Basiscursus Scheidsrechter

U12 en U14

(Versie september 2019)

Scheidsrechter / Systeem

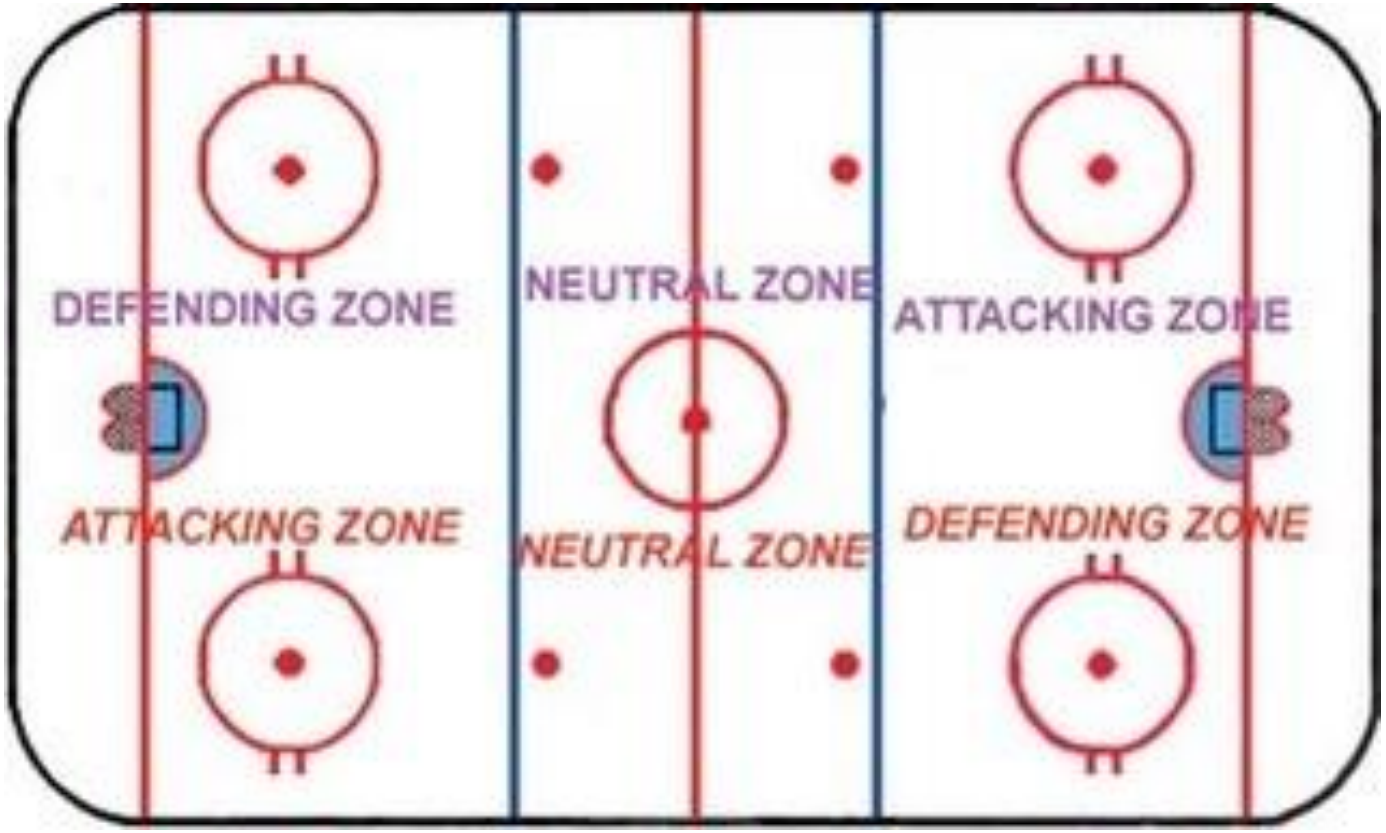
- Clubscheidsrechter
- Bondsscheidsrechter
- IIHF – international scheidsrechter

- 2-man systeem
- 3-man systeem
- 4-man systeem

Bij de U12 en U14 wordt het 2-man systeem toegepast.
Je bent dan scheidsrechter en linesman tegelijk.
Als in deze presentatie wordt gesproken over de ’ref’, dan wordt bedoeld: referee = scheidsrechter. In de koptekst van de dia’s wordt, indien van toepassing, het regel-nummer genoemd, zoals het is te vinden in het Spelregelboek 2018-2022.

