschikken over een spelersstick, spelerswaar en hun volledige uitrusting aan hebben. "Volledige uitrusting" houdt in dat deze worden getroffen.

7. Alle beschermende uitrusting moet, met uitzondering van helm, handschoenen en beenbeschermers van de doelverdediger, onder het uniform worden gedragen.

8. Warming-up door spelers is niet toegestaan na afloop van een periode of tijdens een speelonderbreking.

9. Alleen spelers die in het team of eventueel geregistreerd zijn, maar niet op het wedstrijdforumulier vermeld staan, mogen aan de warming-up voorafgaand aan de wedstrijd deelnemen.
uitgenodigd door de scheidsrechter. Komt de (assistent-)aanwezige
ongevraagd het ijs op, dan wordt deze door de scheidsrechter terug
gestuurd naar zijn spelersbank. De scheidsrechter geeft de hoofdcoach
een waarschuwing en bij herhaling wordt een misconduct penalty
opgelegd.

vii. Onder uitleg van spelregelinterpretatie wordt niet verstaan een klacht
over een opgelegde straf. Een speler die een straf in twijfel trekt wordt
bestraft met een misconduct penalty.

SECTIE 4
UITRUSTING VAN VELDSPELERS

Samenvatting - Uitrusting van veldspelers betreft sticks, schaatsen,
beschermende uitrusting en uniformen. Alle beschermende uitrusting, met
uitzondering van de handschoenen, helmen en schaatsen moet volledig
onder het uniform worden gedragen. Uitrusting moet voldoen aan een
veiligheidsstandaard die enkel bedoeld is om spelers in bescherming te
nemen, en niet bedoeld om de spelers enig voordeel te geven of bedoeld om
degenen tegen te blesseer. De volledige uitrusting, inclusief de helmen,
moet in de juiste manier worden gedragen, ook tijdens de warming-up
voor de wedstrijd.

Regel 29 – GEVAARLIJKE UITRUSTING
i. Illegale uitrusting, uitrusting die niet voldoet aan de IIHF-standaard en
uitsluitend die niet geschikt geacht wordt om mee te spelen, worden allen
bestempeld als gevaarlijke uitrusting. Speiregel 128 beschrijft de
straffen voor spelers die gebruik maken van dergelijke uitrusting.
ii. Een scheidsrechter mag te alle tijde (een gedeelte van) de uitrusting
namen. Als de scheidsrechter constateert dat deze uitrusting niet
voldoet aan de in dit speufgelboek genoemde regels, dan wordt deze
uitrusting als illegaal bestempeld en mag een speler deze niet meer
gebruiken.
iii. Een speler die gebruik maakt van gevaarlijke uitrusting moet het ijs
verlaten en zijn team ontvangt van de scheidsrechter een
waarschuwing. De betreffende speler mag pas weer aan de wedstrijd
deelnemen, als de gevaarlijke uitrusting hersteld of verwijderd is.
iv. Gevaarlijke uitrusting heeft eveneens betrekking op het dragen van een
vijzer dat een tegenstander kan verwonden, het dragen van niet
goedgekeurde uitrusting, het gebruik van gevaarlijke of niet-toegestane
schaatsen of stick, het niet onder de kleding dragen van uitrusting
(behalve handschoenen, helm en beenbeschermers van de
doelverdediger) en het verwijderen van de handpalm uit de handschoen.

Regel 30 – ELLEBOOGBESCHERMERS
i. Elleboogbeschermers moeten aan de buitenkant voorzien zijn van
schuimrubber of een soortgelijk materiaal met een dikte van minimaal
1.27 cm.

Regel 31 – GEZICHTSBESCHERMING
i. Slechts twee soorten gezichtsbeschermers, bevestigd aan de voorzijde
van de helm van een speler zijn toegestaan: kool en vizier.
ii. Een vizier wordt aan een helm bevestigd en bedekt ogen en neus, zowel
van de voorzijde als van de zijkant.
iii. Nationale bonden hebben de plicht er voor te zorgen dat hun spelers
tijdens een IIHF-kampioenschap beschikken over een helm die specifiek
voor ijshockey is fabriceerd en dat, indien van toepassing, een vizier
of kool op de juiste wijze is bevestigd.
iv. Mannelijke spelers die geboren zijn na 31 december 1974 zijn verplicht om minimaal een vizier te dragen.

v. Alle vrouwelijke spelers moeten een helm met kooi dragen.

vi. Alle spelers in de leeftijdscategorie U18, moeten een kooi dragen, waar geen puck of stickblad doorheen kan.

vii. Veldspelers mogen geen vizier of kooi met gekleurd of getint glas dragen.


ix. Alle veldspelers in de leeftijdscategorie U20 moeten een mondbeschermers dragen.

Regel 32 – FLUORESCEREND MATERIAAL

i. Fluorescerend materiaal op uitrusting, kleding, of uniform, van wie dan ook op het ijs, is niet toegestaan.

Regel 33 – HANDSCHOENEN

i. Handschoenen, van een veldspeler moeten de volledige hand en pols bedekken en een passend ontwerp hebben.

ii. De rug van de handschoen moet gemaakt zijn van een zacht materiaal, waarbij de beschermende materialen vastgenaaid zijn in de handschoen.

Regel 34 – HELMEN

i. Spelers zijn verplicht om gedurende de warming-up en de wedstrijd (inclusief een verlenging en beëindigende penalty shots) een gecertificeerde helm te dragen, die specifiek voor ijshockey is gemaakt.

ii. De helm moet voorzien zijn van een kinband die op deugdelijke wijze moet zijn vastgemaakt.

iii. Als een speler in een IHF-competitie gedurende de warming-up geen helm draagt, dan moet de stand-by scheidsrechter dit rapporteren aan de bevoegde instanties. In nationale competities zijn de regels van de nationale bond van toepassing.

iv. Veldspelers moeten hun helm zodanig dragen zodat de afstand tussen de onderkant van de helm en de wenkbrauw maximaal een vingerbreedte bedraagt. Tussen de kinband en de kin mag eveneens maximaal één vinger passen.

v. Indien een speler gedurende de wedstrijd zijn helm verliest, dan is hij verplicht om op de plek van het verlies zijn helm te zoeken in de hand, met de hand en de schouders van het ijs. Hij is verplicht om zijn helm te zoeken tijdens het spel, zelfs niet als hij niet in het spel betrokken is.

vi. Een veldspeler mag niet de helm van een tegenstander afnemen of gebruiken, waarbij de hand in deze manier onmogelijk aan het spel deel te nemen kan.

vii. De helm van een veldspeler mag geen enkel ontwerp of opschrift hebben anders dan een nummer dat correspondeert met het shirtnummer en/of toegestane reclame.

viii. Veldspelers moeten te allen tijde in spelers- en strafbank hun helm ophouden, tenzij dat er een reparatie plaatsvindt of de helm moet worden schoongemaakt.

Regel 35 – NEK- EN KEELENSCHERMING / VELDSPELER

i. Elke speler die 18 jaar of jonger is, moet in welke competitie dan ook, een nek- en kneeproduct dragen.

Regel 36 – BEENBESCHERMERS

i. Een scheenbeschermers van een veldspeler moet in een standaard sok van een veldspeler passen. Uitsteekels of andere aanpassingen aan de scheenbeschermers zijn niet toegestaan.

Regel 37 – SCHAATSEN/VELDSPELER

i. Een schaats kent vier onderdelen: de schoen, het blad, de bladhouder en de veter.

ii. De schoen moet passend zijn aan de voet van de speler en niet extra lang of breed gemaakt zijn. Ook mogen de schaatsen geen toevoegingen zijn gedaan.

iii. Het blad moet van voor tot achter glad zijn en vastgemaakt zijn aan de bladhouder. Het blad mag niet voorzien zijn van tanden zoals bij kunstrijshuizen.

iv. Voor- en achterkant van het blad moet correct bevestigd zijn in de houder op een manier waarbij het blad aan voor- en achterkant niet uitsteekt. De voor- en achterkant van het blad mogen bij de neus en hiel van de schoen niet uitsteken, zoals bijvoorbeeld het geval is bij hardrijshuizen.

v. De schaats mag niet voorzien zijn van een mechanisch of anderssoortig hulpmiddel dat de speller zijn schaatsvaardigheid of snelheid kan beïnvloeden.

vi. Veters mogen elke kleur hebben, mits niet fluorescerend. Veters mogen op willekeurige wijze worden vastgemaakt, maar mogen niet op het ijs hangen.

Regel 38 – STICK/VELDSPER

i. Sticks moeten gemaakt zijn van hout of ander door de IHF goedgekeurd materiaal. Sticks mogen geen uiteindeel hebben en alle hoeken moeten afgerond worden.

ii. Het blad van een spelerstok mag gebogen zijn. Hierbij geldt de volgende restrictie: de loodrechte afstand van het stickblad tot een denkbeeldige lijn, die loopt van elk punt van de hiel tot het eind van het blad, maximaal 1,5 cm mag bedragen.

iii. Een stick kent slechts één blad en een blad mag slechts één kromming kennen. Een dubbele kromming van een blad bestempelt de stick als niet legaal.
iv. De steel van een stick moet vanaf de bovenkant tot aan het blad recht zijn.

v. De bovenkant van een stick moet voorzien zijn van bescherming. Als de bescherming van een metalen stick er vanaf is gehaald of er tijdens de wedstrijd van af valt, dan wordt een dergelijke stick als gevaarlijk bestempeld.

vi. Een holle stick mag niet worden opgevuld met welk materiaal dan ook om gewicht, sterkte of functie te beïnvloeden.

vii. Zelfklappende, niet fluorescerende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden. Sticks die met fluorescerende verf zijn behandeld, zijn niet toegestaan.

viii. Een speler mag niet met een gebroken stick aan het spel deelnemen. Als een stick breekt tijdens het spel, dan moet de speler de stick onmiddellijk laten vallen.

ix. Een veldspeler mag geen gebruik maken van een doelverdedigerstick.

x. Een veldspeler mag slechts van één stick tegelijkertijd gebruik maken.

xi. Een veldspeler mag geen gebruik maken van de stick van een tegenstander. Het is niet toegestaan om de stick van een tegenstander op te rapen van het ijs of om de stick uit zijn handen te pakken.

xii. De maximum steelhoogte van een stick is 163 cm, gemeten vanaf de top tot aan de hiel van het blad. Een stick mag maximaal 3 cm breed en 2.54 cm dik zijn.

xiii. De maximale Breedte van het stickblad, gemeten aan de onderkant, van de hiel tot aan de voorkant van het blad bedraagt 32 cm. De hoogte van het stickblad ligt tussen de 5 cm en 7.62 cm.

xiv. Een enkele uitzondering voor de steelbreedte is toegestaan: (1) de speler is 2 meter of langer; (2) een schriftelijk verzoek daartoe aan de IHF is gedaan binnen een redelijke tijd voorafgaand aan het moment dat de speler de stick wil gebruiken; (3) de lengte van de steel is maximaal 105.1 cm.

Regel 39 – TAPE
i. Alleen om de stick gewikkeld tape is toegestaan om het stickblad te bedekken. Tweekleuzig plakkende tape is niet toegestaan.

Regel 40 – UNIFORMEN/VELDSPELER
i. Alle spelers van een team moeten uniform gekleed zijn m.b.t. shirts, broeken, sokken en helm.

ii. Alle shirts moeten hetzelfde ontwerp hebben, inclusief het logo aan de voorkant, spelersnummers op mouw en rug en naamplaat op de rug.

iii. Spelers mogen geen enkele aanpassing doen aan hun uniform. Zo mogen er bijvoorbeeld geen delen worden afgesneden, mag er niet op geschreven worden en mogen er geen afbeeldingen of teksten op worden aangebracht.

iv. Als, naar de mening van de scheidsrechter, de shirtkleuren van de teams zo veel op elkaar lijken, dat er veranderingen kunnen ontslappen m.b.t. het opleggen van straffen, dan moet het thuispelende team, in opdracht van de scheidsrechter, een andere kleur shirt aantrekken.

v. De basiskleur moet ongeveer 80% van shirt en sokken bestaan. Uitzondering hierop vormen namen en nummers.

vi. Shirts mogen niet in de broek gedragen worden.

vii. Shirts moeten de contouren van een speler volgen en mogen niet extreem flokkig zijn.

viii. Shirts mogen niet tot over de onderkant van de broek hangen en de mouwen van een shirt mogen niet over de gehele handschoen heen vallen.

ix. Elke speler moet een nummer, 25 tot 30 cm in hoogte, op de achterkant van zijn shirt en 10 cm hoog op beide mouwen dragen. Alleen (gehele) nummers 1 tot en met 99 zijn toegestaan.

x. Spelersnummers moeten in één en dezelfde wedstrijd uniek zijn.

xi. Nadat een wedstrijd is begonnen mogen spelers geen shirt aantrekken met een ander nummer. Gedurende een wedstrijd, toenooi en evenement moeten spelers hetzelfde nummer behouden.

xii. Er zijn slechts twee uitzonderingen op regel 40-xi. Namelijk als er blood op een shirt zit of als het shirt gedurende de wedstrijd geschonden is. In dat geval krijgt de speler van de scheidsrechter toestemming een shirt met ander nummer, en zonder naamplaat, aan te trekken.

xiii. Als het haar van een speler dermate lang is, dat het de naam en/of het nummer van de speler bedekt, dan moet deze speler zijn haar of in een paardenstaart dragen of geheel onder de helm dragen.

xiv. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, illustraties, tekeningen of slogans die beledigend of aanstootgevend van aard zijn en/of refereren aan culturele, raciale en religieuze verschillen, zijn niet toegestaan.

xv. In IHF-competities moet elke speler op de bovenkant van zijn rug zijn naam, in Westers schrift, hebben staan. De hoogte van de letters moet 10 cm bedragen.

xvi. Gedurende de warming-up moeten alle spelers op dezelfde wijze uniform gekleed gaan, zoals tijdens de wedstrijd.

xvii. Spelers die niet aan bovenstaande regels voldoen, mogen niet aan een wedstrijd deelnemen.

Regel 41 – NAMEN VAN DE UTRUSTING VAN EEN VELDSPLEDER
i. Een scheidsrechter kan, naar eigen inzicht en op elk moment, elk uitrustingstuk namen. Als de scheidsrechter van oordeel is dat de uitrusting niet voldoet aan de IHF-standaard, zoals hierna beschreven, dan wordt de uitrusting als gevaarlijk bestempeld en mag pas weer worden gebruikt als deze uitrusting is aangepast aan wat de regels of de IHF-standaard voorschrijven.

ii. Een doelpunt kan niet worden afgekeurd ten gevolge van niet-legele uitrusting.
iii. Bij een veldspeler is alleen het nameten van de stick toegestaan.
iv. Enkel de (reserve-)aanvoerder mag de scheidsrechter verzoeken om een specifiek onderdeel van de uitrusting van een tegenstander na te meten. Hij kan dat doen bij elke spelordebreking of voor het begin van een periode.
v. De scheidsrechter moet de noodzakelijke meting onmiddellijk uitvoeren. Als de klacht onterecht is, dan wordt het team dat verzoekt het specifieke uitrustingsstuk na te meten, bestraft met een bench minor penalty. Als de klacht terecht wordt bevonden, dan moet de in overtreding zijnde speler bestraft worden met een minor penalty en het niet-legale uitrustingsstuk moet door de scheidsrechter naar de spelersbank worden gebracht.
vi. Een verzoek tot nameting kan per spelordebreking slechts door één team eenmalig worden gedaan. Gedurende een wedstrijd mag een team onbeperkt verzoeken tot nameting.

Indien de aanvoerder van een team, dat in de laatste 2 minuten van de wedstrijd of in de verlenging met twee man minder op het ijls staat, aan de scheidsrechter vraagt om uitrusting van de tegenstander na te meten en deze uitrusting wordt conform de regels bevonden, dan moet de scheidsrechter tegen het team dat om nameting vroeg, een penalty shot toekennen. Is het verzoek terecht, dan moet de in overtreding zijnde speler worden bestraft met een minor penalty.

De stick die gemeten moet worden, is de stick die de speler op het moment van het verzoek in handen heeft. De speler kan zich daarbij op het ijls of in de bank bevinden, maar de scheidsrechter moet visueel in staat zijn te beoordelen dat de stick bij de betreffende speler hoort.

Indien een stick als niet-legaal wordt beoordeeld, dan moet de speler wiens stick gemeten is, zich onmiddellijk naar de strafbank begeven. Een teamgenoot kan hem een andere stick bezorgen. De scheidsrechter zal de stick die als niet legaal bestempeld is, naar de spelersbank brengen. Indien de stick daarna tot de juiste afmetingen wordt teruggebracht, mag deze opnieuw gebruikt worden. En natuurlijk kan deze stick daarna ook weer worden nagemeten.

Als de scheidsrechter, om wat voor reden dan ook, geen gebruik kan maken van een stickmaat (stick gauge) om de kromming van het stickblad na te meten, dan zal de stick als niet legaal worden bestempeld. In dat geval zal geen van de teams bestraft worden.

Het nameten van een stick (speler of doelverdediger) kan op elk moment in de wedstrijd, vanaf het begin tot het eind, in de verlenging of tijdens de allesbeslissende penalty shots, worden gedaan.

Regel 42 – NAMETEN VAN DE STICK VAN EEN VEELZPALE/ALLESBESLISSEnde PENALTY SHOTS
Zie ook spelregel 187-ii

i. Ook tijdens de allesbeslissende penalty shots, mag een (assistent-)aanvoerder verzoeken een stick na te meten.

ii. Het verzoek moet gedaan worden voordat een speler het penalty shot neemt. Indien de stick als legaal wordt bestempeld, moet het team dat om nameting verzoekt, worden bestraft met een bench minor penalty en zal een veldspeler van dat team plaats moeten nemen op de strafbank. Vanaf dat moment is deze speler niet meer gerechtigd om aan de allesbeslissende penalty shots deel te nemen. De spelers wiens stick gemeten is, mag vervolgens het penalty shot nemen.

iii. Als het meten van de stick, zoals onder spelregel 42-ii beschreven, als niet-legaal wordt bestempeld, dan moet de speler wiens stick is nagemeten, onmiddellijk op de strafbank plaatsnemen. Deze speler mag niet meer aan de allesbeslissende penalty shots deelnemen. Zijn team moet een andere veldspeler aanwijzen om het betreffende penaltyshot te nemen.

iv. Voorafgaand aan elk penalty shot kan een (assistent-)aanvoerder de scheidsrechter verzoeken een stick na te meten. Het aantal verzoeken blijft per spelordebreking (tussen twee penalty shots) beperkt tot één.

v. Als er om het nameten van een stick verzocht wordt nadat het penaltyshot is genomen, dan blijven de spelregels 42-ii en 43-ii van toepassing. Indien er uit het penalty shot gescoord is, wordt het doelpunt niet afgekeurd.
**Sectie 5: Spelregels/Algemeen**

Samenvatting – De basis voor een ijshockeywedstrijd worden gevormd door de spelregels. Deze regels moeten door een ieder geaccepteerd en gerespecteerd worden. Alhoewel getracht is om alle overtredingen in beeld te brengen, hebben scheidsrechters het recht bestraffing op te treden tegen overtredingen die tegen de geest van het spel zijn of de integriteit van de sport in gevaar brengen en die niet genoemd zijn in dit spelregelboek.

Regel 43 – De WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD GEPEELED WORDT
i. Een wedstrijd bestaat uit 3 periodes van elk 20 minuten. Indien van toepassing volgen na de reguliere wedstrijd een verlenging en/of extrahebbende penalty shots.
ii. Twee teams gaan de strijd met elkaar aan om de meeste doelpunten te scoren. Het team dat meer doelpunten scoort, wint de wedstrijd.
iii. Een doelpunt kan slechts gemaakt worden als een team de puck op legale wijze en zoals in de spelregels omzeleven, in het doel van de tegenstander brengt. Uitzonderingen zijn te vinden in de spelregels 179 en 180 – Toegekende doelpunten.
iv. Veldspelers bewegen de puck voort met hun stick en kunnen middels passen, schieten en schaatsen de puck vrij over het ijsschijf.
v. Bodychecken is een vast onderdeel van het spel. Het is de meest voorkomende actie om in bezit te komen van de puck. Een legale bodycheck moet voldoen aan een reeks criteria, zoals die in de spelregels worden omschreven.
vi. Spelers en teambegeleiders die de regels overtreden worden bestraft door de scheidsrechter of, in meer ernstige situaties, door de bevoegde instanties.

Regel 44 – Speelduur
i. De reguliere speeltijd bestaat uit drie perioden van elk 20 minuten zuivere speeltijd.
ii. Er zijn pauzes van 15 minuten tussen de periodes.
iii. Na elke periode wisselen de teams van speelheeft.
v. Als een wedstrijd na 60 minuten gelijk eindigt, volgt (indien van toepassing) een verlenging van 5, 10 of 20 minuten. De verlenging wordt altijd gespeeld volgens het “sudden death” principe. Indien de stand na de verlenging nog steeds gelijk is, volgt een allebestosende serie van drie penalty shots. Indien de stand dan nog steeds gelijk is, volgt een zogenaamde tie-break.

Regel 45 – Wedstrijdklok
i. Op de wedstrijdklok wordt de wedstrijdtijd bijgehouden. De wedstrijd klok telt af, van de lengte van de periode tot 0:00.
ii. De wedstrijdklok wordt geactiveerd op het moment dat de puck wordt ingeworpen door de scheidsrechter en wordt stopgezet op het moment dat de scheidsrechter fluit.
iii. Een scheidsrechter kan de videooordrechter raadplegen als de klok heeft doorlopen. Bijvoorbeeld omdat een inwerp niet correct is verlopen of omdat de tijdopnemer een fout heeft gemaakt. In dat geval wordt de tijd, indien nodig, bijgesteld.

Regel 46 – Fluitsignaal
i. Zodra een scheidsrechter fluit om het spel stil te leggen, moeten spelers elk contact met de tegenstander vermijden en de puck niet meer spelen.
ii. Als het spel begonnen of hervat is, wordt de wedstrijd gecontinueerd totdat een scheidsrechter aufluit.

Regel 47 – Puck
i. Een puck is hoofdzakelijk zwart van kleur en is gemaakt van gevulkaanise rubber of ander door de IIHF goedgekeurd materiaal.
ii. Een puck heeft een diameter van 7,62 cm en is 2,54 cm dik.

iii. Het gewicht van een puck ligt tussen 156 en 170 gram.
iv. De diameter van het logo, handelsmerk en/of reclame op de puck mag aan beide zijden maximaal 4,5 cm zijn of, eveneens aan beide zijden, maximaal 35% van de oppervlakte beslaan. Een puck mag aan beide zijden bedrukt zijn.

Regel 48 – Warming-Up
i. Gedurende de warming-up is fysiek contact tussen spelers niet toegestaan. Spelers moeten bij de warming-up elk op hun eigen speelheeft blijven en mogen zich niet over de rode middellijn begeven. Een stand-by scheidsrechter ziet toe op naleving van deze regel.
ii. Overtredingen begaan tijdens de warming-up kunnen niet bestraft worden door de scheidsrechters. Omdat zij zich immers niet op het ijs bevinden, hebben ze de overtreding zelf niet kunnen constateren. Overtredingen worden afgehandeld door bevoegde instanties.
Regel 49 – PUCK IN HET SPEL
i. Het spel wordt onderbroken op het moment dat een puck niet meer aan het gestelde formaat voldoet, bijvoorbeeld omdat deze in stukken uiteen is gevallen.
ii. Indien er een tweede puck op het ijss komt, dan wordt het spel pas onderbroken als de wedstrijdpuck overgaat naar het andere team of als de teams met de puck, die het ijss op het ijss is, gaan spelen.
iii. De puck moet ten alle tijde in beweging blijven of in het spel blijven. De scheidsrechter onderberek het spel als beide teams nalaten de puck te spelen. De eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerp punt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd.

Regel 50 – WISSELEN VAN SPEELHELFT
i. Teams verdedigen bij aanvang van de wedstrijd het doel aan de kant die het dicht gelegen is bij hun spelersbank.
ii. Bij aanvang van elke volgende periode of een twintig minuten durende verlenging, wisselen teams van speelhelft. Teams wisselen ook van speelhelft als het ijss niet nieuw wordt geprepareerd (bij een verlenging van 5 of 10 minuten). Er wordt niet van speelhelft gewisseld bij aanvang van de allesbeslissende penalty shots.
iii. Op buitenbanen wordt in de derde periode halverwege (met 10:00 op de wedstrijdlok) van speelhelft gewisseld. Bij een verlenging wordt er halverwege niet van speelhelft gewisseld.

Regel 51 – AANVANG VAN HET SPEL
i. Het spel vangt telkens aan met een inworp door de scheidsrechter.
ii. Iedere periode begint met een inworp op de middenstip. Elke andere speelervening vindt plaats met een inworp open één van de 9 inwerp punten.

Regel 52 – LOCATIE INWORP/ALGEMEEN
i. Als het spel onderbroken wordt om een reden die niet specifiek in de spelregels genoemd wordt, dan wordt de daaropvolgende face-off genomen op het inwerp punt, dat zich het dichtst bij de plaats bevindt in het vak waar de puck het laatste gespeeld wordt.
ii. Als het spel wordt onderbroken vanwege 2 overtredingen door hetzelfde team (bijv. high-stick en opzetelijk offside), dan zal de eerstvolgende inworp worden genomen op de plek die het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel oplevert.
iii. Als het spel wordt onderbroken vanwege overtredingen door beide teams (bijv. high-stick en opzetelijk offside), dan zal de eerstvolgende inworp worden genomen op het inwerp punt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd
iv. Indien een speelonderbreking wordt veroorzaakt door het aanvallende team in zijn aanvalsvak, dan moet de volgende inworp genomen worden op het dichtstbijzijnde inwerp punt in het neutrale vak, tenzij het verdedigende team tegelijkertijd een straf krijt opgelegd.
v. Als de puck zo hoog wordt gespeeld dat deze de wedstrijdlok of een ander voorwerp boven het ijs raakt of kan raken, dan zal het spel worden onderbroken. De eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerp punt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck de hoogte in werd gespeeld.

Regel 53 – LOCATIE INWORP/STRAFFEN
i. Indien spelers bestraff worden, hetgeen resulteert dat er slechts voor één team straffen op de wedstrijdlok komen, dan wordt de daaropvolgende inworp genomen op één van de inwerp punten in het verdedigingsvak van het team dat met een man minder op het ijs staat. Er zijn drie uitzonderingen:
   1. Indien er straf wordt opgelegd nadat er een doelpunt is gescoord. De inworp is dan op de middenstip.
   2. Indien er voor aanvang of na afloop van een periode een straf wordt opgelegd. De inworp is dan op de middenstip.
   3. Als het verdedigende team een straf krijgt opgelegd en de spelers van het aanvallende team komen bij een spelersconfrontatie over de uiterste rand van de face-off cirkel, dan is de inworp op één van de inwerp punten in het neutrale vak (bij het aanvalsvak).
   ii. Als een veldspeler van het aanvallende team in zijn aanvalsvak gedurende een inworp een straf krijgt opgelegd, dan wordt de eerstvolgende face-off genomen op een van de inwerp punten van het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.
   iii. Als bij dezelfde speelonderbreking beide teams, op verschillende momenten en vanwege andere redenen, bestraff worden, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het verdedigingsvak van het team dat de laatste overtreding beging.
   iv. Als beide teams straffen krijgen opgelegd die op de wedstrijdlok komen, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerp punt in het vak waar het spel werd stilgelegd.
   v. Als een aanvallende speler in zijn aanvalsvak bestraff wordt met een misconduct of game misconduct penalty, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerp punt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken.

Regel 54 – LOCATIE INWORP/BLESSURE
i. Als het spel wordt onderbroken vanwege de blessure van een speler, dan wordt de locatie van de eerstvolgende inworp bepaald door de plek waar de puck zich bevindt en welk van de teams in het bezit is van de puck op het moment dat het spel wordt onderbroken.
ii. Als het team van de geblesseerde speler in bezit is van de puck in zijn aanvalsvak, ongeacht waar de geblesseerde speler zich bevindt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een van de inwerp punten in het neutrale vak, het dichtst gelegen bij het aanvalsvak.
iii. Als het team van de geblesseerde speler in bezit is van de puck in het neutrale vak, ongeacht waar de geblesseerde speler zich bevindt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een van de inwerp punten tussen de blauwe lijnen, het dichtst gelegen bij die plek waar de puck zich bevindt op het moment dat er wordt afgefloten.
Regel 55 – LOCATIE INWORP/VERDEGINGSVAK
i. Als een speler van het verdedigende team in zijn verdedigingsvak de puck aan de boardering vastklemt, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op één van de inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken.

Regel 56 – LOCATIE INWORP/MIDDENSTIP
i. In de volgende situaties wordt de inwerp op de middenstip genomen:
   1. Bij het begin van een periode;
   2. Na een doelpunt;
   3. Na een foutieve beslissing bij een icking van de schiedsrechter of linesman;
   4. Nadat spelers van beide teams de puck rond de middellijn aan de boardering hebben geklemd;
   5. Bij de voortdurende wissel van de doelverdediger, op het moment dat het in overtrekning zijnde team over de middellijn in bezit komt van de puck. Als het spel wordt onderbroken op de speelhoft van het in overtrekning zijnde team, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken.

Regel 57 – LOCATIE INWorp/AANVALSVAK
i. Als een veldspeler de puck in zijn aanvalsvak aan de boardering vastklemt, met in de ogen van de schiedsrechter de bedoeling het spel te onderbreken, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het spel werd onderbroken.

ii. Als een veldspeler de puck over het beschermende glas in het aanvalsvak speelt, zonder dat de puck daarbij tegenstander of diens stick raakt, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt.

iii. Als een veldspeler de puck over het beschermende glas in het aanvalsvak speelt, waarbij de puck een tegenstander of diens stick raakt, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt.

iv. Indien een speler op doel schiet, vanaf welke plek op het ijsschot er dan ook, en de puck gaat rechtstreeks via het doelframe buiten het speelveld, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck de schiedsrechter raakte.

v. Indien een aanvallende speler een doelpunt scoort middels een high stick, via de schaats middels een schoppende beweging of enige andere actie die door de schiedsrechter of videoopnemers niet rechtmatig wordt beschouwd, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen in het neutrale vak aan de kant van het aanvalsvak.

vi. Als de puck via een schiedsrechter rechtstreeks het doel in kaatst, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op het inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck de schiedsrechter raakte.

vii. Als een aanvallende speler in zijn aanvalsvak het doel van zijn plaats brengt en geen enkele poging doet om dit te voorkomen, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen in het neutrale vak aan de kant van het aanvalsvak. W solvent de aanvallende speler tegen het doel geduwd, dan wordt de eerstvolgende inwerp genomen op één van de inwerp- of de overtrekplekken dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het puck buiten het speelveld schiet zonder deze het doelframe, tegenstander of diens stick raakt.

viii. Indien het aanvallende team een high-stick overtrekning begaat in het aanvalsvak.

ix. Als een aanvallende speler positie kiest in het doelgebied.
Regel 58 – INWORPPROCEDURE

i. De scheidsrechter neemt de inworp op één van de negen inwerp punten.
ii. Slechts één veldspeler per team mag betrokken zijn bij de inworp.
iii. De spilers die de inworp nemen moeten recht tegenover elkaar staan met het gezicht richting het doel van hun tegenstander gekkeerd, ongeveer een sticklengte van elkaar verwijderd en met de punt van het stickblad op het ij en op het witte gedeelte van het inwerp punt.
iv. De scheidsrechter mag de puck inwerpen als slechts één van de spilers klaar staat voor de inworp en op voorwaarde dat alle spilers, die niet betrokken zijn bij de inworp, zich “onside” (tussen inwerp punt en eigen doel) bevinden en klaar staan om het spel te beginnen of te hervatten.
v. Op de verdedigende heft van het ij moet de verdedigende spiler als eerste zijn stick op het ij plaatsen. Ommiddelbaar daarna moet de aanvallende spiler zijn stick op het ij plaatsen.
vi. Bij een inworp op de middenstrip moet de veldspeler van het bezoekende team zijn stick als eerste op het ij plaatsen.

vii. De spilers die de inworp niet nemen, moeten met hun schaatsen buiten de cirkel blijven (contact met de lijn is toegestaan). Sticks mogen in de cirkel geplaatst worden mits er geen contact met de tegenstander of zijn stick is.
viii. Een veldspeler moet bij een inworp met zijn schaatsen aan zijn kant van de belijning (hash marks) blijven. Contact met de lijn is toegestaan. De stick van een spiler mag zich tussen de twee hash marks bevinden, mits er geen contact met de tegenstander of zijn stick is.
ix. Bij een inworp in het neutrale vak moeten alle spilers die niet bij de inworp betrokken zijn voldoende afstand bewaren van degenen die betrokken zijn bij de inworp en zij moeten zich tussen de inworp en hun doel bevinden. Deze spilers moeten een vaste plaats op het ij innemen en mogen niet rondschaatsen of zich bemoeien met de inworp of deze beïnvloeden.
x. Als de veldspilers klaar staan voor de inworp, mogen ze niet meer vervangen worden.

Regel 59 – FOUTIEVE INWORPEN

i. Indien één of beide spilers niet de juiste plaats innemen als ze daartoe door de scheidsrechter om zijn verzocht, dan kan de scheidsrechter één of beide spilers vervangen door een andere spiler van het betreffende team, die zich op dat moment op het ij bevindt.
ii. Als een veldspeler die de inworp niet neemt, de inwerp cirkel te vroeg betreedt, dan zal de scheidsrechter de procedure stopzetten. De spiler die de inworp neemt, moet dan worden vervangen.
iii. Als een veldspeler die de inworp niet neemt, de inwerp cirkel te vroeg betreedt, waarbij de puck al ingeworpen is, dan zal de scheidsrechter het spel stilleggen, terwijl het niet in overtreding zijnde team in bezit komt van de puck. Als het spel wordt stilgelegd, dan moet de spiler van het in overtreding zijn team bij de inworp vervangen worden.

iv. Na een foutieve inworp mag er geen spelerwissel worden doorgevoerd, tot nadat er een correcte inworp heeft plaatsgevonden. Een uitzondering wordt gemaakt indien er straffen worden oplegge die van invloed zijn op het aantal spilers op het ij.
v. Als een inworp gewonnen wordt door een spiler de puck naar een medespeler schopft, dan moet het spel worden onderbroken. Als het spel wordt stilgelegd, dan moet de in overtreding zijnde spiler bij de inworp vervangen worden.
vi. Als een inworp gewonnen wordt doordat een spiler de puck middels een handpass bij een medespeler brengt, dan moet het spel worden onderbroken en moet de inworp overvloed worden genomen. Als het spel wordt stilgelegd, dan moet de in overtreding zijnde spiler bij de inworp vervangen worden. Als de puck door een dergelijke actie bij de tegenstander terecht komt, wordt het spel niet onderbroken. Elk van de scheidsrechters mag het spel voor een dergelijke overtreding onderbreken.

vii. Een team dat tijdens dezelfde inworp voor de tweede maal een overtreding begaat, wordt bestraft met een bench minor penalty.
vii. Het is niet toegestaan om de puck tijdens de inworp met de hand uit de lucht te pakken of te slaan.

ix. Als een veldspeler zich voor de inworp over de hash marks begeeft, dan wordt dit beschouwd als een overtreding tegen de inworp procedure.
x. Elk contact met de tegenstander of zijn stick vóórdat de puck wordt ingeworpen, wordt beschouwd als een overtreding tegen de inworp procedure.

Regel 60 – TELEVISIEONDERBREKKINGEN

i. Voor een IIHF-wedstrijd die op televisie wordt uitgezonden, zijn twee commerciële onderbrekingen per periode toegestaan.
ii. Deze onderbrekingen vinden plaats tijdens de eerste spelleronderbreking nadat de klok de 14:00 en de 8:00 tijdgrens bereikt.

iii. Onderbrekingen ten behoeve van de televisie uitzending zijn niet toegestaan:

1. Nadat er is afgefloten voor een icing;
2. Gedurende een powerplay (een team heeft meer spilers op het ij dan de tegenstander);
3. Na een deelpunt;
4. Voorafgaand aan een penalty shot.

IV. Indien de commerciële onderbreking niet kan plaatsvinden tijdens de eerste spelleronderbreking na genoemde tijdstippen, dan wordt de commerciële onderbreking verplaatst naar de eerstvolgende geschikte spelleronderbreking daarna. Er is één uitzondering op deze regel: bij een major penalty vindt de commerciële onderbreking plaats op het in spelregel 60-ii genoemde tijdstip.

V. Commerciële onderbrekingen zijn niet toegestaan tijdens de verlenging.

Regel 61 – TIMEOUT

i. Elk team heeft gedurende de wedstrijd (reguliere tijd en verlenging) recht op één time-out of 30 seconden.
ii. Een coach, of een veldspeler die direct opdracht heeft gekregen van zijn coach, mag gedurende een speleronderbreking een time-out aanvragen bij de scheidsrechter.
Regel 62 – VERLERING

1. Elke wedstrijd moet een winnaar (aangaande wedstrijden waar een gelijk spel niet van toepassing is) kennen. Bij een gelijke stand na 60 minuten volgt een verlenging van 5, 10 of 20 minuten volgens het “sudden-death” principe.

2. Bij een verlenging van 5 of 10 minuten wordt er na afloop van de reguliere speeltijd een pauze gehouden van drie minuten. Het icts wordt niet opnieuw gegeerde en de teams verdedigen hetzelfde doel als in de reguliere periode.

3. Bij een verlenging van 20 minuten gaan de teams voor een normale pauze van 15 minuten naar de kleedkamer en wordt het icts opnieuw geprepand. Bij aanvang van de verlenging wisselen de teams weer op speelhelft.

4. Speelregels met betrekking tot straffen in de verlenging en het daarbij behorende aantal spelers op het icts zijn te vinden in spelregel 115.

Regel 63 – ALLEBSLISSENI PENALTY SHOTS

Zie ook de speelregels 176-178 voor de procedure.

1. Indien er in een verlenging niet gescodo wordt, dan worden allessensissepenalty shots gebruikt om tot een winnaar van de wedstrijd te komen.

2. Voorafgaand aan de allessensissepenalty shots wordt het icts geschaal over de volle lente van de ijstanaan in de breedte tussen de inwerpunten.

3. De twee aanvoerders worden door de scheidsrechter uitgeraden om in het scheidsrechtersgebied te tossen. De winnaar van de toss heeft de keuze of zijn team als eerste of als tweede aan de reeks penalty shots begint.

4. Doelverdigers verdwijnen hetzelfde doel als in de verlenging.

5. Na elk penalty shot mag een doelverdiger door zijn team gewisseld worden. Mocht een penalty shot (om wat voor reden dan ook) moeten worden overgenomen, dan moet dezelfde doelverdiger in doel blijven, tenzij deze geblesseerd is. Dit geldt ook voor de speler die het penalty shot neemt.


7. Elke veldspeler die op het wedstrijdformulier staat, met uitzondering van spelers wiens straf tijd nog niet is afgelopen of die bestraft zijn met een game misconduct of match penalty, mag deelnemen aan de allessensissepenalty shots. Bestrafte spelers moeten tijdens de allessensissepenalty shots in de strafbank of kleedkamer blijven.

8. Het team dat na zes penalty shots de meeste doelpunten heeft gescoord, is de winnaar van de wedstrijd. Indien de beslissing eerder valt, worden de overige penalty shots niet meer genomen.

9. Indien na zes penalty shots de stand nog steeds gelijk is, worden opnieuw penalty shots genomen. Nu volgens het “sudden-death” principe.

10. Dit “sudden-death” principe houdt in dat van elk team telkens één veldspeler een penalty shot neemt totdat een winnaar bekend is. Elke speler, ook degenen die in de eerste ronde al aan de allessensissepenalty shots deelnamen, is gerechtigd en niet zo vaak als gewenst, aan de “sudden-death” procedure deel te nemen.

11. Het team dat de reeks van de allessensissepenalty shots begon, zal tijdens de “sudden-death” procedure telkens als tweede een penalty shot nemen.

12. Indien, na daar door de scheidsrechter toe te zijn verzocht, een coach geen speler aanwijst die het penalty shot moet nemen, dan beslist de scheidsrechter dat er geen goal gescodo is en vervolgens neemt de tegenstander zijn penalty shot.

13. Als een team er van afziet om aan de allessensissepenalty shots deel te nemen, dan wint de tegenstander de wedstrijd.

14. De scheidsrechter kan de videorechtschener alleen maar raadplegen als er twijfel bestaat of de puck de doellijn al dan niet heeft gecrossed. De videorechtschener mag bij de allessensissepenalty shots niet geraadpleegd worden met betrekking tot andere zaken.
SECTIE 6
SPELREGELS/SPELONDERBREKINGEN

SAMENVATTING – De wedstrijd begint op het moment dat de scheidsrechter de puck inwerpt. Het spel wordt stilgelegd indien een fluitsignaal dat volgt na een overtreding of nadat de puck onbespeelbaar is geworden (puck buiten het speelveld, vastgeklemd, puck, etc.) of na een voorval dat verder spelen onmogelijk maakt.

Regel 64 – HINDEREN DOOR TOESCHOUwers
i. Alle incidenten met betrekking tot toeschouwers moeten door de scheidsrechter gemeld worden bij de bevoegde instanties.
ii. Als toeschouwers voorwerpen op het ijs gooien, waardoor de voortgang van het spel belemmerd wordt, dan moet de scheidsrechter het spel stilleggen en de daarop volgende inworp nemen op het dichtst bijgelegen inwerp punt waar het spel werd gestopt.
iii. Als een speler wordt vastgehouden of op een andere wijze door een toeschouwer wordt gehinderd, dan moet het spel worden onderbroken.
iv. Als het team dat gehinderd wordt, in bezit is van de puck, dan wordt het spel gecontinueerd tot het puckbezit overgaat op het andere team.

Regel 65 – ICING/HYBRIDE ICING
i. Indien een team met een gelijk aantal of meer spelers op het ijs dan de tegenstander, de puck vanaf de eigen speelheffte op enige wijze (met stick, handschoen, schaats, lichaam) over de icijnlijn van de tegenstander brengt, zonder dat de puck daarbij in de aanvalshelft van het ijs wordt aangeraakt voordat de puck de icijnlijn passeert, dan kan een speler van welk team dan ook, er sprake van icing. Dit is ook van toepassing als de puck via boarding of beschermend glas over de icijnlijn wordt gespeeld.
ii. Onder de regel van ‘hybrid’ icing moet een linesman 2 besluiten nemen. Als eerste, moet hij constateren dat de puck van voor de middellijn tot over de icijnlijn van de tegenstander geschoten kan worden. Vervolgens dient hij een inschatting te maken of de puck als eerste aangeraakt zal gaan worden door een verdedigende of aanvallende speler.
iii. Die tweede beslissing moet de linesman nemen uiterlijk op het moment dat de eerste speler ter hoogte van een van de inwerp punten in het eindvak komt. Bepalend in deze situatie zijn de schaatsen van de spelers.
iv. Wordt de puck zodanig gepasst of geschoten, zodat deze tegen of langs de boardering terug komt in de richting van de middellijn, moet de linesman inschatten of de aanvallende of verdedigende partij als eerste in bezit van de puck komt. In deze situatie is niet het inwerp punt, maar de locatie van de puck, bepalend.

v. Als er geen “race” naar de puck is, dan wordt er pas afgezet nadat de verdedigende speler de blauwe lijn van zijn verdedigingsvak is gepasseerd en de puck de icijnlijn passeert.

vi. Als de “race” naar de puck niet meteen duidelijk maakt of de aanvallende of verdedigende speler in bezit komt van de puck, wordt er voor icing gefloten op het moment dat de puck de icijnlijn passeert.

vii. Als in een icing situatie het spel wordt stilgelegd, dan moeten de regels met betrekking tot het voorkomen van lichamelijk contact, streng worden nageleefd.

viii. Als in een icing situatie wordt doorgepeeld omdat de aanvallende speler zich in een voor hem voordeelige positie bevindt, dan zijn de normale regels met betrekking tot fysiek contact, van toepassing.

Regel 66 – ICING/WEDSTRIJD SITUATIES
Zie ook spelregel 20 – Icing en doelverdediger
i. Met betrekking tot een icing geldt dat de gehele rode middellijn onderdeel is van de speelheft van het aanvallende team. Op het moment dat een veldspeler de rode middellijn in zijn bereik heeft ("gained the line"), is hij vrij om de puck over de icijnlijn van de tegenstander te brengen, zonder dat er sprake is van icing.
ii. De "lijn in zijn berek- heiden" betekent dat de speler met de puck aan zijn stick (niet: schaats)contact heeft met de rode middellijn.
iii. Alleen een team met minder spelers op het ijs dan zijn tegenstander mag de puck vanaf de eigen speelheft ongestraft over de icijnlijn van de tegenstander schieten.
iv. Of een team minder spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander wordt bepaald door het moment waarop de puck de stick verlaat. Als de strafbankofficial het deurtje van de strafbank opent na afloop van een straf, maar de bestrafte speler staat nog niet op het ijs, wordt deze speler in relatie tot het bepalen van wel of geen icing, toch beschouwd als of hij op het ijs staat.

v. Een team dat minder spelers op het ijs heeft dan toegestaan en dat niet het gevolg is van opgelegde straffen is niet in numerieke minderheid.

vi. Indien een puck in een icingsituatie de scheidsrechter raakt, dan is de icingregel nog steeds van toepassing. Als de snelheid van de puck vermindert omdat deze een scheidsrechter raakt en daardoor niet over de icijnlijn gaat, wordt de icing opgeheven.

vii. De eerstvolgende inworp na een icing is in het verdedigingsvak van het team dat icing veroorzaakte. De inworp wordt genomen aan de kant het dichtst bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of waar de puck het laatst werd aangeraakt.

viii. Indien de scheidsrechters of linesmen zich vergissen in een icing, dan is de eerstvolgende inworp op de middenspits.
ix. In elk van de volgende situaties wordt het spel niet onderbroken voor een icing:
1. Als de puck onmiddellijk uit de inworp over de icijnlijn gaat;
2. Als een speler van het verdedigende team, met uitzondering van de doelverdediger, in staat is de puck te spelen voordat deze over de icijnlijn gaat. Dit heeft ook betrekking op spelers die langzamer gaan schaatsen of net doen alsof ze hard schaatsen, maar die niet echt een serieuze poging ondernemen om de puck te spelen voordat deze de icijnlijn passeert.
Regel 67 – PUCK BUITEN SPEELVELD
i. Het spel wordt stilgelegd als de puck buiten het speelveld in of in de spelersbank geraakt of een object, anders dan boord of beschermend glas, raakt. De eerstvolgende inworp is op het inwerpunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck werd gesloten of het laatst werd aangeraakt. Terzij de spelregels anders uitwijzen.
ii. Indien het spel wordt stilgelegd omdat de puck vanuit een schot of pass van een speler een teamgenoot raakt die over de boord hangt of als de puck via een open deur in zijn spelersbank belandt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het dichtstbijzijnde inwerpunt in dat vak vanwaar de puck werd gesloten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel boekt.
iii. Indien het spel wordt stilgelegd omdat de puck vanuit een schot of pass van een speler een tegenstander raakt die over de boord hangt of als de puck via een open deur in de spelersbank van de tegenstander belandt, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak op het inwerpunt dat het dichtst gelegen is bij de spelersbank van de tegenstander en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel boekt.
iv. Als de puck vanuit een inworp rechtstreeks het speelveld uitslaat, wordt de eerstvolgende inworp op hetzelfde inwerpunt genomen. Er wordt geen straf opgelegd.
v. Het beschermende glas aan elk van de einden van de spelersbank kent een stijf en een stang die voor de verbinding zorgt met het beschermende glas in de spelersbank. Als de puck stijf raakt wordt deze nog beschouwd als zijnde in het speelveld; wordt de stang geraakt dan wordt de puck beschouwd als zijnde buiten het speelveld.
v. Indien de puck het net niet achter het doel raakt, dan wordt de puck beschouwd als zijnde buiten het speelveld. Indien de puck de bovenkant van de puckwield naast het speelveld raakt, wordt de puck beschouwd als zijnde buiten het speelveld.
Regel 68 – PUCK OP DE RAND VAN DE BOORDING
i. Als de puck tijdens de wedstrijd op de borderring terecht komt, wordt deze beschouwd als zijnde in het spel en kunnen spelers de puck op de gangbare wijzen spelen.

Regel 69 – PUCK OP HET DOELNET (ACHTERKANT EN BOVENKANT)
i. Als de puck achter op het doelnet belandt (achterkant of bovenkant) langer dan noodzakelijk is voor voortgang van de wedstrijd of door spelers van beide teams tegen het doel wordt vastgeklemd, dan wordt het spel stilgelegd.
ii. Als een verdediging speler de oorzaak van de spelonderbreking is, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het doelnettje van het in overtreding zijnde team.
iii. Als een aanvallende speler de oorzaak van de spelonderbreking is, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtstbijliggende inwerpunt in het neutrale vak.
iv. Indien een speler in de gelegenheid is de puck van het doelnet af te slaan, zowel van de bovenkant als de achterkant, wordt het spel gecookteerd.

Regel 70 – PUCK IN HET NET ACHTER HET DOEL
i. Het spel wordt onderbroken als de puck vanuit het aanvalsvak in het net achter het doel wordt gesloten. De eerstvolgende inworp is in het neutrale vak bij de blauwe lijn.
ii. Het spel wordt onderbroken als de puck vanuit het aanvalsvak via een verdediging speler in het net achter het doel belandt. De eerstvolgende inworp is in het verdedigingsvak op het inwerpunt dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck werd gesloten.
iii. Als de puck van buiten het aanvalsvak in het net achter het doel wordt gesloten, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd gesloten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.
iv. Als het schot waar in spelregel 70-ii wordt gesproken zijn oorsprong heeft in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd gesloten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.
v. Als het schot waar in spelregel 70-iii wordt gesproken zijn oorsprong heeft in het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het dichtstbijzijnde inwerpunt in het verdedigingsvak.
vi. Als het schot van buiten het aanvalsvak komt en de puck ketst via een tegenstander (of zijn stick of uitrusting) tegen het net achter het doel, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck het laatst werd aangeraakt. Het in overtreding zijnde team mag daarbij geen terreinvoordeel behalen.
vii. Als het schot waar in spelregel 70-vi wordt gesproken, afkekt het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerpunt in het verdedigingsvak.

viii. Als het schot waar in spelregel 70-vi wordt gesproken zijn afschiet in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck werd gesloten en waarbij het in overtreding zijnde team geen terreinvoordeel behaald.
Regel 71 – PUCK UIT HET ZICHT
i. Zodra de puck uit zicht van de scheidsrechter is, zal hij het spel onderbreken. De eerstvolgende inworp vindt plaats op het inwerpunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar het spel werd stilgelegd, tenzij de spelregels anders uitwijzen.

Regel 72 – PUCK VIA HET DOELNET
i. Als een aanvallende speler de puck via het doelframe of doelnet buiten het speelveld schiet, waarbij geen tegenstander wordt geraakt, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inwerppunten in het aanvalsvak. Als de puck, voordat of nadat deze het doelframe of doelnet raakt, is aangeraakt door een speler van het verdedigende team, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerpunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar het schot zijn oorsprong heeft.

Regel 73 – PUCK VIA EEN SCHEIDSRECHTER
i. Het spel wordt niet onderbroken als de puck een scheidsrechter raakt, behalve als:
   1. De puck hierdoor het doel ingaat;
   2. De puck buiten het speelveld gaat;
   3. De scheidsrechter geblesseerd raakt.
ii. Als een aanvallend team een doelpunt scoort doordat de puck direct in het doel verdwijnt nadat deze via een scheidsrechter afgehaald, wordt dit doelpunt niet toegerekend en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.
iii. Als de puck via een scheidsrechter bij een aanvallende speler komt en deze speler scoort op een legale manier, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
iv. Als de puck via een scheidsrechter in het neutrale vak het speelveld uitgaat, wordt het spel onderbroken en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerpunt in de eindzone van het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.
v. Als de puck via een scheidsrechter het speelveld uitgaat in één van de eindvakken dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerpunt in de eindzone van het dichtst gelegen bij de plek waar de scheidsrechter door de puck werd geraakt.

Regel 74 – HANDPASS
i. Een speler mag zijn hand niet om de puck sluiten en er mee schaatsen, of om een bodycheck te ontwijken of om de puck in bezit te houden.
ii. Als een overtreiding tegen deze spelregel wordt begaan, wordt het spel stilgelegd en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de overtreiding werd begaan of waar een teamgenoot in bezit komt van de puck, al naar gelang het in overtreiding zijnde team het minste terreinvoordeel behaalt.
iii. In het verdedigingsvak is een handpass toegestaan op voorwaarde dat de ontvanger de veldspeler en de puck zich nog steeds in het verdedigingsvak bevinden.
iv. Indien een veldspeler in zijn verdedigingsvak de puck opzettelijk met handschouder of arm naar een medespeler in een ander vak passt, waardoor zijn team voordeel behaalt, dan wordt het spel onderbroken en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de handpass werd gegeven.
v. Een speler in het neutrale vak mag geen handpass geven naar een teamgenoot in zijn verdedigingsvak. Bij een overtreiding onderbreekt de scheidsrechter het spel en de eerstvolgende inworp wordt genomen op het dichtst bij gelegen inwerpunt in het verdedigingsvak.
vi. Indien de puck met de hand gespeeld wordt door een aanvallende speler en de puck verdwijnt in het doel, hetzij direct hetzij via het afketsen van welke speler dan ook, dan wordt het doelpunt niet toegekend en de eerstvolgende inworp is op het inwerpunt in het neutrale vak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de handpass werd gegeven en waarbij het in overtreiding zijnde team geen terreinvoordeel behaalt.
vii. Als een verdedigende speler de puck in zijn eigen doel staat of als de puck middels een handpass van een verdedigende speler in het doel verdwijnt, is er sprake van een geldig doelpunt.

Regel 75 – HIGH STICKING THE PUCK/SPRELSITUATIE
i. Als een speler de puck met zijn stick boven schouderhoogte raakt en de puck komt in bezit van deze speler of één van zijn teamgenoten, of de puck gaat hierdoor buiten het speelveld, dan wordt het spel onderbroken.
ii. Indien een dergelijke overtreiding plaatsvindt in het aanvalsvak en het in overtreiding zijnde team krijgt de puck daarna in het aanvalsvak in bezit, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt in het neutrale vak, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreiding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.
iii. Indien een dergelijke overtreiding plaatsvindt in het aanvalsvak en het in overtreiding zijnde team krijgt de puck in het neutrale vak of in het verdedigingsvak in bezit, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck wordt ontvangen en waarbij het in overtreiding zijnde team het minste terreinvoordeel krijgt.
iv. Indien een dergelijke overtreiding plaatsvindt in het neutrale vak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt in verdedigingsvak van het in overtreiding zijnde team, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreiding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.
v. Indien een dergelijke overtreiding plaatsvindt in het verdedigingsvak, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op het inwerpunt in verdedigingsvak van het in overtreiding zijnde team, dat het dichtst gelegen is bij de plek waar het in overtreiding zijnde team in bezit is gekomen van de puck.
vi. De schouder van een speler is de bepalende factor voor high sticking the puck gedurende het spel. Bij het bepalen of er sprake is van een geldig doelpunt is echter de dwarslatten van het doel de bepalende factor.

vii. Als een speler de puck boven schouderhoogte met de stick raakt en daarna komt een tegenstander in bezit van de puck, dan wordt het spel niet onderbroken.

viii. Als een speler de puck boven schouderhoogte met de stick raakt waarbij de puck in het eigen doel verdwijnt, dan is er sprake van een geldig doelpunt voor de tegenstander.

ix. De lacrosse-achtige beweging waarbij een speler de puck op zijn stick voortbeweegt is toegestaan, mits de speler daarbij de stick met de puck niet boven schouderhoogte brengt. Als dit wel het geval is wordt het spel onderbroken.

x. Indien er een highstick overtreding wordt begaan terwijl er sprake is van een uitgestelde (delayed) penalty voor de tegenstander, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerppunt in het verdedigingsvak van het team dat een straf krijgt opgelegd.

Regel 76 – HIGH STICKING THE PUCK IN THE DOEL
Zie ook spelregel 97-ii

i. Er kan geen doelpunt gescorred worden als een aanvallende speler op welke wijze dan ook de puck in het doel brengt waarbij er contact is tussen de stick en de puck boven de dwarslatten van het doel. Ook niet als de puck daarna afkeft van een andere speler, doelverdediger, scheidsrechter of via het ijsschaatsvlak inpakt.

ii. Bepalende factor in deze is waar de puck de stick raakt. Als het deel van de stick waar de puck de stick raakt, zich op dezelfde hoogte van of onder de dwarslatten bevindt, is er sprake van een geldig doelpunt.

Regel 77 – BESCHERMEND GLAS/BESCHADIGING

i. Als een paneel of gedeelte daarvan beschadigd raakt tijdens het spel, dan wordt het spel onmiddellijk stilgelegd en pas hervat nadat de nodige reparatie heeft plaatsgevonden.

Regel 78 – OFFSIDE

i. Een offside kan zich alleen voordoen bij de aanvallende blauwe lijn. Veldspelers van het aanvallende team kunnen pas in het aanvallersvak komen nadat de puck daar is.

ii. De blauwe lijn hoort in zijn geheel tot dat vak waar de puck zich bevindt.

iii. Komend vanuit het neutrale vak is de puck pas in het aanvallersvak als deze de blauwe lijn in zijn geheel is gepasseerd.

iv. Komend vanuit het aanvallersvak is de puck pas in het neutrale vak als deze de blauwe lijn in zijn geheel is gepasseerd.

v. Als een veldspeler van het aanvallende team zich in het aanvallersvak bevindt en puck is daarbuiten, dan wordt de puck beschouwd als zijnde in het neutrale vak, zolang de puck niet helemaal over de blauwe lijn is.

vi. De positie van de schaatsen van een speler bij de blauwe lijn van het aanvallersvak zijn bepalend voor een offside. Een aanvaller staat offside als beide schaatsen zich in zijn geheel over de blauwe lijn bevinden voordat de puck in het aanvallersvak is. Dit geldt ook als de puck zich boven het ijsschaatsvlak bevindt. Als de puck door de lucht gaat en de puck is volledig over de denkbeeldige, naar boven toe doorgetrokken, blauwe lijn voordat een aanvallende speler geheel over de blauwe lijn is, dan is er geen sprake van offside.

vii. De positie van schaatsen wordt bepaald door hun positie op het ijsschaatsvlak. Een schaats die door de lucht gaat, bevindt zich in geen vak, totdat de schaats daadwerkelijk het ijsschaatsvlak raakt.

viii. Met één schaats in het aanvallersvak staat een speler geen offside zolang de andere schaats nog voor of op de blauwe lijn ligt.