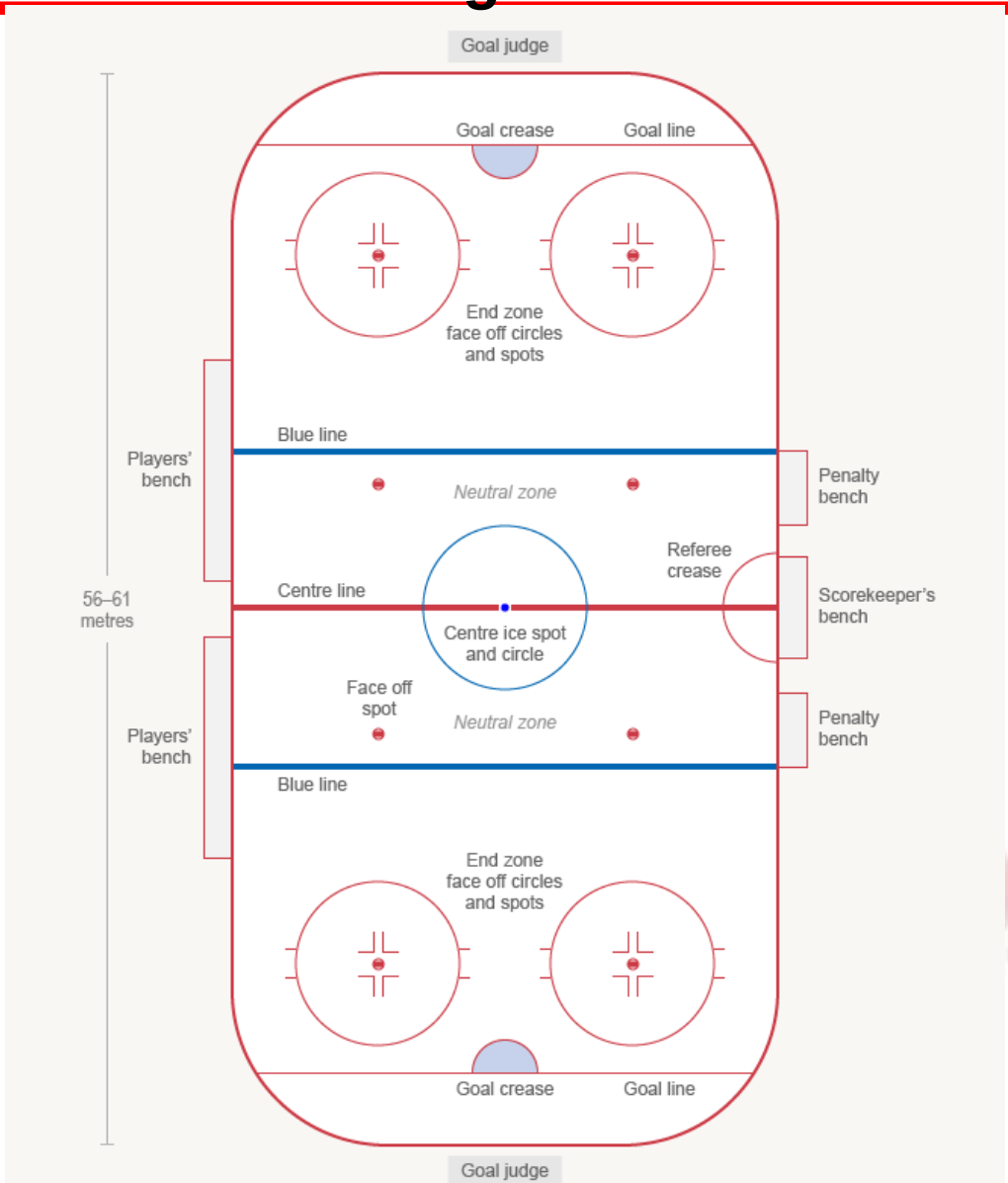
Indeling speelveld

Regel 17



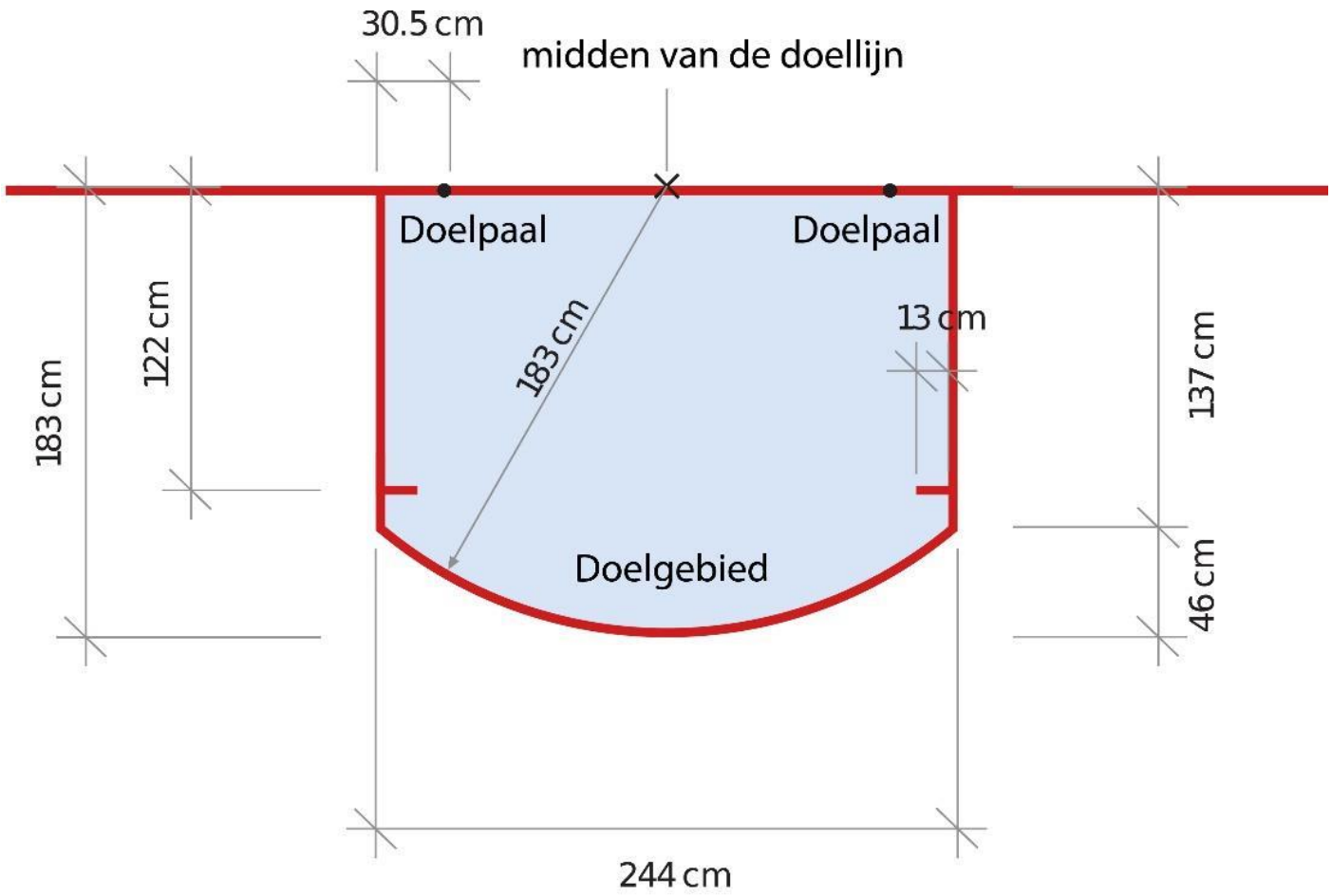
Indeling lijnen

Regel 17



Doelgebied

Regel 19

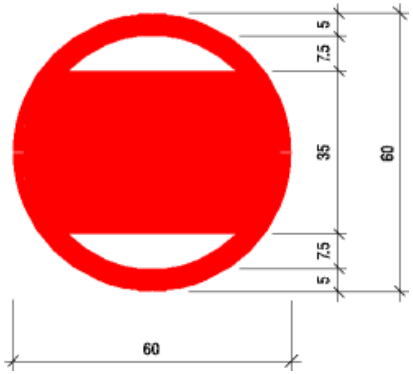


Alle lijnen hebben een breedte van 5 cm.

Aanvang wedstrijd

- Vlak voor aanvang wedstrijd de doelen controleren. Vlak op het ijs en geen gaten in het net (neem touwtjes mee).
- Teams staan klaar, één ref bij de middenstip, de ander er recht tegenover aan kant van de bench-officials.
- Ref bij middenstip (met puck) steekt zijn arm omhoog en kijkt of beide goalies gereed staan en vervolgens kijkt hij richting de bench-officials of zij klaar zijn.
- Alles klaar: puck presenteren op ooghoogte van de twee centers die klaar staan voor de face-off.
- Speler van het bezoekende team moet als eerste zijn stick op het ijs plaatsen.
- Voorbeeld van het goed nemen van de face-off.

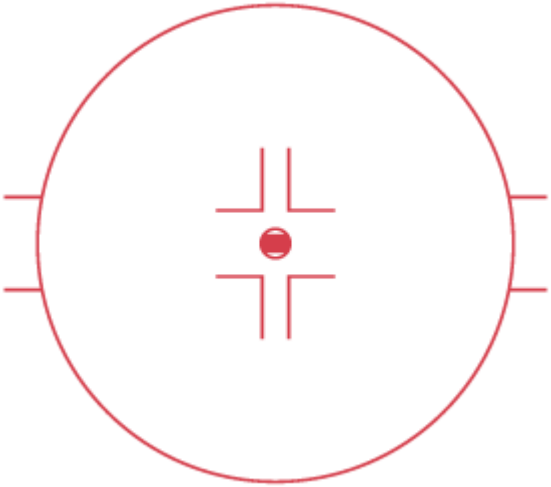
Face-off



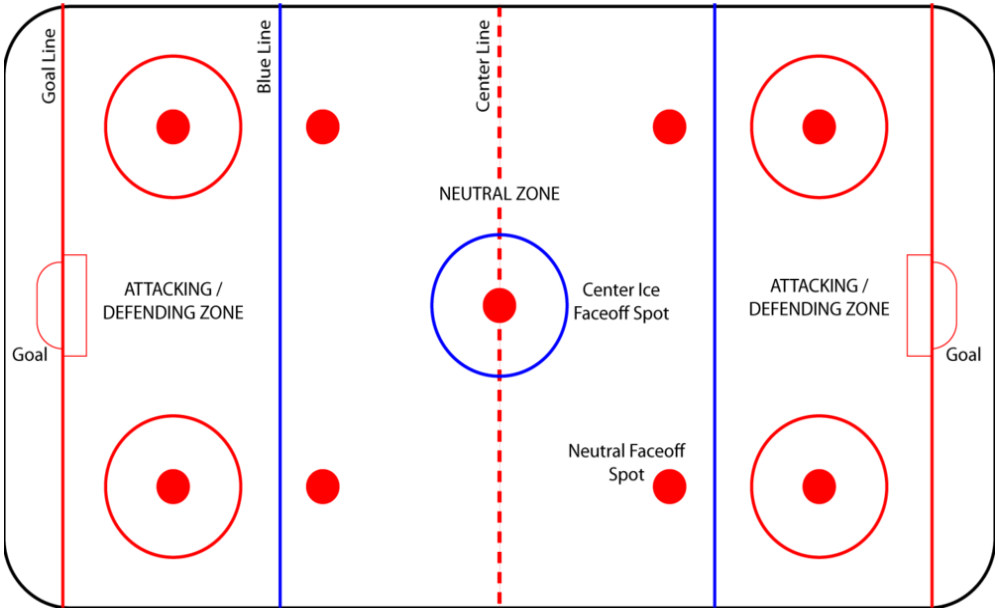
- In totaal zijn er 9 inwerppunten (face-off spots) op het ijs . Dit zijn de enige plaatsen waar de scheidsrechter de wedstrijd kan beginnen of hervatten.
- spelers staan met gezicht gericht naar doel tegenstander
- alle spelers tussen eigen doel en plaats face-off
- spelers moeten stilstaan
- alle spelers die de face-off niet nemen moeten buiten face-off cirkel staan.
- puck moet eerst het ijs raken
- stick van degene die face-off neemt, moet het ijs raken. Punt van de stick moet staan in het witte gebied van de face-off stip
- puck moet eerst met de stick gespeeld worden.