Regel 79 – OFFSIDE SITUATIES

i. Als een aanvallende speler de puck tegen een teemgenoot aanschiet of passt, die voor de puck in het aanvallersvak is, wordt er voor offside gefloten. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of gepasst, waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel bij behaalt.

ii. Als een aanvallende speler de puck van buiten het aanvallersvak schiet en de puck gaat daarbij in het aanvallersvak buiten het speelveld terwijl een aanvallende speler zich voor de puck in het aanvallersvak bevindt, dan wordt er afgefloten voor offside. De eerstevolgende inworp wordt gedaan op het inwerppunt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd geschoten of gepasst.

iii. Als een speler de puck zijn verdedigingsvak uitschiet en daarbij een scheidsrechter raakt buiten het verdedigingsvak en de puck kaatst terug het verdedigingsvak in, terwijl een aanvallende speler van de tegenstander zich nog steeds in het aanvallersvak bevindt, dan is er sprake van een uitgestelde (delayed) offside.
iv. Indien een speler vanuit het neutrale vak een pass geeft aan een medespeler die zich met beide schaatsen in het aanvalsvak bevindt, dan is er sprake van offside. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerp punt dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd gegeven, waarbij het in overtreding zijnde team het minste terreinvoordeel bij behaalt.

v. Indien een speler vanuit zijn verdedigingsvak een pass geeft aan een medespeler die zich in het aanvals vak bevindt, dan is er sprake van offside. De eerstvolgende inworp wordt gedaan op het inwerp punt in het verdedigingsvak dat het dichtst is gelegen bij de plek waar de puck vandaan werd gegeven.

vi. Er is sprake van offside als een speler die in zijn aanvals vak in het bezit is van de puck, en die daarbij de puck gehele over de blauwe lijn van het aanvals vak in het neutrale vak brengt, terwijl de speler in het aanvalsvak blijft. De eerstvolgende inworp wordt genomen in het neutrale vak op het inwerp punt het dichtst gelegen bij de plek, waar de puck zich ten tijde van fluitsignaal bevindt.

Regel 80 – INWORPEN NA EEN OFFSIDE
i. Nadat er voor een offside is gefloten wordt er als volgt een inworp genomen:

1. Bij het dichtstbijzijnde inwerp punt in het neutrale vak, als een aanvallende speler met de puck aan de stick de blauwe lijn passeert, terwijl een teamgenoot zich al in het aanvals vak bevindt.

2. Op de middenstip als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven tussen middenlijn en blauwe lijn van het aanvals vak.

3. Op een inwerp punt in het neutrale vak bij de blauwe lijn van het verdedigingsvak als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven tussen de blauwe lijn van het verdedigingsvak en de middenlijn.

4. Op een inwerp punt in het verdedigingsvak als een speler een opzettenlijke (intentional) offside creëert.

5. Op een inwerp punt in het verdedigingsvak als de pass of het schot dat tot offside leidt wordt gegeven vanuit verdedigingsvak en waar een uitgestelde (delayed) offside aan vooraf ging.


7. Op een inwerp punt in het verdedigingsvak als een team een straf krijgt opgelegd in een situatie waarbij sprake is van een uitgestelde offside.

Regel 81 – ONSIDE
i. Als een speler de puck in zijn bezit en onder controle heeft en daarbij met zijn schaatsen de blauwe lijn passeert, voordat de puck het aanvals vak ingaat, is er geen sprake van offside. Voorwaarde is dat de speler de puck initieel controleert met twee schaatsen volledig in het neutrale vak en de puck aan de stick houdt totdat deze volledig de blauwe lijn is gepasseerd.

ii. Er is geen sprake van offside als een speler, met stick en één schaats in het aanvals vak en met de andere schaats contact heeft met het ijs in het neutrale vak, de puck ontvangt. Men zegt dan dat de speler onside is.

iii. Als een speler van het verdedigende team de puck terugbrengt in zijn verdedigingsvak door te passen, schieten, schoppen of middels stick handling, terwijl er zich aanvallende spelers in het aanvals vak bevinden, is er geen sprake van offside.

Regel 82 – UITGESTELDE OFFSIDE
i. Als een aanvaller zich voor de puck in het aanvals vak begeeft, maar de puck niet raakt, dan steekt de scheidsrechter (linesman) zijn arm op om een uitgestelde offside aan te geven. Het spel wordt gecontinueerd als aan onderstaande voorwaarden wordt voldaan:

1. Het verdedigende team de puck in zijn bezit krijgt.

2. Het aanvallende team geen poging doet om de puck te spelen.

3. Het aanvallende team het verdedigende team niet teruggedringt in zijn verdedigingsvak en in plaats daarvan het aanvals vak uitgaat. Daarbij moet minimaal één schaats de blauwe lijn raken.

ii. Als het aanvals vak moet volledig vrij zijn van aanvallende spelers alvorens de uitgestelde offside wordt opgeheven en de scheidsrechter (linesman) zijn arm laat zakken. Daarna mag het aanvallende team de puck weer spelen en het aanvals vak ingaan. Als het verdedigende team de puck, over de blauwe lijn, buiten het verdedigingsvak brengt, dan wordt eveneens de uitgestelde offside opgeheven.

iii. Als een uitgestelde offside resulteert in een onderbreking van het spel, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het neutrale vak, op een inwerp punt bij het verdedigingsvak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt op het moment van affluiten.

iv. Als het verdedigende team gedurende een uitgestelde offside geen poging onderneemt om de puck uit zijn verdedigingsvak te brengen en het aanvallende team maakt geen aanstalten om zijn aanvals vak te verlaten, dan wordt er voor offside gefloten. De eerstvolgende inworp wordt genomen in het neutrale vak, op een inwerp punt bij het verdedigingsvak dat het dichtst gelegen is bij de plek waar de puck zich bevindt op het moment van affluiten.

v. Als gedurende een uitgestelde offside het verdedigende team de puck in het eigen doel brengt, is er sprake van een geldig doelpunt.

vi. Gedurende een uitgestelde offside mag het verdedigende team de puck achter hun eigen doel brengen zolang het niet de bedoeling is het spel te vertragen.

vii. De puck wordt het aanvals vak ingesloten waarbij er een situatie van een uitgestelde offside ontstaat. Als de puck nu het doel ingaat (of direct of via de doelverdediger, via een scheidsrechter, via de balancing of het beschermende glijdekshirt) wordt het doelpunt niet toegekend. Het is daarbij niet van belang of het aanvallende team het aanvals vak al dan niet heeft verlaten (clearing the zone) voordat de puck het doel ingaat.
vii. Als tijdens een uitgestelde offside het verdedigende team de puk direct buiten het speelveld brengt, dan is de speler m.b.t. het ophouden van het spel (delaying the game) van toepassing.

ix. Als de situatie, zoals beschreven in spelpel regel 82-viii, zich voordoet en de puk gaat via gras of teamgenoot buiten het speelveld voorbij de puk de blauwe lijn passeert, dan wordt geen straf opgelegd. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het verdedigingsveld aan de kant waar de puk het laatst werd aangerukt.

x. Als de situatie, zoals beschreven in spelpel regel 82-viii, zich voordoet en de puk gaat via gras of teamgenoot buiten het speelveld naad de puk de blauwe lijn passeert, dan wordt geen straf opgelegd. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het verdedigingsveld aan de kant waar de puk het laatst werd aangerukt.

xi. Indien het aanvallende team de puk het aanvalsveld inschiet waarbij de puk via een tegenstander buiten het speelveld gaat, terwijl er sprake is van een uitgestelde offside, dan is de eerstvolgende inworp op het dichtstbijgelegen inwerp in het vak van waaruit de puk werd geschenen.

xii. Regels aangaande uitgestelde straffen hebben voorrang boven regels over uitgestelde offside. Indien een aanvallend team een spelerbreekverschijnsel veroorzaakt vanwege een uitgestelde offside en het verdedigende team wordt bestraft, dan wordt de eerstvolgende inworp genomen in het verdedigingsveld van het team dat bestraft wordt.

Regel 83 – UITGESTELDE OFFSIDE/HYBRIDE ICING

i. Als een speler probeert een icing te voorkomen, waarbij hij voor de puk over de blauwe lijn gaat en daarmee een uitgestelde offside creëert, moet er gehandeld worden conform de spelpregels van de hybride icing. Als de linesman bepaalt dat de aanvaller degene is die als eerste bij de puk is, moet er worden afgebroken voor een offside.

ii. Als de speler in spelpel regel 83-i voor de icing calt de puk raakt, dan wordt er afgebroken voor offside en wordt de eerstvolgende inworp genomen op een inwerp in dat het dichtstbijgelegen is bij de plek waar de puk vandaan werd geschenen.

Regel 84 – OPZETTELIJKE OFFSIDE

i. Men spreekt over een opzettelijke offside als het aanvallende team tijdens een uitgestelde offside situatie een opzettelijke actie ondernemt waardoor het spel moet worden onderbroken.

ii. De eerstvolgende inworp is op één van de inwerppunten in het verdedigingsveld van het team dat de opzettelijke offside veroorzaakt.

iii. Een uitgestelde offside wordt als opzettelijk beschouwd als:

1. De puk bij een uitgestelde offside of richting doel wordt geschoten waarbij de doelverdediger gedwongen wordt in actie te komen.

2. Als het aanvallende team gedurende de uitgestelde offside de puk aanraakt of in bezit probeert te komen van de puk of de verdedigende speler die in bezit is van de puk probeert te checken.

3. Het aanvallende team een doelpunt scoort vanuit de uitgestelde offside situatie. Het doelpunt is in deze situatie niet geldig.

4. Het aanvallende team doet geen poging om het aanvalsvak te verlaten.

iv. Als de puk bij een uitgestelde offside situatie het aanvalsvak wordt ingeschoten en daarbij, op welke wijze dan ook, het doel ingaat, zal het doelpunt niet worden toegekend, tenzij de puk door een verdedigende speler opzettelijk het doel is ingewerkt. De eerstvolgende inworp wordt genomen op een inwerp in het verdedigingsveld van het in overtreiding zijnde team.

v. Als aanvallende speler het aanvalsvak uitgaan in een uitgestelde offside situatie en daarbij per ongeluk worden geraakt door de puk, dan wordt het spel stilgelegd vanwege een offside. De regel van opzettelijk offside is dan niet van toepassing.

Regel 85 – GEBLESSEERDE VELDSPELER

i. Als het duidelijk is dat een veldspeler ernstig geblesseerd is, dan moet het spel onmiddellijk worden stilgelegd. Gekeurde medische ondersteuning moet onmiddellijk op het ijs worden toegelaten.

ii. In elke andere situatie waarbij de geblesseerde speler niet kan doorspelen of niet zelf naar de spilersbank kan gaan, dan wordt het spel voortgezet tot zijn team in bezit komt van de puk, tenzij dat team een doelrijke kans heeft.

iii. Indien een geblesseerde speler een straf krijgt opgelegd, mag hij naar de kleedkamer gaan. Als zijn straf een minor, major of match penalty betreft, dan moet zijn plek in de strafbank onmiddellijk worden ingenomen door een veldspeler van zijn team, die de straf moet uitzitten.

iv. Als de geblesseerde veldspeler terugkeert voordat zijn straf tijd is, dan moet hij zelf de resterende straf tijd uitzitten.

v. Als het spel wordt onderbroken vanwege de blessure van een veldspeler, dan is hij verplicht het ijs te verlaten en kan pas weer terugkeren op het ijs nadat het spel hervat is.

Regel 86 – GEBLESSEERDE SCHAIDSRECHTER

i. Indien een schaidsrechter tijdens het spel geblesseerd raakt, dan moet het spel onmiddellijk worden onderbroken (tenzij één van de teams een doelrijke kans heeft) om de ernst van de blessure te onderzoeken en de geblesseerde schaidsrechter te behandelen. Indien de blessure onmiddellijk behandeld kan worden, dan gaat de schaidsrechter naar de spilersbank van het thuissteam om behandeld te worden door de medische staf van dat team.

ii. Indien een schaidsrechter geblesseerd is en niet verder kan gaan met de wedstrijd, dan zal de tweede schaidsrechter (in het viermansysteem) optreden als enige schaidsrechter. In het driemansysteem zal de supervisor, de geblesseerde schaidsrechter of beide teammanagers één van de linesman aanwijzen om de taak van schaidsrechter op zich te nemen.
iii. Als een linesman in het vier- of drijmansysteem geblesseerd raakt en de wedstrijd niet kan voortzetten, wordt hij enkel vervangen als de scheidsrechter(s) dit noodzakelijk acht(en).
iv. Als er voor de wedstrijd standby scheidsrechters zijn aangewezen, dan zal hij het ijss opgaan zodra hij omgesleept is. Ondertussen blijft het spel doorgaan.

**SECTIE 7**

**SPELREGELS/WISSELEN VAN SPELERS**

SAMENVATTING – Gedurende een wedstrijd kunnen spelers voortdurend op twee manieren worden gewisseld: bij een spelonderbreking of terwijl het spel aan de gang is. In elk van deze gevallen gelden specifieke regels over hoe spelerswissels al dan niet kunnen worden uitgevoerd.

**Regel 87 – DEFINITIE OP EN VAN HET IJS**
i. Een speler met één schaats op het ijs en één schaats in de spelersbank wordt beschouwd als zijnde niet of het ijs, tenzij hij de puck speelt, zich met een tegenstander bezighoudt of met beide schaatsen op het ijs staat.

**Regel 88 – SPELERSWISSEL GEDURENDE HET SPEL**
i. Tijdens het spel mogen spelers gewisseld worden mits dat de spelers die wisselen zich binnen 1.5 m van de spelersbank bevinden en niet betrokken zijn in het spel.
ii. Als een speler het ijs opkomt en zich buiten het 1.5 m gebied begeeft voordat de speler die het ijs verlaten minimaal één schaats in de spelersbank heeft, is er sprake van te veel spelers op het ijs en wordt het in overtreiding zijnde team bestraft met een benachteiliging.
iii. Als tijdens een spelerswissel een speler, die het ijs opkomt of die het ijs afgaat, de puck speelt, contact maakt met een tegenstander, of op andere wijze aan het spel deelneemt, terwijl zowel de speler die het ijs op komt als de speler die het ijs afgaat zich nog beiden op het ijs bevinden binnen het 1.5 m gebied, dan wordt een straf opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs.
iv. Als de spelers die wisselen zich binnen 1.5 m van hun spelersbank bevinden en niet de puck spelen en ook niet op een enkele wijze aan het spel deelnemen, dan wordt er geen straf opgelegd voor te veel spelers op het ijs.

**Regel 89 – ONRECHTMATIG BETREDEN SPELERSBANK VAN DE TEGENSTANDER**
i. Gedurende de wedstrijd mag een speler geen gebruik maken van de spelersbank van de tegenstander, tenzij dit per ongeluk gebeurt.

**Regel 90 – SPELERSBANK IN EINDVAK/OFFSIDE**
i. Als gedurende een uitgestelde ophalte, een speler het ijs verlaat en in het aanvalsvak de spelersbank ingaat, dan wordt hij beschouwd als zijnde niet op het ijs op voorwaarde dat zijn vervanger in het neutrale vak het ijs opkomt. Komt zijn vervanger in het aanvalsvak het ijs op terwijl er nog steeds sprake is van een uitgestelde ophalte, dan moet deze speler eerst terug naar het neutrale vak. Als de andere aanvallers het aanvalsvak hebben verlaten en de linesman laat zijn arm zakken, dan is ook de speler die het ijs op is gekomen onside.
Regel 91 – SPELERSWISSEL BIJ SPELONDERBREKING

i. Onder een spelerswissel wordt verstaan het wisselen van één of meer spelers.

ii. Het thuisteam mag als laatste wisselen. Dit houdt in dat de coach van het bezoekende team zijn spelers als eerste het ijs op moet sturen, gevolgd door het thuisteam. Hieronder wordt de procedure nader toegelicht. Als een team zijn spelerswissel niet binnen de daarvoor geldende regels uitvoert, dan laat de scheidsrechter geen spelerswissel toe.

iii. Als één of beide teams zich niet houden aan de regels voor een spelerswissel bij een spelonderbreking, of de procedure triag uitvoeren dan waarschuw de scheidsrechter het in overtreding zijnde team één maal. Bij herhaling wordt een bench minor penalty opgelegd voor het ophouden van de wedstrijd (delaying the game) aan het in overtreding zijnde team.

iv. Zodra een spelerswissel heeft plaatsgevonden, is het niet meer toegestaan om nog één of meerdere spelers te wisselen tot na de eerstvolgende inworp.

v. Na een foutieve inworp mogen spelers niet gewisseld worden.

vi. Indien na een spelerswissel en voordat de inworp genomen is er straffen worden opgelegd, die invloed hebben op het aantal spelers voor één of beide teams, dan is een nieuwe spelerswissel toegestaan.

vii. Nadat er een doelpunt is gescoord mogen spelers niet vanuit de spelersbank het ijs opgaan, behalve voor een reglementaire spelerswissel.

Regel 92 – PROCEDURE SPELERSWISSEL

i. Onderstaande procedure wordt gevolgd bij een spelerswissel:

1. Ommedelijks nadat het spel onderbroken is, geeft de scheidsrechter de coach van het bezoekende team aan om zijn spelers te wisselen.

2. Het bezoekende team heeft 5 seconden de tijd om spelers te wisselen.

3. De scheidsrechter steekt zijn arm op ten teken dat het bezoekende team geen spelers meer mag wisselen.

4. Met opgestoken arm geeft de scheidsrechter aan de coach van het thuisteam aan dat hij zijn spelers kan wisselen.

5. Na 5 seconden laat de scheidsrechter zijn arm zakken. Dit ten teken dat ook het thuisteam geen spelers meer mag wisselen.

6. Zodra de scheidsrechter zijn arm laat zakken, zal de lineman die de inworp neemt op zijn vlucht blazen om aan te geven dat er nog maximaal 5 seconden zijn vooraf dat de inworp wordt genomen.

7. Na die vijf seconden (of eerder als de spelers eerder klaar staan voor de inworp) werpt de lineman de puck in. De lineman moet er zeker van zijn dat de spelers in de juiste positie komen om de inworp te nemen.

8. Als een team spelers probeert te wisselen na de daarvoor staande tijd, dan stuurt de scheidsrechter de spelers terug naar de spelersbank en geeft de coach van het in overtreding zijnde team een waarschuwing. Elke volgende overtreding van deze regel leidt tot een bench minor penalty voor het ophouden van de wedstrijd.

Regel 93 – SPELERSWISSEL BIJ ICINGSITUATIES

i. Een team dat een icing veroorzaakt mag niet eerder spelers wisselen dan na de eerstvolgende inworp. Deze regel heeft betrekking op de spelers die zich op het ijs bevinden op het moment dat de puck de stick verlaat.

ii. Als een team spelers probeert te wisselen nadat het een icing veroorzaakt heeft, geeft de scheidsrechter de coach van het in overtreding zijnde team een waarschuwing. Elke volgende overtreding van deze regel leidt tot een bench minor penalty voor het ophouden van de wedstrijd.

iii. Als het team dat de icing veroorzaakt gebruik maakt van een time-out, dan is een spelerswissel nog steeds niet toegestaan.

iv. Een team mag spelers wisselen in het geval dat:

1. Een doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler.

2. Een doelverdediger of veldspeler geblesseerd is.

3. Als één van beide teams een straf wordt opgelegd, waardoor het aantal spelers op het ijs wordt beïnvloed, dan mag ook het team dat de puck icing schoot een spelerswissel uitvoeren. De eerstvolgende inworp wordt genomen op één van de inwerppunten van het verdwijnpvak van het team dat bestraft wordt.

v. Een speler die zijn stick breekt tijdens een icing situatie, mag naar zijn spelersbank gaan om een andere stick te halen.
Sectie 8
SPEREGELS/DOEPLUNTEN

SAMENVATTING – Er zijn aparte regels voor hoe een doelpunt gescord kan worden en onder welke omstandigheden een doelpunt kan worden afgekeurd.

Regel 94 – HET SCOREN VAN EEN DOEPLPUNT
i. Een doelpunt is geldig als de puck geheel over de doellijn in het doel wordt gewerkt en door de scheidsrechter en/of de videoordeleur als reglementair wordt beoordeeld (zie ook spelregel 99-vii).
ii. Een doelpunt is geldig als de puck tussen de doelpalen en onder de dwarslat van het doel in zijn geheel de doellijn passeert.
iii. Een doelpunt is geldig als de puck door een verdedigende speler op enigerlei wijze in zijn eigen doel wordt gewerkt.
iv. Een doelpunt is geldig als de puck na een schot op doel per ongeluk via het lichaam van een medespeler het doel in ketst.
v. Een puck moet heet zijn als deze de doellijn passeert.
vi. Een puck die over de doellijn gaat nadat het spel is stilgelegd, leidt niet tot een geldig doelpunt.
vii. Een doelpunt wordt eerst dan officieel erkend nadat een inwerp op de middenlijn is genomen. Het is nia deze inwerp niet meer toegestaan om videobeelden te gebruiken die aantonen dat het doelpunt niet geldig zou zijn.
viii. Op één en hetzelfde moment kan slechts één doelpunt aan een team worden toegekend. In het geval dat er doelpunt is gescord en het spel gewoon doorgaat, waarna één van de teams een doelpunt scoort, waarbij videobeelden aantonen dat het eerste doelpunt correct was, dan wordt het tweede doelpunt gecanceld en het eerste doelpunt wordt toegekend. De tijd op de wedstrijdlokaal (wedstrijdtijd en straftijd) wordt teruggezet naar de tijd dat het eerste doelpunt werd gescord.
ix. Als na het bekijken van de videobeelden, zoals bedoeld in regel 94-viii, blijkt dat het eerste doelpunt niet geldig is, dan telt het tweede doelpunt en wordt de tijd op de wedstrijdlokaal niet aangepast.
x. Alle straffen die worden opgelegd tussen de twee doelpunten zoals bedoeld in spelregel 95-vii of die worden opgelegd na het fluitsignaal worden op normale wijze opgelegd met uitzondering van de eerste minor penalty voor het team dat het doelpunt tegen krijgt. Dit conform de spelregels over het vervallen van straffen nadat er een doelpunt is gescord.
xi. Een lacrosse-achtige beweging waarbij een aanvaller de puck in het doel werkt, is toegestaan, mist de puck op geen enkel moment boven schouderhoogte komen (zie ook spelregel 79-viii).

Regel 95 – DOEGBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOEPLUNTEN
i. Als een aanvallende speler door een verdedigende speler het doelgebied in wordt geduwd of geschoven voordat de puck het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt tenzij de aanvallende speler voldoende tijd had om het doelgebied te verlaten.
ii. Als de puck zich vrij in het doelgebied bevindt en middels de puck van een aanvallende speler het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.
iii. Als een aanvallende speler zich in het doelgebied bevindt op het moment dat de puck de doellijn passeert en daarbij op geen enkele wijze de doorverdediger hindert vrij positie te kiezen, is er sprake van een geldig doelpunt.
iv. Indien een doorverdediger zich buiten zijn doelgebied bevindt en een aanvallende speler hindert hem terug zijn doelgebied in te gaan of hem hindert vrij positie te kiezen, dan kan er geen doelpunt gemaakt worden. De aanvallende speler krijgt in dit geval een minor penalty opgelegd voor hinderen (interference).

Regel 96 – DOEPLPUNT MET DE SCHAATS
i. Er kan geen doelpunt worden toegekend als een aanvallende speler de puck via een schoppende beweging het doel in werkt.
ii. Onder een waarnembaar schoppende beweging wordt verstaan de beweging van de schaats weg of boven het ijz of met de bedoeling de puck het doel in te werken.
iii. Als een aanvallende speler de puck schopt en de puck komt vervolgens van de doelrand (die een save probeert te maken) terug, waarna dezelfde speler een teamagezet van deze speler de puck met de stick het doel inwerkt, is er sprake van een geldig doelpunt.
iv. Als een aanvallende speler de puck schiet en deze ketzt via de doelverdediger of zijn uitsparing, of van een speler van wêk team dan ook, in het doel, dan mag het doelpunt niet worden toegekend.
v. Als een aanvallende speler zijn schaats draait om zodat de puck van zijn schaats het doel in te laten gaan, is er sprake van een geldig doelpunt, vooropgesteld dat er geen sprake is van een waarneembare schoppende beweging.
vi. Als een aanvallende speler de puck met zijn schaats naar zijn eigen stick schiet en de puck niet onder controle krijgt voordat de puck de doellijn passeert, is er geen sprake van een geldig doelpunt. Dit omdat een duidelijk waarneembare schoppende beweging heeft plaatsgevonden.
vii. Als een aanvallende en een verdedigende speler tegen elkaar aan het dwuyen zijn en de aanvallende speler verliest zijn evenwicht, waardoor de puck middels een waarneembare schoppende beweging het doel ingaat, is er geen sprake van een geldig doelpunt. Het criterium is namelijk de waarneembare schoppende beweging en niet het dwuyen en trekken tussen twee spelers.

Regel 97 – AFKEUREN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDZITUAATIE
Zie ook de spelregels 184-186 voor regels met betrekking tot doelverdediger en overtredingen aangaande het doelgebied.
i. Geen doelpunt kan worden toegekend als een aanvallende speler de puck schiet, met de hand slaat, of op een wijze anders dan met zijn stick het doel inwerkt, zelfs als de puck afkietst van een speler of scheidsrechter.
ii. Geen doelpunt kan worden toegekend als een aanvallende speler de puck op een enkele wijze (slaan, afketsen, dirigeren) met zijn stick boven de dwarslengte van het doel het doel inbrengt. Ook niet als de puck afkietst van een speler, doelverdediger of scheidsrechter en daarna het doel ingaat of via het tij het doel in stuitert.
iii. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck via een scheidsrechter het doel ingaat. Ook niet als de puck na de scheidsrechter geraakt heeft, via een speler of doelverdediger het doel ingaat. Als de puck een scheidsrechter raakt en vervolgens op legale wijze in het doel wordt gebracht, is er wel sprake van een doelpunt.
iv. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck zich onder een speler bevindt en deze speler wordt over de doellijn geschoven.
v. Geen doelpunt kan worden toegekend als een speler, komende vanaf zijn eigen schaatsbank, zich niet legaal op het tij bevindt.
vi. Als een veldspeler de strafbank vroegtijdig verlaat door zijn eigen schuld of door toedoen van de straftafkastprot, mag een doelpunt worden verweerd als deze speler of een vervoerder zich op het tij bevindt, dan moet het doelpunt worden afgekeurd en de betreffende speler moet de resterende straf tijd in zijn eigen schaatsbank blijven. Alle andere straffen die tussentijds zijn opgelegd, moeten eveneens worden uitgezet.

vii. Als in de situatie voorafgaande aan het scoren van een doelpunt, het aanvallende team een overtreding heeft begaan, die leidt tot een major, game misconduct, match penalty of een straf m.b.t. onsportief gedrag, dan kan de scheidsrechter besluiten, na door de linesman op de overtreding te zijn geattendeerd, geen doelpunt toe te kennen en de geconstateerde straf(fen) op te leggen.
viii. Geen doelpunt kan worden toegekend als de puck de doellijn passeert nadat de periode voorbij is.
ix. Geen doelpunt kan worden toegekend als de scheidsrechter bevestigt dat de puck de doellijn passeert. In een dergelijke situatie mag de videozender niet worden gebruikt.

Regel 98 – HET SCOREN VAN EEN DOELPUNT/DOEL VAN ZIJN PLAATS
i. Als een verdedigende speler zijn doel van zijn plaats brengt en de tegenstander maakt een doelpunt, dan is er sprake van een geldig doelpunt als:
   1. De tegenstander op doel schiet voordat het doel van zijn plaats is.
   2. De scheidsrechter van mening is dat de puck over de doellijn zou gaan, als het doel op zijn plaats was gebleven.
   3. Als in een brekaway-situatie van de tegenstander een verdedigende speler opzettelijk zijn eigen doel verplaatst in het geval dat zijn doelverdediger is ingewisseld voor een extra veldspeler, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.
ii. Het doel is van zijn plaats als:
   1. Eén van de twee flexibele pinnen die het doel op zijn plaats moeten houden, uit de daarvoor bestemde houder zijn.
   2. Als het doel van de flexibele pinnen komt.
   3. Eén of beide doelpalen zich niet vlak op het tij bevinden.
   iv. In de situatie dat er geen gebruik wordt gemaakt van flexibele pennen, moeten de doelpalen zich op de doellijn vlak op het tij bevinden op het moment dat de puck de doellijn passeert.
   vi. Er kan geen doelpunt worden toegekend als het doel van zijn plaats is voor de puck de doellijn passeert met uitzondering van de situatie zoals die wordt beschreven in spelregel 98-i.