Face-off

- positie schaatsen.



- Face-off spots neutrale vak



Face-off procedure

Regel 58

- Haal de puck en schaats zo snel mogelijk naar face-off spot.
- De andere ref houdt het wisselen in de gaten en past de 5 sec regel toe.
- Als je bij de spot bent, sta je met je gezicht richting middenlijn.
- Controleer de wingers, communiceer eventueel met hen, juiste afstand.
- Draai terug richting spot en houdt de andere ref in de gaten.
- Controleer ook de punten die in de vorige dia zijn genoemd.
- Zodra de andere ref de 5 sec-regel heeft afgerond point hij in jouw richting.
- Fluit zodra de andere ref heeft gepoint.
- Je hebt nu nog 5 sec om de puck in te gooien.
- Ga iets door de knieën (squat) en presenteer de puck op oog hoogte.
- In verdedigende helft plaatst verdediger als eerste zijn stick op het ijs.
- Werp in zonder je hand omhoog te bewegen, naar beneden drukken.
- Na een foutieve face-off mogen spelers niet wisselen.
- Beide refs zijn verantwoordelijk voor het juiste aantal spelers op het ijs.

5-seconden regel

spelerswissel

5 seconden regel

Waarom ??

snelheid

5-seconden regel / spelerswissel

In het 2 man-systeem is de procedure als volgt:

Scheidsrechters nemen positie in; beide teams mogen wisselen.

Op het moment dat de scheidsrechter die niet de face-off neemt zijn hand omhoog steekt (stop teken) mag het uitspelende team niet meer wisselen.

Zorg ervoor dat je oogcontact hebt met spelersbanken.

5-seconden regel / spelerswissel

Terwijl de 5 sec regel wordt uitgevoerd, kijkt de ref die de face-off neemt of de wingers op voldoende afstand staan (4,5 m) of bij de face-offcirkel met hun schaatsen buiten de cirkel. Tevens zorg je ervoor dat de spelers die de face-off nemen klaar staan, met de stick op het ijs.

Na 5 seconden gaat hand van de scheidsrechter naar beneden en point vervolgens richting face-offspot waar face-off genomen gaat worden; het thuisteam mag nu ook niet meer wisselen.

Controleer of het juiste aantal spelers op het ijs staan bij beide teams. Dat is jouw verantwoordelijkheid.

5-seconden regel / spelerswissel

De ref die de face-off neemt fluit nadat zijn collega zijn arm heeft laten zakken en gepoint heeft en schuift, door de knieën gezakt, richting de face-offspot en presenteert de puck en werpt vervolgens in, dit gebeurt binnen 5 sec na het fluitsignaal. Je kijkt niet meer achterom, de spelers achter je worden door de andere ref in de gaten gehouden.

Indien een winger te vroeg komt inrijden, dan geef je naar degene die de face-off neemt de eerste waarschuwing, ga rechtop staan en geef duidelijk met de wijsvinger aan dat dit de eerste waarschuwing is en je zegt dat een 2e overtreding van de face-off procedure een bench minor voor het betreffende team is. Indien dit in de zelfde face-off nog een keer gebeurt door het zelfde team, dan moet je dat team bestraffen met een bench minor voor Delay of Game. Dit geef je dan aan d.m.v twee vingers (v-teken) richting degene die de face-off neemt. Vervolgens gaat de andere ref (die niet de face-off nam) de straf doorgeven.

5-seconden regel / spelerswissel

Bij overtreding van de 5 sec regel (dus de spelers gaan nog wisselen terwijl dit niet meer is toegestaan), dan spelers terugsturen en bij de eerste keer de coach waarschuwen. Ook bij te langzaam wisselen de coach bij de eerste keer waarschuwing geven en als het nog een keer gebeurt bestraffen.

Elke volgende overtreding van de 5 sec regel wordt bestraft met een Bench Minor voor Delay of Game.

Een Bench Minor moet worden uitgezeten door een willekeurige speler die op dat moment op het ijs staat.

Face-off

Zie Hoofdstuk 10 Basisopleiding Scheidsrechters.

Face-off op middenstip – Regel 56:

- aanvang wedstrijd/periode
- na een doelpunt
- na een verkeerde icing-call
- Offside-pass vanuit neutralevak en over middenlijn.

Face-off op middenstip

Nadat de face-off op de middenstip is genomen schaats je achteruit naar de boarding, zonder de spelers in de weg te rijden.

De andere ref (bij de boarding) gaat met het spel mee.
Als het spel het eindvak ingaat, gaat deze ‘voorste man’ het eindvak in en neemt de juiste positie in (zie verderop in de presentatie).

De ‘achterste man’ bewaakt de blauwe lijn en houdt de spelers in de gaten die niet in de buurt van de puck zijn.

Face-off in eindvak

Bij face-off in het eindvak staat de ref die de face-off niet neemt aan de andere kant van het veld bij de blauwe lijn en houdt de achterste wingers in de gaten, dat zij niet te snel de cirkel inkomen.

Ref die face-off heeft genomen blijft in het vak, tenzij het spel de andere kant opgaat.

Face-off bij blauwe lijn

Bij face-off in het neutrale vak bij de blauwe lijn, staat de ref die de face-off niet neemt aan de andere kant bij de blauwe lijn iets in het eindvak zodat je goed een eventuele offside kunt waarnemen. Vervolgens ga je met het spel mee en de ref die de face-off heeft genomen wordt dan de ‘achterste man’.

Posities tijdens het spel

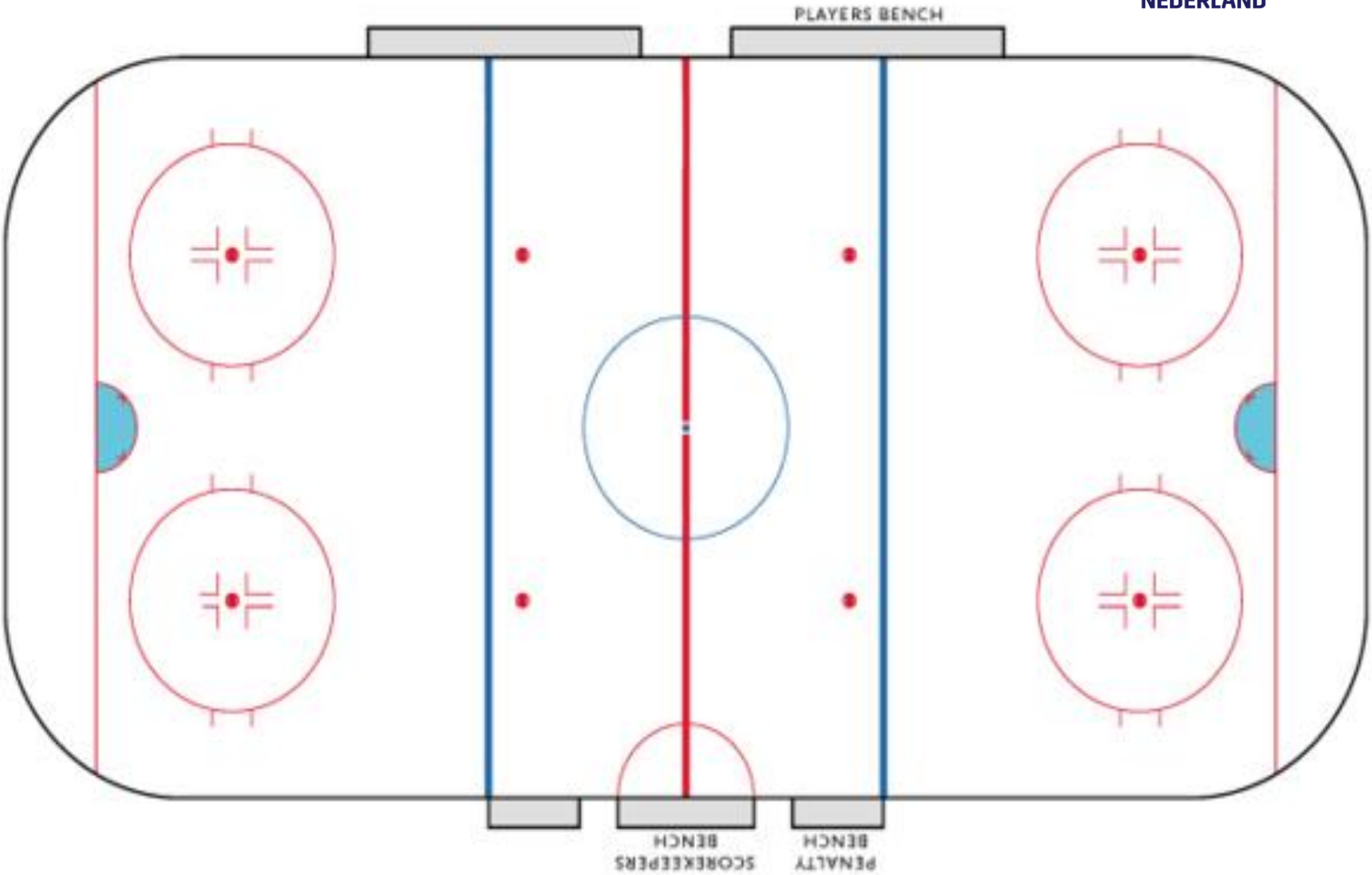
Zie Hoofdstuk 15 en16 Basisopleiding Scheidsrechters

•Diverse situaties met puck in de eindzone: **bop-positie, at the corner/boards, at the net.**
•Puck uit de eindzone richting andere kant van speelveld
•‘Voorste man’ (VM) en ‘achterste man’(AM)
•Eventueel overnemen
•Heb regelmatig oogcontact met elkaar !
•Bewaken van blauwe lijn: offside situaties
•Onderkennen van icing-shot

Uitleg m.b.v. ‘ijshockey veld’.

FAIR PLAY
AND RESPECT

IJSHOCKEY NEDERLAND



Taken na doelpunt

- Als er gescoord wordt dan ‘point’ de VM in de richting van het net met zijn hand horizontaal.
- Vervolgens gaat de VM het doelpunt bij de official-scorer doorgeven: het rugnummer van de speler die heeft gescoord en vervolgens die van de speler(s) die de assist heeft/hebben gegeven (maximaal twee).
- De AM controleert of er geen ongeregeldheden ontstaan tussen de spelers, bijv. uitdagend gedrag. Vervolgens haalt hij de puck uit het net en gaat klaarstaan bij de middenstip om de face-off te nemen.
- Degene die het doelpunt heeft doorgegeven, draait zich om en blijft in die positie en voert vervolgens de 5 sec regel uit.

Face-off spots

<u>Enkele andere situaties, waar de face-off moet worden genomen:</u>

1. Nadat er een straf of straffen is/zijn opgelegd
2. Nadat de puck achterop het doel is gekomen
3. Nadat de puck buiten het speelveld is gegaan
4. Na een Penalty-Shot
5. Na affluiten voor een geblesseerde speler

Deze 5 situaties worden in de volgende dia's beantwoord.

De face-off na een Icing en na een Offside wordt verderop in de presentatie besproken bij <u>Icing</u> en <u>Offside</u>.

Face-off spots

Face-off na opleggen van straf(fen) (Regel 53)

Nadat een speler/team een straf krijgt opgelegd dan wordt de daaropvolgende face-off genomen in het verdedigingsvak van het bestrafte team.

Als er wordt afgefloten om beide teams te bestraffen, dan wordt de face-off genomen op de dichtst bijzijnde face-off stip in de zone waar de puck was op moment van affluiten.

Als er is afgefloten om een speler van een team te bestraffen en er wordt daarna (dus als spel al stil ligt) ook een straf aan het andere team gegeven, dan wordt de face-off genomen in het verdedigings vak van het team dat ná het fluitsignaal de overtreding heeft begaan.

Face-off spots

<u>Face-off nadat de puck achterop of op het doel is gekomen:</u>

Als een aanvallende speler de puck achterop het net van het doel heeft geschoten, zal de face-off outside (buiten blauwe lijn van aanvalsvak) genomen moeten worden. Indien echter een verdedigende speler de puck niet wilt spelen (niet uit het net wilt tikken) terwijl er geen aanvallende speler in z’n buurt is en tevens aangespoord door de scheidsrechter (“Spelen/Play”), dan zal de face-off in de face-offcirkel van de betreffende eindzone worden genomen.

Face-off spots

<u>Face-off nadat de puck buiten het speelveld is gegaan:</u>

Op de dichtst bijzijnde face-off stip, waar de puck het laatst werd geraakt.
Indien een speler in zijn aanvalsvak de puck het laatst heeft geraakt moet de face-off outside worden genomen.

Face-off spots

Face-off na een Penalty-Shot:

Als er gescoord wordt uit het Penalty Shot (PS) dan wordt de face-off op de middenstip genomen.

Als er niet gescoord wordt (gestopt door goalie of naast geschoten), dan wordt de face-off genomen op de face-off stip in de eindzone, d.w.z. in het verdedigingsvak van het team dat PS tegen kreeg.

Face-off spots

<u>Face-off na affluiten voor geblesseerde speler:</u>

Indien er wordt afgefloten voor een geblesseerde speler dan wordt de plaats van de eerstvolgende face-off bepaald door de de plek waar de puck is bij affluiten, waar de geblesseerde speler zich bevindt is niet van belang.

- Team van geblesseerde speler in bezit van de puck in hun aanvalsvak, dan face-off : outside.

Geblesseerde speler

Regel 85:

- Ernstige blessure → Direct affluiten
- Elke andere situatie→ wachten tot dat het team van geblesseerde speler in puck bezit komt
- Als een geblesseerde speler een straf krijgt en behandeld moet worden, dan wordt die straf uitgezeten door een andere speler van zijn team. Als de speler weer hersteld is dan zal hij het restant van de straf moeten uitzitten.
- Een geblesseerde speler die behandeld is op het ijs, moet daarna altijd het ijs verlaten en mag pas terug op het ijs nadat het spel hervat is.

Omdat het lastig is als scheidsrechter om te beoordelen of een speler die blijft liggen een ernstige blessure heeft, spreken we af dat bij de jeugd en recreanten we direct affluiten, maar dan pas als je zeker weet dat er geen doelrijpe kans is op dat moment.

Tijdens een geblesseerde speler op het ijs mag er geen muziek gespeeld worden !!

Posities bij Penalty Shot

<u>2 man-systeem</u>:

1 man op middenlijn/ center-ice met gezicht richting spelersbanken, de ander op de doellijn naast het doel ook met gezicht richting spelersbank. Na doelpunt komt de ref die op de middenlijn stond richting de spelersbanken.

Let op: goalie mag pas uit zijn doelgebied komen als de puck wordt aangeraakt !

Wie doet wat na spelonderbreking

Wie haalt puck en neemt de face-off na een spelonderbreking ?

- Degene die affluit na offsides, puck uit speelveld, high stick, hand pass, goalie vangt puck (zie ook punt 4), puck klem aan boarding, gaat naar de face-off spot en de ander haalt de puck en neemt vervolgens de face-off.