Regel 99 – VIDEOZENDERRECHTER
i. Overleg tussen scheidsrechter en videozenderrechter mag alleen plaatsvinden op verzoek van de scheidsrechter of de videozenderrechter. De videozenderrechter wordt geraadpleegd om de geldigheid van een doelpunt na te gaan.
ii. Indien er een doelpunt wordt gescroond of gescroond lijkt te worden, dan fluist de scheidsrechter af en indien nodig raadplegt hij de videozenderrechter. De videozenderrechter bevestigt de beslissing van de scheidsrechter of weerlegt die beslissing bij overtredend bewijs.
iii. In situaties waarbij gebruik van de video geen uitsluitend brengt, blijft de oorspronkelijke beslissing van de scheidsrechter staan.
iv. Als de videoopname een bepaalde situatie, waarin mogelijk een doelpunt is gemaakt en dat de scheidsrechter is ontgaan, met de videoopname wil overleggen, is dan de beslissing van de videoopname eindigend.
v. Als zowel de scheidsrechter als de videoopname een (mogelijk) doelpunt ontgaan en de situatie niet bij de eerstvolgende spelonderbreking op video nakijken, dan is er na de inworp geen mogelijkheid meer om de situatie op video te bekijken.
vi. Als er onmiddellijk op het einde van een periode voor scheidsrechter en/of videoopname geen reden is om te wachten tot de volgende beurt van videoopname, dan kan de video niet onszelf bekeken worden nadat de spelers het 3rs hebben verlaten.

vii. Enkel in onderstaande situaties kan de videoopname geraadpleegd worden (zie spelpunt 45-2 voor een advocale toepassing):

1. Puck die doellijn passeert.

2. Puck in het doel voor het doel verschoven is.

3. Puck in het doel voor of na het verstrijken van de tijd op het einde van een periode.

4. Puck die in het doel wordt gestagen met de hand of in het doel wordt gesloeg of op die manier met een doel van het lichaam van de aanvallende speler wordt geworpen.

5. Puck die via een Scheidsrechter of Linesman in het doel ketst.

6. Puck die middels een stick boven de dwarsstaf van het doel door een aanvallende speler wordt geraakt voordat deze het doel ingaat.

**Sectie 9**

**Straffen tijdens de wedstrijd lengte en situaties**

**Samenvatting** – De scheidsrechter beslist welke straffen tijdens de wedstrijd worden opgelegd.

Voor straffen die betrekking hebben op doelverdedigers zie Sectie 13 – Specifieke spelregels voor doelverdedigers.

**Regel 100 – Wanneer straffen opgelegd kunnen worden**

i. Straffen kunnen op elk moment tijdens de wedstrijd worden opgelegd. Dit betekent tijdens de reguliere 60 minuten van de wedstrijd, de voorzieningen, de 8-calender penalty shots, de spelonderbrekingen en de tijd die de teams gebruiken om van het 3rd naar de kleedkamer te gaan.

ii. Een Scheidsrechter kan enkel straffen opleggen, en de straf op het wedstrijdformulier vermelden, als hij zelf getuige is van de overtreding. Dit heeft betrekking op incidenten die zich voor, tijdens of na de wedstrijd afspeelden.

iii. “Voor de wedstrijd” heeft betrekking op de tijd voorafgaand aan de inworp waar de wedstrijd mee wordt begonnen, maar waarbij spillers en scheidsrechters zich al op het 3rd bevinden.

iv. Incidenten die zich voordoen tijdens de warming-up of in de catacomben, kunnen niet bestraft worden door de scheidsrechter. Daarentegen kunnen incidenten die door de stand-by scheidsrechter worden waargenomen, indien nodig, worden voorgelegd aan de bevoegde instanties.

v. Het is spelers en teambegeleiders niet toegestaan om zich tijdens de wedstrijd, onmiddellijk voor of onmiddellijk na de wedstrijd in de scheidsrechterskledingkamer te begeven. Elke overtreding tegen deze regel moet geraadpleegd worden aan de bevoegde instanties.

**Regel 101 – Afnijkeling van straffen**

i. In het twee- en vier-mansysteem kan een speler niet door beide scheidsrechters voor dezelfde overtreding worden bestraft. Wel kan de speler op hetzelfde moment door beide scheidsrechters bestraft worden voor verschillende overtredingen.

ii. Als het team dat bestraft wordt in bezit is van de puck, dan wordt het spel onmiddellijk stil gelegd. Als het niet in overtreding zijnde team in bezit is van de puck, dan wordt het spel voortgezet tot het in overtreding zijnde team de puck onder controle krijgt.

iii. Als bij een uitgestelde straf, het team dat in bezit is van de puck een doelpunt maakt, dan vervalt de eerst geopende minor penalty. Mocht er een dubbele minor penalty opgelegd worden, dan vervalt één van de twee minor penalties en de andere moet op normale wijze worden uitgezet. Als de straf een major, misconduct of match penalty betreft, dan worden deze op normale wijze opgelegd.
Regel 102 – STRAFLEN OP DE WEDSTRIJDKLOK

I. Straffen lopen af op de tijd van de wedstrijd klok plus de lengte van de straf. Als op bijvoorbeeld 4:58 een minor penalty wordt opgelegd, dan is de straf afgelopen op 2:58. Als een major penalty wordt opgelegd op 13:05, dan loopt de straf af op 8:05, waarbij het niet van belang is dat de speler dan wel of niet meteen het ijss opgaat. Voor samenvallende minor penalties en misconduct penalties geldt dat de speler pas terug mag keren op het ijss bij de eerstvolgende spelonderbreking na afloop van de straf.

II. Enkel straffen die eindigen en op de wedstrijd klok staan, bepalen of een team meer spelers op het ijss kan plaatsen. Samenvallende minor, majors en match penalties, alsmede misconduct en game misconduct penalties worden niet op de wedstrijd klok aangegeven.

III. Minor, dubbele minor, major en match penalties moeten op de wedstrijd klok worden getoond.

IV. Straffen met een uitgestelde starttijd worden pas op de klok getoond als de straftijd ook daadwerkelijk is ingegaan.

V. Bij een misconduct penalty mag een speler pas terugkeren op het ijss bij het eerste flitssignaal nadat zijn straftijd voorbij is.

VI. In de situatie dat een team meer dan één straf heeft, mogen spelers pas op het ijss terugkeren nadat hun eigen straf is afgelopen. Een speler die op het ijss komt omdat de straftijd van een medespeler is afgelopen wordt extra bestraffd.

Regel 103 – SPELEN MET EEN NUMERIEKE MINDERHEID (SHORTHANDED)

I. Een team speelt met een numerieke minderheid als ten gevolge van een of meer straffen, het minder spelers op het ijss heeft dan zijn tegenstander.

II. Als een team in de numerieke minderheid is en de tegenstander scoort een doelpunt, dan mag de speler in het geval dat hij bestraf is met een minor of bench-minor penalty, onmiddellijk terugkeren op het ijss.

Regel 104-110 – LENGTE VAN STRAFFEN

SAMENVATTING (voor één speler)

Minor/bench minor penalty
2 minuten op de klok (2 PIMs).

Major penalty
5 minuten op de klok + automatische game misconduct, tijd niet op de klok (25 PIMs).

Minor + Major penalty
7 minuten op de klok, eerst lopen de 5 minuten en dan de 2 minuten + automatische game misconduct, tijd niet op de klok (27 PIMs).

Misconduct penalty
10 minuten, niet op de klok (10 PIMs).

Minor + misconduct penalty
2 minuten op de klok, 10 minuten niet op de klok (12 PIMs).

Minor + game misconduct
2 minuten op de klok, 20 minuten niet op de klok (22 PIMs).

Game misconduct penalty
20 minuten niet op de klok (20 PIMs).

Match penalty
5 minuten op de klok, 20 minuten niet op de klok, speler naar kleedkamer (25 PIMs). Automatische schorsing voor één wedstrijd.*

(PIMs Penalty in Minutes / totale straftijd in minuten).

*Nationale bonden kunnen hier van afwijken in door hun georganiseerde wedstrijden en competities

Regel 104 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR - BENCH MINOR PENALTY

I. Een minor penalty betreft 2 minuten speeltijd en moet volledig worden uitgezet door de bestrafte veldspeler. De veldspeler mag gedurende deze 2 minuten op het ijss niet vervangen worden door een andere speler. Als de tegenstander gedurende deze twee minuten een doelpunt scoort, dan vervalt de eerst opgelegde minor penalty en mag de bestrafte speler onmiddellijk op het ijss terugkeren.

II. Als een team vanuit een penalty shot scoort gedurende een man meer situatie, mag de bestrafte speler niet op het ijss terugkeren.

Regel 105 – LENGTE VAN STRAFFEN/MAJOR PENALTY

I. Een major penalty betreft 5 minuten speeltijd en gaat altijd gepaard met een automatische game misconduct. De speler mag gedurende deze 5
Regel 106 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MAJOR PENALTY
i. Als een en dezelfde speler op hetzelfde moment wordt bestraft met een minor én een major (inclusief een automatisch game misconduct penalty), dan wordt de major penalty als eerste uitgezet en vervolgens de minor penalty. De bestrafte speler wordt naar de kleedkamer gestuurd en een speler die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, moet de straffen uitzitten.

Regel 107 – LENGTE VAN STRAFFEN/MISCONDUCT PENALTY
i. Een misconduct penalty betreft 10 minuten speel tijd. De plaats op het ijs van de bestrafte speler mag onmiddellijk door een teamgenoot worden ingenomen. De veldspeler moet zijn straf volledig uitzitten, tenzij hij geblesseerd is. In dat geval mag zijn plek worden ingenomen door een teamgenoot die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen. De veldspeler mag de strafbank niet eerder verlaten dan bij de eerstvolgende speelonderbreking naad zijn straftijd is afgelopen.

ii. Indien een speler gedurende een wedstrijd een tweede misconduct penalty krijgt opgelegd, dan wordt dit omgezet naar een automatische game misconduct penalty. De speler wordt naar de kleedkamer gestuurd. Hij mag op het ijs onmiddellijk vervangen worden en er hoeft geen vervangende speler op de strafbank plaats te nemen.

iii. Als een speler gedurende een wedstrijd een vrijwillige infrastructuur penalty krijgt opgelegd en de speler de straf over die door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen.

Regel 108 – LENGTE VAN STRAFFEN/MINOR EN MISCONDUCT PENALTY
i. Als een veldspeler op het zelfde moment bestraft wordt met een minor en een misconduct penalty, dan moet het in overlegging zijn team onmiddellijk een vervangende speler op de strafbank laten plaatsnemen, die de minor penalty uitzit. Deze speler mag op het ijs niet door een andere speler worden vervangen. Nadat de tijd van de minor penalty verstreden is, mag deze vervangende speler weer op het ijs terugkeren, maar de oorspronkelijk bestrafte speler moet tijdens de strafbank blijven. Ondanks dat de minor penalty wordt uitgezet door een teamgenoot, begint de misconduct penalty pas nadat de minor penalty is uitgezet.

Regel 109 – LENGTE VAN STRAFFEN/GAME MISCONDUCT PENALTY
i. Bij een game misconduct penalty moet de speler of teamofficial zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven. Een speler mag op het ijs onmiddellijk door een andere speler worden vervangen.

ii. Een speler die bestraft wordt met twee game misconduct penalties in één wedstrijd of gedurende meerdere wedstrijden in hetzelfde toernooi of evenement wordt automatisch geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd.

Regel 110 – LENGTE VAN STRAFFEN/MATCH PENALTY
i. Een match penalty resultert in de onmiddellijke uitsluiting van een speler of teambegeleider voor de rest van de wedstrijd. Een vervangende speler, die daartoe door de coach via de aanvoerder wordt aangewezen, dient op de strafbank plaats te nemen. Pas na afloop van de vijf minutenstraf mag het bestrafte team de bestrafte speler op het ijs vervangen.

ii. Een match penalty leidt tot een automatische (en minimale) schorsing van één wedstrijd.*

*Informatie over schorsingen kan hier van afwijken in door hun georganiseerde wedstrijden en competities.

Regel 111 – SITUATIES AANGAANDE STRAFFEN
i. Alleen straffen die zichtbaar zijn op de wedstrijdklok hebben invloed op het aantal spelers op het ijs (met uitzondering van straffen die een uitgestelde starttijd kennen).

ii. Een bestrafte speler, die een minor- of bench minor penalty uitzit, mag na een doelpunt van de tegenstander de strafbank verlaten als zijn team in numerieke minderheid is vanwege een of meer (bench)minor penalties. Bij meerdere straffen met een (bench-)minor penalt, mag die speler terughalen op het ijs waarvan de straftijd het eerst is afgelopen, tenzij er sprake is van samenvallende (bench)minor penalties, in welk geval de eerst daaropvolgende (bench)minor penalty vervalt.

iii. Als er sprake is van een uitgestelde straf waar een minor of bench minor voor wordt opgelegd tegen het team dat al in numerieke minderheid is vanwege een majoor of match penalty, en de tegenstander scoort een doelpunt voordat het spel wordt gestilegde, dan vervalt de uitgestelde straf die aangegeven is.

iv. Als er sprake is van een uitgestelde straf ten gevolge van een minor plus een major en automatische game misconduct of match penalty en de tegenstander scoort een doelpunt, dan vervalt de minor penalty, maar de andere straffen blijven gehandhaafd. De veldspeler die de major of match penalty heeft opgelegd gekrenkt wordt naar de kleedkamer gestuurd. Een vervangende speler, die daartoe door de coach via de
Regel 112 – SAMENVALLENDE (COINCIDENTAL) STRAFFFEN
Zie ook IIIF Case Book – Samenvallende straffen

i. Als bij dezelfde spelerondbreking beide teams minor, major en/of match penalties krijgen opgelegd van gelijke duur, dan worden dit samenvallende (coincidential) straffen genoemd.

ii. Als er bij dezelfde spelerondbreking aan beider teams meerdere straffen (major, bench minor, dubbele minor, major en automatische game misconduct, match) van dezelfde duur worden opgelegd, dan moet de scheidsrechter zo veel mogelijk straffen tegen elkaar ’wegtrekken’.

iii. Als de teams ieder met veldspelers op het ijsschaatsen en er wordt aan elk van de teams precies één minor penalty opgelegd, dan wordt na de spelerondbreking doorgebeeld met elk 4 veldspelers. De bestraffe spelers moeten plaats nemen op de strafbank en hun straf tijdens de kloek. Zij mogen op het ijsschaatsen en rijden na afloop van hun straf tijd op het ijsschaatsen.

iv. Als een of allebei de spelers die bestraff zijn zoals genoemd in spelregel 112-iii naast hun minor penalty ook een misconduct penalty opgelegd hebben gekregen, dan spelen de teams elk met 4 veldspelers verder. Er moet een vervangende speler op de strafbank plaatsnemen om de minor penalty uit te zetten. De bestraffe speler moet 12 minuten op de strafbank blijven; de vervangende speler mag na afloop van de minor penalty weer op het ijsschaatsen.

v. Als een van de teams al in numerieke minderheid is en er worden straffen opgelegd zoals bedoeld in spelregel 112 ii, dan mogen spelers met straffen van gelijke duur onmiddellijk op het ijsschaatsen worden gelaten. De straf tijd moet dan ook onmiddellijk in (zie spelregel 113).

vi. Als teams anders dan met 5 tegen 5 op het ijsschaatsen, dan zal er daarna ten gevolge van een gelijk aantal straffen van gelijke duur geen aanpassing zijn van het aantal spelers op het ijsschaatsen.

vii. Bij meerdere straffen voor beide teams zullen, als gevolg van de spelregel van samenvallende straffen, een gelijk aantal (bench) minor, major (en automatische game misconduct) en match penalties tegen elkaar worden ’weggestrept’. Straffen die niet ’weggestrept’ kunnen worden, moeten op de kloek geplaatst worden, waarbij spelers hun straf op normale wijze uitzitten. Spelers waarvan de straffen tegen elkaar zijn ’weggestrept’ mogen pas bij de eerstvolgende spelerondbreking na afloop van hun straf tijd op het ijsschaatsen.

viii. Spelers met samenvallend major of match penalties moeten onmiddellijk naar de kleedkamer. Er hoeft geen vervangende speler in de strafbank plaats te nemen, tenzij een straf op de kloek komt.


x. In relatie tot samenvallende straffen worden minor en bench minor penalties op gelijke wijze behandeld.

Regel 113 – UITGESTELDE BEGINTIJD VAN STRAFFFEN

i. Het minimum aantal veldspelers op het ijsschaatsen is drie.

ii. Spelers moeten altijd vanuit de strafbank terugkeren op het ijsschaatsen in de volgorde waarin hun straf tijd eindigt.

iii. Als een derde of volgende speler van een team bestraffe wordt en daarvoor naar de strafbank wordt gestuurd, terwijl twee van zijn teamgenoten al op de strafbank zitten, dan gaat de straf tijd van die derde of volgende speler eerst dan in, wanneer de straf tijd van één van de twee eerst bestraffe speler voorbij is. De derde of volgende speler dient wel plaats te nemen in de strafbank op het moment dat ze bestraffe wordt, maar kunnen op het ijsschaatsen worden door een teamgenoot totdat hun straf tijd ingaat.

iv. Als de straf tijd van de eerste straf, bij drie of meer straffen, is afgelopen, mag de speler wie het betreft, niet eerder op het ijsschaatsen dan na het eerstvolgende fluitssignaal.

Regel 114 – OPLEGGEN UITGESTELDE STRAF

i. In het algemeen geldt dat het in overtreding zijnde team in bezit moet zijn van de puck voordat het spelt wordt onderbroken en er straffen worden opgelegd.

ii. Alleen maar de puck beroeren of even aanraken met de stick betekent niet dat men de puck onder controle heeft, tenzij dat een doelpunt oplevert voor het in overtreding zijnde team.

iii. Als het in overtreding zijnde team niet in bezit is van de puck, steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog om aan te geven dat hij een straf gaat geven. Hij onderbrekt het spelt pas als:

1. Het in overtreding zijnde team in bezit komt van de puck.
2. De puck wordt vastgeklemd.
3. De puck buiten het speelhoofd gaat.
4. Het niet in overtreding zijnde team eveneens een overtreding begaat.
5. Eén van de teams een icing veroorzaakt.
6. Andere reden zoals beschreven in de spelregels.

iv. Als het team dat in bezit is van de puck gedurende een uitgestelde straf de puck in het eigen doel werkt, is er sprake van een geldig doelpunt voor de tegenstander. De straf wordt alsnaar opgelegd.

v. Het in overtreding zijnde team kan tijdens een uitgestelde straf geen doelpunt scoren.

vi. Als, nadat de scheidsrechter zijn arm omhoog heeft gehouden, het team dat in bezit is van de puck, een doelpunt scoort, dan wordt het doelpunt
toegekend en de eerst opgelegde minor penalty vervalt. Alle overige
straffen (indien van toepassing) worden op normale wijze opgelegd.

vii. Als het team dat bestraft wordt al in de numerieke minderheid is, en het
team dat in bezit is van de puck scoort een doelpunt, dan vervalt de
eerste minor penalty die wordt uitgezet en alle straffen, in de
uitgestelde straf situatie aangegeven, worden op normale wijze
opgelegd.

viii. Als een team, dat vanwege een major of match penalty reeds een
numerieke minderheid heeft, een uitgestelde (bench)minor krijgt
opgelegd en de tegenstander maakt een doelpunt, dan vervalt de
uitgestelde (bench)minor penalty, maar de major of match penalty
blijven op de klok staan.

ix. Indien een team een straf krijgt opgelegd en tegelijkertijd een doelpunt
scoort omdat het spel zo snel is gegaan dat de scheidsrechter niet tijdig
kunnen afsluiten, dan moet de scheidsrechter het doelpunt afkeuren en de
straf opleggen nadat het spel is onderbroken.

Regel 115 – STRAFSEN IN DE VERLENGING

i. De teams spelen in de verlenging, ongeacht de lengte daarvan, met 4
vedspelers en één doelverdediger als er bij het begin van de verlenging
geen straffen op de wedstrijdlokaal staan die van invloed zijn op het
aantal spelers op het ijs van een of beide teams.

ii. Indien één team in de verlenging wordt bestraft, wordt 4 tegen 3
doorgespeeld.

iii. Samenvallende (coincidentale) straffen hebben in de verlenging geen
invloed op het aantal veldspelers dat zich op het ijs bevindt.

iv. Indien een team in de verlenging op een zodanige wijze wordt bestraft,
dat het met 2 spelers minder komt te staan, dan speelt het bestrafde
team verder met 3 veldspelers, terwijl de tegenstander met 5
vedspelers op het ijs komt te staan. Bij de eerstvolgende
spelonderbreking, nadat de numerieke minderheid van 2 veldspelers is
opgeheven, wordt weer 4 tegen 4 of 4 tegen 3 doorgespeeld.

v. Indien een team in de reguliere speeltijd een numerieke meerderheid
heeft van 5 tegen 4 of 4 tegen 3, dan wordt de verlenging begonnen
met 4 tegen 3 veldspelers.

vi. Indien een team in de reguliere speeltijd een numerieke meerderheid
van 2 spelers kent (5 tegen 3), dan wordt de verlenging eveneens 5
tegen 3 begonnen. Zodra de straffen afgelopen zijn mogen veldspelers
op het ijs terugkeren zodat 5 tegen 5 of 5 tegen 4 ontstaat. Bij de
eerstvolgende spelonderbreking wordt het aantal veldspelers op het ijs
weer teruggebracht naar 4 tegen 4 of 4 tegen 3.

vii. Indien op het eind van de reguliere speeltijd beide teams met 4
vedspelers op het ijs staan, dan begint de verlenging met 4 tegen 4.
Zodra de straffen afgelopen zijn mogen veldspelers op het ijs terugkeren
zodat 5 tegen 5 of 5 tegen 4 ontstaat. Bij de eerstvolgende
spelonderbreking wordt het aantal veldspelers op het ijs weer
teruggebracht naar 4 tegen 4 of 4 tegen 3.

viii. Indien op het eind van de reguliere speeltijd beide teams met 4
vedspelers op het ijs staan, als gevolg van samenvallende straffen, dan
begint de verlenging met 4 tegen 4.
Sectie 10: Beschrijving Straffen Tijdens de Wedstrijd

Samenvatting: Hieronder staan vermeld de definitie, de uitleg, de interpretatie van de straffen die tijdens een wedstrijd opgelegd kunnen worden. Tijdens de wedstrijd: de reguliere wedstrijd.tijd, de verlenging, de allesbeslissende penalty shots en de tijd die nodig is om na afloop van de wedstrijd van het ijs naar de kledingkamer te gaan.

Regel 116 – Abuse of Officials (Beledigingen van een Scheidsrechter)

DEFINITIE: Een poging van een speler of teambegeleider om het gezag van een scheidsrechter te ondermijnen, deze in een kwaad daglicht te stellen, zijn integriteit of kundigheid in twijfel te trekken of zelfs deze fysiek te lijf te gaan.

i. Een minor penalty wordt opgelegd aan de speler die
   1. Tegen het beschermend glas aanslaat als protest tegen een beslissing van de scheidsrechter.
   2. Met zijn stick of ander voorwerp tegen de boardling aanslaat als protest tegen een beslissing van de scheidsrechter.

ii. Een bench minor penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een niet-identificeerbaar speler of teambegeleider die gebruik maakt van onzachte, profane of beleedende taal tegen een scheidsrechter of die naam van een scheidsrechter op luidruchtige wijze van opmerkingen voorzet.
   2. Een speler die, na te zijn bestraft, niet onmiddellijk naar de strafbank of de kleedkamer gaat, nadat de scheidsrechter hem daartoe geïnstrueerd heeft.
   3. Een teambegeleider die met een stick of ander voorwerp op de boardling slaat om zijn ongenoegen te uiten over een beslissing van de scheidsrechter.

iii. Een misconduct penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een speler die de beslissing van een scheidsrechter tijdens de wedstrijd ter discussie stelt of zijn ongenoegen toont over die beslissing.
   2. Een speler die met opzet de puck buiten bereik van de scheidsrechter schiet, terwijl deze de puck probeert op te rapen.
   3. Een speler die zich in het scheidsrechterseptied begeeft of daar in blijft op het moment dat de scheidsrechter met de official-scorer in gesprek is of zijn collega scheidsrechter/innesmen consulteert.
   4. Een aanvoerder of zijn assistent, op of buiten het ijs, die bij de scheidsrechter klaagt over hoe de wedstrijd wordt geleid, hoe hij de regels interpreteert of bepaalde wedstrijdsituaties afwikkelt.
   5. Een speler die met zijn stick of ander voorwerp tegen de boardling aanslaat om zijn ongenoegen te uiten over een beslissing van de scheidsrechter waarvoor hij eerder bestraft is met een (bench) minor penalty.
   6. Een speler die tegen het beschermend glas aanslaat als protest tegen een beslissing van de scheidsrechter en waarvoor hij eerder bestraft is met een minor penalty.

iv. Een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een speler of teambegeleider die onzachte, profane of beleedende taal gebruikt tegen een scheidsrechter en waarvoor hij eerder al bestraft is met een (bench) minor penalty. Als dit soort gedrag zich voorhoed na afloop van de wedstrijd, op of van het ijs, dan kan een game misconduct worden opgelegd zonder dat daar een (bench) minor penalty aan is voorafgegaan.

v. Een match penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een speler of teamofficial die fysiek contact maakt met een scheidsrechter en wiens gedrag schadelijk is voor het leiden van een wedstrijd.
   2. Een speler die met zijn stick zwaait richting scheidsrechter.

Regel 117 – Bench Minor Penalty

DEFINITIE: Gedrag dat schade berekent aan de wedstrijd of overtreding vanuit de spelers bank van de regels door een, al dan niet identificeerbaar speler of teambegeleider.

i. Een overtreding vanuit de spelersbank kan bestraft worden met een bench minor penalty.

ii. Een overtreding die op het ijs bestraft wordt met een misconduct of game misconduct penalty wordt als deze vanuit de spelersbank door een identificeerbaar speler of teambegeleider wordt begaan ook met een misconduct of game misconduct bestraft.

iii. Een bench minor penalty kan worden uitgezet door elke veldspeler die zich op het ijs bevindt op het moment dat het spel wordt stilgelegd, terwijl de regels anders uitwijzen.

iv. Als de hoofdcoach van een team weigert een speler aan te wijzen die de bench minor penalty moet uitzetten of die voor de doelverdediger op de strafbank plaats moet nemen, dan kiest de scheidsrechter een speler.

Regel 118 – Biting (Bijten)

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander in enig deel van het lichaam bijt.

i. De speler die een tegenstander bijt wordt bestraft met een match penalty.

Regel 119 – Boarding

DEFINITIE: Een speler die zijn tegenstander hardhandig tegen de boarding werkt met een bodycheck, met zijn elleboog, met een aanval op het lichaam of door de tegenstander onderuit te halen.

i. Een boarding wordt bestraft met minimaal een minor penalty.
Regel 120 – GEBROKEN STICK / SPELEN MET – VERVERGEN
DEFINITIE: Een stick die beschadigd is, die een gebroken blad of steel heeft en niet meer heel is, wordt beschouwd als een gebroken stick waar niet meer mee gespeeld mag worden.

i. Een speler moet een gebroken stick meteen laten vallen. Speelt hij met een gebroken stick, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

ii. Een veldspeler die aan het spel deelneemt met een stick van een doelverdediger wordt bestraft met een minor penalty.

iii. Een speler wiens stick gebroken is, mag geen stick krijgen toegewezen vanuit zijn spelersbank of van een toeschouwer, hij mag wel spelen met de stick die hij van een teamgenoot op het ijs overhandigd krijgt, waarbij hij niet verplicht is om naar zijn spelersbank te gaan. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. De speler die een stick naar een medespeler gooit, schuift of schiet wordt bestraft met een minor penalty.

iv. Spelregel 120-iii is ook van toepassing als een veldspeler zijn stick verliest en een teamgenoot deze stick opvangt.

v. Een speler mag nooit gebruik maken van de stick van een tegenstander waarbij het geen verschil maakt of hij de stick van het ijs opraapt, uit de handen van de tegenstander (al dan niet op het ijs) trekt of deze uit de spelersbank van de tegenstander pakt. Dit wordt bestraft met een minor penalty.

vi. Een veldspeler die aan het spel deelneemt als hij een stick naar een medespeler brengt, wordt bestraft met een minor penalty.

vii. Indien een speler gedurende het spel een stick krijgt van een teamgenoot in de strafbank, dan dient aan de speler die de stick ontvangt een minor penalty te worden opgelegd.

viii. Een speler mag zonder stick aan de wedstrijd deelnemen.

Regel 121 – BUTT-ENDING
DEFINITIE: Een speler die de bovenste hand van de stick naar beneden laat glijden en dit uiteinde van de steel op het lichaam van de tegenstander richt.

i. Een poging tot butt-ending wordt bestraft met een dubbele minor en misconduct penalty.

ii. Een speler die een butt-end geeft aan een tegenstander wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

iii. Een speler die met een butt-ending een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.

Regel 122 – CHARGING

i. Een speler die met onnodig veel geweld een tegenstander checkt of tegen hem aanschaat of tegen hem optrekt, wordt bestraft met minimaal een minor penalty voor charging.

ii. Een speler die na het flutsignaal lichamelijk contact maakt met een tegenstander en voldoende tijd heeft om dat contact te voorkomen, wordt bestraft met minimaal een minor penalty voor charging.

iii. Een doelverdediger wordt buiten zijn doelgebied niet nogelvrij vrijgeklaard. Een minor penalty wordt voor interference of charging opgelegd aan de speler die onnodig contact maakt met een doelverdediger.

iv. Een speler die met een charging een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 123 – CHECK FROM BEHIND
Een speler die een tegenstander checkt terwijl de tegenstander zich kwetsbaar heeft opgesteld en die zich niet bewust is dat hij gehoopt kan worden of die zichzelf tegen een dergelijke aanval niet kan beschermen of verdedigen. Criterium: contact met de rug van de tegenstander.

i. Een speler die zijn tegenstander van achter aanvalt en tegen de boord of het doelframe werkt, of midden op het ijs raakt, op welke wijze dan ook, wordt bestraft met minimaal een minor en misconduct penalty.

ii. Een speler die door roekeloos gedrag met een check from behind een tegenstander in gevaar brengt, wordt bestraft met een major en game misconduct penalty.

iii. Een speler die middels een check from behind een tegenstander verwondt, wordt bestraft met een match penalty.

iv. Als de veldspeler die gehoopt wordt zich omdraait en zelf zijn rug naar de tegenstander keert, waardoor hij zichzelf kwetsbaar opstelt en daarmee een checking from behind situatie wil creëren, dan is er geen sprake van checking from behind. Een straf voor een andere overtreding blijft echter mogelijk.