- Bij Icing: voorste man fluit af en haalt de puck op en neemt vervolgens de face-off. (zie ook hoofdstuk “Icing”)

- Na doelpunt: reeds eerder besproken !

- Als goalie puck vangt en vast blijft houden of de puck freezt : voorste man fluit af en gaat naar de positie waar vervolgens de face-off moet worden genomen. De achterste man haalt de puck op en gaat naar de face-off positie, waarna de andere scheidsrechter naar de blauwe lijn gaat.

- Bij opleggen van straf, haalt de ander de puck en neemt face-off.

Let op: Eerst de spelers dan pas de puck !! Hou controle over alles.

Icing

Regel 66

Zie hoofdstuk 12 Basisopleiding Scheidsrechters

Bij een schot vanaf eigen speelhelft over de doellijn (niet tussen doelpalen) van de tegenpartij zonder dat het andere team de puck nog aanraakt is er sprake van een icing.
Er wordt dan afgefloten en de face-off wordt genomen in de face-off cirkel in het verdedigingsvak van het team dat icing schoot, aan de kant waar vandaan geschoten werd.

Voorste man fluit af zodra puck doellijn (niet tussen doelpalen) passeert. Achterste man, die nog met zijn arm omhoog staat, geeft hierna het icing-teken (dit even vasthouden) en wijst vervolgens richting de face-off stip (spelers in de gaten blijven houden) en gaat bij de face-off stip staan tot dat de voorste man met de puck er is.

Icing

Uitzonderingen, geen icing als:
- team in minderheid, op moment dat de puck wordt geschoten.
- verdedigende team kan puck spelen, maar doet dit niet.
- goalie komt uit zijn doelgebied.
- goalie is uit zijn doelgebied en gaat niet terug.
- puck wordt over middenlijn aangeraakt.
- direct uit een face-off.
- puck gaat doel in = doelpunt.

Indien de voorste man beslist dat het geen icing is, doe dit dan tussen de blauwe lijn en de hash marks ! Wave-off en gebruik je stem.

Bij een wave-off van de voorste man dan geeft ook de achterste man een wave-off.

Bij affluiten voor icing let dan eerst op de spelers, draai naar binnen. Geen problemen→ dan de puck gaan halen.

Icing

<u>Algemene regel</u>: Het team dat de puck icing heeft geschoten mag <u>niet</u> wisselen van spelers.

Het mag <u>wel</u> als:

- Goalie gewisseld was voor een extra speler (1 speler)
- Een speler geblesseerd is.
- Straf wordt opgelegd.
- Als een speler kapotte uitrusting heeft.

De achterste man moet dit in de gaten houden, beslissend zijn de spelers op het ijs op moment dat de puck wordt geschoten.
Als het team toch wisselt dan moet bij de eerste keer een waarschuwing aan de coach worden gegeven.
Bij elke volgende keer moet dit worden bestraft met een <u>bench minor</u> voor “delaying the game”. In dat geval mag er weer gewisseld worden.

Sportreglement IJNL:
<u>U12, U14 en vrouwen mogen</u> wél wisselen na icing.
De ‘hybride icing’ is van toepassing vanaf de U16.

Icing

Situaties:

De puck wordt van vóór de rode middenlijn geschoten en deze gaat door de goalcrease:
Icing

De puck wordt van vóór de rode middenlijn geschoten en deze gaat door de goalcrease, raakt de doelpaal en gaat vervolgens over de doellijn (niet tussen palen):
Geen icing.

Gaining the line: schieten van de puck op de middenlijn:
Geen icing.

Indien puck geraakt wordt op de middenlijn (dus niet geschoten!):
Icing

Als een verdedigende speler de puck makkelijk kan spelen, maar dat niet doet:
Geen icing.

Offside (buitenspel)

Regel 78

Zie Hoofdstuk 11 Basisopleiding Scheidsrechter

Spelers van het aanvallende team **mogen zich niet voor de puck** in het aanvalsvak begeven.
De bepalende factoren of er sprake is van een offside zijn:

1. De **positie van de schaatsen van de speler**. Een speler is buitenspel indien beide schaatsen geheel over de uiterste rand van de blauwe lijn van het aanvalsvak zijn, voordat de puck de lijn volledig gepasseerd is.

2. De **positie van de puck**. De puck moet volledig over de blauwe lijn van het aanvalsvak zijn.

Offside

Waar nemen we de face-off nadat er voor offside is afgefloten ?

Bij offside wordt er afgefloten en de face-off wordt genomen op de dichtstbijzijnde stip in het neutrale vak, indien de puck aan de stick over de blauwe lijn wordt gebracht.

Als de puck bij offside is geschoten (gepassed) dan wordt de face-off vervolgens genomen op de plek waar vandaan de puck werd geschoten, d.w.z. op de dichtst bijzijnde face-off stip, zonder terreinvoordeel:
Vanuit verdedigingsvak: dichtsbijzijnde face-off cirkel.
Vanuit neutralevak <u>voor</u> middenlijn: dichtsbijzijnde spot bij blauwe lijn van het verdedigingsvak.
Vanuit neutralevak <u>over</u> middenlijn: middenstip (center ice).

Delayed Offside

Regel 82

Delayed Offside (uitgesteld buitenspel)

indien een aanvallende speler in het aanvalsvak staat of inschaatst voordat de puck in het aanvalsvak gaat, dan moet de Linesman zijn arm omhoog steken ten teken dat er sprake is van een
‘**UITGESTELDE OFFSIDE**’ **(DELAYED OFFSIDE)**.

De Linesmen zal zijn arm laten zakken teneinde aan te geven dat de buitenspelsituatie is opgeheven en het spel door kan gaan indien:

1. het verdedigende team de puck het neutrale vak in brengt of schiet of
2. alle aanvallende spelers in het aanvalsvak **onmiddellijk** het aanvalsvak verlaten door minimaal met een schaats de blauwe lijn aan te raken. Het aanvalsvak moet eerst helemaal vrij zijn van aanvallende spelers voordat een aanvaller weer mag terugkeren.

Delayed Offside & Opzettelijk Offside

- Tekens
- Gebruik je stem bij delayed offside (“Offside, Offside”)
- Wie fluit en wie haalt de puck ?

<u>Opzettelijk (intentional-)offside - Regel 84:</u>
Indien er sprake is van een opzettelijk offside, dan wordt de daarop volgende face-off genomen op de face-off stip in het verdedigingsvak van het in overtreding zijnde team.

Voor diverse offside situaties zie opleidingsboek !

Doelpunt

Regel 94

Een doelpunt is geldig:

1. indien de puck in zijn geheel over de doellijn gaat.

2. indien de puck op welke wijze dan ook door een speler van de verdedigende partij in het eigen doel wordt gebracht.

3. indien de puck door een schot van een aanvallende speler via enig lichaamsdeel van een medespeler per ongeluk het doel ingaat.

4. indien de puck rechtstreeks van een schaats van een verdedigende of aanvallende speler per ongeluk het doel in kaatst.

Doelpunt

Een doelpunt wordt afgekeurd (Regel 97):

1. indien een aanvallende speler de puck opzettelijk richting geeft met zijn schaats, met de hand slaat, of op een wijze anders dan met zijn stick het doel inwerkt

2. indien een aanvallende speler met zijn stick de puck boven de dwarslat van het doel raakt

3. indien de puck direct van een Scheidsrechter of Linesman het doel in gaat

Vervolg: zie volgende dia !

Doelpunt

Een doelpunt wordt afgekeurd (vervolg):

4. indien het doel van zijn normale plaats verschoven is of het frame zich niet geheel vlak op het ijs bevindt.
Hierbij is er wel een uitzondering, namelijk als de vraag gesteld kan worden wanneer precies het doel wordt verschoven.
Zie de dia: ‘Doel van zijn plaats’.

5. Als de goalie wordt gehinderd. Zie de volgende dia !

Goal crease – doelgebied

Regel 95

<u>Doelgebied</u>:
Drie dimensionale gebied, ingesloten door het blauwe gebied voor het doel en de ruimte daarboven tot op de hoogte van de dwarslat.

Een aanvallende speler mag niet in het doelgebied staan voordat de puck in het doelgebied komt. Als speler langer dan 3 sec in doelgebied staat (ook met één schaats), dan affluiten en face-off outside nemen.
Communiceer tijdens het spel dat hij uit de goal crease moet gaan, zo niet affluiten.

Goal crease – doelgebied

Regel 94 + 95

De regel is:

Indien een aanvallende speler in het doelgebied staat of zijn stick in het doelgebied houdt net even eerder dan dat de puck in het doelgebied is en de puck gaat vervolgens het doel in dan is het een geldig doelpunt zolang de goalie hierbij op geen enkele wijze wordt gehinderd.
Als er wel sprake is van het hinderen van de goalie dan moet het doelpunt worden afgekeurd.

Wordt de goalie niet gehinderd dan is het dus een geldig doelpunt !!

Nogmaals:
Het is niet de bedoeling dat een aanvaller zich langer dan 3 sec in het doelgebied bevindt (zie vorige dia), dan affluiten.

Doel van zijn plaats

Regel 98 + 130

Als een verdedigende speler zijn doel verplaatst en de tegenstander maakt een doelpunt, is er dan sprake van een geldig doelpunt ?

Ja, mits

1. de tegenstander op doel schiet voordat het doel van zijn plaats is.
2. De scheidsrechter van mening is dat de puck over de doellijn zou gaan, als doel op zijn plaats was gebleven.

Opzettelijk verplaatsen van doel: 2 min. Delaying the Game.
In de laatste 2 min. van de wedstrijd of in verlenging : Penalty Shot voor andere team.

Bij breakaway doel verplaatsen: Penalty Shot. Is de goalie ingewisseld voor extra veldspeler: Doelpunt toekennen.

Als doel verplaatst wordt door een actie van een aanvaller en het verdedigende team heeft de puck, dan fluit je pas af nadat de puck is overgegaan naar het andere team.

Spelerswissel

Regel 88 + 166

Spelers en goalie mogen gedurende het spel altijd wisselen. Het wisselen moet gebeuren in de 1,5 m-zone vanaf de spelersbank. Binnen die 1,5 m. mogen de spelers die wisselen niet de puck spelen of de tegenstander hinderen. Bij overtreding van deze regel krijgt het team een <u>bench minor</u> opgelegd voor “Too many men”

Bij het wisselen van spelers tijdens een spel-onderbreking moeten we ons houden aan de 5 sec-regel.

Too Many Men

Regel 166

Het affluiten voor too many men in het 2 man-systeem:

- Indien er een too many men wordt geconstateerd voor team A terwijl team A in puck bezit is, direct affluiten en bench minor (TOO-M) opleggen.
- Indien er een too many men wordt geconstateerd voor team A terwijl team B in puck bezit is, wordt er door één van de twee scheidsrechters een delayed penalty aangegeven (arm omhoog) en zodra team A in puck bezit komt affluiten en een bench minor (TOO-M) voor team A opleggen.
- Vooral de achterste man moet het totaal overzicht houden en alert zijn op alles, zeker met spelers in de strafbank moet je alert zijn op too many men situaties.
- Als bij een spelonderbreking blijkt dat beide scheidsrechters een too many men niet hebben gezien, dan is dat zo en kun je hier achteraf niet meer op terugkomen.

Puck met de hand spelen

Regel 74 + 126

Wat mag wel :

- De puck vooruit slaan er er zelf achteraan gaan.
- De puck vangen en direct weer op het ijs leggen.
- In eigen verdedigingsvak een handpass geven.

Wat mag niet:

- De puck pakken en er mee schaatsen.
- Handpass naar teamgenoot buiten eigen verdedigingsvak.
- Puck met de hand het doel van de tegenstander inbrengen.

Als de puck met de hand gespeeld wordt geef je het teken van de handpass, als de puck daarna bij een teamgenoot komt fluit je af en neem je de face-off daar waar de pass werd gegeven of waar de puck werd ontvangen (dichtst bijzijnde face-off spot), zodanig dat er geen terreinvoordeel wordt behaald. Komt de puck bij de tegenstander dan geef je de wave-off en laat je doorspelen.

Puck met de hand spelen

Regel 74 + 126

<u>Wanneer een straf opleggen:</u>

<u>2 min. Delaying the game:</u>

- Als een veldspeler de puck vangt en vast blijft houden.
- Puck met handschoen bedekken of oprapen van het ijs.

<u>Penalty Shot voor andere team:</u>

- Als een veldspeler de puck bedekt of opraapt in zijn eigen doelgebied, terwijl de goalie op het ijs staat.

<u>Doelpunt voor andere team:</u>

- Als een veldspeler de puck bedekt of opraapt in zijn eigen doelgebied, terwijl de goalie van het ijs is.

High-sticking the puck

Regel 75

<u>Wanneer is het High sticking the puck ?</u>

- Puck raken boven schouder hoogte
- Puck raken boven dwarslat (bij het doel)

Als puck gepeeld wordt d.m.v. een high stick, dan teken geven. Als de puck bij teamgenoot komt dan affluiten en face-off nemen daar waar puck wordt ontvangen of werd gespeeld (dichtstbijzijnde face-off spot), zodanig dat er geen terreinvoordeel wordt behaald. Komt de puck bij tegenstander dan geef je een wave-off en laat je doorspelen.

Raken en ontvangen van puck in het aanvalsvak: Face-off outside.

Raken en ontvangen van puck in neutrale vak: Face-off in verdedigingsvak.

Als je door een high stick een tegenstander raakt, dan moet je dat bestraffen (Regel 143): minimale straf: 2 min.(HI-ST).

Puck met de schaats spelen

Regel 7

De puck mag met de schaats richting medespeler worden gebracht (schoppen of richting geven).

Als de puck met opzet via de schaats in het doel wordt gebracht (schoppen of richting geven), dan moet het doelpunt worden afgekeurd.

Als de puck via schaats afkaatst (zonder opzet) het doel in, dan is het een geldig doelpunt.

Puck buiten speelveld

1. Indien puck **<u>opzettelijk</u>** buiten het speelveld (over het plexiglas !) wordt geschoten vanuit het neutrale vak of aanvalsvak van de betreffende speler dan moet een minor (2 min) worden gegeven voor <u>delaying the game</u>.

Als de puck de spelersbank wordt ingeschoten dan wordt er <u>niet</u> gestraft.

2. Indien de puck rechtstreeks (dus niet afketsen) vanuit het verdedigingsvak over het plexiglas wordt geschoten dan moet dit bestraft worden met 2 min. voor delaying the game.

Teams

Elk team moet een aanvoerder (Captain) hebben en maximaal twee Assistenten(Alternate-Captain).
Alleen zij mogen met de scheidsrechter communiceren.

<u>Coach en teambegeleiding</u>:
Tijdens de wedstrijd mogen per team maximaal 8 team-begeleiders (incl. de coach) zich in de spelersbank bevinden. Hun namen moeten worden vermeld op het wedstrijdformulier.

Maximum aantal spelers: 20 veldspelers en 2 goalies

Overtredingen/Straffen

Zie de hoofdstukken 17, 18 en 19 van de ‘Basisopleiding Scheidsrechter

Probeer ze snel mogelijk de tekens te leren, die bij de overtredingen behoren (hoofdstuk 18 of spelregelboek).

Niet alle overtredingen worden in deze presentatie behandeld.

Straffen en straftijden worden slechts kort en eenvoudig besproken.
Dit geldt ook voor de zo genaamde ‘Samenvallende Straffen’, hier wordt niet al te diep op ingegaan.

Spelregels

<u>Het is niet toegestaan</u>:

1. Om een tegenstander vast te pakken, waardoor tegenstander gehinderd wordt in z'n beweging/snelheid.

2. Om een tegenstander aan de boarding vast te houden (vastklemmen) met handen, lichaam, stick of knie en daarbij niet de bedoeling hebben om de puck te spelen.

3. Om aan shirt van de tegenstander te trekken.

4. Om een tegenstander onderuit te halen met voet, been of stick.

Een speler mag een tegenstander wel met zijn hand wegduwen/afhouden, als er maar geen sprake is van vastpakken !