Regel 124 – CHECKING TOT THE HEAD OR NECK AREA
DEFINITIE: Een speler die een tegenstander met, welk deel van zijn lichaam of uitrusting dan ook raakt op hoofd of nek, of die een tegenstander met zijn hoofd tegen het beschermend glas of boarding dirigeert. Deze regel gaat boven elke andere regel m.b.t. een aanval op hoofd of nek, met uitzondering van die betrekking heeft op fighting (vechten).
i. Een veldspeler die met een clipping een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 126 – HAND OM DE PUCK SLUITEN

DEFINITIE: Alhoewel een speler gerechtigd is de puck met zijn handschoen verder te slaan of om de puck te vangen en weer onmiddellijk op het ijs te leggen, is hij niet gerechtigd de puck in zijn handschoen (in zijn handschoen) te sluiten en de puck langer vast te houden dan noodzakelijk is om deze naar het ijs te brengen of om met de puck in zijn hand te schaatsen.

i. Een veldspeler die de puck vangt en deze in zijn handschoen vasthoudt terwijl hij stilstaat of in beweging is om een tegenstander te ontwijken of om zich in een betere positie te manoeuvreren, wordt bestraft met een minor penalty voor het in de hand sluiten van de puck.

ii. Een veldspeler die de puck buiten zijn eigen doelgebied met hand of handschoen van het ijs opraapt, worden bestraft met een minor penalty.

iii. Een veldspeler die buiten zijn eigen doelgebied de puck met zijn handschoen bedekt, wordt bestraft met een minor penalty.

iv. Als een veldspeler de puck met zijn handschoen van het ijs opraapt, de puck verbergt of de puck met zijn handschoen bedekt in zijn eigen (driedimensionale) doelgebied en zijn doelvendeldigheid bevindt zich op het ijs, dan wordt de tegenstander een penaltieshot toegekend.

Regel 127 – CROSS-CHECKING

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander op het lichaam checkt met beide handen aan de stick, waarbij de stick los is van het ijs.

i. Een speler die een tegenstander een cross-check geeft wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

ii. Een speler die met een cross-check een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 128 – GEVAARLIJKE UITRUSTING

DEFINITIE: Uitrusting die bescherming biedt en voor veiligheid van spelers zorgt, die gemaakt is van materiaal dat mogelijk blessures veroorzaakt, is strikt verboden.

i. De scheidsrechter heeft het recht een speler te verbieden uitrusting te dragen waarvan hij denkt dat deze blessures kan veroorzaken.

ii. Het team van een speler die met niet-legale uitrusting aan een wedstrijd deelneemt, krijgt een einmalige waarschuwing van de scheidsrechter. Verzuimt een team om na de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze spelregel overtreedt bestraft met een misconduct penalty.
iii. Als de scheidsrechter de stick van een veldspeler gevaarlijk acht, dan mag de stick niet meer gebruikt worden. Er wordt geen straf opgelegd. Maakt de speler daarna opnieuw gebruik van de stick, dan wordt hij bestraft met een miscondut penalty.

iv. Als de scheidsrechter van mening is dat een speler persoonlijke accessoires draagt die mogelijk gevaarlijk kunnen zijn kan hij de betreffende speler veroorzaken deze persoonlijke accessoires uit of af te doen. Indien dit moeilijk gaat, dan moet de speler aftappen of onder zijn shirt dragen, zodat ze niet langer gevaarlijk zijn. De speler moet het ij's verlaten om zijn uitrusting aan te passen en zijn team krijgt een waarschuwing. Verzuint een team om na de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze spelregel overtreft bestraft met een miscondut penalty.


Regel 129–137 – DELAY OF GAME (OPONTHOUD VAN DE WEDSTRIJD)
DEFINITIE: Een gebeurtenis, per ongeluk of met opzet, die voor oponthoud van de wedstrijd zorgt, die tot een onnodige spelonderbreking leidt of die de hervatting van het spel vertraagt.

Regel 129 – DELAY OF GAME/AANPASSEN UITRUSTING
i. Een speler waarvoor het spel onderbroken wordt of die voor oponthoud zorgt omdat zijn uitrusting in orde gemaakt moet worden, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 130 – DELAY OF GAME/DOEL VAN ZIJN PLAATS
i. Een speler die opzettelijk het doel van zijn plaats brengt, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Als een speler in de laatste 2 minuten van de reguliere speeltijd of gedurende de verlenging zijn eigen doel opzettelijk van zijn plaats brengt, dan wordt aan de tegenstander een penalty shot toegerekend.

iii. Als een speler opzettelijk zijn eigen doel verplaatst terwijl een aanvaller een breakaway heeft, dan moet de scheidsrechter de tegenstander een penalty shot toekennen.

iv. Als een speler tijdens een breakaway van de tegenstander, zijn eigen doel opzettelijk verplaatst, terwijl de doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler, dan moet de scheidsrechter het niet in overtreding zijnde team een doelpunt toekennen.

v. Als gedurende een spelsubstitutie het doel van zijn plaats raakt door een actie van het aanvallende team en het verdedigende team heeft de puck in bezit en een redelijke kans om een aanval op te bouwen, dan wordt het spel niet eerder onderbroken dan nadat de puck is overgaan naar het andere team. Als het verdedigende team een doelpunt scoort, is er sprake van een geldig doelpunt.

vi. Als het bezit van de puck waar in spelregel 130-v wordt gesproken, in het verdedigingsvak van het team dat in puck bezit is overgaat naar het andere team dat eerder het doel van zijn plaats bracht, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inwerppunten in het neutrale vak aan de kant van dat verdedigingsvak.

vii. Als het bezit van de puck waar in spelregel 130-v wordt gesproken, in het neutrale vak of aanvalsvak van het ene team overgaat naar het andere, dan is de eerstvolgende inworp op het dichtst bijgelegen inworpunt.

Regel 131 – DELAY OF GAME/OP DE PUCK VALLEN
i. Een veldspeler die op de puck valt, de puck vasthoudt, onder zich trekt of in zijn uitrusting verstoppt, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty. Raakt de puck echter verstrikt in de schaatsen of de uitrusting van een speler, die een schot of pass blokkeert, dan wordt het spel onderbroken, maar wordt geen straf opgelegd.

ii. Een veldspeler die zijn hand gebruikt om de puck te verbergen in zijn hand of in zijn uitrusting met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 132 – DELAY OF GAME/ONNODIG KLEMMEN VAN DE PUCK
i. Een veldspeler die langs de boarding of midden op het ij's de puck met stick, schaatsen of lichaam vastklemt als hij daar niet toe gedwongen wordt door een tegenstander, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 133 – DELAY OF GAME/VIEREN VAN EEN DOELPUNT
i. Na een doelpunt mogen spelers het ij's op komen om een spelerswissel uit te voeren. Einkele spelers die gewisseld worden mogen het ij's op komen. Overtreding van de regel leidt tot een waarschuwing aan beide teams door de scheidsrechter. Elke volgende overtreding wordt bestraft met een bench-minor penalty.

Regel 134 – DELAY OF GAME/LATE OPSTELLING
i. Een coach die niet tijdig het juiste aantal spelers het ij's opstuur om een periode of vertegenwoordig te beginnen, wordt bestraft met een bench-minor penalty.

Regel 135 – DELAY OF GAME/DE PUCK BUITEN HET SPEELVELD GOGOEN OF SCHIETEN
i. Een speler die vanuit zijn verdedigingsvak de puck direct (zonder tegenstander of beschermend glas te raken) buiten het speelveld schiet, die de puck direct buiten het speelveld giet of met zijn hand of stick direct de puck buiten het speelveld slaat, wordt bestraft met een minor penalty, tenzij er geen beschermend glas is. Bepalend is de plek waar de puck als laatste wordt gespeeld.
Regel 136 – DELAY OF GAME/SPELERSWISSEL NA EEN ICING

i. Een team dat een icing veroorzaakt mag geen spelers wisselen behalve als:
   1. Een doelverdediger is ingewisseld voor een veldspeler.
   2. Een doelverdediger of veldspeler geblesseerd is.
   3. Als een team een icing veroorzaakt en teams krijgen één of meerdere straffen opgelegd, waardoor het aantal spelers op het ijs wordt beïnvloed, dan mogen beide teams een spelerswissel uitvoeren. De eerstvolgende inworp wordt genomen op één van de inwerppunten van het verdedigingsvak van het team dat straf krijgt opgelegd.

ii. De eerste keer dat een coach de wedstrijd probeert op te houden door na een icing een spelerswissel te willen uitvoeren, terwijl reffere of linesman de juiste opstelling willen bewerkstelligen, wordt door de scheidsrechter gewaarschuwd. Bij herhaling wordt de coach bestraft met een bench minor penalty.

Regel 137 – DELAY OF GAME/OVERTRENDING INWORPPROCEDURES

i. Als een speler die niet aan de inworp staat, de cirkel inkomt voorwaard de puck is ingeworpen, dan moet de speler aan de inworp worden verwijderd. Een tweede overtreding van hetzelfde team bij dezelfde inworp wordt bestraft met een bench minor penalty.

ii. Als een speler bij de inworp wordt weggestuurd en zijn vervanger neemt, na een waarschuwing, niet snel genoeg de juiste positie in, dan wordt het in overtreding zijnde team bestraft met een bench minor penalty.

iii. Als een speler bij een inworp zich, ook na een waarschuwing, niet op tijd of correct opstelt, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

Regel 138 – DIVING OR EMBELLISHMENT (DUIKEN OF BENADRUKKEN)

DEFINITIE: Een speler die zonneklaar een overtreding van de tegenstander benadrukt of een blessure simuleert met het doel dat de tegenstander bestraft wordt.

i. Een speler die een overtreding van de tegenstander benadrukt of die doet voorkomen dat de tegenstander een overtreding begaat, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 139 – ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELENBOOG)

DEFINITIE: Een speler die zijn elleboog gebruikt om een overtreding te begun.

i. Een speler die een tegenstander met de elleboog bewerkt, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

ii. Een speler die met een elbowing een tegenstander verwondt of die de tegenstander door rekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 140 – CONFRONTATIE MET TOESCHOUWERS

DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die tijdens de wedstrijd (gedurende het spel en tijdens spelonderbrekingen) of in de pauzes fysiek in contact komt met toeschouwers.

i. Een speler of teambegeleider die fysiek in contact komt met een toeschouwer, uit eigen beweging of omdat hij reageert op een actie van de toeschouwer, wordt bestraft met een match penalty.

Regel 141 – FIGHTING (Vechten)

DEFINITIE: Een speler die gedurende de wedstrijd of een spelonderbreking bij een confrontatie tussen spelers een tegenstander slaat.

i. Een speler die een gevecht start, wordt bestraft met een match penalty.

ii. Een speler die wraak neemt na te zijn geslagen, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

iii. Een speler die tijdens een opstootje zijn handschoen(en) uitslaait of zijn helm afzet en de tegenstander uitdaagt een vechtpartij te beginnen, wordt bestraft met een misconduct penalty, naast de eventuele overige straffen.

iv. Als er een duidelijke aanstichter of agressor is, dan wordt de betreffende speler bestraft met een minor penalty bovenop andere straffen die hij mogelijk krijgt opgelegd.

v. Als er geen aanstichter of agressor is aan te wijzen, dan kunnen beide spelers bestraft worden met een match penalty.

vi. Een speler op het ijs, die als eerste in een gevecht tussen 2 spelers inkomt (derde man in), krijgt naast de straffen die hij tijdens het voorval krijgt opgelegd, een extra game misconduct penalty. De mate waarin de derde man aan het gevecht deelnemt is bepalend bij het toepassen van deze regel.

vii. Een speler die begint te vechten of een gevecht voorzet, na door de scheidsrechter te hebben te zijn te stoppen, of de speler die de linesman er van weerhoudt het gevecht te onderbreken, wordt bestraft met een dubbele minor penalty, een major penalty en automatische game misconduct penalty of een match penalty.

viii. Als een speler op het ijs in gevecht raakt met een speler buiten het ijs, dan worden beide spelers bestraft met misconduct penalty of een game misconduct penalty of een match penalty.
Regel 144 – HOLDING (VASTHOUDEN)
DEFINITIE: Een speler die een tegenstander belemmert in zijn beweging met één of beide handen, armen, benen of deze op een andere wijze belemmert vrij te schaatsen.

i. Een speler die een tegenstander vasthoudt, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Men onderkent drie soorten holding:
   1. Een speler die een tegenstander vastpakt met één of twee handen met enkel de bedoeling de tegenstander, met of zonder puck, vrij te kunnen schaatsen.
   2. Een speler die de boodschap gebruikt om een tegenstander vast te klemmen, daarbij gebruik makend van zijn armen, onderlichaam of bovenlichaam om de tegenstander te beletten weg te schaatsen van de boord. De speler heeft geen enkele intentie om de puck te spelen.
   3. Een speler die het shirt van een tegenstander vastpakt om hem in zijn bewegingen te beperken of hem in zijn snelheid te beperken.

Regel 145 – HOLDING THE STICK (VASTHOUDEN VAN DE STICK)
DEFINITIE: Een speler die de stick van de tegenstander met één of twee handen vastpakt en hem weerhoudt van schaatsen, de puck spelen of op andere wijze vrij aan het spel deel te nemen. Ook een actie die het de tegenstander onmogelijk maakt om zijn stick te gebruiken valt onder deze spelregel.

i. Een speler die de stick van een tegenstander vasthoudt, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 146 – HOOKING (HAKEN)
DEFINITIE: Een speler die zijn stick gebruikt om een tegenstander, al dan niet in bezit van de puck, te hinderen in zijn bewegingen.

i. Een speler die een hooking overtreding begaat, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

ii. Men onderkent 4 soorten hooking:
   1. Een speler die een tegenstander onder de arm, hand of handschoen haakt op het moment dat deze een pass probeert te geven of probeert te schieten.
   2. Een speler die met zijn stick contact maakt met de tegenstander in een één-op-één gevecht om de puck.
   3. Een speler die zijn stick tegen het lichaam van een tegenstander plaatst om te voorkomen dat die tegenstander de puck in zijn bezit krijgt.
   4. Een speler die zijn stick gebruikt om een tegenstander te beperken in zijn bewegingen.

iii. Een speler die met een hooking een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft
Regel 147 – NIET LEGALE STICK – NAMEN VAN DE STICK
DEFINITIE: Een speler mag enkel sticks gebruiken die aan de ISHP-standaard voldoen.

i. De aanvoerder van een team mag tijdens elke speldonderbreking vragen om een stick na te meten. Als de stick niet legaal wordt bevonden, dan wordt de in overtreiding zijnde speler bestraft met een minor penalty. De scheidsrechter brengt de stick naar de spelersbank.

ii. De speler wiens stick nagemeten wordt, moet de stick vasthouden op het moment dat er wordt gevraagd om na te meten. De speler kan zich in de bank of op het ijs bevinden, zolang de scheidsrechter maar kan zien dat de stick deze speler toebehort.

iii. Als het namen van de stick uitwijkt dat deze legaal is, wordt het verzoekende team bestraft met een bench minor penalty voor ophoud van de wedstrijd (Delay the game). De straf wordt uitgezet door een speler die op het ijs staat op het moment van het verzoek tot namen.

iv. Het aantal verzoeken tot het namen van een stick is onbeperkt. Echter bij elke speldonderbreking mag slechts één verzoek door één van de teams worden gedaan.

v. Als een speler weigert zijn stick aan de scheidsrechter te overhandigen of hij verneemt deze of enig ander uitrustingstuk dat nagemeten moet worden, dan wordt de uitrusting of stick als illegaal bestempeld en krijgt de desbetreffende speler een minor penalty en misconduct penalty opgelegd.

vi. Gedurende de reguliere speeltijd kan ook na een doelpunt gevraagd worden om een stick na te meten. Ook al is die stick niet legaal, dan blijft er sprake van een geldig doelpunt. Dezelfde regel is van toepassing tijdens de verlenging of de allesbeslistende penalty shots.

Regel 148 – ONJUISTE TOEGANG TOT VAN DE STRAFBank
DEFINITIE: Een speler die de strafbank niet via het ijs betreedt of verlaat.

i. Een veldspeler die anders dan via het ijs naar de strafbank gaat of er vanaf komt, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 149 – GEBSLEESERDE SPELER WEIGERT HET IJS TE VERLATEN
DEFINITIE: Een speler die niet in staat is om verder te spelen of niet in staat is zelf van het ijs te gaan, moet het ijs verlaten zodra het spel is stilgelegd. Hij kan dan zijn blessures laten verzorgen.

i. Een veldspeler die geblieserd is en medische hulp op het ijs nodig heeft, moet het ijs verlaten zodra hij dat kan, op zijn minst tot na de eerstvolgende inworp. Een speler die niet voldoet aan deze regel, wordt bestraft met een minor penalty. Blijft hij, radast hij de straf heeft gekregen, weigeren het ijs te verlaten dan wordt hij aanvullend met een misconduct penalty gestraft.

ii. Een veldspeler die bloedig mag pas op ijs terugkeren als de wonde gebruikt of afgedekt is om te voorkomen dat het bloed blijft stromen. Als hij op het ijs terugkeert zonder de noodzakelijke voorziening of als zijn uitrusting onder het bloed zit, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

iii. Een veldspeler die op het ijs ligt en een blessure simuleert of die weigert op te staan, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 150 – INTERFERENCE (HINDEREN)
DEFINITIE: Een speler die een tegenstander, die niet in het bezit is van de puck, hindert bij het schaatsen, het ontvangen van een pass of het vrij over het ijs bewegen.

i. Een speler die tegenstander hindert, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Men onderkent de volgende soorten interference:
   1. Een veldspeler die een tegenstander hindert bij het schaatsen.
   2. Een veldspeler die een tegenstander belet vrij het aanvalsvak in te gaan. Specifiek in het geval dat als de aanvaller de puck het aanvalsvak inschept, hij zijn heup zijaars waardeer, waardoor de aanvaller om hem heen moet.
   3. Een veldspeler die een tegenstander belet een teamgenoot die in bezit van de puck, te checken of die in het pad van de tegenstander stapt, zonder eerst de juiste lichaamspositie (body position) te verkrijgen.
   4. Een veldspeler die voorkomt dat een tegenstander in positie kan komen om de puck in ontvangst te nemen.
   5. Een veldspeler die een inworp wint en daarna probeert te voorkomen dat de tegenstander achter de puck kan aangaan (hinderen bij de inworp – face off interference).
   6. Een speler op straf- of spelsbank, die tijdens het spel middels zijn stick of lichaam de beweging van puck of tegenstander hindert.
   7. Een veldspeler die dwars op een tegenstander inschaatst, zonder eerst de juiste lichaamspositie (body position) te verkrijgen.
   8. Een veldspeler die een tegenstander hindert bij het spraken van een uitrustingstuk (handschoen, helm) of stick, door deze van de tegenstander weg te dwarsen.

iii. Veldspelers krijgen voor het doel iets meer speelruimte m.b.t. overtredingen zoals interference, cross checking, hooking, holding, tripping en slashing zolang dit gedaan wordt om een positie te verwerven vóór de aanvaller of de aanvaller voor het doel weg te krijgen, zolang dit niet ingaat tegen het principe van een eerlijke strijd voor een betere positie. Overtredingen die voor het doel vaker voorkomen zijn: het neerhaken van een speler die de puck niet in bezit heeft, aan het shirt van een tegenstander trekken, de stick tussen de benen van een tegenstander plaatsen en vervolgens de stick als een
soort kurkentrekker gebruiken, hardhandig cross-checken van een tegenstander, slashing op de achterkant van de benen. 
iv. Onderstaande situaties vallen niet onder het hinderen van een tegenstander:
 1. Een veldspeler heeft recht op het ijs waar hij op staat, zolang als hij zijn schaatsassen behoudt en zijn lichaam zich tussen tegenstander en een losse puck bevindt.
 2. Een veldspeler mag blijven staan op het ijs waar hij zich op bevindt en is niet verplicht opzij te gaan voor een tegenstander.
 3. Een veldspeler mag een tegenstander blokkeren zolang hij zich voor de tegenstander bevindt en in dezelfde richting beweegt.
 4. Een veldspeler kan gebruik maken van zijn lichaamspositie om een tegenstander te dwingen een minder korte route naar de puck te nemen, zo lang hij zijn hand of arm niet gebruikt om de tegenstander te blokkeren of vast te houden.
 v. Een speler die een tegenstander, die niet in het bezit is van de puck, checkt, wordt bestraft met een minor penalty voor hinderen.
 v. Twee veldspelers mogen tijdens het schaatsen tegen elkaar aanhangen om achter een vrije puck aan te gaan. Als echter één van de twee zijn armen, stick of schaats gebruikt om de tegenstander te beletten eerder bij de puck te komen, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty voor interferentie.
 v. Een speler die met een interferentie een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.
 v. Een speler die op enigerlei wijze een tegenstander belet zijn stick van het ijs op te rapen wordt bestraft met een minor penalty voor interferentie.

Regel 151 – HINDEREN VAN EEN DOEVERDEGER
DEFINITIE: Een speler die op welke manier dan ook een doelverdeder belet de juiste positie te kiezen.
 i. Een veldspeler, die middels zijn stick of lichaam, een doelverdeder die zich in zijn doelgebied bevindt, hindert of deze belemmert in zijn bewegingen, wordt bestraft met een minor penalty.
 ii. Als een aanvallende speler, in het bezit van de puck en vooruit of achteruit schaatsend, in het doelgebied contact maakt met de doelverdeder waarbij de puck in het doel gaat, wordt het doelpunt niet toegerekend en wordt de aanvallende speler bestraft met minimaal een minor penalty. Deze regel geldt ook bij penalty shots en afleidingsende penalty shots.
 iii. Als een aanvallende speler zich voor de doelverdeder loopt en acties ondernemt zoals bijvoorbeeld het zwaaien met de armen of de stick met het doel de doelverdeder af te leiden, en ongeacht of de aanvaller zich binnen of buiten het doelgebied bevindt, wordt deze bestraft met een minor penalty.
 iv. Een speler die de doelverdeder hindert als deze teruggaat naar zijn doelgebied of onnodig tegen hem aanrijdt als de doelverdeder de puck speelt achter zijn doel, wordt bestraft met een minor penalty.
 v. Tijdens het spel mag een aanvallende speler, tussen doelverdeder en puck in, achter de doelverdeder langs schaatsen zo lang hij geen contact maakt met de doelverdeder. Maakt hij wel contact of de doelverdeder maakt contact bij het in zijn doelgebied achteruit schaatsen, dan wordt de aanvallende speler bestraft met een minor penalty.

Regel 152 – KICKING (SCHOPPEN)
DEFINITIE: Een speler die met zijn schaats een zwaaiende of trappende beweging maakt naar het lichaam van een tegenstander.
 i. Een speler die een tegenstander schopt of probeert te schoppen, wordt bestraft met een match penalty.

Regel 153 – KNEEING (GEBRUIK VAN DE KNIE)
DEFINITIE: Een speler die zijn knie gebruikt om contact te maken met een tegenstander, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.
 ii. Een speler die met een knieving een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en een automatische game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 154 – VROEGTIJDIG VERLATEN VAN DE STRAFBANK
DEFINITIE: Alleen de strafbankofficial mag tijdens een wedstrijd de deur van de strafbank open en dicht doen. Een veldspeler mag niet eerder dan na afloop van zijn straf of na afloop van een periode de strafbank verlaten.
 i. Een speler die door zijn eigen fout de strafbank te vroeg verlaat, wordt bestraft met een minor penalty. Deze straf komt boven op de tijd van de straf die nog niet volledig is uitgezet.
 ii. Een speler die de strafbank te vroeg verlaat door een vergissing van de strafbankofficial, wordt niet extra bestraft, maar moet terug naar de strafbank om de resterende tijd van zijn straf uit te zitten.
 iii. Een speler die de strafbank verlaat voordat zijn straf zijn is, wordt bestraft met een major penalty en een game misconduct penalty.
 iv. Een speler die de strafbank verlaat vooraf zijn straf zijn is, wordt bestraft met een major penalty en een game misconduct penalty.

Regel 155 – SPELEN ZONDER HELM
DEFINITIE: Een speler die aan het spel deelneemt zonder dat de helm deugdelijk op zijn hoofd zit.
 i. Een speler wiens helm tijdens het spel afgaat en niet onmiddellijk naar zijn spelersbank gaat, wordt bestraft met een minor penalty.
Regel 156 – TREKKEN AAN HAAR, HELM, KOOI
DEFINITIE: Een speler die kooi of helm van een tegenstander vastgrijpt of vasthoudt of die aan het haar van een tegenstander trekt.

i. Een speler die kooi of helm van een tegenstander vastgrijpt of vasthoudt of die aan het haar van een tegenstander trekt, wordt bestraft met een minor penalty of een major penalty en game misconduct penalty.

Regel 157 – WEGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN
DEFINITIE: Een team moet voldoen aan het verzoek om de wedstrijd aan te vangen of voort te zetten.

i. Als beide teams op het ijs zijn en één van de teams weigert, om wat voor reden dan ook, te spelen, dan waarschuwt de scheidsrechter het betreffende team en geeft dat team maximaal 30 seconden de tijd om alsnog te beginnen. Als het team na die 30 seconden nog steeds weigert, dan wordt een bench minor penalty opgelegd.

ii. Als het incident zich herhaalt, dan stopp de scheidsrechter de wedstrijd en rapporteert het incident aan de bevoegde instanties, die de mogelijkheid hebben om de tegenstander tot winnaar van de wedstrijd uit te roepen.

iii. Indien een team, dat zich niet op het ijs bevindt, weigert het ijs op te gaan om het spel te beginnen of te hervatten, nadat de scheidsrechter de aanvoerder, coach of manager daar om verzocht heeft, krijgt het twee minuten de tijd om alsnog het ijs op te komen. Indien het betreffende team binnen deze twee minuten alsnog het spel aanvangt of hervat, wordt het bestraft met een bench minor penalty.

Als het team weigert het ijs op te gaan, dan stopt de scheidsrechter de wedstrijd en rapporteert het incident aan de bevoegde instanties, die de mogelijkheid hebben om de tegenstander tot winnaar van de wedstrijd uit te roepen.

Regel 158 – ROUGHING (RUW SPEL)
DEFINITIE: Een speler die een tegenstander duwt of slaat.

i. Een speler die de confrontatie met een tegenstander aangaat, wordt bestraft met een minor, dubbele minor, of een major penalty met een automatical game misconduct penalty.

ii. Een speler die opzettelijk de helm of het hoofd van een tegenstander afslaat, om zodanige te voorkomen dat hij nóg aan het spel kan deelnemen, wordt bestraft met een minor penalty.

iii. Een speler die voortdurend verwikkeld is in confrontaties met de tegenstander komt in aanmerking om bestraft te worden conform de spelregels over vechten (fighting).

iv. Een speler die zijn handschoenen uit trekt alvorens de confrontatie met een tegenstander aan te gaan, wordt bestraft met een misconduct penalty.

Regel 159 – SLASHING (SLAAAN)
DEFINITIE: Een speler die, met één of twee handen aan zijn stick, met zijn stick naar het lichaam of de uitrusting van een tegenstander zwaait. Contact is niet noodzakelijk om een straf op te leggen.

i. Tikjes uitdelen op de stick van een tegenstander, die in het bezit is van de puck, wordt niet als slashing beschouwd, zolang de actie enkel bedoeld is om de tegenstander de puck te laten verliezen. Krachtig contact, specifiek wanneer de stick van de speler zelf of van de tegenstander breekt, wordt wel beschouwd als slashing.

ii. Een speler die een slashing begaat op een tegenstander, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

iii. Een speler die met een slashing een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of een match penalty.

iv. Een speler die tijdens een confrontatie met een tegenstander met zijn stick naar de tegenstander zwaait, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of match penalty.

v. Een speler die wil met zijn stick richting puck zwaait, of op boven het ijs, met de bedoeling om de tegenstander te intimideren, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

vi. Een speler die zijn stick tussen de benen van een tegenstander brengt en vervolgens contact maakt met het geheel rond de ellebogen van de tegenstander, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 160 – SLEW-FOOTING (ONDERUIT SCHOPPEN)
DEFINITIE: Een speler die een tegenstander op gevaarlijke wijze van achteren tegen zijn voet of schaats schopt of deze achterover trekt en op hetzelfde moment zijn voeten onderuit haalt of schopt.

i. Een speler die een slew-footing begaat op een tegenstander wordt bestraft met een match penalty.

Regel 161 – SPEARING
DEFINITIE: Een speler die met het uiteinde van zijn stickblad een tegenstander steekt of probeert te steken, ongeacht of de stick met één of twee handen wordt vastgehouden. Contact is niet noodzakelijk om een straf op te leggen.

i. Een speler die een spearing probeert te begaan op een tegenstander, wordt bestraft met een dubbele minor penalty en een misconduct penalty.

ii. Een speler die een spearing begaat op een tegenstander, wordt bestraft met een major penalty en een automatical game misconduct penalty of een match penalty.

iii. Een speler die met een spearing een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een match penalty.
Regel 162 – SPITTING (SPUGEN)
DEFINITIE: Een speler die spuugt naar een scheidsrechter, toeschouwer of welke andere persoon op de ijsbaan dan ook.

i. Een speler of teambegeleider die spuugt naar een tegenstander of welke andere persoon dan ook, wordt bestraft met een match penalty.
ii. Een speler die bloedt en die dit bloed op een tegenstander of enig ander persoon op de ijsbaan gooit, wordt bestraft met een match penalty wegens spugen.

Regel 163 – TAUNITING (BESPOTKEN)
DEFINITIE: Een speler die na het scored van een doelpunt langs de spelersbank van de tegenstander schaait om de tegenstander te bespotten of te tarten, die spottende gebaren maakt of die provocerende woorden gebruikt.

i. Overmatige viering van een doelpunt of het tarten van de tegenstander bij hun spelerbank, wordt bestraft met een misconduct penalty.

Regel 164 – TEAMBEGELEIDER OP HET IJS
DEFINITIE: Een teambegeleider mag tijdens de wedstrijd zonder toestemming van de scheidsrechter niet het ijs opkomen.

i. Als een speler geblaseerd raakt, dan mag zodra het spel onderbroken wordt, een dokter (of een ander medisch begeleider) het ijs op gaan om de geblesseerde speler te behandelen. Hij hoeft niet te wachten tot de scheidsrechter daar toestemming voor geeft.
ii. Een teambegeleider die tussen het begin en het einde van een periode het ijs opgaat, wordt bestraft met een game misconduct penalty. Uitzondering hiervan is de situatie zoals beschreven in spelregel 164-i.

Regel 165 – GOOIEN VAN STICK OF ANDER VOORWERP
DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die een stick of ander voorwerp op of buiten het speelveld gooit, wordt bestraft met een game misconduct penalty.

i. Een speler die stick, een deel daarvan of een ander voorwerp buiten het speelveld gooit, wordt bestraft met een game misconduct penalty.
ii. Een speler mag een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp dat op het ijs ligt uit zijn directe omgeving wegschuiven, zolang hij daarbij een tegenstander niet hindert. Echter als een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp in het neutrale vak of aanvalsvak naar de puck of de speler in het bezit van de puck, wordt gegooid of geschoven, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty.
iii. Een speler of teambegeleider die vanaf de spelersbank of strafbank een stick, een deel daarvan of een ander voorwerp naar de puck of degene die de puck in zijn bezit heeft, gooit in het neutrale vak of zijn aanvalsvak, wordt bestraft met een minor penalty of bench minor penalty.

iv. Als de actie genoemd onder spelregels 165-ii en 165-iii in het verdedigingsvak plaatsvindt, kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team.
v. Bepalend voor de straf is de plaats van de puck of degene die de puck in zijn bezit heeft op het moment dat (een deel van) de stick of ander voorwerp wordt gegooid.
vi. Als een speler een (deel van de) stick of ander voorwerp naar een aanvaller gooit, die zich in een breakaway situatie bevindt, moet de scheidsrechter aan de aanvallende speler een penalty shot toekennen.

vii. Als de doelverdediger is ingewisseld tegen een extra veldspeler, waardoor het doel leeg is en een teamgenoot of teambegeleider gooit in het neutrale vak of verdedigingsvak met (een deel van) de stick of ander voorwerp naar een aanvallende speler die in het bezit is van de puck, die daardoor de kans ontneemt wordt om ongetwijfeld op doel te kunnen schieten, dan moet de scheidsrechter een doelpunt toekennen aan het aanvallende team. De doelman wordt beschouwd als zijnde van het ijs, zodra zijn vervanger met een schaats op het ijs staat.

Regel 166 – TOO MANY MEN (TE VEEL SPELERS OP HET IJS)
DEFINITIE: Een team mag met maximaal 5 veldspelers en één doelverdediger of met maximaal 6 veldspelers op het ijs staan. Een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs wordt door de scheidsrechter opgelegd als een team meer spelers op het ijs heeft dan toegestaan.

i. "Op het ijs" betekent dat beide schaatsen op het ijs zijn. Als een speler één schaats op het ijs en één schaats over de boardings of van het ijs heeft (in zijn spelers- of strafbank), wordt deze speler beschouwd als zijnde "van het ijs". Volgens deze definitie is de speler van het ijs en mag hij dus de puck niet spelen, mag hij geen contact maken met de tegenstander of mag hij op geen enkele andere wijze aan de wedstrijd deelnemen.

ii. Een speler mag het ijs pas opkomen als de speler waar hij voor in de plaats komt binnen 1.5 m van zijn spelerbank is.

iii. Spelerswissels tijdens het spel of tijdens speelonderbrekingen, kunnen slechts via de spelersbank plaatsvinden. Spelers op andere plaatsen wisselen is niet toegestaan en wordt bestraft met een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs.

iv. Een team dat tijdens het spel meer spelers op het ijs heeft dan toegestaan, wordt bestraft met een bench minor penalty voor te veel spelers op het ijs.
v. Als bij een spelerswissel tijdens het spel, de speler die het ijs opkomt of afgaat, binnen 1.5 m van zijn spelerbank de puck speelt, contact maakt met de tegenstander of op enige wijze aan het spel deelneemt, terwijl beide spelers zich op het ijs bevinden, dan wordt een bench minor penalty opgelegd vanwege te veel spelers op het ijs.
vi. Als bij een spelerswissel tijdens het spel, de spelers die wisselen binnen 1.5 m van hun spelerbank zijn en op geen enkele wijze aan het spel...
Regel 167 – TRIPPING

DEFINITIE: Een speler die een tegenstander onderuit haalt door gebruik te maken van stick, voet of been.

i. Een speler die een tegenstander onderuit haalt, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

ii. Als een speler een tegenstander naar voren duwt of naar achteren duwt, die in de buurt van de puck staat, zich uitsluitend om de puck te slaan met als gevolg dat de tegenstander onderuit gaat, is er geen sprake van tripping.

iii. Als de situatie van spelregel 167(ii) de speler eerst de tegenstander raakt en pas dan de puck, dan wordt de in overtreding zijnde speler bestraft met een minor penalty voor tripping.

iv. Een speler die met een tripping een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met een major penalty en game misconduct penalty of een match penalty.

Regel 168 – UNSPORTSMANNLIKE CONDUCT (ONSPORTIEF GEDRAG)

DEFINITIE: Een speler of teambegeleider die de regels overtreden in relatie tot sportiviteit, fair play en respect.

i. Een minor penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een identificeerbare speler of teambegeleider die de regels met betrekking tot sportiviteit, fair play en respect overtredet.
   2. Een identificeerbare speler die onzedelijk, profane of beleidende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten.
   3. Een identificeerbare speler of teambegeleider die de blessure van een tegenstander viert of een medespeler feliciteert met het blassen van een tegenstander.
   4. Een aanvallende speler die enigszins doet opspotten naar een doelverdediger die de puck vasthoudt.

ii. Een bench minor penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die de regels met betrekking tot sportiviteit, fair play en respect overtredet.
   2. Een niet-identificeerbare speler die onzedelijk, profane of beleidende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten.
   3. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die de blessure van een tegenstander viert of een medespeler feliciteert met het blassen van een tegenstander.
   4. Een niet-identificeerbare speler of teambegeleider die van buiten het ijs een stick of ander voorwerp op het ijs gooit.

iii. Een misconduct penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een aanvallende speler die na het flutsignaal of na afloop van een periode de puck wegschiet.
   2. Een speler die een overduidelijke overtreding maakt in relatief tot of bij hernaald onsportief gedrag.
   3. Een speler die onzedelijke, profane of beleidende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten en waarvoor hij eerder bestraft is met een (bench) minor penalty.
   4. Een bestrafde speler die na een gevecht of confrontatie met een tegenstander niet direct en onmiddellijk plaats neemt op de strafbank.
   5. Een speler die er in volhardt de tegenstander uit te dagen.
   6. Een speler die, anders dan per ongeluk, in de spelersbank van de tegenstander terecht komt. Deze straf is additioneel op eventuele andere straffen voor deze speler.

iv. Een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een speler die volhardt in gedrag waarvoor hij eerder bestraft werd met een (bench) minor penalty of misconduct penalty.
   2. Een speler die onzedelijke, profane of beleidende taal uit tegen welke persoon dan ook op het ijs of daarbuiten en waarvoor hij eerder bestraft is met een (bench) minor penalty of misconduct penalty. Als een dergelijke actie plaatsvindt na afloop van de wedstrijd (op of buiten het ijs), dan kan de scheidsrechter een game misconduct penalty opleggen zonder dat vooraf een (bench) minor penalty of misconduct penalty is opgelegd.

v. Een (bench) minor penalty en een game misconduct penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een identificeerbare speler of teambegeleider die van buiten het ijs een stick of ander voorwerp op het ijs gooit.

vi. Een penalty wordt opgelegd aan:
   1. Een speler of teambegeleider die dreigt, die discrimineert op basis van ras of etnische afkomst, sputtelt, bloed smeert of seksueel getinte uitspraken doet, naar wie dan ook.
   2. Een speler of teambegeleider die voor, tijdens of na de wedstrijd obscene of ongedaan gebaren maakt naar wie dan ook of daarbuiten.
   3. Een speler die zijn respect richting een toeschouwer zwaait of naar wie dan ook anders dan een tegenstander.

Regel 169 – NIET LEGAL AANVALLEN – VROUWEN

DEFINITIE: In vrouwelijk hockey zijn bodychecks niet toegestaan.

i. Een bodycheck wordt in vrouwelijk hockey als niet legaal beschouwd.

ii. Een speler die een tegenstander bodycheck, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

iii. Een speler die met een bodycheck een tegenstander verwondt of die de tegenstander door roekeloos gedrag in gevaar brengt, wordt bestraft met of een major penalty en automatische game misconduct penalty of met een match penalty.
iv. Als twee spelers in gevecht zijn om de puck mogen ze tegen elkaar aanleunen of elkaar duwen, op voorwaarde dat de belangrijkste doelstelling is om de puck te bemachtigen.

v. Als twee of meer spelers strijden om in bezit te komen van de puck, dan mag de boordmidden niet als hulpmiddel worden gebruikt om de tegenstander uit te sluiten van het spel. Ook mag de tegenstander niet tegen de boordranden geduwd worden of langs de boordranden worden vastgehouden. Als dit soort acties wijzen erop dat de speler niet geïnteresseerd is om de puck in haar bezit te krijgen.

vi. Een speler die stilstaat op het ijs, is op dat moment de eigenaar van het ijs. De tegenstander moet dan elk contact met deze speler vermijden. Als deze speler zich tussen puck en tegenstander bevindt, dan moet die tegenstander om de genoemde speler heen schaatsen.

vii. Als een speler, in bezit van de puck, direct richting tegenstander schaatst, dan is het de verplichting van deze speler om contact met de tegenstander te vermijden. Maar, als de speler die in bezit van de puck is, alles er aan doet om contact te voorkomen en de tegenstander rijdt tegen de speler, die in bezit is van de puck, op, dan wordt de betreffende tegenstander bestraft met een minor penalty voor bodychecken.

SECTIE 11
PENALTY SHOTS EN TOEGEKEENDE DOELPUNTEN

SAMENWATTING: In de gevallen waar een verdedigende speler de regels overtredt en daarbij de tegenstander een duidelijke kans tot scoren van een doelpunt ontruilt, terwijl de doelverdediger zich op het ijs bevindt, heeft de scheidsrechter de mogelijkheid het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe te kennen. Als deze situatie zich voordoet als de doelverdediger van het ijs is, heeft de scheidsrechter de mogelijkheid om een doelpunt toe te kennen aan het niet in overtreding zijnde team.

De intentie van deze regels is het teruggeven van een redelijke scoringkans, die te niet werd gedaan door een overtreding van achteren of door een duidelijke schending van de regels die anders een redelijke scoringkans of een doelpunt zou hebben opgeleverd.

Regel 170 – (ALLEBESLISSENDE) PENALTY SHOTS ALS ONDERDEEL VAN DE WEDSTRIJD

i. Penalty shots en allesbeslissende penalty shots zijn een onderdeel van de wedstrijd. Straffen die tijdens de wedstrijd opgelegd kunnen worden, kunnen op gelijke wijze worden opgelegd tijdens penalty shots en allesbeslissende penalty shots.

Regel 171 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ BREAKAWAY

i. Als een aanvallende speler tijdens een breakaway door een speler van achter of door de doelverdediger wordt gehinderd, dan wordt aan deze speler een penalty shot toegekend.

ii. Als de aanvaller, na de overtreding, controle over de puck verliest of niet meer in zijn bezit heeft, dan wordt het spel stilgelegd en wordt een penalty shot toegekend.

iii. Als de aanvaller, die gehinderd wordt, in bezit blijft van de puck, dan stelt de scheidsrechter de straf uit en staat de aanvaller toe om zijn actie af te maken.


v. Als de scheidsrechter een penalty shot aangeeft, maar voordat er afgefotone is vanwege een doelpunt of het op te leggen penalty shot, er door hetzelfde team nog één of meerdere overtredingen worden begaan, dan worden deze straffen op normale wijze opgelegd.

vi. Als een overtreding op het einde van een periode (regulier of verlenging) plaatsvindt en de wedstrijd tijd is om voordat het penalty shot kan worden opgelegd, dan wordt het penalty shot nog steeds genomen.

Regel 172 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/ INTERFERENCE OF GOOIEN VAN VOORWERPEN

i. Als een speler of teambegeleider een (deel van een) stick, een uitrustingsstuk of ander voorwerp naar de puck gooit of naar de speler
die de puck onder controle heeft en het spel bevindt zich in zijn verdwijningsvak, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.
ii. Als een speler of teambegeleider vanaf de spelersbank of enige andere gedeelte van de glijbaan tijdens het spel het ijs opstapt en een aanvallende speler tijdens een breakaway situatie hindert, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.
iii. Als een speler of teambegeleider tijdens een breakaway situatie een (deel van een) stick of ander voorwerp in de richting van de puck gooit of naar een speler die de puck onder controle heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.
iv. Als een speler vanaf het ijs in zijn verdwijningsvak een (deel van een) stick of ander voorwerp in de richting van de puck gooit of naar een speler die de puck onder controle heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.
v. Als een speler of teambegeleider van de spelers- of strafbank een (deel van een) stick of ander voorwerp in de richting van de puck gooit of naar een speler de speler die de puck onder controle heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe.

Regel 173 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/LAATSTE 2 MINUTEN WEDSTRIJD OF VERLENGING
i. Als een speler in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging het doel met opzet van zijn plaats brengt, dan kent de scheidsrechter het niet in overtreiding zijnde team een penalty shot toe.
ii. Als een speler in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging, opzettelijk het ijs opkomt en zo een situatie met te veel spelers op het ijs creëert, dan kent de scheidsrechter het niet in overtreiding zijnde team een penalty shot toe.
iii. Onder “opzettelijk” te veel spelers op het ijs wordt verstaan de situatie dat een team voordeel tracht te behalen door het spel te onderbreken of het voorkomen van een doelpunt.
iv. Een niet correcte spelerwissel is alleen dan een opzettelijke overtreding als er sprake is van een situatie zoals beschreven in spelregel 173–iii.
v. Indien de aanvoerder van een team met 2 spelers minder op het ijs, in de laatste 2 minuten van een wedstrijd of op enig moment in de verlenging, een verzoek indient om de uitrustingsstuk te veranderen na te meten, en het na te meten uitrustingsstuk wordt als legaal bestempeld, dan kent de scheidsrechter het andere team een penalty shot toe.

Regel 174 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VERPLAATSEN VAN HET DOEL
i. Als een speler opzettelijk zijn doel verplaatst in het geval dat de tegenstander een breakaway heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreiding zijnde team.

Regel 175 – TOEKENNEN PENALTY SHOT/VELDSPELER VALT OP DE PUCK
i. Als een veldspeler in zijn eigen doelgebied op de puck valt, de puck vasthoudt, de puck onder zijn lichaam trekt, de puck van het ijs oprukt of de puck verbergt, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan de tegenstander.

Regel 176 – PENALTY SHOT PROCEDURE/SAMENVATTING
i. In de situaties waar een overtreding tegen een bepaalde veldspeler wordt begaan, die bestraft wordt met een penalty shot, dan moet deze veldspeler het penalty shot nemen. Als hij geblesseerd is en niet in staat is om het penalty shot te nemen, dan mag een niet-bestaande teamgenoot, die zich ten tijde van de overtreding op het ijs bevindt, het penalty shot nemen.
ii. Met betrekking tot de penalty shot procedure: ‘geblesseerd’ betekent dat een dokter de scheidsrechter moet meedelen dat de speler lichamelijk niet in staat is het penalty shot te nemen. Als, naar het oordeel van de scheidsrechter, de speler een blessure voorwendt, dan kunnen bevoegde instanties extra maatregelen nemen tegen coach en/of speler.
iii. In die gevallen waar de overtreding wordt begaan tegen een niet identificeerbare speler, dan mag de coach van het niet in overtreding zijnde team een willekeurige speler aanwijzen om het penalty shot te nemen. Deze speler moet ten tijde van de overtreding op het ijs staan en mag niet bestraf zijn.
iv. In die gevallen waar de overtreding wordt begaan tegen een team en niet specifiek tegen een speler, dan mag de coach van het niet in overtreding zijnde team een speler aanwijzen om het penalty shot te nemen. Deze speler moet ten tijde van de overtreding op het ijs staan en mag niet bestraf zijn.
v. Voorafgaand aan een penalty shot heeft de coach van het in overtreding zijnde team het recht om van doelverdediger te wisselen. Een warming-up is voor deze doelverdediger niet toegestaan.
vi. Als er bij delfde speleronderbreking, voor twee verschillende overtredingen, twee penalty shots aan één team worden toegekend, kan er slechts één doelpunt worden gescroefd. Als het eerste penalty shot tot een doelpunt leidt, dan vervalt het tweede penalty shot, maar wordt er wel voor de betreffende overtreding een straf opgelegd. Als er uit het eerste penalty shot niet wordt gescroefd, dan wordt het tweede penalty shot gescroefd. De volgorde waarin de penalty shots worden genomen wordt bepaald door de volgorde waarin de overtredingen zijn begaan.

Enkel de doelverdediger of de reserve doelverdediger mogen het doel verdedigen tijdens een penalty shot of bij de allesbeslissende penalty shots.
vii. Als een veldspeler mag tijdens een penalty shot of de allesbeslissende penalty shots alleen de plaats van de doelverdediger of de reserve...
doelverdierder innemen, als beide geblesseerd zijn of vanwege straffen de wedstrijd hebben moeten verlaten.

Regel 177 – PENALTY SHOT PROCEDURE/HET NEMEN VAN HET PENALTY SHOT

1. Spelers van beide teams moeten naar hun spiersbank gaan en het ijs verlaten en gedurende het penalty shot ook in de spiersbank blijven.

2. Alleen de twee doelverdedigers van de twee teams, de speler die het penalty shot neemt en de scheidsrechters mogen zich op het ijs bevinden.

3. De scheidsrechter plaatst de puck op de middenstip.

4. De speler die het penalty shot neemt moet zich, voordat het penalty shot start, op de eigen speelheft bevinden.

5. De doelverdediger moet in zijn doelgebied blijven totdat de aanvallende speler de puck heeft aangeraakt. Komt de doelverdediger eerder zijn doelgebied uit, dan steekt de scheidsrechter zijn arm omhoog en laat het penalty shot gewoon doorgaan. Als de aanvaller een doelpunt scoort is er sprake van een geldig doelpunt. Scoort hij niet, dan mag het penalty shot worden overgenomen en krijgt de desbetreffende doelverdediger een waarschuwing. Herhaalt deze situatie zich, dan wordt de doelverdediger bestraft met een misconduct penalty en mag het penalty shot opnieuw worden genomen als er geen doelpunt is gescoord. De misconduct penalty moet worden uitgezet door een speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Bij een derde herhaling wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.

6. Als een doelverdediger een overtreding begaat tegen de speler die het penalty shot neemt en er wordt geen doelpunt gescoord, dan wordt de doelverdediger bestraft voor de begane overtreding en wordt het penalty shot opnieuw genomen. De straf moet worden uitgezet door een speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Als de doelverdediger dan opnieuw een overtreding begaat en er wordt geen doelpunt gescoord, dan wordt hij bestraft met een misconduct penalty en mag het penalty shot opnieuw worden genomen. De straf moet worden uitgezet door een andere speler die daartoe door de coach middels de aanvoerder is aangewezen. Bij een derde herhaling wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team.

7. Een penalty shot begint op het moment dat de scheidsrechter fluit. De speler moet, binnen een redelijke tijd na het fluitsignaal, de puck spelen, richting doel van de tegenstander schaatsen in een continue beweging en proberen een doelpunt te scoren.

8. Als de aanvaller de puck, liggend op de middenstip, mist en deze niet beroert als hij voorbij de puck schaatst, dan kan hij teruggaan en doorgaan met het penalty shot. Heeft de aanvaller de puck eenmaal aangeraakt, dan is het penalty shot begonnen.

9. Zodra de puck de stick van de speler heeft verlaten en de schietbeweging of poging daartoe bedoeld is, dan is ook het penalty shot beëindigd. Er kan niet gescoord worden op enigerlei wijze uit een tweede schot.

10. De aanvaller mag de volledige breedte van het ijs benutten zolang hij maar een continue, voorwaartse beweging richting doel houdt.

11. Het penalty shot wordt als beëindigd beschouwd als:

   1. De puck, als gevolg van het schot op doel, los is van de stick van de aanvaller.
   2. De doelverdediger heeft de puck gestopt.
   3. De aanvaller brengt de puck niet in een continue voorwaartse beweging naar het doel.
   4. De puck komt tussen rode middellijn en icinglijn tegen de boord van de puck niet rechtstreeks het doel ingaat.
   5. De puck passeert op enigerlei wijze de icinglijn
   6. Een doelpunt is gescoord.

12. Als de aanvaller de puck onderweg verliest of valt, maar de puck blijft voorwaarts bewegen, mag hij terug gaan, de puck weer oppiken, en het penalty shot op normale wijze afronden.

13. Nadat er uit een penalty shot is gescoord, wordt de eerstvolgende inworp genomen op de middenstip. Als er niet gescoord wordt, dan is de eerstvolgende inworp op één van de inworppunten van het eindvak waarin het penalty shot werd genomen.

Regel 178 – PENALTY SHOT PROCEDURE/UITZONDERLIJKE SITUATIES

1. Als tegenstander de speler die een penalty shot neemt, hindert of afleidt, waardoor er niet gescoord wordt uit het penalty shot, dan mag het penalty shot opnieuw worden genomen en de in overtreding zijnde speler wordt bestraft met een misconduct penalty.

2. Als een teambegeleider vanaf de spiersbank van het verdedigende team degene die een penalty shot neemt, hindert of afleidt, waardoor er niet gescoord wordt uit het penalty shot, dan mag het penalty shot opnieuw worden genomen en de in overtreding zijnde teambegeleider wordt bestraft met een game misconduct penalty.

3. Een ‘spin-o-rama’ beweging of een andere beweging waar de aanvaller zich over 360 graden draait als hij het doel nadert, is niet toegestaan.

4. Een ‘lacroose’achtige manoeuvre is niet toegestaan.

5. Indien een speler en doelverdediger door hun respectievelijke coaches zijn aangewezen om het penalty shot te nemen of het doel te verdedigen tijdens dit penalty shot, dan mag deze speler en/of doelverdediger niet vervangen worden als het penalty shot vanwege een overtreding tegen de regels door de doelverdediger, opnieuw genomen moet worden. Uitzondering hierop vormt de situatie dat de speler of de doelverdediger geblesseerd is geraakt en het penalty shot niet kan nemen. In dit geval mag de coach een andere speler aanwijzen die het penalty shot neemt of een andere doelverdediger die het doel verdedigt.
vi. Als gedurende een penalty shot of de aliesbeslissende penalty shots de puck het doel in gaat en het doel van zijn plaats komt of het doel niet op de juiste positie staat vanwege een beweging van de doelverdediger of doordat de doelverdediger een save probeert te maken, dan is er sprake van een geldig doelpunt. Er wordt geen gebruik gemaakt van de videoopname.

vii. Als gedurende een penalty shot of de aliesbeslissende penalty shots de puck niet het doel in gaat en het doel van zijn plaats komt of het doel niet op de juiste positie staat vanwege een beweging van de doelverdediger of doordat de doelverdediger een save probeert te maken, dan is er geen sprake van een geldig doelpunt.

viii. Elke actie van degene die het penalty shot neemt, om de doelverdediger af te leiden, heeft tot gevolg dat het penalty shot afgelopen is en er geen doelpunt gescroond kan worden.

ix. Als een toeschouwer de doelverdediger of degene die het penalty shot neemt, hindert, dan laat de scheidsrechter het penalty shot overnemen.

x. Als er uit een penalty shot een doelpunt wordt gescroond en het team waartegen gescroond wordt is de nummerieze minderheid, dan mag geen enkele bestafde speler terugkeren op het ijs.

xi. Tijdens een penalty shot staat de wedstrijdkeel stil.

Regel 179 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN
i. Wil de scheidsrechter een doelpunt tekenen, zonder dat de puck het doel in gaat, dan moet de doelverdediger van het in overtreding zijnde team van het ijs zijn en vervangen zijn door een veldspeler voorafgaande aan de overtreding.

ii. Als de doelverdediger van het ijs is, dan wordt een doelpunt toegekend als in het driedimensionale doelgebied, één van zijn medespelers opzettelijk:
   1. Op de puck valt, deze vasthoudt of onder zijn lichaam schuift.
   2. De puck met de handen opraait.
   3. De puck met zijn hand bedekt.

iii. In de situatie dat de doelverdediger het ijs heeft verlaten en een aanvallende speler, die zich in een breakaway situatie bevindt, wordt van achteren gehinderd, waardoor een duidelijke scoringskans te niet wordt gedaan, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.

iv. Als de doelverdediger het ijs verlaten heeft en een speler van zijn team brengt het doel van zijn plaats als een tegenstander zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe.

v. Als de doelverdediger het ijs verlaten heeft en een speler van teamgebeleider illegaal het ijs betreedt, vanuit de spelaarsbank of vanaf welke plek van de ijsbaan dan ook, en een aanvallende speler hindert, die zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt aan het niet in overtreding zijnde team.

vi. Als de doelverdediger het ijs verlaten heeft en een speler van zijn team hindert vanuit de spelaars- of strafbank de beweging van de puck of een tegenstander, die zich buiten zijn eigen verdedigingsvak bevindt, dan kent de scheidsrechter een doelpunt aan het niet in overtreding zijnde team.

Regel 180 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN/BLOKKEREN VAN HET DOEL
i. Indien de doelverdediger het ijs verlaten heeft en een speler laat voor het doel een voorwerp liggen waar de puck tegen aankomt en waardoor de puck het doel niet in gaat, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.

ii. Als een doelverdediger sneeuw of andere voorwerpen ophoopt voor zijn doel of een stick of uitrustingsstuk voor zijn doel laat liggen, voordat hij het ijs verlaat en de puck raakt genoemd obstakel waardoor de puck het doel niet in gaat, dan kent de scheidsrechter een doelpunt aan het niet in overtreding zijnde team.
Sectie 12
Regels Specifiek voor Doelverdedigers

Samenvatting – Deze sectie bevat alle regels die betrekking hebben op doelverdedigers. Elke verwijzing naar een doelverdediger heeft ook betrekking op de reserve doelverdediger.

Regel 181 – Warming-Up doelverdediger
i. Warming-up voor een doelverdediger is niet meer toegestaan na de openingsworp van de wedstrijd (zie spelregel 202-vii voor uitzondering).
ii. “Doelverdediger” refereert aan de doelverdediger die de wedstrijd begint, de reserve doelverdediger of een veldspeler die zich heeft omgekeerd om de rol van doelverdediger over te nemen.

Regel 182 – Doelverdediger als aanvoerder of assistent aanvoerder
i. Een doelverdediger kan niet als aanvoerder of assistent-aanvoerder fungeren.

Regel 183 – Bescherming van de doelverdediger
i. Op geen enkel moment mag een veldspeler fysiek contact met de doelverdediger van de tegenstander maken. Dat is dan ook de reden dat een doelverdediger niet op zijn hoede hoeft te zijn voor een check. Met “fysiek contact” wordt bedoeld contact, opzettelijk of per ongeluk, met stick of lichaam.
ii. Als een veldspeler fysiek contact maakt met een doelverdediger, dan wordt hij bestraft. Incidenteel kan er contact ontstaan als de doelverdediger buiten zijn doelgebied de puck speelt en vooropgesteld dat de aanvallende speler het contact probeert te vermijden of zo minimaal mogelijk houdt.
iii. Als een aanvallende speler het doelgebied wordt ingeduwd of geschoven of als hij door een overtreiding van de tegenstander in het doelgebied belandt, waardoor er contact met de doelverdediger ontstaat, dan is dit niet het contact dat door de aanvaller wordt geïnitieerd, vooropgesteld dat de aanvaller een redelijke poging ondernemen dit contact te vermijden.
iv. Een aanvallende speler mag nadat de doelverdediger de puck in zijn handschoen heeft, op het ijs of in de lucht, niet op de handschoen staan, steken of prikken.
v. Een aanvallende speler mag niet de stick bij de doelverdediger uit zijn handen slaan.
vi. Een doelverdediger mag buiten zijn doelgebied een aanvallende speler, die de puck probeert te spelen of die een tegenstander probeert te checken, niet hinderen.