Straffen

De filosifie bij penalties (straffen) is:

- Spelers moeten in staat worden gesteld hun talent en vaardigheden te tonen.

- Spelers moeten niet gehinderd worden door holdings, hookings, interferences, slashings etc.

- Veilig laten verlopen van de wedstrijd en het voorkomen van blessures.

Belemmerende overtredingen

- Verlies van snelheid, verlies controle over de puck, verlies bezit van de puck, verlies van evenwicht
- Hinderen/belemmeren in voortgang
- Afstand verkleinen
- Niet de puck willen spelen
- **Hooking, Holding, Interference**

Body Checking

Regel 7

Alleen een speler die in het bezit is van de puck mag worden gecheckt. Dit geldt ook voor een speler die zojuist een pass heeft gegeven of de puck aanraakt na een pass van een teamgenoot.

Een speler die niet in het bezit van de puck is mag dus niet worden gecheckt !

Twee spelers die achter de puck aangaan en daarbij lichamelijk contact maken worden niet bestraft, zolang de ene speler de ander niet in zijn bewegingen hindert.

Body Checking

Regel 7

Body-check:

De tegenstander (in bezit van de puck) opvangen tussen heup en schouder met de intentie om hem de puck te ontnemen.

Belangrijk bij het beoordelen van een juiste body check:

- Geen aanloop
- Armen en ellebogen niet omhoog
- Stick naar beneden houden
- Niet tegen tegenstander opspringen
- Niet direct tegen hoofd of nek
- Niet van achteren
- Het is niet toegestaan een tegenstander zodanig te checken dat hij hierdoor hard tegen de boarding valt, dit moet worden bestraft met 'Boarding'. (minimaal : 2+10 min.)
- Het afmaken van een check nadat puck is gespeeld is toegestaan, maar dan moet de tegenstander wel in de onmiddelijke nabijheid zijn. Is hij te laat dan wordt dit bestraft als een 'Late Hit'. (minimaal 2 min.)

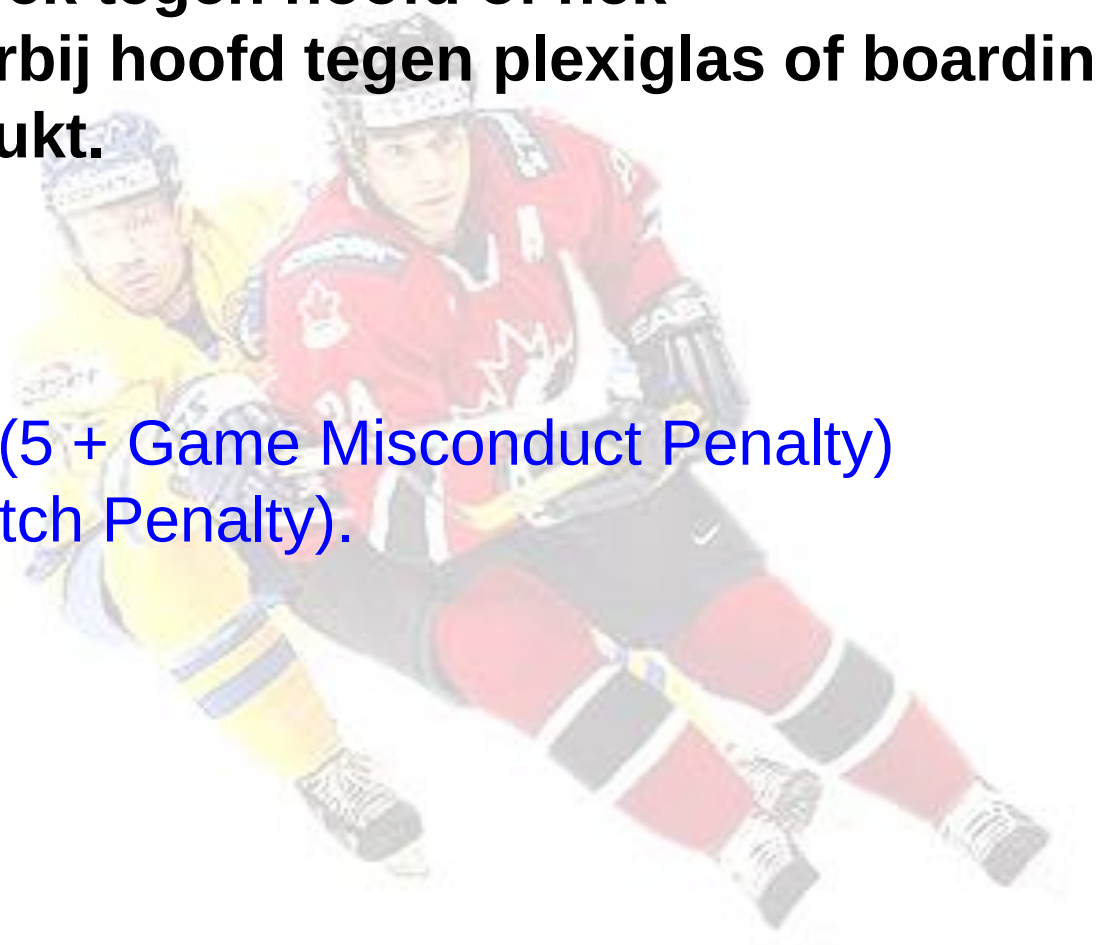
Checking to the Head

Regel 124

- **Directe check tegen hoofd of nek**
- **Check waarbij hoofd tegen plexiglas of boarding wordt gedrukt.**

<u>Straffen:</u>

- 2 + 10 min.
- 5 + 20 min. (5 + Game Misconduct Penalty)
- 25 min. (Match Penalty).



Checking from Behind

Regel 123

- **Check van achteren.**
- **Ontvangende speler is zich er niet van bewust of kan zich niet beschermen tegen de check.**

<u>Straffen:</u>

- 2 + 10 min.
- 5 + 20 min. (5+ Game Misconduct Penalty)
- 25 min. (Match Penalty).

Procedure opleggen straf

Procedure opleggen straf

Op moment dat overtreding plaats vindt steekt de scheidsrechter zijn hand omhoog.

Procedure opleggen straf

Op moment dat overtredende team puck bezit heeft of puck van richting verandert, fluit de scheidsrechter en stopt met schaatsen. Hou hand 2 a 3 sec hoog!

Daarna point de scheidsrechter naar de overtredende speler. Verticale hand, gesloten vingers.

Heb kort oogcontact met de bestrafte speler.

Procedure opleggen straf

De scheidsrechter noemt:

Nummer

Kleur

Overtreding

Bijvoorbeeld: nr.12 rood holding

En geeft het bijbehorende teken.

Procedure opleggen straf

De scheidsrechter schaatst naar de official bank en houdt overzicht op de spelers.

Bij de official bank kijk je de official-scorer (O.S.) aan en geef je de kant aan van het bestrafte team d.m.v een gestrekte arm, vervolgens geef je het teken van de straf. Als er geen teken bestaat voor de betreffende overtreding dan moet je het zeggen bij de O.S.

Procedure opleggen straf

Voordat je het spel weer hervat d.m.v de face-off controleer dan eerst of de straftijden juist op de klok zijn gezet en het juiste aantal spelers op het ijs staat.

Indien een vervangende speler in de strafbank erbij moet, controleer dan of dit ook gebeurt.

Procedure opleggen straf

Nog enkele punten van belang:

Rustige tekens en niet gehaast.

•Duidelijk

•Zelfverzekerd

Fluitsignaal

•Eén keer luid en duidelijk

•Steeds op de zelfde wijze fluiten (geen emotie)

Gezichtsuitdrukking bij straffen

•Niet lachen of boos kijken, speler niet uitdagen.

Straffen

<u>Soort straffen en tijdsduur:</u>

Minor Penalty / Bench Minor = 2 min.
Major Penalty = 5 min.(+ autom.20 min.)
Misconduct Penalty = 10 min.
Game Misconduct Penalty = 20 min.
Match Penalty = 25 min.