Regel 184 – Doelverdediger en doelgebied

Algemeen – De mogelijkheid voor een doelverdediger om vrij positie te kiezen is gebaseerd op het feit dat hij zich vrij in doelgebied kan bewegen. Alhoewel een aanvaller door het doelgebied mag schaatsen loopt hij daarbij het risico dat hij een straf krijgt opgelegd of dat er een doelpunt wordt afgekeurd. Ook bij elk contact dat tussen aanvaller en doelverdediger ontstaat, direct of omdat hij een tegenstander tegen de doelverdediger aanduwt, loopt hij het risico dat hij een straf krijgt opgelegd of dat er een doelpunt wordt afgekeurd.

i. Als een aanvallende speler positie kiest in het doelgebied, dan wordt het spel onderbroken en de daarop volgende inwerp wordt genomen op één van de inwerppunten bij de blauwe lijn, bij het aanvalsvak van het in overtreiding zijnde team.
ii. Een aanvallende speler die een overtreiding begaat tegen een doelverdediger, ongeacht of de doelverdediger positie kan kiezen en ongeacht waar de puck zich bevindt, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.
iii. Als er een doelpunt wordt gescroond terwijl een doelverdediger zich buiten zijn doelgebied bevindt waarbij een aanvallende speler hem belet terug te keren naar zijn doelgebied of hem belet positie te kiezen, dan wordt het doelpunt afgekeurd en de aanvallende speler wordt bestraft met minimaal een minor penalty voor interference.
iv. Als een aanvallende veldspeler in het doelgebied staat en de doelverdediger visueel hindert op het moment dat de puck het doel ingaat, dan wordt het doelpunt niet goedgekeurd, maar er wordt ook geen straf opgelegd.

Regel 185 – Doelverdediger en doelgebied/goedgekeurd doelpunt

Doelpunt

i. Als een aanvallende speler in het doelgebied staat op het moment dat de puck de doellijn passeert en daarbij op geen enkele wijze de doelverdediger belet bij het maken van een save of bij het positie kiezen, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
ii. Als een speler van het aanvallende team door een verdedigende speler in het doelgebied wordt ingeduwd of geschoven of door een overtreiding van de verdedigende speler in het doelgebied belandt op het moment dat de puck de doellijn passeert, dan is er sprake van een geldig doelpunt, terwijl de aanvallende speler voldoende tijd had om het doelgebied te verlaten.
iii. Een aanvallende speler die met een doelverdediger, die zich buiten zijn doelgebied bevindt, fysiek contact maakt omdat beiden de puck in bezit proberen te krijgen, wordt niet bestraft. Wordt er in zo'n geval een doelpunt gescroond, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
iv. Als een aanvallende speler positie kiest voor de doelverdediger, maar buiten het doelgebied, om zoodoende hem het zicht te ontnemen en daarbij geen fysiek contact maakt met de doelverdediger, dan is er sprake van een geldig doelpunt (terwijl dat er sprake is van een overtreiding volgens spelregel 151-i).
**Regel 186 - DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/AFGEKEURDE DOEPLUNTEN**

i. Als tijdens het spel een aanvallende speler fysiek contact maakt met de doelverdediger in zijn doelgebied, dan wordt hij met minimaal een minor penalty bestraft. Mocht er in deze situatie een doelpunt gescorerd worden, dan wordt dit afgekeurd.

ii. Als tijdens het spel een aanvallende speler opzetstellig fysiek contact maakt met de doelverdediger, dan wordt hij met minimaal een minor penalty bestraft. Mocht er in deze situatie een doelpunt gescorerd worden, dan wordt dit afgekeurd.

iii. Als een aanvallende speler een verdedigende speler tegen zijn eigen doelverdediger duwt, en er wordt een doelpunt gescorerd, dan wordt dit afgekeurd.

iv. Als een aanvallende speler in het doelgebied staat en de doelverdediger visueel hindert op het moment dat de puck het doel ingaat, dan wordt het doelpunt niet gescorerd.

v. Een aanvaller die, anders dan per ongeluk, fysiek contact maakt met een doelverdediger die zich buiten zijn doelgebied bevindt, wordt bestraft met een minor penalty voor interference. Wondt er in deze situatie een doelpunt gescorerd, dan wordt dit afgekeurd.

**Regel 187 – UITRUSTING DOELVERDEDIGER/ALGEMEEN**

Afmetingen van de uitrusting van een doelverdediger en de wijze waarop deze moeten worden nagemeten, zijn ondergebracht in een separaat document.

i. Beschermende uitrusting, met uitzondering van handschoenen, gezichtsmaskers en beenbeschermers van de doelverdediger moeten geheel onder het uniform worden gedragen.

ii. Een verzoek tot namen van de uitrusting van een doelverdediger mag, met uitzondering van de stick, alleen op het einde van de eerste of tweede periode worden gedaan.

iii. Met uitzondering van schaatsen en stick, is de rest van de uitrusting van een doelman enkel bedoeld om zijn hoofd en lichaam te beschermen. De uitrusting mag geen kleding of uitbreidingen aan de uitrusting bevatten, die de doelverdediger helpen bij het verdedigen van het doel, of die hem groter maken.

iv. Buikbeschermers, die vanaf de dijen aan de buitenkant van de broek naar beneden hangt, is niet toegestaan.

v. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, kunstwerken, tekeningen of slogans die griezelf of vunzig zijn en verwijzen naar cultuur, ras of godsdienst zijn op geen enkel deel van de uitrusting toegestaan.

vi. De scheidsrechter kan een doelverdediger verzoeken om persoonlijke accessoires, die gevaarlijk zijn, te verwijderen. Als deze niet of moeilijk te verwijderen zijn, dan moeten deze worden afgetapet of onder zijn shirt worden gedragen, zodat ze niet meer gevaarlijk zijn. In dit geval mag de doelverdediger het ijs verlaten om gehoor te geven aan het verzoek van de scheidsrechter. Zijn team krijgt een waarschuwing van de scheidsrechter.

vii. Bij een volgende overtreding van spelregel 187-vi wordt de doelverdediger bestraft met een misconduct penalty.

**Regel 188 – BLOKHANDSCHOEN/DOELVERDEDIGER**

i. Een blokhandschoen moet rechtstreeks van vorm zijn.

ii. De flap die de duim en pols beschermt, moet vastzitten aan de blokhandschoen en de contouren van duim en pols volgen.

iii. Opstaande randen zijn op geen enkel punt van de blokhandschoen toegestaan.

**Regel 189 – BORST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEDIGER**

i. Aan de borstbescherming mogen aan de voor- en zijkant, aan de binnen- of buitenkant bij de armen of bij de schouders geen opstaande delen zijn aangebracht.

ii. Afdakken van de ebbenbogen is toegestaan, mits dit voor bescherming van de ebbenbogen is en niet als hulp bij het stoppen van de puck.

iii. Schouderbescherming moet de contouren van de schouder volgen, en mag niet boven of achter de schouder of schouderkap uitsteken.

iv. De sleutelbeenbeschermers mogen niet boven of achter de schouder of schouderkap uitsteken of tot voorbij de oksels reiken. Tussen de sleutelbeenbeschermers en de borstbeschermers mag geen stuk geplaatst zijn, waardoor de sleutelbeenbeschermers omhoog komen.

v. Als de doelverdediger zich in een normale gebogen positie bevindt en daarbij de schouderbeschermers of schouderkap boven de schoudercontouren uitkomt, dan is de borstbeschermers niet legaal.

**Regel 190 – GEZICHTSBESCHERMER/DOELVERDEDIGER**

i. Doelverdedigers moeten ten alle tijden gezichtsbescherming dragen.

ii. Een masker moet zodanig geconstrueerd zijn dat een puck niet door de openingen heen kan.

iii. Doelverdedigers in de leeftijdscategorie U18 moeten een gezichtsmasker dragen waar noch een puck noch een stickblad door de openings heen kan.

iv. Een doelverdediger mag een gezichtsmasker op hebben dat qua kleur en vorm afwijkend van de rest van zijn team.

v. De reserve doelverdediger is niet verplicht een gezichtsmasker te dragen als hij na pauze over het ijs terugkeert naar zijn spandersbank.

**Regel 191 – KNEEBESCHERMING/DOELVERDEDIGER**

i. Kniebescherming moet met strips om de knie zijn bevestigd en moet volledig onder de beschermers van het bovenbeen en onder de broek worden gedragen.

ii. Flappen bevestigd aan de beenbeschermers boven de knie van de doelverdediger, moeten geheel onder de onder de beschermers van het bovenbeen en onder de broek worden gedragen.
Regel 192 – NEK EN KEELBESCHERMING/DOELVERDEIDER

i. Een doelverdediger van 18 jaar of jonger is verplicht om een nek- en keelbescherm te dragen, ongeacht in welk evenement of toernooi hij uitkomt.

Regel 193 – BEENBESCHERMERS/DOELVERDEIDER

i. De ruimte tussen de onderkant van een beenbeschermmer en het ijs aan de voorkant van een schaats, mag niet zijn opgevuld.

ii. Graffiti-achtige ontwerpen, patronen, illustraties, tekeningen of slogans die beledigend of aanstootgevend van aard zijn en/of refereren aan culturele, raciale en religieuze verschillen, zijn niet toegestaan. De beenbeschermers mogen van elke, niet fluorescerende kleur zijn.

iii. Verbindingen zoals bijv. plastic puik folies zijn niet toegestaan.

Regel 194 – BROEK/DOELVERDEIDER

i. Broeken van doelverdedigers worden gefabriceerd door een bedrijf dat door de IHF geselecteerd is en waarbij de broek moet voldoen aan door de IHF gestelde eisen. Aanpassingen mogen zonder toestemming van een vertegenwoordiger van de IHF niet worden aangebracht.

ii. Aan binnen- of buitenkant van de broek, mag, ter hoogte van het been of het midden van de doelverdediger, geen extra bescherming zijn aangebracht en geen naar binnen of buiten geslagen randen.

iii. Als een doelverdediger zijn broek losjes draagt, waardoor de broek de opening vult tussen zijn benen boven zijn beenbeschermers, als hij zich in een normaal gebogen positie bevindt, dan is deze broek niet legaal.

iv. Dijbeenbeschermers aan de binnenkant van de broek moeten de contouren van het been volgen. Vierkante dijbeenbeschermers zijn niet legaal.

Regel 195 – SCHAATSEN/DOELVERDEIDER

i. De neuzen van de schoen moeten voorzien zijn van niet-fluorescerende kappen.

ii. Het blad van de schaats moet vlak zijn en mag niet langer zijn dan de schoen.

iii. Het is niet toegestaan dat een schaats wordt uitgebreid met een extra blad, uitsteksel of enig ander voorwerp met het doel dat de doelverdediger extra contact met het ijs kan maken.

Regel 196 – STICK/DOELVERDEIDER

i. De stick moet gemaakt zijn van hout of van een ander door de IHF goedgekeurd materiaal. De stick mag geen uitstekende delen bevatten en alle hoeken moeten afgerond zijn.

ii. De steel van een stick moet vanaf de bovenkant tot aan het blad recht zijn.

iii. De bovenkant van een stick moet voorzien zijn van bescherming. Als de bescherming van een metalen stick er vanaf is gehaald of er tijdens de wedstrijd vanaf valt, dan wordt een dergelijke stick als gevaarlijk bestempeld.

iv. Een holle stick mag niet worden opgeweid met welk materiaal dan ook om gewicht, sferie of functie te beïnvloeden. Fluorescerende verf op sticks is niet toegestaan.

v. Zelfklevende, niet fluorescerende tape, van welke kleur dan ook, mag op elke plaats om de stick gewikkeld worden.

vi. De maximum lengte van de steel van de stick van een doelverdediger vanaf de hiel tot het uiteinde van de steel bedraagt 163 cm, de maximale breedte bedraagt 3 cm en de maximale dikte is 2,54 cm.

vii. De steel van een stick bestaat uit 2 gedeelten. Het onderste gedeelte is maximaal 71 cm lang en mag maximaal 9 cm breed zijn. Beide gedeelten van de stick moeten recht zijn.

viii. De maximale lengte van het blad is 39 cm, aan de onderkant gemeten vanaf de hiel tot het einde van het blad. Maximale hoogte is 9 cm, behalve bij de hiel waar de hoogte maximaal 11,5 cm mag zijn. De curve van het stickblad is maximaal 1,5 cm.

Regel 197 – SHIRT/DOELVERDEIDER

i. Shirts van doelverdedigers worden gefabriceerd door een bedrijf dat door de IHF geselecteerd is en waarbij het shirt moet voldoen aan door de IHF gestelde eisen. Aanpassingen mogen zonder toestemming van een vertegenwoordiger van de IHF niet worden aangebracht.

ii. Het shirt mag niet bij ploen worden vastgesnoerd, als daardoor bij de okels een (v)ang niet ontstaat.

iii. Ook op andere plekken mag het shirt niet worden vastgesnoerd als daardoor (v)ang niet ontstaan.

iv. De lengte van een shirt mag niet zodanig zijn dat het tussen de benen van de doelverdediger hangt.

v. De mouwen van het shirt mogen niet over de vingers van de vang- en blokhandschoen hangen.

Regel 198 – KEELPROTECTOR/DOELVERDEIDER

i. Een doelverdediger mag een keelbescherm voor zijn kin onder het gezichtsmasker bevestigen. De bescherming moet gemaakt zijn van materiaal dat geen Blessure kan veroorzaken.

Regel 199 – UNIFORM/DOELVERDEIDER

i. Een doelverdediger mag een gezichtsmasker dragen met een andere kleur of een andere vorm dan zijn teamgenoten.
ii. De schaatsen en handschoenen van een doelverdediger mogen van een andere kleur zijn dan die van zijn teamgenoten.

Regel 200 – WEDSTRIJDSSITUATIE/DOELVERDEIDIGER
i. Als een doelverdediger tijdens het spel op zijn gezichtsmasker wordt geraakt, dan mag de scheidsrechter het spel onderbreken. Voorop gesteld dat de tegenstander geen onmiddellijke kans tot scores heeft.
ii. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en zijn team is op dat moment in het bezit van de puck, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel onmiddellijk. De eerstvolgende inworp vindt plaats op het inwendpunt het dichtst gelegen bij de plek waar de puck zich bevindt als het spel wordt stilgelegd.
iii. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en de tegenstander is op dat moment in het bezit van de puck, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel zodra er geen onmiddellijke scorekansen zijn. De eerstvolgende inworp vindt plaats op één van de inwerppunten in het verdedigingsvak van het in overtreiding zijnde team.
iv. Als tijdens het spel het gezichtsmasker van een doelverdediger afgaat en de puck verdwijnt in het doel alvorens de scheidsrechter kan afluiten, dan is er sprake van een geldig doelpunt.
v. Als de puck het gezichtsmasker van een doelverdediger raakt en vervolgens het doel ingaat, is er sprake van een geldig doelpunt.

Regel 201 – PUCK NAAR VOREN GOOIEN/DOELVERDEIDIGER
i. Een doelverdediger mag ongestraft een puck die hij vanuit zijn handschoen op het ijs legt, met zijn stick, zijn schaats of met welk deel van lichaam of uitrusting dan ook, naar voren brengen.

Regel 202 – WISSELEN VAN DOELVERDEIDIGERS
i. Als een doelverdediger tijdens een spelonderbreking, tijdens het spel van een spelersbank gaat, om wat voor reden dan ook, dan moet hij gewisseld worden, tenzij er sprake is van een time-out of commerciële onderbreking. Hij mag het spel niet ophouden om zijn uitrusting te repareren, vast te maken of te vervangen.
ii. Als zijn stick gebroken is, of hij wil met een andere stick verder spelen, dan moet de doelverdediger in zijn doelgebied blijven en een teamgenoot de stick laten omruilen.
iii. Als er een wissel van de doelverdediger plaatsvindt bij een spelonderbreking of tijdens een time-out, dan kan de doelverdediger die van het ijs is gegaan, pas weer terugkeren op het ijs na de eerstvolgende speelhervatting.
iv. Een doelverdediger en een reserve doelverdediger mogen ook tijdens het spel worden gewisseld. Zij zijn aan dezelfde spelregels gebonden als spelers die tijdens het spel wisselen.
v. Een warming-up voor een (reserve)doelverdediger die het ijs op komt, is niet toegestaan (zie spelregel 202-vii voor een uitzondering).
vi. Als een doelverdediger geblesseerd raakt of ziek wordt, moet hij na een snelle medische behandeling, onmiddellijk weer in staat zijn om verder te spelen. Als er onnodig ophoudend ontstaat, dan moet de doelverdediger onmiddellijk vervangen worden. Hij mag daarna op elk moment weer teruggaan in de wedstrijd.
vii. Als de doelverdediger alvast van een doelverdediger niet in staat zijn om verder te spelen, dan mag het betreffende team een doelpunt, die zich in de spelerbank bevindt, laten omkleden en deze mag dan als doelverdediger de wedstrijd vervolgen. Het team krijgt voor deze procedure, inclusief een eventuele warming-up, maximaal 10 minuten de tijd.
viii. Doet de situatie van spelregel 202-vii zich voor, dan mag geen van de reguliere doelverdedigers meer aan de wedstrijd deelnemen.
ix. Als tijdens de IHF-competities 3 doelverdedigers geregistreerd zijn en een van de doelverdedigers op het wedstrijdformulier is niet in staat om verder te spelen, dan zijn de IHF-bylaws van toepassing.

Regel 203 – ONREGLEMENTAIRE VERVANGING/DOELVERDEIDIGER
DEFINITIE: Een veldspeler die tijdens het spel de plaats wil innemen van een doelverdediger moet wachten tot de doelverdediger zijn spelersbank tot op 1,5 meter heeft genaderd.

Regel 204 – INHORREN/DOELVERDEIDIGER
i. Een doelverdediger kan niet aan een inworp deelnemen.

Regel 205 – ICING EN DOELVERDEIDIGER
i. Als een doelverdediger zijn doelgebied verlaat of, als hij zich buiten zijn doelgebied bevindt en de puck probeert te spelen, op het moment dat
er een icing wordt aangegeven, dan wordt er niet voor icing gefloten.
Ook niet als hij terugkeert in zijn doelgebied.

ii. Als een doelverdediger zich op het moment dat de puck icing wordt
geschoten, buiten zijn doelgebied bevindt en hij gaat onmiddellijk naar
zijn doelgebied, dan is er nog steeds sprake van icing.

iii. Als een doelverdediger zich op het moment dat de puck icing wordt
geschoten, buiten zijn doelgebied bevindt en hij gaat niet onmiddellijk
naar zijn doelgebied, dan wordt er niet voor icing gefloten.

iv. Als een doelverdediger onderweg is naar zijn spelersbank als de puck
icing wordt geschoten, dan blijft de icing van kracht mits de doelman
doorschaatst naar de spelersbank of terugkeert in zijn doelgebied,
zonder dat hij de puck probeert te spelen.

v. Als een doelverdediger onderweg is naar zijn spelersbank als de puck
icing wordt geschoten, en hij speelt of probeert de puck te spelen dan
is er geen sprake van icing.

Regel 206 – TIME-OUT EN DOELVERDEGSER
i. Als één van beide teams een time-out heeft aangevraagd, of als er een
commerciele onderbreking is, dan mag de doelverdediger naar zijn
spelersbank gaan.

Regel 207 – STRAFEN VOOR EEN
DOELVERDEGSER/SAMENVATTING
i. Een doelverdediger die een overtreding begaat tegenover een
aannemende speler, wordt bestraft met minimaal een minor penalty.

ii. Straffen, opgelegd aan een doelverdediger, worden nooit door de
doelverdediger zelf uitgezet.

iii. Alle straffen die tijdens dezelfde spelonderbreking aan een
doelverdediger worden opgelegd, worden uitgezet door een
veldspeler die zich op het moment dat het spel onderbroken wordt, op
het ijsschijf. Deze speler mag niet zelf bestrafen zijn.

iv. Een veldspeler die de straf van een doelverdediger gaat uitzitten, moet
op het moment dat het spel wordt onderbroken, op het ijsschijf staan.

v. Krijgt een doelverdediger een eerste misconduct penalty opgelegd, dan
blijft hij in de wedstrijd. De straf wordt uitgezet door een veldspeler
die zich op het moment dat het spel onderbroken wordt, op het ijsschijf
bevindt. Deze speler mag niet zelf bestraffen zijn.

vi. Krijgt een doelverdediger in een wedstrijd een tweede misconduct
opgelegd (hetgeen resulteert in een automatisch game misconduct
penalty), dan wordt hij naar de kleedkamer gestuurd en moet hij
vervangen worden door de reserve doelverdediger.

vii. Bij een major, game misconduct of match penalty wordt de
doelverdediger naar de kleedkamer gestuurd.

viii. In het geval van een major of een match penalty voor een
doelverdediger moet de (5 minuten) straf worden uitgezet door een
veldspeler die op het moment dat het spel wordt onderbroken, op het
ijsschijf staat. Deze speler mag niet zelf bestraffen zijn.

ix. Als een doelverdediger naar de kleedkamer wordt gestuurd, dan moet
hij in eerste instantie vervangen worden door de reserve
doelverdediger, alvorens een speler zich als doelverdediger omkleedt.

x. Indien een doelverdediger meer dan één minor of major penalty krijgt
opgelegd tijdens dezelfde spelonderbreking, dan moeten al deze
straffen worden uitgezet door één en dezelfde veldspeler, die zich op
het moment dat het spel onderbroken wordt, op het ijsschijf bevindt. De
speler die de straffen uitzaat wordt daartoe door de coach middels de
aanvoerder aangegeven. Deze speler mag niet zelf bestraffen zijn.

xi. Als een doelverdediger op hetzelfde moment een minor penalty en een
misconduct penalty krijgt opgelegd, dan moeten deze straffen worden
uitgezet door 2 verschillende spelers, die zich op het ijsschijf bevinden op
het moment dat het spel wordt onderbroken. Beide spelers worden
daartoe aangewezen door hun coach middels de aanvoerder.

Regel 208 – STRAFFEN DOELVERDEGSER/OMSCHRIVING
i. Alle straffen zoals die in Sectie 10 worden omschreven, zijn ook van
toepassing op een doelverdediger. Daarnaast zijn er ook speelregels met
betrekking tot zijn positie op het ijsschijf, zijn uitrusting en zijn rol in de
wedstrijd. In de volgende regels vindt een nadere omschrijving plaats.

Regel 209 – OVER DE MIDDELLIJN
DEFINITIE: Een doelverdediger mag niet over de middellijn aan het spel
deelnemen.

i. Overtreding van deze spelregel wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Pas als beide schaatsen van de doelverdediger over de middellijn zijn,
wordt bestraft door opgetreden.

iii. Een doelverdediger die over de middellijn deeneent aan het vieren van
een doelpunt, wordt bestraft met een minor penalty.

iv. Deze spelregel wordt “overruled” door de regels die betrekking hebben
op deelname aan een vechtpartij.

Regel 210 – GEBROKEN STICK
DEFINITIE: Een stick die beschadigd is, die een gebroken blad of steel heeft
en niet meer heel is, wordt beschouwd als een gebroken stick waar niet meer
mee gespeeld mag worden.

i. Een doelverdediger moet een gebroken stick meteen laten vallen. Speelt
hij met een gebroken stick, dan wordt hij bestraft met een minor
penalty.

ii. Een doelverdediger wiens stick gebroken is, mag geen stick krijgen
geleverd vanuit zijn spelersbank of van een toeschouwer. Hij mag
wel spelen met de stick die hij van een teamgenoot op het ijss
overhandigd krijgt, waartoe hij niet verplicht is om naar zijn spelersbank
te gaan. De stick moet in dit geval van hand tot hand gaan. Zie ook de
Spelregels 120-iii en 120-iv.

iii. Een doelverdediger die bij een spelonderbreking naar zijn spelersbank
gaat om zijn stick te wisselen en vervolgens terug schaatst naar zijn

doelgebied, dan wordt hij bestraft met een minor penalty. Wordt hij echter vervangen door een andere speler tot nadat het spel hervat is, dan wordt geen straf opgelegd.

iv. Tijdens het spel mag een doelverdediger naar zijn spelersbank gaan om van stick te wisselen.

v. Een doelverdediger mag geen gebruik maken van de stick van een tegenstander waarbij het geen verschil maakt of hij de stick van het ijs opraait, uit de handen van de tegenstander (al dan niet op het ijs) trekt of deze uit de spelersbank van de tegenstander pakt. Overtreding van deze regel wordt bestraft met een minor penalty.

vi. Als een doelverdediger, wiens stick gebroken is, een stick ontvangt van een medespeler uit de strafbank, dan wordt de doelverdediger die de stick ontvangt, bestraft met een minor penalty.

vii. Een doelverdediger mag met een spacersstick aan het spel deelnemen.

Regel 211 – GEVAARLIJKE UITRUSTING

DEFINITIE: Uitrusting van doelverdedigers moet voldoen aan veiligheidsaspecten, moet van aanvaardbare kwaliteit zijn en moet geschikt zijn om mee te spelen. Uitrusting moet behalve schaatsen, helm, handschoenen en bbeenbeschermers volledig onder het uniform worden gedragen.

i. Als een doelverdediger aan een wedstrijd deelnemt met niet-legale uitrusting dan wordt zijn team bij de eerste overtreding gewaarschuwd. Verzuimt een team om de waarschuwing de uitrusting aan te passen, te vervangen of goed vast te maken conform de instructie van de scheidsrechter, dan wordt elke volgende speler die deze spiregel overtreedt bestraft met een misconduct penalty.

Regel 212-217 – OPONGTVOG WEDSTRIJD

DEFINITIE: Een bewuste actie om het spel te vertragen, stil te leggen of hinderen om het spel aan te vanen.

Regel 212 – OPONGTVOG WEDSTRIJD – IN ORDE BRENGEN UITRUSTING

i. Een doelverdediger die voor een speelonderbreking of voor vertraging bij aanvang zorgt omdat hij zijn uitrusting in orde wil brengen, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 213 – OPONGTVOG WEDSTRIJD – VERPLAATSEN DOEL

i. Een doelverdediger die opzettelijk het doel van zijn plaats brengt, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Als een doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst in de laatste 2 minuten van de wedstrijd, of op enig moment in de verlenging, dan wordt aan het niet overtreding zijnde team een penalty shot toegekend.

iii. Als een doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst tijdens een penalty shot of tijdens de aliesbeslissende penalty shots, dan wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team, tenzij de regels 178-vi of 178-vii van toepassing zijn.

Regel 214 – OPONGTVOG WEDSTRIJD – PUCK AAN DE BOARDING KLEMMEN

i. Een doelverdediger die met zijn schaats, zijn stick of zijn lichaam de puck tegen de boarding klemt, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty, zelfs als hij gedeeltelijk over het puck staat.

Regel 215 – OPONGTVOG WEDSTRIJD – NAAR SPELERSBANK GAAN TJEDE NEDERBREKING

i. Een doelverdediger die tijdens een speelonderbreking, met uitzondering van een time-out of een commerciële onderbreking, naar zijn spelersbank gaat, wordt bestraft met een bench minor penalty, tenzij hij gewisseld wordt.

Regel 216 – OPONGTVOG WEDSTRIJD – AFGOEN GEZICHTSMASKE

i. Een doelverdediger die tijdens het spel zijn gezichtsmasker aflost, teneinde een speelonderbreking te bewerkstelligen, wordt bestraft met een minor penalty.
Regel 217 – OPONTHOUD WEDSTRIJD – PUCK BUITEN SPEELVELD GÖOIEN OF SCHIETEN

i. Een doelverdediger die vanuit zijn verdedigingsvak de puck direct (zonder tegenstander of beschermer glas te raken) buiten het speelveld schiet, behalve als er geen beschermend glas is, die tijdens het spel de puck direct buiten het speelveld gooit of met zijn hand of stick direct de puck buiten het speelveld staat, wordt bestraft met een minor penalty. Bepalend is de plek waar de puck als laatste wordt gespeeld.

ii. Een doelverdediger wordt niet bestraft als na een save de puck via hem buiten het speelveld geraakt. Als hij echter in één beweging met de save de puck buiten het speelveld staat, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

iii. Een doelverdediger die de puck opzettelijk buiten het speelveld brengt, gedurende het spel of tijdens een spelonderbreking, wordt bestraft met een minor penalty.

Regel 218 – DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN
DEFINITIE: Een doelverdediger mag de puck niet boven op het doel leggen of in het net aan de achterkant van het doel gooien, met de bedoeling het spel te onderbreken.

i. Een doelverdediger die opzettelijk de puck boven of op de achterkant van het doelnet gooit, met het doel het spel te onderbreken, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Als de puck op het doelnet terecht komt, dan mag een doelverdediger de puck met handschoen bedekken om te voorkomen dat een tegenstander de puck kan spelen.

Regel 219 – VECHTEN
DEFINITIE: Met de handschoenen aan een tegenstander slaan of de handschoenen uittrekken om aan een vechtpartij deel te gaan nemen.

i. Een doelverdediger die met zijn blokhandschoen een tegenstander een stomp geeft op gezicht, nek of hoofd, wordt bestraft met een match penalty.

ii. Een doelverdediger die zijn handschoenen uittrekt om aan een vechtpartij deel te gaan nemen, wordt bestraft met een misconduct penalty. Overige overtredingen worden eveneens bestraft.

iii. Een doelverdediger die een vechtpartij start, wordt bestraft met een match penalty.