Als je een speler voor de tweede keer een Misconduct geeft in een wedstrijd, dan is dit automatisch direct een Game (=20 min). D.w.z. dat je de speler moet wegsturen naar de kleedkamer.

Straffen

- Een major is automatisch ook een Game Misconduct Penalty , d.w.z naast de 5 min. ook 20 min., speler naar de kleedkamer, de 5 min. wordt uitgezeten door een vervangende speler.

- Match penalty (25 min.) is zwaarste straf, er zit in deze straf ook een 5 min. teamstraf, deze wordt uitgezeten door een vervangende speler. Bestrafte speler wegsturen naar de kleedkamer.

- BENCH-MINOR is een straf aan teamleiding, dus niet specifiek aan een speler en moet worden uitgezeten door een willekeurige speler, die op het moment van affluiten op het ijs staat.

Straffen

TEAM-Straffen

Komen op de klok !!

- Minor (2 min.)
- Major (5 min.)
- De 5 min.teamstraf van de Match Penalty.

Een Major is ook automatisch een Game Misconduct, dit is een persoonlijke straf en komt dus niet op de klok.

PERSOONLIJKE Straffen

Komen niet op de klok !!

- Misconduct (10 min.)
- Game Misconduct (20 min.)
- Match Penalty (25 min.)

←Hierin zit 5' teamstraf, die op de klok komt.

- Coincidentals

Speler met persoonlijke straf komt terug op ijs bij de eerst volgende spelonderbreking nadat zijn straftijd om is.

Straffen

Straffen met automatisch ook een extra persoonlijke straf:

1. Boarding: 2 +10
2. Checking from Behind: 2+10
3. Checking to the Head: 2+10
4. Poging tot Butt-Ending: 4+10
5. Poging tot Spearing: 4+10

Straffen

2+10 **2+2+10**

We hebben hier te maken met een combinatie van een teamstraf en een persoonlijke straf.

Er moet daarom ook een vervangende speler in de strafbank plaatsnemen om de teamstraf, die dus op de klok komt, uit te zitten.

Straffen

Regel 105 + 110

5+20 **Match-penalty**

- Bestrafte speler naar de kleedkamer.
- 5 min. op de klok
- Straf wordt uitgezeten door vervangende speler.

Geef deze straffen duidelijk door aan de Official Scorer:

- *Zeg niet dat een speler kan gaan “douchen”.*
- *Zeg ook niet een “Game” als je een 5+Game Misconduct bedoelt.*
- *Zeg altijd voor welke overtreding je de 5+20 of Match Penalty geeft ! Dit moet op de sheet worden genoteerd.*

Samenvallende Straffen

Regel 112

Zie hoofdstuk 20 Basisopleiding Scheidsrechters

Samenvallende straffen worden ook wel ‘Coincidental Penalties’ genoemd.

Wanneer is dit het geval en wat gebeurt er verder?

- Bij de zelfde spelonderbreking
- Beide teams worden bestraft met straffen van gelijke duur
- De straffen worden dan tegen elkaar weggestreept
- Door het wegstrepen worden de straffen ‘persoonlijk’
- Omdat straffen dan persoonlijk zijn komen die niet op de klok
- Speler zit de gehele straf uit en komt pas terug op het ijs bij eerst volgende spelonderbreking.
- Bij 5 min. aan beide teams, dan spelers naar de kleedkamer en er hoeven geen vervangende spelers in de strafbank.

Samenvallende Straffen

Regel 112

Bij de coincidental penalties is er één uitzondering waarbij de straffen <u>niet</u> tegen elkaar kunnen worden weggestreept namelijk wanneer op het tijdstip waarop de straffen worden opgelegd beide teams op volle sterkte staan (5 tegen 5) en beide teams met slechts één Minor penalty worden bestraft.

Deze situatie komt regelmatig voor, beide straftijden (2 min.) op de klok en de teams spelen 4 tegen 4.

Samenvallende Straffen

Regel 112

Als er bij het wegstrepen van een straf aan een speler een straftijd overblijft, dan moet die straf op de klok en wordt dan uitgezeten door een vervangende speler.

Zie voorbeeld in volgende dia !

Coincidental penalties

TEAM A

#9 2+2 min. op 6.00

TEAM B

#15 2 min. op 6.00

Antwoord:

TEAM A

#9 *2*+2 min. op 6.00

Vervangende speler 2 min.

4

TEAM B

#15 *2* min. op 6.00

5

Uitgestelde Straf

Regel 114

Uitgestelde straf/Delayed penalty:

Zodra je een overtreding ziet, dan gaat als eerste je arm omhoog. Zolang het niet in overtreding zijnde team in puck bezit blijft, laat je doorspelen en blijf je rond rijden met je arm omhoog.
Als nu het niet in overtreding zijnde team een doelpunt scoort, dan vervalt de 2 min. die je had willen geven. De speler die je had willen bestraffen gaat dan dus niet naar de strafbank.

Uitgestelde Straf

Regel 114

Uitgestelde straf/Delayed penalty:

Als het team vaarvoor je een ‘delayed penalty’ aangeeft al met een man minder op het ijs staat en het andere team scoort, dan is dit een Powerplay-goal en dan komt degene die met 2 min. in de bank zit het ijs op en de speler waarvoor je de delayed penalty aangaf die moet naar de strafbank.

Straf aan Goalie

Regel 207

Minor (2 min.) of MISC (10 min.) moet worden uitgezeten door een vervangende speler.

<u>2 min.+10 min.</u> : Twee vervangende spelers in de strafbank.

Bij 5 min. (+ automatisch GAME) of een MATCH is situatie het zelfde als bij een veldspeler, naar de kleedkamer.

De vervangende speler moet een speler zijn die op het moment van affluiten op het ijs staat.

Penalty Shot

Regel 170 - 178

Enkele overtredingen worden bestraft met een Penalty-Shot (PS) tegen het overtredende team i.p.v. naar de strafbank sturen van de speler die de overtreding heeft begaan.

Voordat je het PS laat nemen moet je eerst bij de O.S. melden <u>wie</u> de overtreding heeft begaan en voor <u>welke</u> overtreding het is. Dit moet namelijk op de sheet genoteerd worden.

Breakaway / Penalty Shot

- Puck moet buiten het verdedigingsvak zijn
- Aanvaller heeft niemand meer te passeren dan goalie
- Aanvaller is in bezit en onder controle van de puck of in een positie om als eerste in bezit van de puck te komen.
- Redelijke scoringskans wordt ontnomen.
- **Aanvaller wordt van achteren onrechtmatig aangevallen**
- **Aanvaller wordt door goalie neergehaald**

Powerplay doelpunt (PP)

Regel 111

Als er tegen een team met een numerieke minderheid wordt gescoord, dan vervalt de eerst ingegane Minor (2 min.) die op dat moment op de klok ook loopt. Dit is een PP-goal.

Een Major (5 min.) komt nooit te vervallen bij een PP-goal.

Persoonlijke straffen moeten altijd volledig worden uitgezeten.

Judgement

- Als je een overtreding mist, dan mis je die. Probeer dit niet te corrigeren door iets door de vingers te zien of het andere team ook niet te bestraffen.
- Als je er niet zeker van bent of je staat in een niet zo'n goede positie: niet bestraffen!
- Meestal is de aandacht gericht op puck of degene die de puck in bezit heeft. Vergeet de andere spelers niet!
- Bestraf alleen overtredingen
    - die je ziet
    - niet die je niet ziet
    - niet die je verwacht dat ze gaan gebeuren
    - niet die je denkt dat ze gebeurd zijn

Waar te vinden ?

Alle informatie is te vinden op www.nijb.nl onder:
REFEREES CREASE

De sheets van deze presentatie staan onder:
‘CURSUS’ en dan naar ‘**BESTANDEN**’

Vragen

Zijn er nog vragen ?

Als er vragen zijn over spelregels,
je situaties tijdens een wedstrijd meemaakt waar je vragen over hebt, aarzel niet om die te stellen !

Bel, WhatsApp naar: 06-53239481
of
Email naar: dick.passchier@ijshockeynederland.nl