Regel 220 – PUCK VASTHOUDEN IN DOELGEBIED
DEFINITIE: Nadat een doelverdediger een save maakt, mag hij de puck in zijn doelgebied vasthouden, zolang er een tegenstander in de buurt is. Als er geen tegenstander in de buurt is en hij kan de puck veilig naar een teamgenoot spelen, dan is hij dat ook verplicht.

i. Tenzij er een tegenstander in de buurt is, wordt een doelverdediger die de puck langer dan 3 seconden vasthoudt, bestraft met een minor penalty.

ii. Indien een doelverdediger, terwijl er geen tegenstander in de buurt is, de puck met opzet in zijn beenbeschermers laat verdwijnen, met zijn lichaam of uitrusting bedekt, met de bedoeling om het spel te onderbreken, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

Regel 221 – PUCK BUITEN HET DOELGEBIED VASTHOUDEN
DEFINITIE: Een doelverdediger mag, met zijn lichaam buiten het doelgebied, in een aantal gevallen de puck niet vastpakken of niet op de puck vallen of gaan liggen.

i. Een doelverdediger wiens lichaam zich geheel buiten het doelgebied bevindt, en die de puck achter de icozijn of voorbij de 2 lijnen bij de inwerprikels (hashmarks) vastpakt, op de puck valt, de puck onder zijn lichaam houdt, de puck tegen de boarding of doelframe vastklampt, wordt bestraft met een minor penalty.

Het maakt hierbij niet uit of hij wel of niet onder druk staat van een tegenstander.

ii. Een doelverdediger die tussen de icozijn en de hashmarks de puck vasthoudt, op de puck valt, onder zijn lichaam houdt of de puck tegen de boarding of doelframe vastklampt, wordt bestraft met een minor penalty, tenzij hij onder druk staat van op zijn minst één tegenstander.

Regel 222 – BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OPHOPEN VAN SNEEUW
DEFINITIE: Een doelverdediger mag geen voorwerpen (waaronder stick of uitrusting) voor zijn doel laten liggen of sneeuw voor of naast zijn doel ophopen, waardoor de puck niet het doel ingaat. Hij is er verantwoordelijk voor dat zijn doelgebied vrij blijft van rondslingerende voorwerpen.

i. Als een doelverdediger sneeuw ophoest voor zijn doel of een voorwerp voor zijn doel laat liggen, terwijl hij op het ijss is of voordat hij het ijss verlaat, waardoor de puck niet het doel ingaat, dan wordt hij bestraft met een minor penalty.

Regel 223 – VERLATEN DOELGEBIED TIJDENS CONFRONTATIE
DEFINITIE: Als er een confrontatie plaatsvindt tussen spelers, dan moet de doelverdediger in zijn doelgebied blijven, tenzij deze confrontatie plaatsvindt in zijn doelgebied.

i. Een doelverdediger die zijn doelgebied, of de onmiddellijke omgeving daarvan, verlaat tijdens een spelersconfrontatie, wordt bestraft met een minor penalty.

ii. Een doelverdediger die zich buiten zijn doelgebied bevindt (bijvoorbeeld om de puck te spelen achter het doel of om naar zijn spelersbank te gaan) en verwikkeld raakt in een spelersconfrontatie wordt niet bestraft.
omdat hij zijn doelgebied verlaten heeft, maar wordt wel bestraft voor andere overtredingen die hij begaat.

iii. Als de spelerconfrontatie plaatsvindt in zijn doelgebied, dan mag de doelverdediger dat doelgebied verlaten. Hij moet dan, op aanwijzing van de scheidsrechter, naar een plek in zijn verdedigingsveld, in de buurt van zijn doelgebied of in één van de hoeken, gaan waar hij niet betrokken kan raken bij de spelerconfrontatie.

Regel 224 – TE VEEL SPELERS OP HET IJS

DEFINITIE: Een doelverdediger die gewisseld wordt voor een speler mag de puck niet spelen of contact maken met een tegenstander, als de speler die zijn plaats inneemt, al op het ijsschijf is.

i. Voor een doelverdediger gelden dezelfde regels als voor een veldspeler (zie spelregel 166).

ii. Op geen enkel moment mag een team 2 doelverdedigers op het ijs hebben, tenzij er tijdens het spel van doelverdediger wordt gewisseld.

Regel 225 – PENALTY SHOTS/OVERTREDINGEN DOOR EEN DOEELMAN

i. Als een doelverdediger een overtreding begaat tegenover een tegenstander, die een breakaway heeft, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team, ongeacht of de overtreding van achter of van voren plaatsvindt.

ii. Als een doelverdediger in de laatste 2 minuten van de reguliere speeltijd of gedurende de verlenging het doel opzettelijk van zijn plaats brengt, dan wordt aan de tegenstander een penalty shot toegekend.

iii. Als een doelverdediger zijn doel opzettelijk verplaatst in het geval dat een tegenstander zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een penaltyshot toe.

iv. Als een doelverdediger illegaal het ijs betreedt en een aanvallende speler hindert die zich in een breakaway situatie bevindt, dan kent de scheidsrechter een penalty shot toe aan het niet in overtreding zijnde team. Scoort de speler een doelpunt alvorens de scheidsrechter afsluit, dan is er sprake van een geldig doelpunt en vervalt het penalty shot.

v. Als een doelverdediger, tijdens een breakaway van de tegenstander, zijn gezichtsmasker afdoet om een spelonderbreking te veroorzaken, dan onderbreekt de scheidsrechter het spel en kent het niet in overtreding zijnde team een penalty shot toe.

Regel 226 – TOEGEKENDE DOELPUNTEN/OVERTREDINGEN VAN EEN DOEELVERDEDIGER

Zie ook de Spelregel 177-v

i. Als tijdens een penalty shot, de doelverdediger opzettelijk het doel verplaatst dan wordt een doelpunt toegekend aan het niet in overtreding zijnde team, tenzij de spelregels anders uitwijzen (zie ook spelregel 178-vi en 178-vii).

ii. Als een doelverdediger tijdens een penalty shot zijn gezichtsmasker afdoet, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.

iii. Als een doelverdediger tijdens een penalty shot zijn stick gooit naar de puck of naar degene die de puck in zijn bezit heeft, dan kent de scheidsrechter een doelpunt toe aan het niet in overtreding zijnde team.
**SAMENVATTING STRAFFEN**

<table>
<thead>
<tr>
<th>Straf</th>
<th>Spelregel</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Belediging van scheidsrechter</td>
<td>Abuse of Officials</td>
</tr>
<tr>
<td>Belediging van scheidsrechters - Type contact</td>
<td>Abuse of Officials - intentional contact</td>
</tr>
<tr>
<td>Bijten</td>
<td>Biting</td>
</tr>
<tr>
<td>Boarding</td>
<td>Boarding</td>
</tr>
<tr>
<td>Gebroken stick/spelen met - vervangen</td>
<td>Broken Stick/Playing with Replacing</td>
</tr>
<tr>
<td>But-ending</td>
<td>But-ending</td>
</tr>
<tr>
<td>Charging</td>
<td>Charging</td>
</tr>
<tr>
<td>Checking from behind</td>
<td>Checking from Behind</td>
</tr>
<tr>
<td>Checking to the head or neck</td>
<td>Checking to the head or neck</td>
</tr>
<tr>
<td>Clipping</td>
<td>Clipping</td>
</tr>
<tr>
<td>Hand om de puck sluiten</td>
<td>Closing hand on puck</td>
</tr>
<tr>
<td>Cross-checking</td>
<td>Cross-checking</td>
</tr>
<tr>
<td>Gevaarlijke uitspreiding</td>
<td>Dangerous equipment</td>
</tr>
<tr>
<td>Openhoud wedstrijd</td>
<td>Delay of Game</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Doel van zijn plaats</strong></td>
<td><strong>Displaced goal frame</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Op de puck vallen</strong></td>
<td><strong>Falling on the puck</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Puck vastklemmen</strong></td>
<td><strong>Freezing the Puck</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Vieren van een doelpunt</strong></td>
<td><strong>Goal Celebration</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Late opstelling</strong></td>
<td><strong>Late Lineup</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Puck buiten het speelveld gooien/schieten</strong></td>
<td><strong>Shooting/Throwing Puck out of Play</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Spelerswissel na een icing</strong></td>
<td><strong>Substitution after Icing</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Overtreedning inwerpprocedure</strong></td>
<td><strong>Violation of Faceoff Procedures</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>Duiken of benadruiken overtreding</td>
<td>Diving or Embellishment</td>
</tr>
<tr>
<td>Elbowing</td>
<td>Elbowing</td>
</tr>
<tr>
<td>Confrontatie met toeschouwers</td>
<td>Engaging with spectators</td>
</tr>
<tr>
<td>Vechten</td>
<td>Fighting</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Handschoenen uitdoen</strong></td>
<td><strong>Removing gloves</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Als eerste de spelers- of strafbank verlaten</strong></td>
<td><strong>First player off players' or penalty bench</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Andere spelers die de spelerbank verlaten</strong></td>
<td><strong>Other players leaving players' bench</strong></td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Andere spelers die de strafbank verlaten</strong></td>
<td><strong>Other players leaving penalty box</strong></td>
</tr>
<tr>
<td>Koptoot</td>
<td>Head-butt</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<table>
<thead>
<tr>
<th>Standaard</th>
<th>Extra mogelijkheden</th>
<th>Geblesseerde spelers</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Minor/Bench minor</td>
<td>Misconduct/GM</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Match (MP)</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Major / GM</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Double Minor + Misconduct</td>
<td>Major / GM</td>
<td>Match</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Major / GM / MP</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor + Misconduct</td>
<td>Major / GM</td>
<td>Match</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor + Minor</td>
<td>Major / GM / MP</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Major / GM</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Penalty Shot/Goal</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Warning/Misconduct</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor/Bench minor</td>
<td>Penalty Shot/Goal</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Warning/Bench Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Waarschuwing/Bench Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Major / GM / MP</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor/2+2 /Major + GM</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor</td>
<td>Major / GM</td>
<td>Major / GM / MP</td>
</tr>
<tr>
<td>Misconduct</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Double minor + GM</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Misconduct</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Minor + GM</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Penalty</td>
<td>Spelregel</td>
<td>Standaard</td>
</tr>
<tr>
<td>----------------------------------------------------</td>
<td>-----------------------------------------------</td>
<td>----------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>Te hoog geheven stick</td>
<td>High-sticking</td>
<td>Minor/Double Minor</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Blessure per ongeluk</strong></td>
<td><strong>Accidental Injury</strong></td>
<td>Double minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Holding</td>
<td>Holding</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Holding the stick</td>
<td>Holding the stick</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Hooking</td>
<td>Hooking</td>
<td>Minor/Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Illegal Stick/Naamelen stick</td>
<td>Illegal Stick/Stick Measurement</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Omzichte toegang tot en van de strafbank</td>
<td>Incorrect access to/from penalty box</td>
<td>Minor/Bench minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Geblesseerde speler weigert het ijs te verlaten</td>
<td>Injured Skater Refusing to Leave Ice</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Interference (op veldspeler)</td>
<td>Interference (on Skater)</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Interference (op doelverdediger)</td>
<td>Interference (on Goaltender)</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Schoppen</td>
<td>Kicking</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Kneeling</td>
<td>Kneeling</td>
<td>Minor/Bench Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Voetijdig verlaten strafbank</td>
<td>Leaving Penalty Box Premature</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Spelen zonder helm</td>
<td>Playing without helmet</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Trekken aan haar, helm of kool</td>
<td>Pulling Hair, Helmet, Cage</td>
<td>Minor/Bench Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Weigeren het spel te beginnen</td>
<td>Refusing to Start Play</td>
<td>Minor/Disc Double</td>
</tr>
<tr>
<td>Ruw spel</td>
<td>Roughing</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Slaan</td>
<td>Slashing</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Onderuit schoppen</td>
<td>Slew-footing</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Spearings</td>
<td>Spearings</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Spugen</td>
<td>Spitting</td>
<td>Minor/Bench Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Bespotte</td>
<td>Taunting</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Teambegeleider op het ijs</td>
<td>Team Official Entering Playing Area</td>
<td>Minor/Bench Minor/GM</td>
</tr>
<tr>
<td>Gooien van stick of voorwerp</td>
<td>Throwing a Stick or Object</td>
<td>Minor/Bench Minor</td>
</tr>
<tr>
<td><strong>Vanaf de bank</strong></td>
<td><strong>From the bench</strong></td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Te veel spotters</td>
<td>Too Many Man</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Tripping</td>
<td>Tripping</td>
<td>Minor/Bench Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Onsportief gedrag</td>
<td>Unsportsmanlike Conduct</td>
<td>Minor</td>
</tr>
<tr>
<td>Niet legaal aanvallen - vrouwen</td>
<td>Illegal Hit/Women</td>
<td>Minor</td>
</tr>
</tbody>
</table>
Bijlage 1 – VASTLEGGEN STATISTIEKEN

Zie ook IHF Case Book – Doelpunt score

GOALS EN ASSISTS

1. Een doelpunt wordt toegevoegd aan de persoonlijke statistieken van die speler die de puck in het doel werkt van de tegenstander of die van het aanvallende team als laatste de puck aanraakt voordat deze het doel ingaat.

2. Als een doelpunt gescord wordt, kunnen er maximaal twee assists worden toegekend aan de speler(s) die de puck als laatste voor de doelpuntenmaker aanraakte(n). Als voordat er gescord wordt er geen andere teamgenoot de puck heeft aangeraakt nadat het betreffende team in bezit is gekomen van de puck, dan wordt het doelpunt genoteerd als ‘zonder assist’.

3. De speler die het winnende doelpunt scoort in een reeks van allesbeslissende penalty shots, is de enige speler die een doelpunt krijgt toegekend in de reeks van beslissende penalty shots.

4. De eerstgenoemde speler na de doelpuntenmaker is de speler die de eerste assist krijgt toegekend, oftewel de laatste speler die de puck raakt vóór de doelpuntenmaker.

5. Elk doelpunt en elke assist telt als één punt voor de persoonlijke statistieken van de betreffende speler.

6. Er wordt na een doelpunt geen assist toegekend al er sprake is van:
   1. Een toegekend doelpunt (puck is niet in het doel gegaan).
   2. Het doelpunt uit een penalty shot is gescord.
   3. Een eigen doelpunt (zie definitie EIGEN DOELPUNT).

EMPTY-Net DOELPUNT

Een doelpunt dat gescord wordt als de doelverdediger van de tegenstander zich op zijn spelersbank bevindt en het doel niet verdedigt. Een dergelijk doelpunt wordt niet opgenomen in de statistieken van de doelverdediger.

EVEN-STRENGTH DOELPUNT

Een doelpunt dat gescord wordt als beide teams even veel spelers op het ijsschap hebben staan.

EXTRA ATTACKER DOELPUNT

Een doelpunt dat gescord wordt als de doelman van de tegenstander zich op zijn spelersbank bevindt en is gewisseld voor een extra veldspeler.

FACEOFF WIN/LOSS

Het team dat onmiddellijk na de inworp in bezit komt van de puck.

GAME-WINNING DOELPUNT

Tijdens de wedstrijd is dit het doelpunt dat één meer is dan het totaal aantal doelpunten van de tegenstander (bijv. bij een 5-2 eindstand is het derde doelpunt de game-winning goal).

Tijdens een allesbeslissende penalty shot serie betreft het het doelpunt dat de serie beslist (bijv. bij een 2-0 score is het het eerste doelpunt dat de game-winning goal is).

GOALTENDER LOSS

Dit wordt toegekend aan de doelverdediger die in het doel staat bij de game-winning goal (bijv. bij een 6-4 stand krijgt de doelman die het vijfde doelpunt tegen krijgt dit in de statistieken op zijn naam).

GOALTENDER WIN

Dit wordt toegekend aan de doelverdediger van het winnende team bij de game-winning goal (bijv. bij een 6-4 stand krijgt de doelman van het winnende team bij het vijfde doelpunt van zijn team dit in de statistieken op zijn naam).

GOALS AGAINST

Het aantal doelpunten dat een doelverdediger tegen krijgt als hij op het ijsschap staat. Een empty-net doelpunt wordt niet aan de doelverdediger toegekend. Een doelman die op het ijsschap staat als zijn team de allesbeslissende penalty shot serie verliest, krijgt in de statistieken één doel op doel tegen één doelpunt tegen.

GOALS AGAINST AVERAGE

Dit wordt berekend door het aantal doelpunten dat een doelverdediger tegen krijgt, te delen door het aantal minuten dat de doelverdediger heeft gespeeld. Vervolgens wordt de verkregen uitkomst vermenigvuldigd met 60 (de tijd van een reguliere wedstrijd).

OWN GOAL (EIGEN DOELPUNT)

Er is sprake van een eigen doelpunt als een verdedigende speler de puck rechtstreeks in zijn eigen doel schiet. Een puck die afgezet van het lichaam of de stick van een verdedigende speler is geen eigen doelpunt.

PENALTY MINUTES IN Cijfers

Minor penalty = 2 pim
Major penalty = 5 pim
Misconduct penalty = 10 pim
Game misconduct penalty = 20 pim
Match penalty = 25 pim

PLUS/MINUS

Het getal dat ontstaat door het aantal doelpunten voor en tegen van elkaar af te trekken als een speler op het ijsschap staat. Power-play goals van een van de teams worden buiten beschouwing gelaten.
POINTS (PUNTEN)
Het totaal aan doelpunten en assists.

POWER-PLAY DOELPUNT
Een doelpunt dat gescoord wordt als het team dat scoort meer spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander.

SAVE PERCENTAGE
Het getal dat ontstaat door het aantal doelpunten dat een doelverdediger tegen krijgt, te delen door het totaal aantal schoten dat op die doelverdediger is gericht.

SHORT-HANDED GOAL
Een doelpunt dat gescoord wordt als het team dat scoort minder spelers op het ijs heeft dan zijn tegenstander.

SHOT ON GOAL (SCHOT OP DOELEN)
Elke actie waarbij de puck op doel geslagen wordt en daarbij het doel ingaat of het doel in zou gaan als de doelverdediger of een verdedigende speler de puck niet tegenhoudt.

SHUTOUT
Een wedstrijd waar een doelverdediger gedurende de gehele wedstrijd geen doelpunt tegen krijgt. Als de twee doelverdedigers van een team het doel tijdens de wedstrijd hebben verdedigd, dan wordt aan geen van de doelverdedigers de shutout toegekend. Het team krijgt wel een shutout toegekend in de teamstatistieken. Als een doelverdediger in de verfenging of na de allesbedissende penalty shot serie een wedstrijd met 1-0 verliest, dan wordt er geen shutout aan hem toegekend.

TIME ON ICE (TIJD OP HET IJS)
De hoeveelheid tijd dat een speler gedurende het spel (dus als de klok loopt) op het ijs is.

---

**REFEREE TEKENS**

Regel 61 – TEAM TIMEOUT
De scheidsrechter maakt met beide handen voor zijn borst een T-teken.

Regel 84 – HAND PASS
De scheidsrechter maakt met open handpalm een dwingende beweging.

Regel 184 – AANVALLENDE SPELER IN HET DOELGEBIED
De scheidsrechter maakt, evenwijdig aan het ijs, op borsthoogte met zijn arm een beweging van een halve cirkel, waarmee hij het doelgebied bedoelt. Met zijn andere hand wijst hij, met een horizontale arm, in de richting van het neutrale vak.

Regel 92 – SPELERSWISSEL
De scheidsrechter geeft een teken zoals een politieagent een stop teken geeft.
Regel 94 – DOELPUNT
De scheidsrechter wijst met vlakke hand in het doel.

Regel 107 en 109 – MISCONDUCT EN GAME
MISCONDUCT
De scheidsrechter brengt beide armen naar zijn zij.

Regel 110 – MATCH PENALTY
De scheidsrechter brengt zijn vlakke hand boven zijn hoofd.

Regel 114 – UITGESTELDE STRAF
De arm (met de hand zonder fluitt) bevindt zich gestrekt langs het hoofd. Het is toegestaan om tevens met de andere hand één maal te wijzen naar de speler die bestraft gaat worden.

Regel 119 – BOARDING
De scheidsrechter slaat voor zijn borst met gebalde vuist tegen de gestrekte handpalm van de andere hand.

Regel 121 – BUTT-ENDING
De scheidsrechter beweegt voor zijn borst beide armen over elkaar heen. De bovenste hand is gestrekt, de onderste vormt een vuist.

Regel 122 – CHARGING
De scheidsrechter draait zijn armen met samengeballde vuisten voor de borst om elkaar.

Regel 123 – CHECKING FROM BEHIND
De scheidsrechter maakt met open handpalmen een duwende beweging.
**Regel 124 – CHECKING TO THE HEAD OR NECK**
De scheidsrechter maakt een beweging tegen de zijkant van zijn hoofd.

**Regel 125 – CLIPPING**
De scheidsrechter slaat met de kielholte van zijn handpalm tegen de schouderhoogte tegen de borst en beweegt deze vanaf de schouder naar voren.

**Regel 127 – CROSS-CHECKING**
De scheidsrechter houdt zijn handen met samengebalde vuisten op ongeveer een halve meter afstand van elkaar.

**Regel 139 – ELBOWING**
De scheidsrechter brengt zijn vuisten bovenborst hoog in een boog van zijn andere arm.

**Regel 129-137 and 212-217 DELAYING THE GAME**
De Scheidsrechter plaatst de hand zonder vuist, met een open handpalm op schouderhoogte tegen de borst en beweegt deze vanaf de schouder naar voren.

**Regel 143 – HIGH STICKING**
De scheidsrechter brengt samengebalde vuisten boven elkaar ter hoogte van zijn voorhoofd.

**Regel 144 – HOLDING**
De scheidsrechter houdt voor zijn borst met zijn ene hand de pols vast van de andere arm.
Regel 145 – HOLDING THE STICK
Dit is een gecombineerd teken. Eerst geeft de scheidsrechter het holding-teken en vervolgens geeft hij een teken waarbij hij doet alsof hij een stick met beide handen op een normale wijze vasthoudt.

Regel 146 – HOOKING
Een trekkende beweging met beide armen alsof de scheidsrechter een voorwerp richting maagstreek trekt.

Regel 150-151 INTERFERENCE
De scheidsrechter houdt beide armen met gebalde vuisten kruislings voor zijn borst.

Regel 153 – KNEEING
De scheidsrechter brengt een open handpalm naar de knie.

Regel 158 – ROUGHING
De scheidsrechter strekt een arm met gebalde vuist zijwaarts.

Regel 159 – SLASHING
De scheidsrechter maakt met de zijkant van zijn open hand een staande beweging op de pols van de andere arm.
**REFeree TEKens (vrouwen)**

**WASH OUT**
De scheidsrechter brengt beide armen op schouderhoogte met open hand zijwaarts. De handpalm is hierbij naar onder gericht.

**Regel 161 – SPEARING**
De scheidsrechter maakt vanaf de voorkant van zijn lichaam met beide armen een stekende beweging zijwaarts.

**Regel 167 – TRIPPING**
De scheidsrechter geeft het teken middels met zijn hand onder de knie te staan, waarbij beide schaatsen op het ijs blijven staan.

**Regel 169 – NIET LEGAAL AANVALLEN – Vrouwen**
De scheidsrechter maakt met een open handpalm een beweging tegen de bovenkant van zijn borst.

**Regel 170 – PENALTY SHOT**
De scheidsrechter brengt beide armen gekruist boven zijn hoofd.
Regel 65 – ICING THE PUCK
De achterste linesman (of scheidsrechter in het tweeomensysteem) geeft een mogelijke icing aan door zijn arm gestrekt langs het hoofd te brengen. De arm moet naar boven blijven totdat de voorste linesman of scheidsrechter of affluut omdat er sprake is van een icing of aangeeft dat er geen sprake is van een icing (washout).
Zodra er sprake is van een icing, brengt de achterste linesman of scheidsrechter zijn arm naar beneden en kruist beide armen voor zijn borst. Vervolgens wijst hij naar de plek waar de volgende inworp moet worden genomen en schaatst daar naar toe.

Regel 78 – OFFSIDE
De linesman of scheidsrechter (in het tweeomensysteem) fluit af en wijst met gestrekte arm (Arm zonder fluit) langs de blauwe lijn.

Regel 82 – UITGESTELOFFSIDE
De arm (zonder fluit) gestrekt langs het hoofd. Als de uitgestelde offside opgeheven is, brengt de scheidsrechter de arm naar beneden.

Regel 166 - TE VEEL SPELERS OP HET IJS
De scheidsrechter steeft zes vingers op (één open hand) voor zijn borst.
INHOUDSOPGAVE

(ALLENBESLIJSSENGE) PENALTY SHOTS ALS ONDERDEEL VAN DE WEDSTRIJD 100
AANVAAN VAN HET SPEL 40
AANVOERDER EN ASSISTENT-AANVOERDER 29
ABUSE OF OFFICIALS (BELEDIGING VAN EEN SCHIEDSRECHTER) 77
AFKUKKEN VAN EEN DOELPUNT/WEDSTRIJDZITUAATIE 65
AFWIJZING VAN STRAFFEN 68
ALLENBESLIJSSENGE PENALTY SHOTS 46
BEEENBESCHERMERS 31
BEENBESCHERMERS/DOELVERDEDIGER 111
BENCH MINOR PENALTY 78
BESCHERMING (GAS)/BESCHADIGING 54
BESCHERMDE NETTEN 21
BESCHERMING VAN DE DOELVERDEDIGER 107
BEVEDELDE INSTANTIES EN TUUCHRECHT 14
BETING (BUITEN) 78
BLOKHANDSCHOEN/DOELVERDEIDER 110
BLOKKEREN VAN HET DOEL OF OMPOPEN VAN SNEEUW 120
BOMBARDEERSTEL 20
BOORDING 78
BOSST- EN ARMBESCHERMING/DOELVERDEDIGER 115
BROEK/DOELVERDEIDER 111
BUTT ENDING 79
CHARGING 80
CHECK FROM BEHIND 80
CHECKING TOT THE HEAD OR NECK AREA 80
CLIPPING 81
CONFROONTATIE MET TOECHOUNAERS 86
CROSS-CHECKING 82
DE PUCK OP HET DOELNET LEGGEN 119
DE WIJZE WAAROP EEN WEDSTRIJD-GEPEL WONDT 38
DEELNAME MANNEN EN VROUWEN 15
DEFINITIES EN VAN HET IJS 60
DELAY OF GAME (OPENHOUW VAN DE WEDSTRIJD) 82
DELAY OF GAME/AANPASSEN UITRUSTING 83
DELAY OF GAME/DIE PUCK BIJTEN HET SPEELVELD GOON EN SCHUILEN 84
DELAY OF GAME/DOEL VAN ZIJN PLAATS 83
DELAY OF GAME/LATE OPSTELLING 84
DELAY OF GAME/ONTRADIG KLEMMEN VAN DE PUCK 84

DELAY OF GAME/OP DE PUCK VALLEN 84
DELAY OF GAME/VERVALLING INWORPPROCEDURES 85
DELAY OF GAME/SPRISWISSSEL NA EEN ICING 85
DELAY OF GAME/VERPEN VAN EEN DOELPUNT 84
DEKSTOES 21
DUKNING OF EMBELLISHMENT (DUIKEN EN BRADUKKEN) 85
DUOL 25
DOELVERDEDIGER ALS AANVOERDER OF ASSISTENT AANVOERDER 107
DOELGEBIED MET BETREKKING TOT HET SCOREN VAN DOELPUNTEN 64
DOELPUNT MET DE SCHAATS 64
DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED 108
DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/AFGEKUIERDE DOELPUNTEN 109
DOELVERDEDIGER EN DOELGEBIED/GOEDGEKEURD DOELPUNT 108
DOONING 14
ELBOWING (GEBRUIK VAN DE ELENBOOG) 86
ELLBOOGBESCHERMERS 31
EMPT/NET DOELPUNT 130
EVEN-STRENGTH DOELPUNT 130
EXTRA ATTACKER DOELPUNT 130
FACEOFF WIN/LOSS 130
FIGHTING (VECHTEN) 86
FLUTTERBAAL 39
FLUORESCEREND MATERIAAL 32
FOUTIEVE INWORPJ 44
GAME-WINNING DOELPUNT 130
GEBELSSEERDE SCHIEDSRECHTER 59
GEBELSSEERDE SPELER WEERT HET IJS TE VERLATEN 89
GEBELSSEERDE VEELSPLEK 59
GEBROKEN STICK 116
GEBROKEN STICK / SPELEN MET - VERVANGEN 79
GEVAARLIJE UITRUSTING 31
GEVAARLIJE UITRUSTING 82
GEVAARLIJE UITRUSTING 117
GEZICHTSBESCHERMING/DOELVERDEIDER 119
GEZICHTSBESCHERMING 31
GOALS AGAINST 131
GOALS AGAINST AVERAGE 131
GOALS EN ASSIST 130
GOALSCORERS LIST 131
GOALSCORING WIN 131
GOOIBESTRIJDING STICK OF ANDER VOORWERP 95
<table>
<thead>
<tr>
<th>Scenario</th>
<th>Pagina</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>WEDSTRIJDSTUTUJE/DOELVERDEDIGER</td>
<td>113</td>
</tr>
<tr>
<td>WEIGEREN OM HET SPEL TE BEGINNEN</td>
<td>93</td>
</tr>
<tr>
<td>WEISELEN VAN DOELVERDEDIGERS</td>
<td>133</td>
</tr>
<tr>
<td>WEISELEN VAN SPEELHULFT</td>
<td>40</td>
</tr>
</tbody>
</table>